まだまだポケットモンスターが熱い!!『2』も近いぞ

1996 10月号

新世代キッズとゲームのアミューズメントマガジン

MONTHLY

月刊ファミ通ブロス BROS.

定価480円

特別付録
ゲームボーイポケット型GBソフトケース

5色のシャイニングスコーピオン徹底究明
ミニ四駆シャイニングスコーピオン

スクウェアの秘密情報
-巻頭ふくろとじ- FFVII
サガフロンティア
ブシドーブレード

緊張の新作ソフト網羅
◆バーチャファイター3◆
◆バイオハザード2◆
◆ヴァンダルハーツ◆
◆るろうに剣心◆
◆スターグラディエイター◆
◆金田一少年の事件簿◆
などなど
まだまだ続くぞ

ポケモンマンガ
プリンの大冒険

全員Tシャツプレゼント
ファミ通 一挙の陰謀 夏の陣



またまた新情報 ドラクエIII

ブロスおすすめ企画
パズルゲーム入門

ローラーボールを誰よりも早くマスターしよう
あそび大王

別冊付録
超機動戦士ガンダムブロス
ゲームもグッズもぜんぶガンダム一色

巻末特集
格闘ゲームならこれっ!!
ファイティングバイパーズ
ストリートファイターZERO2
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96
TOBAL No.1

シレンGB㊙テクニック

秋の超大作
サクラ大戦
大公開

16ページブチ抜き!! 秘技

NiGHTS
アクロバット飛行を極めろ

特別付録③
大コマンド表つきストゼロ2ポスター

© SUSUMU MASTUSHITA COMPANY

KONAMI



'96コナミときめきティーン
栗林 みえ

夏の話題、独占だね。

'96 SUMMER,KONAMI

スポーツ、パズル、RPG…いろんなジャンルで話題作ぞくぞく登場!

スポーツ

ARRIVAL! THE EXCITING MAJOR LEAGUE.



9.13 IN STORE

ボトム オブ ザ ナインス
～メジャーリーグ ヒーローズ～

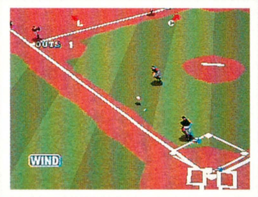
MAJOR LEAGUE BASEBALL PLAYERS

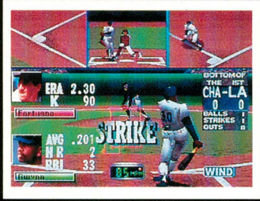
BOTTOM OF THE 9TH MAJOR LEAGUE HEROES™

Logo ©MLBPA MSA.Official Licensee-Major League Baseball Players Association.

本場アメリカで大ヒット!!
メジャーの興奮、日本上陸!!

実在のメジャーリーグ選手700人を登録。あのトルネード投法の日本人選手も登場!





画面は米国版のものです。

メーカー希望小売価格 **5,800円**(税別)

大好評につきワンモアチャンス・キャンペーン継続決定!!

コナミ プレイステーションソフトが、もう一枚当たる!

コナミ株式会社
本社／〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1

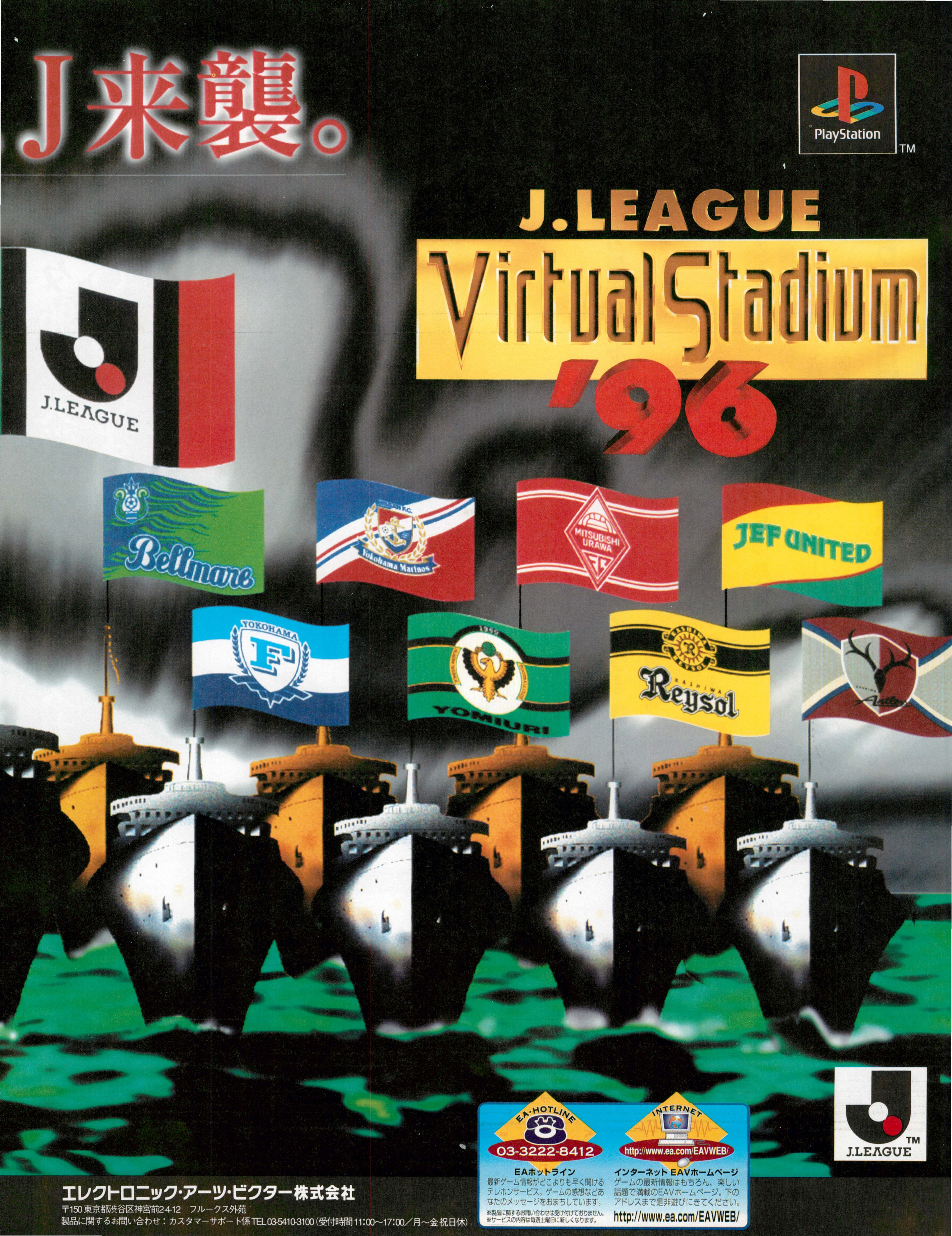
東京支店／〒101 東京都千代田区神田神保町3-25
大阪支店／〒530 大阪市北区梅田1-11-4
名古屋支店／〒450 名古屋市中村区名駅4-27-23
札幌営業所／〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9
仙台営業所／〒980 仙台市青葉区本町2-17-27
金沢営業所／〒920 石川県金沢市尾山町2-17
広島営業所／〒730 広島市中区大手町2-7-10
高松営業所／〒760 香川県高松市番町1-1-5
福岡営業所／〒810 福岡市中央区天神2-8-30



KONAMI
PlayStation
PS-SOFT COLLECTION.
"♠"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
パズルゲーム
伝説の樹を目指して「ときめきメモリアル」キャラが「対戦ぱずるだま」で勝負!
ときめきメモリアル 対戦ぱずるだま™
© 1995 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
セガサターン版同時発売
9月27日発売予定
予価 5,800円(税別)
画面は開発中のものです。
シミュレーションRPG
究極の力を宿す古の剣ヴァンダルハーツを巡る壮大な歴史ドラマが3Dフィールドで展開する。
VANDAL HEARTS™ ヴァンダルハーツ
〜失われた古代文明〜
©1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
9月20日発売予定
予価5,800円(税別)
オフィシャルガイド
ゲームソフトと同時発売!
画面は開発中のものです。
スポーツ
アトランタ オリンピック 公式ライセンス商品(JAL-36)
プレイステーション用ソフト
ハイパーオリンピック イン アトランタ
好評発売中
メーカー希望小売価格 5,800円(税別)
「ハイパーオリンピック イン アトランタ」
オフィシャルガイド好評発売中
価格1,000円(税込)/発行:コナミ株式会社/発売:新紀元社 ©1996 KONAMI
他のソフトにも使える、強い味方コナミオリジナルPS用コントローラ
HYPERSTICK ハイパースティック
好評発売中
メーカー希望小売価格 4,500円(税別)
スポーツ
栄光のフェアウェイ
VIRTUAL GOLF SIMULATION
好評発売中
メーカー希望小売価格5,800円(税別)
人気ソフトラインナップ
〈バラエティ〉ときめきメモリアル™ プライベートコレクション ©1994 1996 KONAMI 3,800円
〈アクションRPG〉がんばれゴエモン™ 宇宙海賊アコギング ©1996 KONAMI. 5,800円
〈シューティング〉グラディウス® デラックスパック ©1985 1996 KONAMI. 5,800円
〈スポーツ〉ワールドサッカー ウイニングイレブン™ ©1996 KONAMI. 4,800円
〈パズルゲーム〉進め！対戦ぱずるだま™ ©1996 KONAMI. 4,800円
〈サイバーパンクアドベンチャー〉スナッチャー® ©1988 1996 KONAMI. 5,800円
〈データベース〉プライベートコレクション ポリスノーツ® ©1994 1996 KONAMI. 2,980円
〈インタラクティブシネマ〉ポリスノーツ® ©1994 1996 KONAMI. 6,800円
〈3Dバスケット〉NBA®パワーダンカーズ™ ©1995 KONAMI. 5,800円
〈RPG〉幻想水滸伝™ ©1995 KONAMI. 6,800円
〈恋愛シミュレーション〉ときめきメモリアル™ 〜forever with you〜 ©1995 KONAMI. 6,800円
好評発売中
※価格は全て、メーカー希望小売価格(税別)です。
※詳しくは、商品に入っているチャンスカードの応募方法をご覧ください。※「ときめきメモリアル 〜forever with you〜」初回限定版は、ワンモアチャンスキャンペーンの希望ソフト賞品対象外とさせていただきます。賞品は通常版のみとなりますので、あらかじめご了承ください。
※締切日が平成8年3月31日となっているチャンスカードも継続して使用できます。
キャンペーン期間
平成8年9月30日まで(当日消印有効)
最新情報は コナミテレホンサービス
東京 03(3436)2277 大阪 06(455)0477
毎月第2・4月曜内容一新!!
●商品に関するお問い合わせは● お客様ご相談室 コナミホットライン
フリーダイヤル 0120-086-573
営業時間:月曜日〜金曜日(祝日を除く)10:30〜17:00
電話番号は、お間違えのないようにおかけください。



■本広告に記載された社名および製品名は、各社の商標および登録商標です。
©1996 Electronic Arts. EA SPORTS logo and "It's in the game." are trademarks of Electronic Arts. "If it's in the game,it's in the game." are trademarks of Electronic Arts.
Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Licensing Corporation.
" " マークおよび " PlayStation " は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。



J来襲。
PlayStation
J.LEAGUE
Virtual Stadium
'96
J.LEAGUE
Bellmare
Yokohama Marinos
MITSUBISHI URAWA
JEF UNITED
YOKOHAMA
YOMIURI
Reysol
EA・HOTLINE
03-3222-8412
INTERNET
http://www.ea.com/EAVWEB/
EAホットライン
最新ゲーム情報がどこよりも早く聞けるテレホンサービス。ゲームの感想などあなたのメッセージをおまちしています。
※製品に関するお問い合わせは受け付けておりません。
※サービスの内容は毎週土曜日に新しくなります。
インターネット EAVホームページ
ゲームの最新情報はもちろん、楽しい話題で満載のEAVホームページ。下のアドレスまで是非遊びにきてください。
http://www.ea.com/EAVWEB/
J.LEAGUE
エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社
〒150 東京都渋谷区神宮前2-4-12 フルークス外苑
製品に関するお問い合わせ：カスタマーサポート係 TEL 03-5410-3100（受付時間11:00〜17:00／月〜金 祝日休）

Nintendo®

「ダビスタ96任天堂ブリーダーズカップ」の熱き戦いに賭けよう！



セント・ギガ衛星データ放送 スーパーファミコンアワー 音声連動イベント

全国馬券王者決定戦

「ダビスタ96任天堂ブリーダーズカップ」の準決勝・決勝大会が、サテラビューを持っている人みんなで楽しめる「全国馬券王者決定戦」として音声連動イベントで登場！
賭けて、稼いで、目指せ「全国馬券王者」！

9月1日より、毎週日曜日夕方6時から放送！

あふれる臨場感！！
音声実況放送付き

©1996 Sonobe Hiroyuki / ASCII Corporation

スーパーファミコン専用 衛星放送アダプタ

サテラビュー™

メーカー希望小売価格　18,000円（税込）

小売店でお求め下さい。

※衛星データ放送を受信するには衛星放送受信設備（BSチューナ・BSアンテナ等）が必要です。



質問は、ここへ。

任天堂サテラビューサービスセンター
東京 03-5350-8686
大阪 06-300-5555
受付時間　AM10:00~PM9:00
（土曜日、日曜日も受け付けています。）
※平成8年9月末日まで

任天堂株式会社　本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地　©1996 Nintendo　スーパーファミコン・サテラビュー は任天堂の商標です。

任天堂テレホンサービス　東京（03）3540-9999　大阪（06）376-3355　京都（075）525-3444　名古屋（052）586-3000　岡山（086）255-2130　札幌（011）612-4144

インターネットのホームページ　http：//www.nintendo.co.jp



©CAPCOM CO.,LTD.1996 ALL RIGHTS RESERVED.
月刊ファミ通ブロス10月号特別付録③『ストリートファイターZERO2』大コマンドポスター
ファミ通ブロス

STREET FIGHTER ZERO 2

特……コマンド入力が必要な通常技
必……コマンド入力によって発動する必殺技
ス……スペシャルコンボゲージを消費することで発動する必殺技

RYU リュウ

特	鎖骨割り	→+中Ⓟ
	旋風脚	→+中Ⓚ
	波動の構え	↓↘→+スタート
必	波動拳	↓↘→+Ⓟ
	昇龍拳	→↓↘+Ⓟ
	竜巻旋風脚	↓↙←+Ⓚ
	空中竜巻旋風脚	空中で↓↙←+Ⓚ
ス	真空波動拳	↓↘→↓↘→+Ⓟ×1～3
	真空竜巻旋風脚	↓↙←↓↙←+Ⓚ×1～3

KEN ケン

特	稲妻かかと割り	→+中Ⓚ
	前方転身	↓↙←+Ⓟ
	前倒	↓↘→+スタート
必	波動拳	↓↘→+Ⓟ
	昇龍拳	→↓↘+Ⓟ
	竜巻旋風脚	↓↙←+Ⓚ
	空中竜巻旋風脚	空中で↓↙←+Ⓚ
ス	昇龍裂破	↓↘→↓↘+Ⓟ×1～3
	神龍拳	↓↘→↓↘+Ⓚ×1～3(+Ⓚ連打)

CHUN-LI チュン・リー

特	鷹爪脚	空中で↓+中Ⓚ
	鶴脚落	↘+大Ⓚ
必	気功拳	←↙↓↘→+Ⓟ
	百裂脚	Ⓚ連打
	天昇脚	↓ため↑+Ⓚ
	旋円蹴	→↘↓↙←+Ⓚ
ス	気功掌	↓↘→↓↘→+Ⓟ×1～3
	千裂脚	←ため→←→+Ⓚ×1～3
	覇山天昇脚	↙ため↘↙↗+Ⓚ×1～3

NASH ナッシュ

特	スピニングバックナックル	→+大Ⓟ
	ジャンピングソバット	←または→+中Ⓚ
	ステップキック	←または→+大Ⓚ
必	ソニックブーム	←ため→+Ⓟ
	サマーソルトシェル	↓ため↑+Ⓚ
ス	ソニックブレイク	←ため→←→+Ⓟ×1～3
	クロスファイアブリッツ	←ため→←→+Ⓚ×1～3
	サマーソルトジャスティス	↙ため↘↙↗+Ⓚ×1～3

SAGAT サガット

必	タイガーショット	↓↘→+Ⓟ
	グランドタイガーショット	↓↘→+Ⓚ
	タイガーブロウ	→↓↘+Ⓟ
	タイガークラッシュ	→↓↘+Ⓚ
ス	タイガーキャノン	↓↘→↓↘→+Ⓟ×1～3
	タイガージェノサイド	↓↘→↓↘+Ⓚ×1～3
	タイガーレイド	↓↙←↓↙←+Ⓚ×1～3

ADON アドン

特	ジャガークランチ	→+中Ⓟ
	ジャッティングキック	↘+中Ⓚ
必	ジャガーキック	↓↘→+Ⓚ
	ライジングジャガー	→↓↘+Ⓚ
	ジャガートゥース	→↘↓↙←+Ⓚ
ス	ジャガーリボルバー	↓↘→↓↘→+Ⓚ×1～3
	ジャガーバリードアサルト	↓↘→↓↘+Ⓟ×1～3

©CAPCOM CO.,LTD,1996 ALL RIGHTS RESERVED.

BIRDIE バーディー

特	ボディプレス	空中で↓要素+大Ⓟ
必	ブルヘッド	←ため→+Ⓟ
	ブルホーン	ⓅまたはⓀ2つ以上押して離す
	マーダラーチェーン	レバー1回転+Ⓟ
	バンディットチェーン	レバー1回転+Ⓚ
ス	ザ・バーディー	←ため→←→+Ⓟ×1～3
	ブルリベンジャー	↓↘→↓↘+Ⓟ×1～3(またはⓀ×1～3)

GUY ガイ

特	首砕き	→+中Ⓟ
	肘落とし	空中で↓要素+中Ⓟ
	鎌鼬	↘+大Ⓚ
	武神獄鎖拳	小Ⓟ中Ⓟ大Ⓟ大Ⓚ
必	崩山斗	↓↙←+Ⓟ
	武神イズナ落とし	↓↘→+Ⓟ+Ⓟ
	武神旋風脚	↓↙←+Ⓚ
	影すくい	↓↘→+中Ⓚ+Ⓚ
	首狩り	↓↘→+大Ⓚ+Ⓚ
ス	武神剛雷脚	↓↘→↓↘+Ⓚ×1～3
	武神八双拳	↓↘→↓↘+Ⓟ×1～3

SODOMU ソドム

特	テングウォーキング	吹き飛び中に←↙↓+Ⓚ
	後転移動起上がり	吹き飛び中に→↘↓+Ⓟ
必	シラハキャッチ	→↓↘+Ⓚ
	ジゴクスクレイプ	↓↘→+Ⓟ
	ブツメツバスター	レバー1回転+Ⓟ
	ダイキョウバーニング	レバー1回転+Ⓚ
ス	メイドノミヤゲ	↓↘→↓↘→+Ⓟ×1～3
	テンチュウサツ	レバー2回転+Ⓟ×1～3

RORENTO ロレント

特	フェイクロッド	→+中Ⓚ
	ハイジャンプ	↓↑
	スパイクロッド	空中で↓要素+中Ⓚ
	トリックランディング	着地の瞬間にⓀ×3つ同時押し
必	パトリオットサークル	↓↘→+Ⓟ
	スティンガー	→↓↘+Ⓚ+Ⓚ
	メコンデルタアタック	Ⓟ×3つ同時押しして、着地後Ⓟ
	メコンデルタエアレイド	↓↙←+Ⓟ+Ⓟ
	メコンデルタエスケイプ	↓↙←+Ⓚ(+ⓅまたはⓀ)
ス	マインスイーパー	↓↙←↓↙←+Ⓟ×1～3
	テイクノープリズナー	↓↘→↓↘→+Ⓚ×1～3

GEN ゲン

喪流（Ⓟ3つ同時押し）

必	百連勾	Ⓟ連打
	逆瀧	→↓↘+Ⓚ+Ⓚ連打
ス	惨影	↓↘→↓↘→+Ⓟ×1～3
	死点咒	↓↙←↓↙←+Ⓟ×1～3

忌流（Ⓚ3つ同時押し）

必	蛇穿	←ため→+Ⓟ
	徨牙	↓ため↑+Ⓚ
ス	蛇咬叭	↓↘→↓↘+Ⓚ×1～3
	狂牙	空中で↓↙←↓↙←+Ⓚ×1～3

ZANGIEF ザンギエフ

特	ヘッドバット	垂直ジャンプ中↑要素+中または大Ⓟ
	ダブルニードロップ	前ジャン中↓+小または中Ⓚ
	フライングボディアタック	前ジャンプ中↓+大Ⓟ
	ロシアンキック	↘+中Ⓚ
	ダイナマイトキック	↘+大Ⓚ
必	ダブルラリアット	Ⓟ3つ同時押し
	クイックダブルラリアット	Ⓚ3つ同時押し
	バニシングフラット	→↓↘+Ⓟ
	スクリューパイルドライバー	レバー1回転+Ⓟ
	フライングパワーボム	レバー1回転+Ⓚ(遠間)
	アトミックスープレックス	レバー1回転+Ⓚ(近間)
ス	ファイナルアトミックバスター	レバー2回転+Ⓟ×1～3
	エリアルロシアンスラム	↓↘→↓↘+Ⓚ×1～3

SAKURA サクラ

特	フラワーキック	→+中Ⓟ
必	波動拳	↓↘→+Ⓟ(連打)
	咲桜拳	→↓↘+Ⓟ
	春風脚	↓↙←+Ⓚ
ス	真空波動拳	↓↘→↓↘→+Ⓟ×1～3
	乱れ桜	↓↘→↓↘+Ⓚ×1～3
	春一番	↓↙←↓↙←+Ⓚ×1～3

DHALSIM ダルシム

特	ヨガショック	←+小Ⓟ(押しつづける)
	ドリル頭突き	ジャンプ中↓要素+大Ⓟ
	小ドリルキック	ジャンプ中↓要素+小Ⓚ
	中ドリルキック	ジャンプ中↓要素+中Ⓚ
	大ドリルキック	ジャンプ中↓要素+大Ⓚ
必	ヨガファイア	↓↘→+Ⓟ
	ヨガフレイム	→↘↓↙←+Ⓟ
	ヨガブラスト	→↘↓↙←+Ⓚ
	ヨガテレポート	→↓↘or←↓↙+ⓅまたはⓀ×3
	ヨガエスケイプ	吹き飛び中←↙↓+Ⓚ
	空中ヨガテレポート	空中で→↓↘または←↓↙+ⓅまたはⓀ×3
ス	ヨガインフェルノ	↓↘→↓↘→+Ⓟ×1～3
	ヨガストライク	↓↘→↓↘+Ⓚ×1～3

VEGA ベガ

必	サイコショット	←ため→+Ⓟ
	ダブルニープレス	←ため→+Ⓚ
	ベガワープ	→↓↘または←↓↙+ⓅまたはⓀ3同時押し
	ヘッドプレス	↓ため↑+Ⓚ
	サマーソルトスカルダイバー	ヘッドプレス後Ⓟまたは↓ため↑+Ⓟ+Ⓟ
ス	サイコクラッシャー	←ため→←→+Ⓟ×1～3
	ニープレスナイトメア	←ため→←→+Ⓚ×1～3

ROSE ローズ

特	スライディング	↘+中Ⓚ
必	ソウルスパイラル	↓↘→+Ⓚ
	ソウルリフレクト	↓↙←+Ⓟ
	ソウルスルー	→↓↘+Ⓟ
	ソウルスパーク	←↙↓↘→+Ⓟ
ス	オーラソウルスパーク	↓↙←↓↙←+Ⓟ×1～3
	オーラソウルスルー	↓↘→↓↘+Ⓟ×1～3
	ソウルイリュージョン	↓↘→↓↘+Ⓚ×1～3

DAN ダン

特	前転挑発	↓↘→+スタートボタン
	後転挑発	↓↙←+スタートボタン
必	我道拳	↓↘→+Ⓟ
	晃龍拳	→↓↘+Ⓟ
	断空脚	↓↙←+Ⓚ
ス	震空我道拳	↓↘→↓↘→+Ⓟ×1～3
	晃龍烈火	↓↘→↓↘+Ⓚ×1～3
	必勝無頼拳	↓↙←↓↙←+Ⓚ×1～3
	挑発伝説	↓↘→↓↘→+スタートボタン

GOUKI ゴウキ

特	頭蓋破殺	→+中Ⓟ
	旋風脚	→+中Ⓚ
	前方転身	↓↙←+Ⓟ
	天魔空刃脚	前ジャンプの頂点で↓+中Ⓚ
必	豪波動拳	↓↘→+Ⓟ
	灼熱波動拳	→↘↓↙←+Ⓟ
	斬空波動拳	空中で↓↘→+Ⓟ
	豪昇龍拳	→↓↘+Ⓟ
	竜巻斬空脚	↓↙←+Ⓚ
	空中竜巻斬空脚	空中で↓↙←+Ⓚ
	阿修羅閃空	→↓↘または←↓↙+ⓅまたはⓀ×3同時押し
	百鬼豪斬	↓↘→↗+Ⓟ
	百鬼豪衝	↓↘→↗+Ⓟ+(遠間)Ⓟ
	百鬼豪尖	↓↘→↗+Ⓟ+(遠間)Ⓚ
	百鬼豪砕	↓↘→↗+Ⓟ+(近間)Ⓟ
	百鬼豪墜	↓↘→↗+Ⓟ+(近間)Ⓚ
ス	滅殺豪波動	→↘↓↙←→↘↓↙←+Ⓟ×1～3
	滅殺豪昇龍	↓↘→↓↘+Ⓟ1～3
	天空豪斬空	空中で↓↘→↓↘→+Ⓟ×1～3
	瞬獄殺	小Ⓟ、小Ⓟ、→、小Ⓚ、大Ⓟ(レベル3専用)

※矢印はレバーの入力方向を示しています。Ⓟはパンチボタン、Ⓚはキックボタンを押すことを表わしています。表内の"↓要素"とは、下または左下または右下のどれかにレバーを入れればいいということです。コマンドはキャラクターが右向きの場合のものです。

月刊ファミ通BROS.ブロス

月刊ファミ通ブロス10月号特別付録③『ストリートファイターZERO2』大コマンドポスター



©スクウェア イラストレーション:野村哲也 ©スクウェア イラストレーション:小林智美
©スクウェア/ライトウェイト

FINAL FANTASY VII™

ファイナルファンタジーVII

PS プレイステーション | スクウェア
'96年12月発売予定　5800円（予価）
CD-ROM



さあ、未知なる世界に出発だ！

メインキャラクターのプロフィールが明らかに!!

メインキャラは出揃ったけど、肝心のストーリーは依然謎に包まれたまま。物語の鍵は新世代のエネルギーを発見した巨大企業、神羅カンパニーと、その強引な経営方針に反発する組織、"アバランチ"が握っているようだ。



エリアス

神秘的な雰囲気をたたえた美しい女性。以前は花売りをしていたが、ふとしたきっかけでクラウドと出会い、ともに行動することになる。密かにクラウドに想いを寄せているが、自分のほうが年上なのを気にしているらしい。

クラウド

この物語の主人公。元は神羅カンパニーの戦士、"ソルジャー"の一員だったが、現在は各地を放浪しながら何でも屋をやっている。手にした大剣はすべてを両断する破壊力を持つ。

新キャラはこのふたりだ



ティファ



クラウドの幼なじみで、彼に好意を抱く20歳。カワイイ顔に似合わず格闘術の使い手で、"アバランチ"の主要メンバーでもある。持ち前の明るさで仲間たちを勇気づける、ムードメーカー的存在だ。

シド

口は悪いが心は熱い、熱血オヤジパイロット。海だろうが空だろうが舵を握らせたら彼の右に出る者はいない。メカに関する豊富な知識を持つ、心強い味方だぞ。





レッド

その名の通り、燃えるような赤い毛を持つ獣。外見は恐ろしいが、知能は人間以上らしい。鋭い爪と牙を活かしての接近戦を得意としている。

バレット

反神羅カンパニーの地下組織、"アバランチ"のリーダー。圧倒的なパワーと、右腕に装備された特別製のガンで、敵をブッ飛ばすぞ!!

チョコボだけが乗り物じゃない!

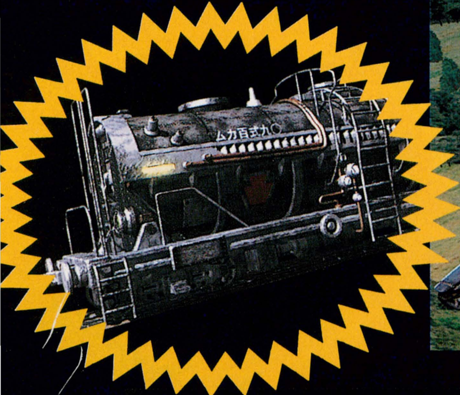
飛空艇が、機関車が、続々と登場だ!



大空に翔び立て! ハイウィンド

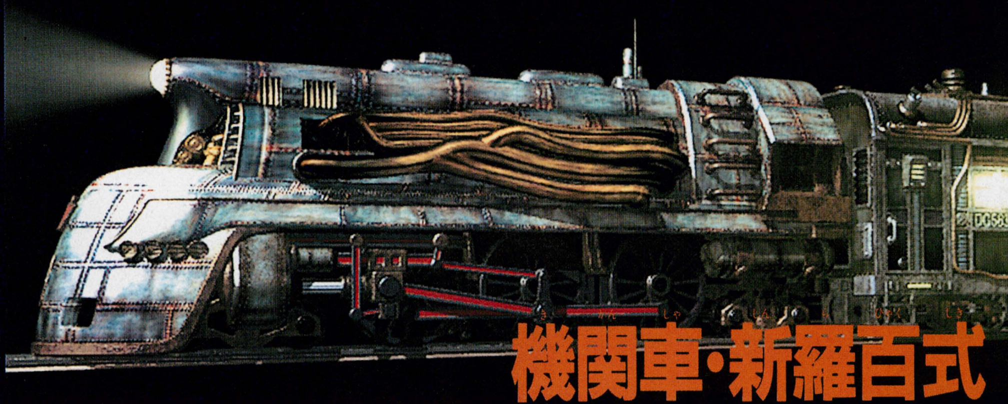
『FF』シリーズに登場した乗り物といえば毎度おなじみのチョコボをはじめ、飛空艇や火力船などその種類はさまざま。まるでSF映画のようにサイバーな世界が舞台となっている『Ⅶ』では、乗り物もこれまでとは違っているかもしれない。とりあえず今回入手した写真をじっくり見て、想像を膨らましてくれ。







⬅⬆ハイウィンドには、クラウドたちが乗るのかな? ちょっとボロっちいけど、名パイロットシドの手にかかればどんな飛空艇にも負けないぞ!



⬆➡『FFⅦ』体験版の冒頭に登場した列車と似ている気がするけど……。名前から、神羅カンパニーの所有物とも考えられる。

機関車・新羅百式





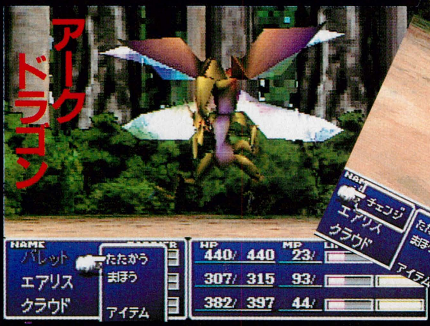
手強いモンスターが勢揃い

新モンスター3体の存在が判明!!　さっそくここで紹介するぞ。どいつも手強そうだけど、いったいどんな攻撃を仕掛けてくるんだろう……？





⬆巨大な2本の角を持つモンスター、デュラルホーン。チャームポイントは猪木ばりの下顎だ!?





➡⬆宙に浮きながら威嚇しているのがアークドラゴン。蟹によく似た鋭いツメを構えているのが、シェザーシザーだ。

彼らの行く手には巨大な敵が待ち構えている……



SaGa Frontier
サガ フロンティア

『サガフロンティア』情報の第2回は、新たに判明したキャラクターのヒ・ミ・ツ♥ 技と術の画面も見せちゃうよ。

PS プレイステーション　'97年春発売予定　スクウェア　価格未定　CD ROM

謎の男の正体がちょっとだけわかった!!

先月号で、「変身ヒーローのノリで登場するらしい謎の男!!」としか紹介できなかった、つんつん頭の男を覚えてる？　ヤツの正体がちょっとだけ判明したぞ。右の男が変身すると、例のつんつん頭男になるらしいのだ。しかも、さらに何かに変身するらしい。でも変身っていったいどうやって？　だいたい変身して何をするのが目的なのか？　うーむ、謎は深まるばかりだ。



これがクーンの真の姿だ!!

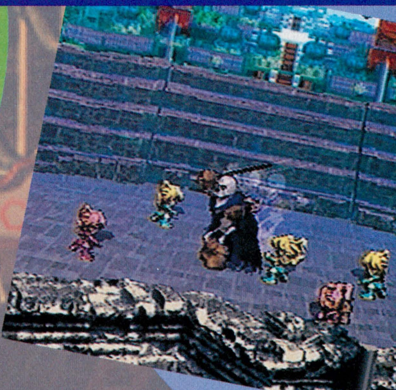
かわいい姿のモンスター、クーン。じつはコイツも変身するのだ!!　モンスター族は、移動時には二足歩行しているが、戦闘に入ると変身し、本来の力を発揮するのだ。つまり変身後のほうが真の姿ってことらしい。



仲間の術と技を

味方が使える技と術の一部を公開するぞ。一挙とか言っておいて一部かよ、なんて思うかもしれないけど気にしない。現在判明している技や術は、これまで『サガ』シリーズに登場したものとは、いずれも大きく異なっている。従来の『サガ』では、武器によって覚える技が異なったりしたよね。そのあたり、今回はどうなんだろう？　気になる〜。

ジャイアントスイング



一撃大公開!!

パワースナッチ



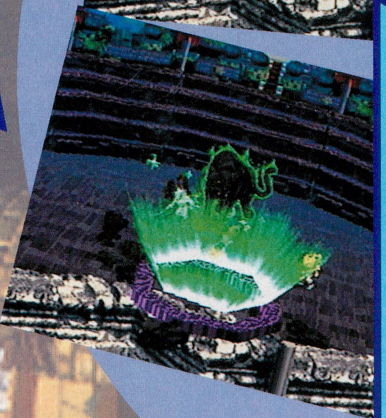


⬆➡敵に魔法をかけると、かけた本人に敵が吸い込まれていくぞ。こうして敵を消してしまう術のようだ。

幻夢の一撃

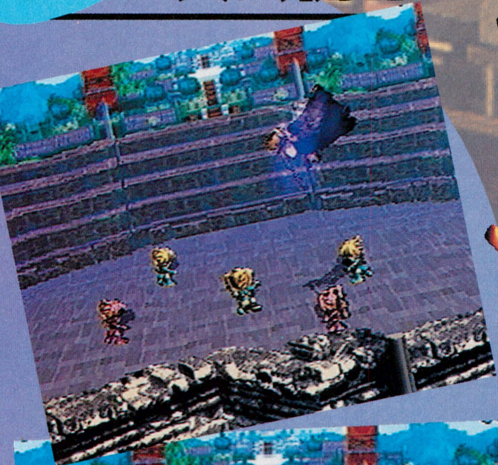


➡攻撃魔法。敵の頭上に猫のようなシルエットが現われているね。このシルエットはいくつか種類があるようだ。







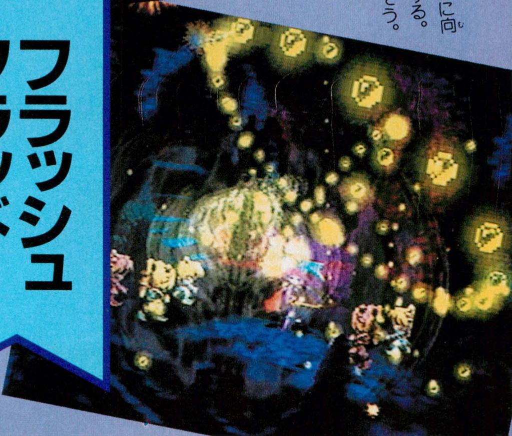




⬆体術の一種。左から右上にむかって、ブルーが敵をぶん回して投げ飛ばすところだ。敵の残像がブレているところをみると、かなりのスピードで回していることがわかるよね。

フラッシュフラッド





⬅⬇攻撃魔法。光の玉のようなものが敵に向かって飛んでいき、激しい勢いで拡散する。見た目にすんげーキレイ。威力もありそう。

ブシドーブレード

BUSHIDO BLADE™

PS プレイステーション　スクウェア

'96年冬発売予定　価格未定

CD-ROM

新キャラクター紹介!!

蛍火 ほたるび

ロシア出身の25歳。敵を見据える鋭い金色の瞳が、闇夜に光る蛍のようだとのことから、この名がついた。過去に忍術を学んだため、す速い立ち回りを得意としている。足がセクシー♥

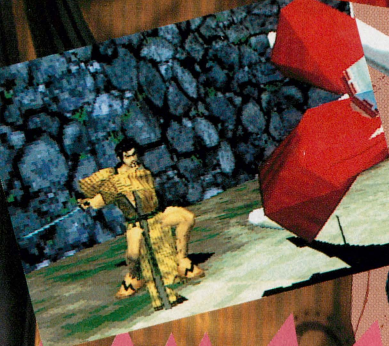
空蟬 うつせみ

島根出身の55歳。そのしなやかな動きは、かげろうのようだと称されている。年齢や容姿に惑わされて油断すると、巧みな剣さばきの餌食となることだろう。





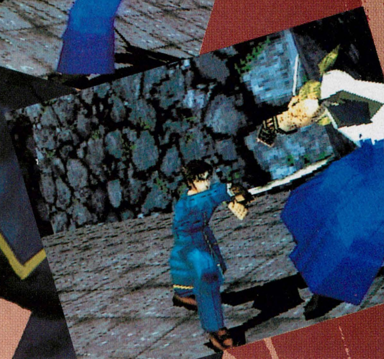




辰美 たつみ

広島出身の16歳。とあるできごとがきっかけで、陰の分裂騒動に巻き込まれる。学生服を着ているところをみると、本来は高校生として学校に通っているのか?





敵の構えを見切れッ!!





剣技の基本はまず構えから。上の写真は、下段の構えから上方へ切りつける上方斬り。右の写真は正段(中段)からの右足払いだ。構えを見切って敵の剣をかわせ!!


買って絶対トクする厳選ソフト
読んでちょうだい見てちょうだい
084
088
SPECTRAL
ブロス編集部
太鼓判
namco
SEGA
ブランニューソフト
Brand-NEW





毎秒100万ポリゴンを表現するMODEL3 その全ぼうが見えてきた

Virtua Fighter 3

バーチャファイター3

AC アーケード　セガ

9月上旬稼働予定　プレー料金未定



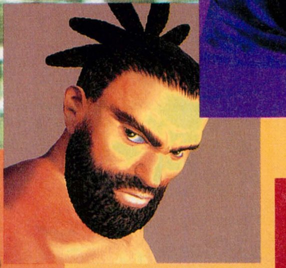
前作との大きな変更点はふたつ

まず、戦う場所が駅のホームであったり、洞窟のなかであったりと、四角いリングが存在しない。これにより、場所によっては、壁や、高低差が存在するのだ。

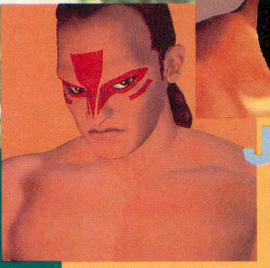
つぎに、使用するボタンがひとつ増え4つになった。追加された新ボタンは、キャラを横に移動させるもの。これで、相手の攻撃を避けて、反撃することも可能だ。



KAGE カゲ



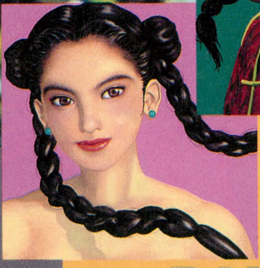
JEFFRY ジェフリー



WOLF ウルフ



LAU ラウ



PAI パイ



AKIRA アキラ



AOI

—葵—

新キャラのひとりは、日本人女性。格闘家とは思いがたいきゃしゃな体格の彼女だが、じつは合気柔術の達人。相手の力を受け流したり、逆に利用して反撃するといった、華麗でしなやかな技が多そうだ。



➡しゃがんでいる相手の手を取り、そのまま倒す。葵は関節技のような技を持つ。



彼の姿を見れば一目瞭然。格闘スタイルは相撲である。身長や体重は全キャラのなかでいちばんあり、投げ技や張り手をメインに使う重量級キャラだ。相撲では、ダウンは許されないが、今回の彼は？

TAKA-ARASHI —鷹嵐—

←相手に突っ込み、右四つに組むといった技もあるぞ。





さらに技[illegible]磨き、頂点を目指す

↓ジャッキーはコンビネーション技が大幅に追加だ。

エルボーナックルキック



変更点はシステムだけじゃない。技に関しても、打撃技、投げ技ともに大量に追加されているぞ。ちなみに、前作から引き継がれている技でも、技数が増えていることや、投げ技なら投げ技(コマンド＋P＋G)という具合に統一制をはかるためにも、コマンドが変更されるものもあるようだ。また、技のモーションには残像がつくものがあり、演出面でもパワーアップ！ でも、削除される技はあるだろうね。

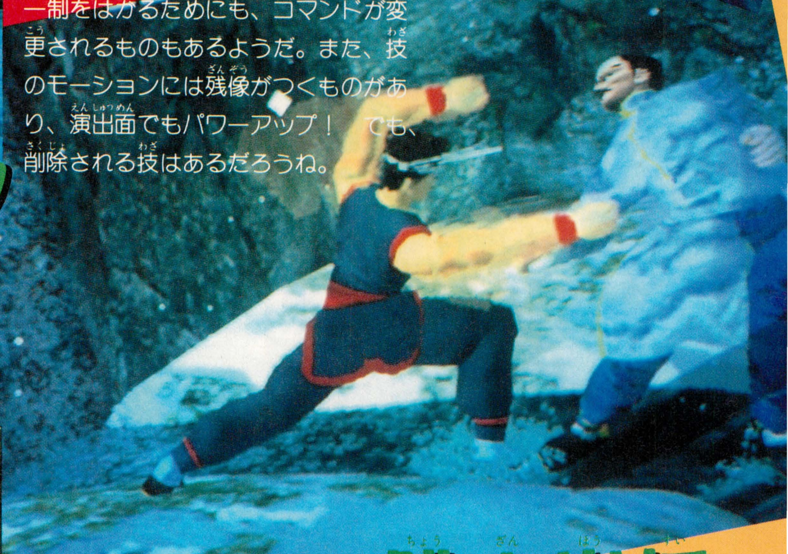


スパンヒールキック

↑上体を回転させ、踵を相手の頭上に落とす技。サラは足技を中心に増えている。
↓相手を飛び越えて、後ろに回り込む技。彼は、トリッキーな技が多そうだよね。

順逆自在





跳山崩捶

↑"けい"をためつつ深く踏み込み、両手で裏拳を打ち当てる打撃技。近距離では爆発的なダメージを与えそうな技だ。ほかにも、アキラには獅子崩月といった肩で相手を持ち上げる技が追加されてるぞ。

©SEGA 1993, 1996 ※画面は開発中のものです。

BIOHAZARD 2



PSプレイステーション　カプコン
発売日未定　価格未定

アクションホラーとして大人気の『バイオハザード』。心臓が止まる思いをしてエンディングを見たからといって、ひと息ついている場合じゃないぞ。ついに続編がベールを脱いだのだ！　前作を超える恐怖が迫りくる！　キミはこの新たなる恐怖に耐えられるか!?

舞台は事件解決2ヶ月後のラクーンシティ



S.T.A.R.S.アルファチームにより、狂気の生体実験施設は爆破され、事件は解決した……かのように見えた。しかしある日を境に、ラクーン市街で突如、人々がゾンビ化しはじめるという異常事態が発生。襲われた人間もつぎつぎとゾンビ化し、なすすべもなく街は急速にゾンビで溢れかえっていった。ラクーンが死の街となるのにさほど時間は必要なかった……。

絶体絶命!?



レオン・S・ケネディ
Leon Scott Kennedy
age:23　bloodtype:O

ラクーン市に配属になったばかりの新米警官。厳しい訓練をくぐり抜け、身についたかっこよさと新米ゆえの頼りなさが同居している。配属から数日後に、無数のゾンビがうろつく死の街に変貌したラクーンで、行き場なく署内に立てこもっている。だが、このままではいずれゾンビたちにやられると判断した彼は、生き残るために強行手段に出る。

©CAPCOM CO.,LTD. ALL RIGHTS RESERVED.





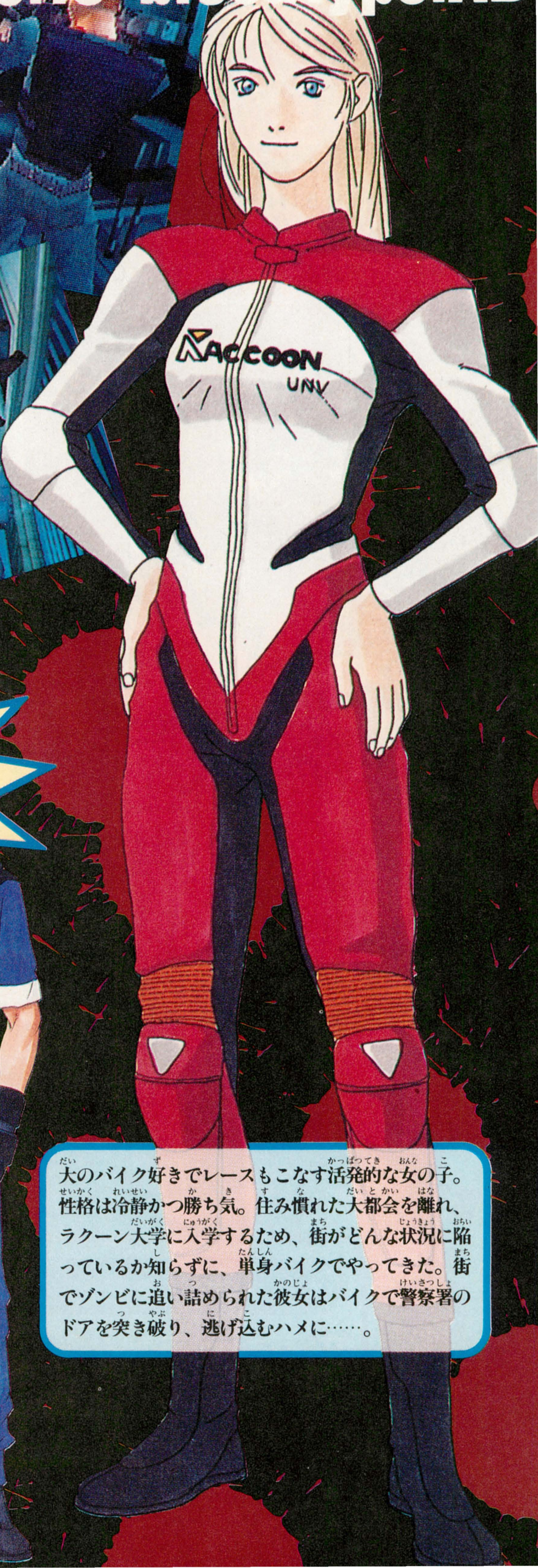
エルザ・ウォーカー
Elza Walker
age:19 bloodtype:AB

脱出不能!?



街に何が起こったのか!?

今回の主人公はラクーン警察の新米警官レオンと、街の状況を知らずにラクーンに迷い込んだ女性、エルザ。ゾンビに追われ、レオンは署内の最上階の一室に、エルザは街から署内に逃げ込んだ。この事件の原因はいったい何なのか？　生き延びるのも困難なこの状況で、真相を突き止めることはできるのか!?



大のバイク好きでレースもこなす活発的な女の子。性格は冷静かつ勝ち気。住み慣れた大都会を離れ、ラクーン大学に入学するため、街がどんな状況に陥っているか知らずに、単身バイクでやってきた。街でゾンビに追い詰められた彼女はバイクで警察署のドアを突き破り、逃げ込むハメに……。

コスチュームチェンジシステム

なんと『2』では、プレー中にコスチュームチェンジすることによって、防御力アップやアイテム所持数増加などの効果が表われるのだ。ほかにもダメージを受けると服が破れる、敵の返り血を浴びて服が汚れるなど、凝った演出が施されているぞ。



ゲーム開始時

←Tシャツにズボンのラフな姿。防御力も期待できず、ポケットが少ないのでアイテムもあまり持てない。



Power Up後

➡防弾服を装備すれば防御力がアップ。ジャケットを着れば、持ち歩けるアイテムの種類が増えるのだ。そのうえカッコイイしね。

ヴァンダルハーツ
VANDAL HEARTS™
～失われた古代文明～

3D空間がバトルフィールド!?
新感覚シミュレーションRPG!!

PS プレイステーション　コナミ　10月25日発売　5800円　CD ROM

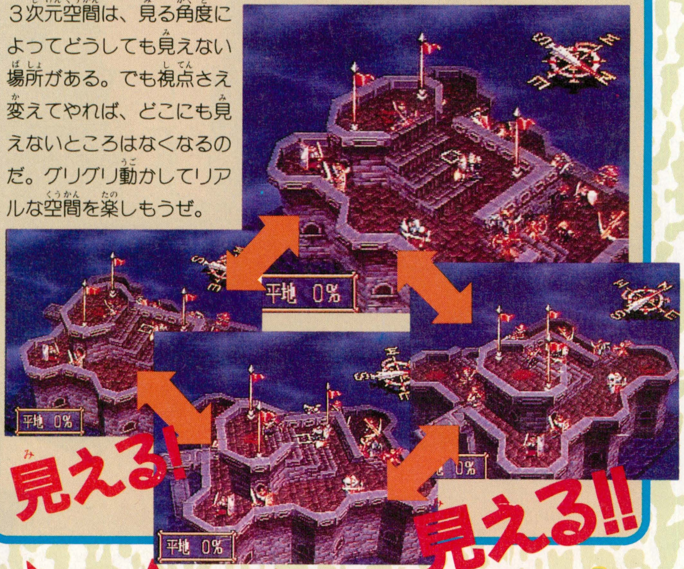
ポリゴンで完全に3次元化されたフィールドでドハデなバトルがくり広げられるぞ。デコボコな地形や、マップのあちこちに張りめぐらされた3次元ならではの仕掛けが、戦闘をよりリアルにしているのだ。



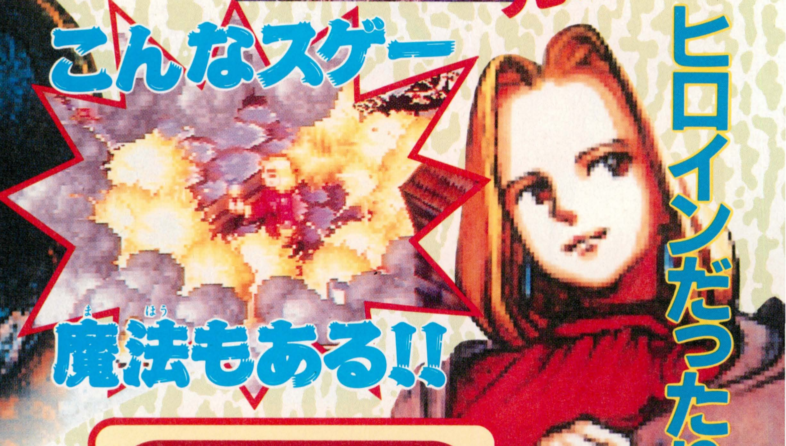
←戦闘シーンはマップ上で見せてくれる。これまでの画面切替式にはなかった新鮮な迫力があるのだ。

グリグリ視点が動き かくれたところも丸見えさ!!

3次元空間は、見る角度によってどうしても見えない場所がある。でも視点さえ変えてやれば、どこにも見えないところはなくなるのだ。グリグリ動かしてリアルな空間を楽しもうぜ。







クラス:ヒーロー　属性:戦士タイプ

アッシュ・ランバート

『黒い疾風』と呼ばれる本編の主人公。15年まえの革命戦争で滅んだ旧王族の秘宝をめぐる陰謀に、仲間もろとも巻き込まれていくのだ。

クラス:メイジ
属性:攻撃系魔法使いタイプ

エリナ・ソーン

革命戦争で戦災孤児となったところを、イシュタリアの英雄ベラスコ将軍に拾われて育てられた。人並はずれた魔力を持っているぞ。

©1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED Development by KCET

まだまだいるぞ！ アッシュを助ける仲間たち!!





水門を開けて水攻め!?
すんげ～"ハバ"のある戦術!!

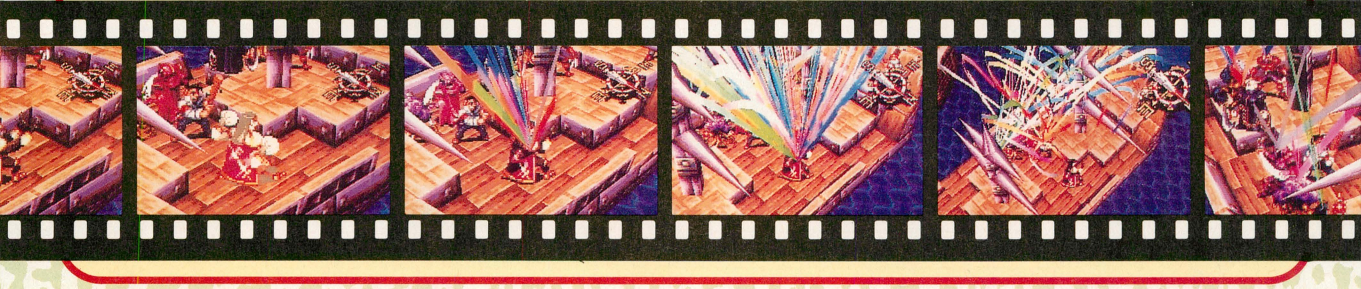
ふつう川の向こう岸には渡れないけど、川の水がなくなれば進軍できるよね。もし、水のない川での戦闘中に水を流せば川にいるユニットが、すべて流されたりもする。そんないろいろな戦術を楽しむことができるのだ。



お～ら流れろ流れろ～～!!

ドハデ魔法連続写真劇場

戦闘シーンは超ドハデ。なかでも魔法のハデさはドキモを抜くぞ。とくに、レーザーが散る場面は必見！



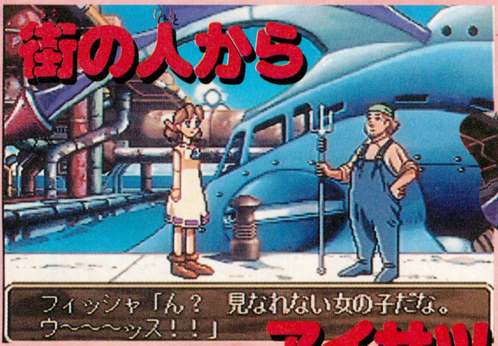
WONDER PROJECT J2

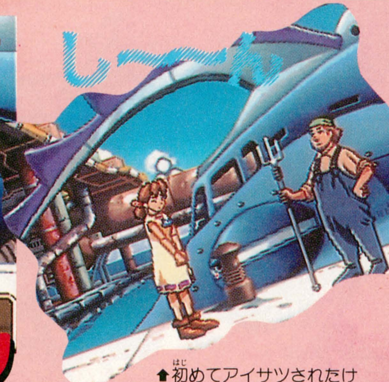
ワンダープロジェクト ジェイツー　コルロの森のジョゼット

ジェペット博士と別れ、ブルーランドへプレーヤーを訪ねてやってきたジョゼット。ジョゼットを待っているのは⁉

N64 ニンテンドウ64　エニックス　96年発売予定　価格未定　カートリッジ

街の人からアイサツされた！

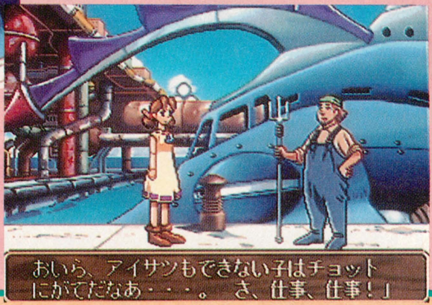


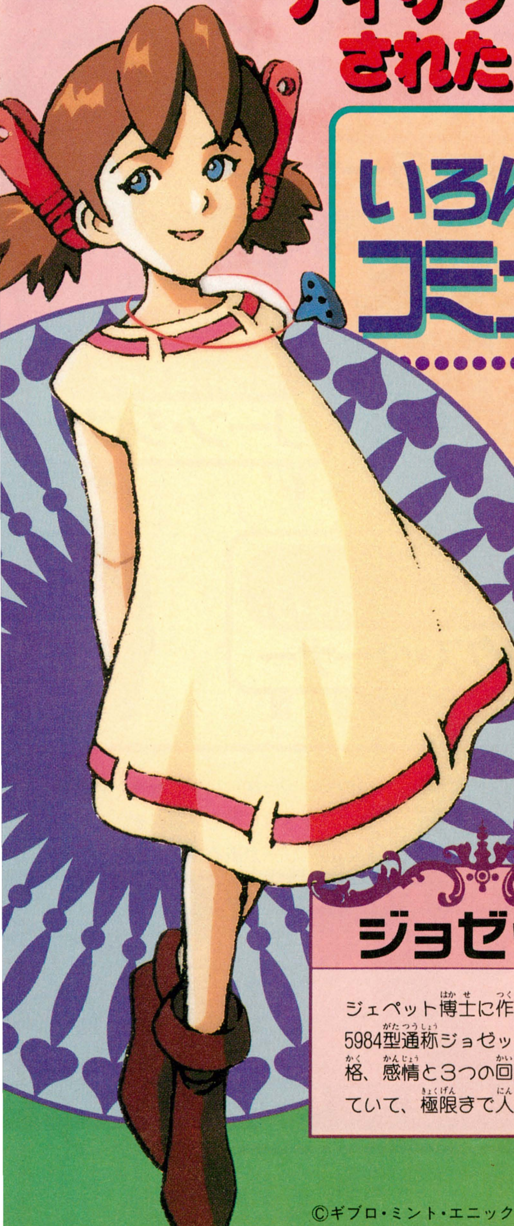


⬆初めてアイサツされたけど、返事がわからずに立ちつくしていると……。

き、嫌われたぁ！

⬇おじさんは、呆れてどっかへ行ってしまうのだ。ちゃんとアイサツを返していれば、こんなことにはならなかったのに……。ちょっとガッカリだね。

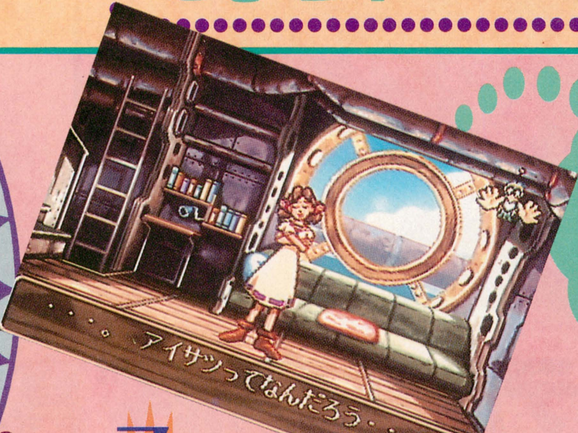




いろんな人とコミュニケーションしよう！

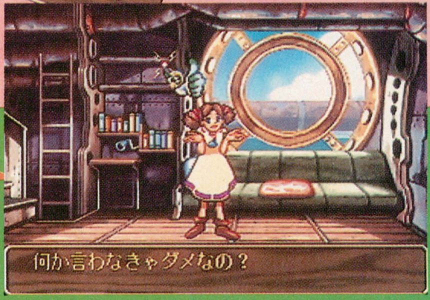
ギジンのジョゼットは、見た目はふつうと人間とまったく同じ。でも、まだ知識が不完全な状態なのだ。だから、街のなかで初対面の人に会っても、アイサツのしかたさえわからない状態だぞ。

さっきのおじさんなに言ってたの？



アイサツ教えて‼

➡そのあと、ジョゼットはどうしておじさんが呆れてしまったのか考える。そしてその後プレーヤーに、アイサツのやりかたを教わろうとするのだ。

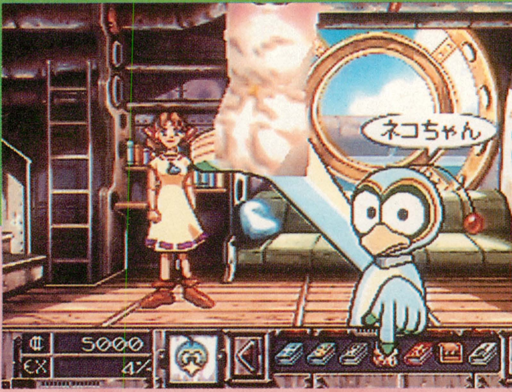


ジョゼット

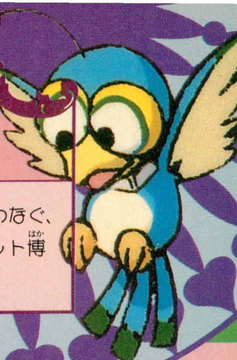
ジェペット博士に作られたギジン5984型通称ジョゼット。能力、性格、感情と3つの回路で制御されていて、極限まで人間に近づいた。

©ギブロ・ミント・エニックス 1996

使用アイテムを選択して



バード



ジョゼットとプレーヤーをつなぐ、唯一の存在。やはりジェペット博士に作られたギジン5980型。

後ろへ



ポ〜ン

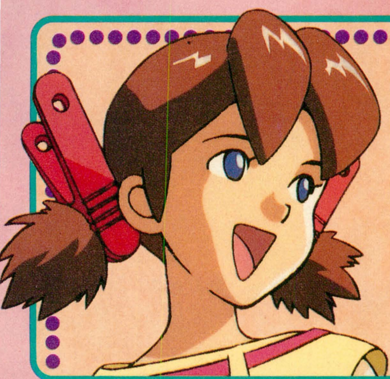
ジョゼットの



そばへ

アイテムを使うときは……

アイテムを使うときは、スーパーファミコン版『プロジェクトJ』と同じように、画面下にあるアイコン一覧から選ぶようになっている。アイテムを選ぶと、バードの手の上に大きなポリゴンのアイテムが表示され、決定するとそれを後ろのジョゼットへと投げて渡すのだ。



アイテムはすべてポリゴンなの



一見、2Dアニメーションによるゲームに見えるが、じつはアイテム類はすべてポリゴンで描かれているのだ。だから、画面手前から奥へアイテムを投げたときなど、大きさがスムースに変化するのだ。

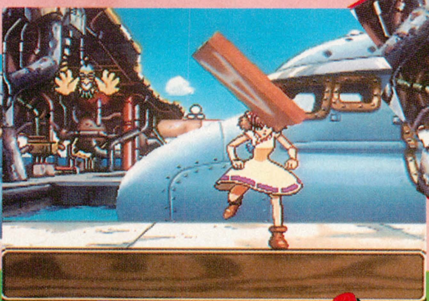


あっ……なんか怒ってます

←ジョゼットの御機嫌が悪いとき、無理やりアイテムを使うように指示すると、スネてしまうのだ。女心と秋の空ってね、女の子の気持ちは変わりやすいものなの。こんなときには気を付けないと……。

ドカ〜ン!







大当たり!!

わっ!!

↑無理やり指示されたジョゼットは、完全に怒ってしまい、足下のアイテムをプレーヤーに投げつけてくるのだ。小さかったアイテムが、どんどん迫ってくるのはなかなか迫力!!

ぶ、ぶつかる〜!



金田一少年の事件簿
～悲報島　新たなる惨劇～

はじめちゃんったら、とうとうゲームにまで出ちゃうなんて、ホントに目立ちたがり屋なんだから。でもね、そこが、はじめちゃんのイ・イ・ト・コ・ロ♥(美雪)

PS プレイステーション　講談社
11月発売予定　5800円(予価)



コイツはなに者だ!?

まさに



金田一シミュレーション!!

⬆登場人物との会話場面。ゲームは金田一(キミ)の視点で進行するぞ。多くの人と会話してせっせと情報収集だ。

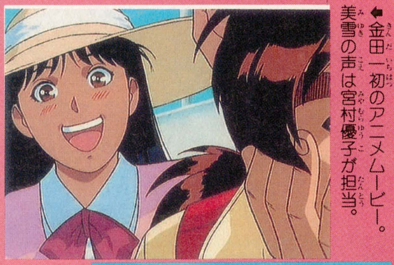
財宝捜しをたのまれ、再び秘宝(悲報)島にやってきたはじめたち。しかし、彼らを待っていたのは、殺人の連続だった……。

キミは、はじめと同じように行動し、推理し、謎を解決するのだ。はじめになりきらなければ、あのセリフは聞けないぞ!!

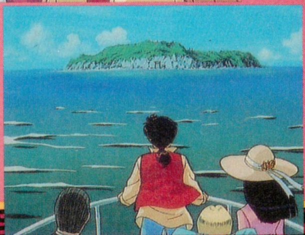


プロローグ

島のオーナーである葉山光定のもと、リゾート開発されようとしている秘宝島。しかし、この島にはまだまだ隠された財宝が眠っているという。島の開発を任されている木暮は、その財宝を捜し出すため、はじめ、美雪、クリス、剣持、いつきらを島に招待した。血塗られた5日間が始まるとも知らずに……。



⬅金田一初のアニメムービー。美雪の声は宮村優子が担当。



➡秘宝島に近づくはじめたち。いったいどんな謎が待っているのか。

©金成陽三郎／さとうふみや　週刊少年マガジン　©講談社／TYO

桃太郎絵巻

テレビでおなじみの日本昔話がゲームになった!!





要所でのみ選択肢を選べば、文字を読まずに進められるのが、この"日本たらればなしツアー"シリーズ。多彩なシナリオとエンディングがうれしいぞ。

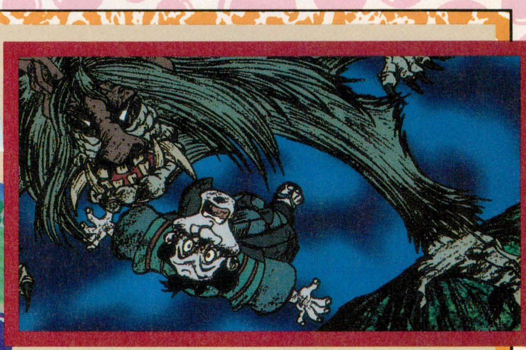
だれも知らない昔話が見られる

これでも昔話?

もし○○だったら、○○になったらなど、実際の昔話にちょいと味付けしたのがこのたらればなしシリーズだ。第1弾の『桃太郎』は、いままでの桃太郎像を打ち砕く激烈ギャグストーリーだぞ。桃太郎が鬼ケ島に行って鬼を退治するのは当たりまえ、鬼の手先となって村を襲ったり、甲子園で優勝したりするというから驚きだ。



⬆流れてくる桃を取らないと、即バットエンディング直行だ!



次回はホラーだぞ

©1996 SYSTEM SACOM,グループ・タック



PS プレイステーション　アイディアファクトリー
10月4日　5800円

自分で作れる主人公。死んでも大丈夫。能力を受けついでパワーアップだ!!

キャラを作ったら塔に挑戦

8ケタまでの番号を入力して、主人公を作るこのゲーム。運がよければ、いきなり伝説の勇者を作ることも夢じゃない。目指すは冒険のたびにマップが変化する塔の最上階。なかはモンスターやトラップがいっぱいだぞ。



⬆まわりにはトラップがビッシリと……。落ちている宝箱を開けて、アイテムを入手しよう。

勝負のカギはサイの目に

モンスターとの戦闘はサイコロで行なう。○の目は通常攻撃で、この目が出ればモンスターのライフ(♥)がひとつ減るぞ。ライフをすべてなくせば勝ちだ。☆の目はクリティカルヒット。モンスターを一撃で倒せ、そのうえ一緒にレベルまで上がってしまうのだ。これは狙わなきゃ損でしょ。



⬅強敵になればなるほど、攻撃も当たりにくく、ライフの数も多くなるぞ。



⬆キャラごとに個性的な必殺技があるぞ。いざというときに使おう。

運悪く負けてしまった



しかし

死して屍拾うものあり



鍛えたキャラがやられてしまった!! しかしなげくのは早い。つぎの冒険で死体に話しかけてみよう。なんと、キャラの能力を鍛えてあった分だけ吸い取れるのだ。死体も大切！

たし算ひき算♪



⬆冒険中にキャラ番号を拾うこともある。この番号をもとに計算して、違うキャラを捜すのだ。

©1996 IDEA FACTORY　イラスト：姫野かげまる

STAR GLADIATOR

スターグラディエイター
EPISODE:I FINAL CRUSADE

PS プレイステーション | カプコン | 10月発売予定 5800円

いくぜプラズマパワー



スターグラディエイター

時は24世紀の地球。天才科学者ビルシュタインが発明したプラズマパワーを扱う"第四帝国"によって、ゼータ星の地球連邦部隊は壊滅した。彼らに対抗するため連邦軍は、プラズマ兵器を扱える傭兵部隊、"スターグラディエイター"を組織するのだった。人類の希望は彼らに託された。

第四帝国

ゼータ星を征服し、さらに地球征服の準備があることを告げる第四帝国。人々はその皇帝を見て驚愕した。彼は、プラズマパワー発明のための人体実験が発覚し、ゼータ星近くの終身独房に監禁されたはずのビルシュタイン、その人だったからである。







⬇➡カッコイイ連続技プラズマコンボ。いろんなパターンを覚えて相手に読まれないように戦え。





⬆➡強力なプラズマスマライクは1ラウンドに1回しか使うことができない。相手が隙を見せた瞬間にどんどん使っていこう。

CAPCOM CO.,LTD.



『リッジレーサー』が新しく生まれ変わる!

あの『リッジレーサー』が、中味を一新して再びやってくるぞ。発売日はやっぱり1・2・3で12月3日になるのかな!?



PS プレイステーション | ナムコ | CD-ROM

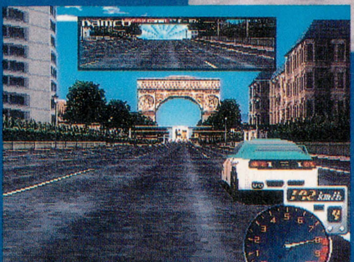
'96年冬発売予定　価格未定

今回のメダマは

新レースゲーム(仮題)

今回は、レースに勝って賞金をもらい、その賞金でもっと性能のいいクルマを買ったり、自分のクルマをパワーアップできる"グランプリモード"があるのだ。テクニックを磨くほかにも楽しみが増えたってことだよね。





グランプリ GPモードなのだ!

男心をくすぐるかっちょいいクルマが多数登場

クルマの種類は、前作よりも格段に増え、コンパクトタイプ、トラックタイプ、レーシングタイプなど多彩になった。これは目移りしそうだね。

キミはどのマシンに乗る?



世界中の美しい風景をバックに突っ走れ!





コースは全部で4種類。それぞれ性質が異なるので、コースごとに最適なマシンを選ぶことが重要なのだ。

シフトチェンジがポイントになるぞ

アップダウンが激しい今回の『リッジ』では、ずばりシフトチェンジがものをいう。ぜひマニュアルでプレーしたいところだ。



⬆上ぼり坂では、当然シフトダウンしないと、上ぼりづらくなるのだ。

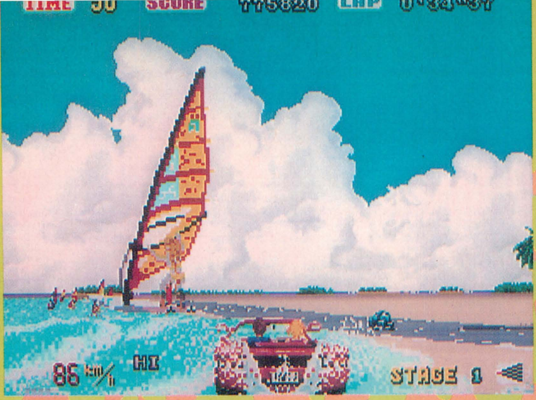


⬅下だり坂では、トップギアに入れて、惰性を利用すれば、最高速以上のスピードが出る。考えて走ることが必要。

©㈱ナムコ

キミは『アウトラン』を知っているか？

『アウトラン』は1986年にアーケードで登場した大型筐体のレースゲーム。スピード感あふれる動きと、洗練された音楽と画面で、一世を風靡した。いまでも根強いファンがいる名作だ。



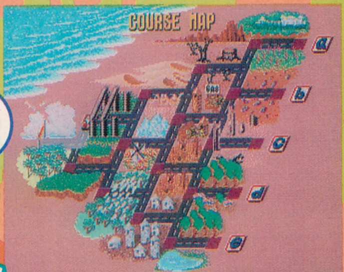
あのレースゲームの名作『アウトラン』が、サターンに完全移植された！　このソフトには、海外版と日本版（当時のアーケード版の話ね）の２種類のコースを収録。当時の作曲者が新たにアレンジしたBGMも入るぞ。



イカした彼女と熱いドライブ

⬅助手席にいるのは彼女。クルマはフェラーリだぞ。

SS サターン　セガ
'96年9月20日発売　3800円（予価）
CD-ROM



⬆コースはいくつか分岐していて、自分でどのコースを走るか選択できるぞ。ゴールまで走りきれたら感動のエンディングだ。

アーケードの名作がサターンで再びよみがえる!!



"SEGA AGES"第3弾

⬇ステージは、ビーチサイドから遺跡、草原など多彩。昔のゲームとは思えないくらいキレイだぞ。





しゃれたBGMと快適な操作性

ゲームの遊びかたは、いたってシンプル。アクセルやブレーキ、シフトチェンジなどを、要所要所で使いながらコースを走り抜けていくだけ。制限時間以内にチェックポイントを通過すれば残りタイムが加算されるぞ。難易度はオプションで調整できるので、サターン版が初体験という人も、流れる風景を楽しみながらプレーできる。BGMはゲームスタート時に選択できるぞ。あと、アーケード版にはなかったオートマチックも選べるようになっているのだ。

アーケード版の秘技も収録

もちろん秘技も忠実に移植。たとえば、スタートするときに、ガチャガチャとギアをす速く上げ下げすると加速度がアップする"ギアガチャ技"も、ちゃんとできるようになっているのだ。



予告編

"SEGA AGES"第4弾は『アフターバーナーⅡ』





⬆➡これでもかというくらいのスピード感が気持ちいいのだ。

"SEGA AGES"の第4弾は、『アウトラン』の１年後にアーケードに登場したシューティングゲーム『アフターバーナーⅡ』!!　つぎつぎと迫る敵機をホーミングミサイルで撃ち落とせ!!

©SEGA ENTERPRISES,LTD.1986,1996/©SEGA ENTERPRISES,LTD.1987,1996



飛び散る水しぶき! 華麗なテクニック!

WAVERACE 64

ウエーブレース64
カワサキジェットスキー

N64 ニンテンドウ64 任天堂
9月27日発売予定 9800円
カートリッジ

コーナーでアクセル全開!! このスリルに耐えられるか

コーナーでは減速だって!? 甘いな。それはカーレースでの話だ。ジェットスキーでレースする『ウエーブレース』ではコーナーでアクセルを開く。つまりスピードを恐れていては勝利できないのだ。きらめく波を蹴散らしながら、フルスピードでゴールを目指そう。

また、アクロバットの腕前を競い合うのもこのゲームの醍醐味だ。宙返りや後ろ向きでのライディングなど、高度な技がきまったときは気分爽快!





いかけながら操作方法を覚えよう。かわいいからって、あなどってたらダメだぞ。

水の輝き、レーサーの動き このリアルさは64ならでは



➔敵は3人のライバルと大自然の海原

コースは7種類。同じコースでも毎回波の状態が変わるので、つねに新鮮な気持ちでプレーできるぞ。モードは規定ポイントを稼いでいくチャンピオンシップモード、タイムアタックモード、アクロバットモードが選べる。



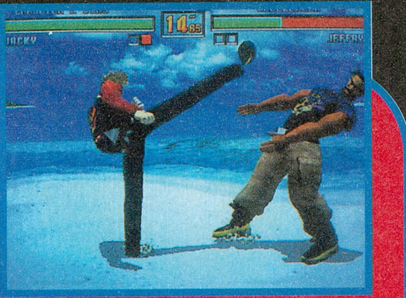


⬅曲がりくねったトンネルやジャンプ台など、コース内の仕掛けもさまざま。難所ほど腕の見せどころだ。濃い霧のなかを走るコースもあるぞ。

➔友だちと対戦プレーでテクニックを競おう

ふたり対戦プレーで友だちと盛り上がろう。別売りのコントローラパックを使えば、さらにアツイ対戦が可能。あらかじめチューンナップした自慢のマシンどうしで対戦できちゃうよ。

©1996 Nintendo ※『ウエーブレース64』は川崎重工業㈱の協力を得ています。



CONTENTS
10月号目次



COVERキャラクターデザイン：松下進／デザイン：川端康雄
イラストレーション制作：前田裕幸(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
エアブラシ：三浦健司(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)

GAME INDEX●ゲーム

©1996 ASCII CORPORATION All rights reserved. No part of this magazine may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including and photocopying and recording, for any purpose without the express permission of ASCII CORPORATION. 株式会社アスキーの明示の承諾なく、本誌に掲載する一切の文書・図版・写真等を、手段や形態を問わず複製・転載することを禁じます。

発行所 株式会社アスキー 〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 03・5351・8111(大代表)

月刊ファミ通Bros.はAct Against AIDSに協賛しています

Hello! ハロー NEW SOFT ニューソフト

ヒャッホー！ 納豆大好き生命体のハローデ〜ス！ 今月はミーの大得意な格闘ゲームがメニメニでちゃうんで、サイフと緊急相談中なのデス。みんなはどのソフトを買いますか!?

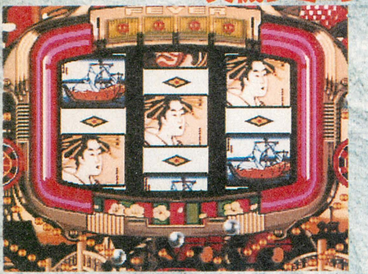
アイコン説明

[シミュレーション] [スポーツ] [ロールプレイング] [レース] [対戦] [格闘] [アドベンチャー] [アクション] [シューティング] [テーブルゲーム]

[パズル] [クイズ] [その他] マウス対応 CD-ROM バックアップカートリッジ カートリッジ 拡張RAMカートリッジ スーファミターボバックアップカートリッジ スーファミターボカートリッジ

SF スーパーファミコン 7480円
BOSSコミュニケーションズ 8月31日 シミュレーション カートリッジ

本家 SANKYO FEVER 実機シミュレーション3



実際にパチンコ店で稼働している人気機種をシミュレートした本格派パチンコゲーム。ひとつの台を徹底的に攻略するモードと、パチンコ店を渡り歩き、持ち金を増やしていくモードなどがあるのだ。

©1996 SANKYO／ティー・イー・エヌ／BOSSコミュニケーションズ

SF スーパーファミコン 7980円
コナミ 9月13日 格闘アクション バックアップカートリッジ

実況パワープロレスリング'96 〜マックスボルテージ〜



総勢50名のレスラーからひとりを選択し、4団体すべてのチャンピオンを目指そう。各団体には、立ち技主体や、間接技主体など個性的なルールが設定されている。辻義就の実況も対戦を盛り上げるぞ。

©1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

SF スーパーファミコン 未定
ティーアンドイーソフト 9月13日 シミュレーション バックアップカートリッジ

ペブルビーチの波濤New 〜トーナメント・エディション〜

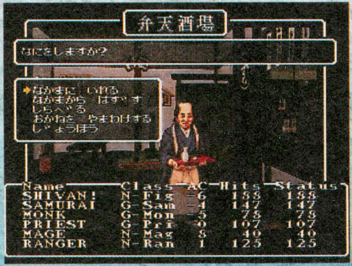


『ペブルビーチの波濤』の最新作が登場。実際の自分の飛距離をクラブごとに設定できるので、画面上のキャラクターとの一体感が楽しめるぞ。成績パスワードを送って、日本一を決めるモードもあるのだ。

Licensed By Pebble Beach Company.
©1989-1996 T&E SOFT,Inc.

SF スーパーファミコン 8000円(予価)
アスキー 9月20日 RPG バックアップカートリッジ

ウィザードリィ外伝Ⅳ 胎魔の鼓動



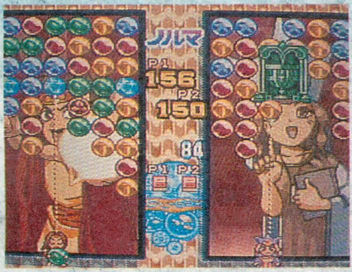
ゲームボーイで好評だった外伝シリーズの続編。戦乱の世を鎮めるため、三種の神器が隠された町外れの塔にのり込もう。塔は全部で3つあり、それぞれ構造、出現する怪物などが異なっているのだ。

©1996 Sir-tech Software,Inc. All rights reserved.

※"Hello! NEW SOFT"は新着ソフトを紹介するコーナーです。今月号は8月30日から9月29日までに発売されるソフトを紹介しています。今回掲載できなかったソフトは、11月号で紹介する予定です。なお、以下に挙げるソフトは9月号で紹介済みです。
◆『アーサーとアスタロトの謎魔界村』SS・PS/カプコン/8月30日/5800円(予価) ◆『アイル

SF スーパーファミコン 7800円
データイースト 9月20日 パズル カートリッジ

マジカルドロップ2

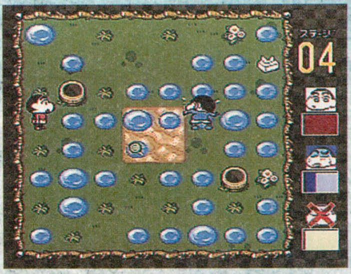


画面の上から降りてくる玉を吸いこんで飛ばし、同色を3つ以上くっつけて消そう。今回は段位認定モードが搭載され、プレー内容に対しての評価や、登場人物によるアドバイスなどが受けられるぞ。

©1996 DATA EAST CORP.

SF スーパーファミコン 3980円
バンダイ 9月下旬 アクション SUFAMI TURBO

クレヨンしんちゃん 長ぐつドボン

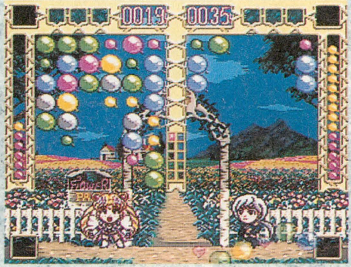


テレビの人気者『しんちゃん』が、対戦型アクションで登場だ。画面上に配置された水たまりの上でジャンプして、水を相手にひっかけよう。さきに3回水をかけられたほうが負けになるのだ。

©臼井儀人／双葉社・シンエイ・テレビ朝日
©BANDAI 1996

SF スーパーファミコン 3980円
バンダイ 9月下旬 対戦パズル SUFAMI TURBO

美少女戦士セーラームーン セーラースターズ ふわふわパニック2



『セーラームーン』の対戦パズルがパワーアップして大復活。今回は『セーラースターズ』の新キャラクターが総出演するぞ。限られた時間内に相手のフィールドをフーセンで一杯にすると勝ちなのだ。

©武内直子・講談社・テレビ朝日・東映動画
©BANDAI 1996

SF スーパーファミコン 7800円
パック・イン・ビデオ 9月27日 アクションRPG バックアップカートリッジ

モンスタニア



不思議な力を持つ石、フェアリーストーンを求めて少年フロンと幼なじみのティアが不思議の島で大冒険！ アクションやパズル、会話による物語の分岐と、多彩な内容でプレーヤーを飽きさせないぞ。

©AMCUSS／BITS LABORATORY／PACK-IN-VIDEO

N64 ニンテンドウ64 未定
ティーアンドイーソフト 9月中旬 アクションパズル カートリッジ

Cu-On-Pa(クオンパ)

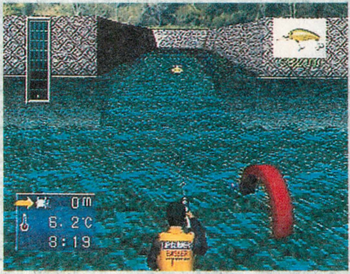


6色の面で構成された立方体を転がし、フィールド上につぎつぎに出現するカラーパネルを踏んで消していくパズルゲーム。爆発効果のあるサンダーパネルを踏めば、誘爆による大連鎖も狙えるのだ。

©1996 T&ESOFT, Inc. All rights reserved Under license from ONESONG PARTNERS,INC.
"Endorfun" Original game design & Programs ©1995 ONESONG PARTNERS,INC.

SS サターン 6800円
ナグザット 8月23日 シミュレーション CD-ROM

ジャパン・スーパー・バス・クラシック'96



日本バスプロ協会、日本バスクラブ公認の釣りゲーム。バスプロが実名で登場し、使用するルアーやロッドもすべて実在する商品。本物のバスプロ気分を味わいながら、トーナメントを勝ち抜いていこう。

©1996 naxat soft

SS サターン 5800円
アクレイムジャパン 8月30日 CD-ROM

STRIKER'96(ストライカー'96)



モーションキャプチャーで選手の動きを再現した、リアルなサッカーゲームが登場するぞ。世界でもトップクラスの38チームのデータを搭載。ワールドカップを舞台に、夢の組み合わせが楽しめるのだ。

©1996 Rage Software,Ltd.
©1996 Acclaim Entertainment,Inc.

SS サターン 6800円
セガ 8月30日 CD-ROM

ファイティングバイパーズ



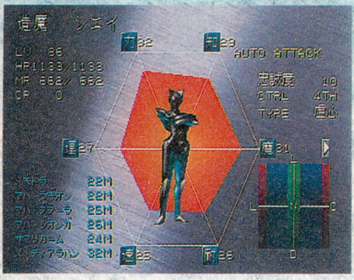
あの『バイパーズ』がついにアーケードから移植されたぞ。四方を壁で囲まれた戦闘空間で、熱いバトルをくり広げよう。アーマー破壊による防御力の低下など、気になる部分も忠実に再現されているぞ。

©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995,1996.

トン・セナ カートデュエル』PS/ギャップス/9月13日/6800円(予価) ◆『イエローブリックロード』SS・PS/アクレイムジャパン/8月30日/5800円 ◆『INTERNATIONAL MOTO X』PS/ココナッツジャパン エンターテイメント/9月/5800円(予価) ◆『王宮の秘宝テンション』PS/バップ/9月13日/5800円 ◆『CRW/カウンターレボリューション』

SS サターン 7800円 アトラス 発売中 RPG/その他 CD-ROM

真・女神転生デビルサマナー スペシャルBOX

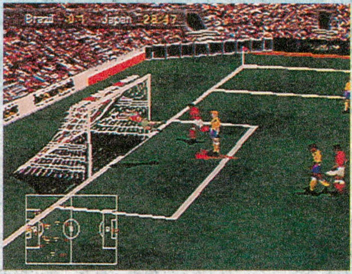


人気の同名RPGと、そのゲーム中に登場する悪魔のデータ集『悪魔全書』が2枚組CD-ROMになった。コレクターズアイテムとしてはもちろん、これからプレーする人にもおすすめだ。

©西谷 史／シップス ©1995,1996 ATLUS

SS サターン 5800円 ココナッツジャパンエンターテイメント 8月30日 スポーツ CD-ROM

オリンピックサッカー

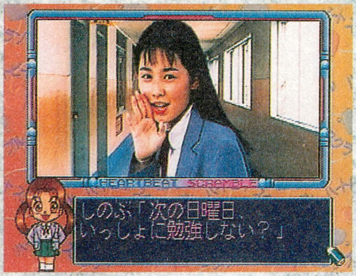


オリンピックのサッカーを再現した、アトランタオリンピック公式ライセンス商品だ。毎秒30から40のアニメーションフレームで、モーションキャプチャーした選手の動きをリアルに表現しているぞ。

©1992 The Atlanta Committee of the Olympic Games (ACOG), All rights reserved. ©1996 U.S. Gold Limited. Distributed by COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD. in Japan under licence from U.S. Gold Limited.

SS サターン 6800円 イマジニア 9月6日 アドベンチャー CD-ROM

ハートビート スクランブル

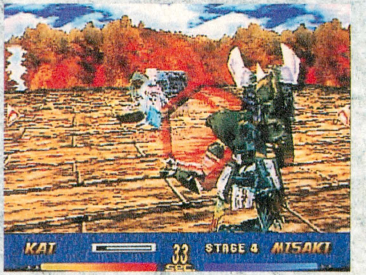


高校生活の3年間を再現した恋愛アドベンチャーゲーム。アルバイトやバイクの免許取得、学園祭などの学校行事や夏休みの花火大会など、さまざまなイベントを通じて好みの女の子と仲良くなるのだ。

©ULT JAMP 1996 ※画面は開発中のものです。

SS サターン 5800円 テクノソフト 9月6日 対戦シューティング CD-ROM

鋼鉄霊域〈スティールダム〉

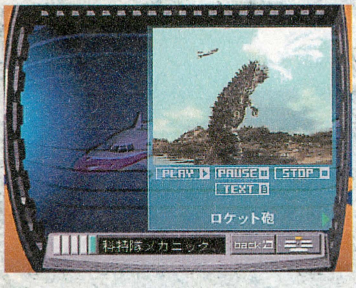


対戦格闘の要素を取り入れた3Dシューティングだ。霊牙と呼ばれる、魂を物質化した鎧を操って戦おう。霊牙は、性能の異なる8種類のなかから選べるぞ。対戦ケーブル付き(6800円)も同時発売だ。

©1996 TecnoSoft Co., Ltd.

SS サターン 6800円 講談社 9月13日 その他 CD-ROM

ウルトラマン図鑑



特撮の名作『ウルトラマン』、『ウルトラセブン』の全88話のストーリー、126体の怪獣・宇宙人をナレーション付きで紹介したデータベースだ。ハイライトやオープニングなど、合計71の動画シーンも収録。

©1996 円谷プロ ©1996 講談社

SS サターン 6800円(予価) コナミ 9月13日 アドベンチャー CD-ROM

ポリスノーツ

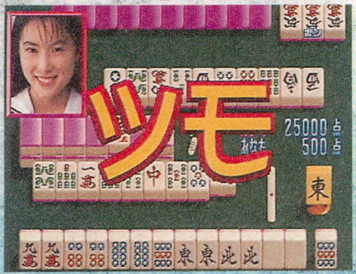


人気のアドベンチャーが、サターンに登場。25年ぶりに冷凍睡眠から救出された探偵が主人公だ。失われた過去を取り戻すべく、さまざまな謎に立ち向かう。バーチャガンで、名探偵気分を味わおう。

©1994 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

SS サターン 6800円 シャーロック 9月13日 テーブル CD-ROM

めざせアイドル★スター!! 夏色メモリーズ 麻雀編

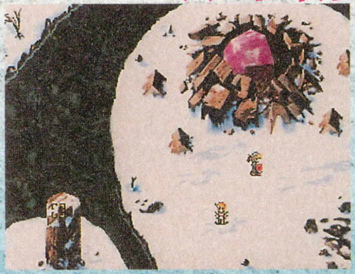


アイドルを目指す美少女たちと勝負するふたり打ち麻雀。キミは、オーディションに残った8人のなかからひとりを選び、ほかの美少女たちと麻雀対決するのだ。優勝してグラビアデビューを目指せ!!

©Shar Rock

SS サターン 6200円 メサイヤ 9月13日 シミュレーションRPG CD-ROM

ラングリッサーⅢ スペシャルパッケージ



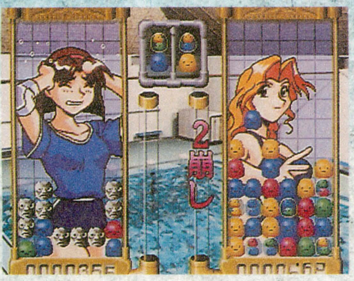
騎士となったその日にラーカス王国が襲われ、何とか国外に脱出する主人公。王国を救うため、同志を集めて立ち上がるのだ!! セミリアルタイム方式の採用より、テンポのよい戦闘が可能になったぞ。

©NCS ※画面は開発中のものです。

PS/アクレイムジャパン/8月30日/5800円 ◆『COOL BOARDERS』PS/ウエップシステム/8月30日/5800円 ◆『月下の棋士〜王竜戦〜』PS/バンプレスト/9月13日/5800円 ◆『小島武雄・麻雀帝王』PS/ギャップス/8月30日/5800円 ◆『C1 CIRCUIT』PS/インベックス/9月/5800円 ◆『鋼鉄霊域〜スティールダム〜』PS/テクノソフト/8

SS サターン 4980円
アテナ 9月下旬 パズル CD-ROM

女子高生の放課後…ぷくんパ

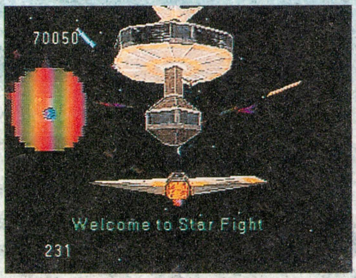


小玉と大玉を組み合わせた連鎖がキモチいい落ちものパズルだ。落ちてくるカプセル内の小玉を回転させれば、10連鎖以上も狙えるぞ。8人の美少女から好きなキャラを選ぼう。もちろん対戦もアツイ。

©Athena

SS サターン 6800円
イマジニア 9月20日 シューティング CD-ROM

スターファイター 3000

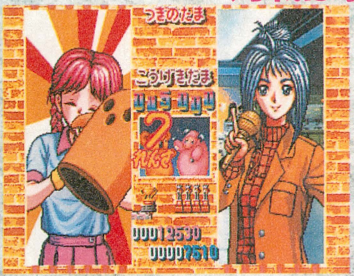


未来の宇宙戦争を舞台にした3Dポリゴンシューティングゲーム。キミは、最新鋭戦闘機スターファイターを駆って、母艦や僚機と協力し、全60の作戦を遂行するのだ。8種類の武器で撃ちまくろう。

©1996 Krisalis Software Ltd.

SS サターン 5800円(予価)
コナミ 9月27日 パズル CD-ROM

ときめきメモリアル 対戦ぱずるだま



アーケードで人気の落ちものパズルが、サターンで登場。ぜんだま、あくだま、くいだまなどのアイテムを上手に利用して連鎖を完成させれば、詩織ちゃんや古式さんのいろんな顔が楽しめちゃうのだ。

©1995 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

SS サターン 3000円
Sada Soft 9月27日 E.T.C その他 CD-ROM

プラドルDISC VOL. 3 大島朱美



プラドル＝プライベートアイドルのデジタル写真集第3弾だ。今回は、"五目(ごがつ)"、"麻婆(あさばあ)"のCFでおなじみ大島朱美ちゃん。400枚以上の写真とムービーで、彼女の魅力がバッチリ!!

©Sada Soft

SS サターン 5800円(予価)
メディアワークス 10月 シミュレーションRPG CD-ROM

エターナルメロディ



少女を育成しながら冒険するシミュレーションRPGだ。異世界にとばされてしまった主人公が現実の世界に戻るため、そこで出会う美少女たちと、願いを叶えるアイテム"魔宝"を求めて旅に出るのだ。

©エターナルメロディ製作委員会

SS サターン 未定
セガ 9月27日 アドベンチャー CD-ROM

サクラ大戦



大正時代をモチーフにしたアドベンチャー。可憐な少女たちが、霊子甲冑"光武"と呼ばれるロボットに乗り込み、帝国華撃団の隊員として、帝都の破壊をもくろむ秘密結社"黒之巣会"と戦うぞ。

©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996 ©RED 1996

SS サターン 5000円
インナーブレイン 9月27日 E.T.C その他 CD-ROM

グッドアイランドカフェ・飯島愛

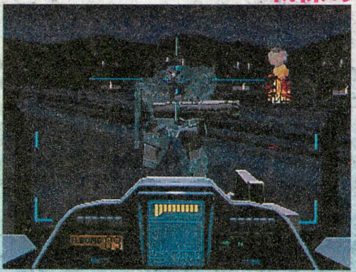


自分で編集できるインタラクティブ・ビデオクリップだ。キミは、愛ちゃんのディレクターとしてプロモーションビデオを編集し、彼女の新しい魅力を引き出そう。できが良ければごほうびにデートだ。

©INNER BRAIN, 1996

SS サターン 4800円
バンダイ 9月下旬 シューティング CD-ROM

機動戦士ガンダム外伝 I 戦慄のブルー



ガンダムとその量産型ジムを開発した地球連邦軍。キミの任務は、ジオン公国軍と戦いながら、これらモビルスーツの実戦データを収集することだ。作戦を遂行するにつれて、キミの階級が上がるぞ。

©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1996

月30日/6800円 ◆『ダークセイバー』SS/クライマックス/8月30日/5800円 ◆『Turf Wind'96〜武豊 競走馬育成ゲーム〜』SS/ジャレコ/9月27日/6800円 ◆『大戦略エキスパートWW Ⅱ』SF/アスキー/8月30日/9800円 ◆『Destruction Derby』SS/ソフトバンク/9月2日/5800円(予価) ◆『釣りバカ日誌』PS/小学館プロダクション/9月/6800

SS サターン 5800円 カプコン 9月 アクション CD ROM

天地を喰らうII 赤壁の戦い



三國志の豪傑たちが題材のアクションゲーム『天地を喰らう』の続編。今回は曹操の撃退が目的。それぞれに特徴を持つ、5人の武将を操り、ステージごとの大将を撃破するのだ。ふたり同時プレーも可能。

©本宮ひろ志/モト企画 ©集英社
©CAPCOM CO.,LTD.

SS サターン 9800円 光栄 9月27日 シミュレーション CD ROM

三國志V

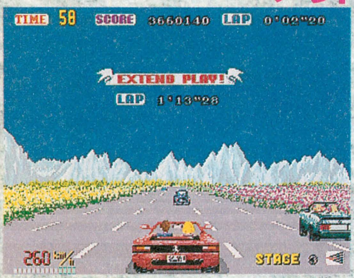


三国時代の中国統一を目指す歴史シミュレーション。キメ細かな戦略と多彩なパラメーターがウリ。民衆の支持で実行できるコマンド回数が決まるので、いかに民衆の心をつかむかが大陸統一の鍵だ。

©1996 KOEI CO.,LTD.

SS サターン 3800円(予価) セガ 9月20日 レース CD ROM

SEGA AGES アウトラン



アーケードで大流行したドライブゲーム『アウトラン』の日本版と海外版の2種類のバージョンを収録した完全移植だ。海、山、草原など、つぎつぎ変わりゆく景色を眺めながらドライブ感覚を味わおう。

©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1986,1996

SS サターン 5800円 カプコン 9月14日 格闘アクション CD ROM

ストリートファイター ZERO2



あの『ストZERO2』がサターンに! アーケードで好評のオリジナルコンボシステムを忠実に再現。コンボ発動中に連続してコマンドを入力すると技が隙なく続くぞ。自分だけのコンボを相手にたたき込め。

©CAPCOM CO.,LTD.1996 ALL RIGHTS RESERVED

SS サターン 5800円 タカラ 9月 格闘アクション CD ROM

闘神伝URA

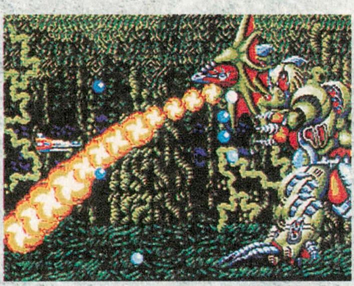


人気格闘アクション『闘神伝』のニューストーリーがサターンで始まる! ことぶきつかさ氏デザインの新キャラクターふたりを追加。総勢11名が、謎の人物、闘神兵により、戦いに巻き込まれるのだ。

©TAKARA 1996.

SS サターン 4800円 テクノソフト 9月 シューティング CD ROM

サンダーフォース ゴールドパック1

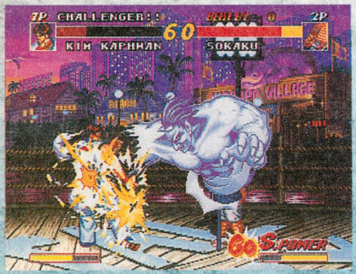


メガドライブのシューティングゲーム、『IIMD』、『III』をカップリング。『IIMD』では8方向スクロールと横スクロールが、『III』ではラスタスクロールのド派手な演出がキッチリと再現されているぞ。

©1989,1996 Technosoft Co.,Ltd.

SS サターン 8800円 エス・エヌ・ケイ 9月20日 格闘アクション 拡張RAMカートリッジ(専用) CD ROM

リアルバウト餓狼伝説

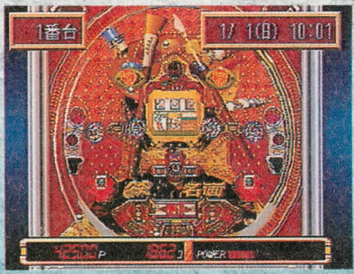


『餓狼伝説3』のキャラに前作ボスの秦兄弟などを加え、合計16人が登場。今作では、新たにリングアウトシステムを導入。画面端の障害物を破壊して相手を場外にフッ飛ばすことが可能になったぞ。

©SNK 1995

SS サターン 7800円 ナグザット 9月27日 テーブル CD ROM

平和パチンコ総進撃



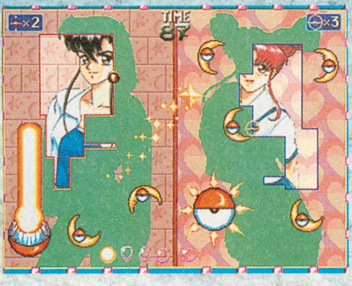
大手パチンコメーカーの平和が完全にバックアップ。"CR名画"、"竜神"、"大三元"、"隼"の4機種をフルポリゴンで完全再現。プレーヤーがオリジナルの台を作れるデザインモードもついているぞ。

©1996 naxat soft ©1996 HEIWA Co.,Ltd. ©1996 AMTEX Co,.Ltd.

円(予価) ◆『テトリスプラス』SS/ジャレコ/8月30日/5800円 ◆『東亜プランシューティングバトル1』PS/バンプレスト/8月30日/5800円 ◆『東京SHADOW』PS/タイトー/9月/8800円 ◆『謎王』PS/バンダイビジュアル/8月30日/5800円(予価) ◆『ナンバーズパラダイス』SF/アクレイムジャパン/8月30日/8800円 ◆『にゃんとワンダフル』PS/バ

SS サターン 6300円 毎日コミュニケーションズ 9月27日 パズル CD ROM

ギャルズパニックSS



ラインを引いて囲った部分が自陣になる陣取りゲーム。自分の陣地になった部分から女の子のイラストが見れるぞ。一度クリアーしたステージの女の子に会えるアルバムモードも搭載されているのだ。

©KANEKO CO.,LTD.

SS サターン 5800円 リバーヒルソフト 9月 シミュレーション CD ROM

伝説のオウガバトル



『伝説のオウガバトル』がついにサターンで復活だ。解放軍としてゼテギネア帝国の圧政から都市を解放し、人々を救うのが目的。以前はなかったステージ途中でのセーブ機能が追加されているのだ。

©QUEST ©1996 Riverhillsoft Inc.

PS プレイステーション 5800円 エス・エヌ・ケイ 発売中 格闘アクション CD ROM

サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣

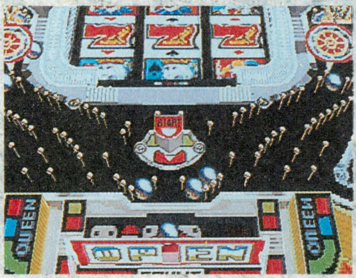


侍たちが剣術を駆使して対決する格闘シリーズ第3弾。同キャラでも違う技が使える"剣質選択"や自分にあった攻撃のしかたが選べる"レベル選択"など、いままでとは違ったシステムになっているのだ。

©SNK 1995

PS プレイステーション 5800円 ソニー・コンピュータエンタテインメント 9月20日 テーブル CD ROM

ヴィクトリーゾーン2

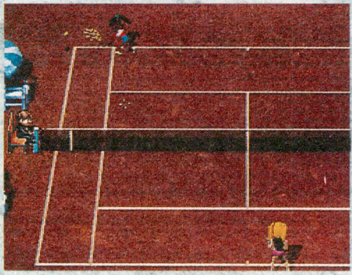


パチンコ台の拡大縮小や視点を自由に変えられるシステムで大ヒットしたパチンコゲームが再び登場。昔懐かしのパチンコ台から、ムームー星人などが登場するオリジナル台まで用意されている。

©Sony Computer Entertainment Inc. ©SANKYO

PS プレイステーション 5800円 ナムコ 9月6日 スポーツ CD ROM

スマッシュコート



24人のキャラクターでいろいろな国の特徴あるコートで試合を行なうのだ。大会に優勝してアイテムを手に入れ、自分のオリジナルコートを作ろう。もちろん友達とオリジナルコートで対戦できるぞ。

©1996 NAMCO ALL RIGHTS RISERVED

PS プレイステーション 7800円 エレクトロニック・アーツ・ビクター 9月13日 シューティング CD ROM

ウイングコマンダーIII

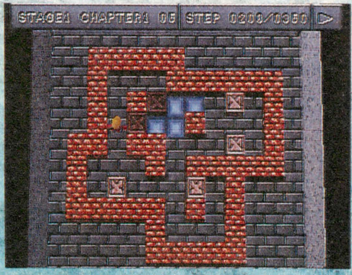


アメリカで大ヒットした3Dシューティング。『スターウォーズ』の主役"マーク・ハミル"などのハリウッドスターを起用した実写ムービーで、本当に宇宙船に乗っている雰囲気が楽しめるゲームだぞ。

©1996 ORIGIN Systems,Inc. ©1996 Electronic Arts.

PS プレイステーション 5800円 伊藤忠商事 9月13日 パズル CD ROM

究極の倉庫番

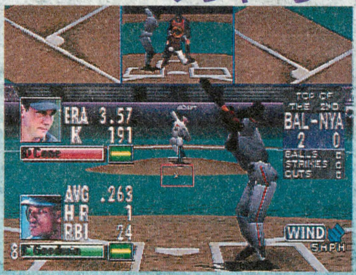


倉庫に置かれた荷物を決まった位置に整理する人気定番パズルゲーム。老人形師に命を与えられた人形"ラビ"が、倉庫番という仕事を通じて人と出会い、成長する感動のストーリーが用意されているぞ。

©1982,1996 Thinking Rabbit Inc. ©1996 ITOCHU Corp.

PS プレイステーション 5800円 コナミ 9月13日 スポーツ CD ROM

ボトム オブ ザ ナインス ～メジャーリーグヒーローズ～



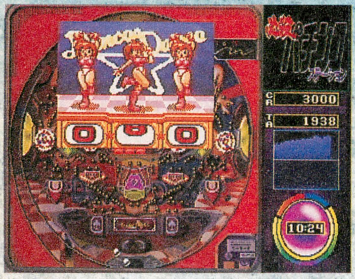
実在するメジャーリーグ選手全員が、3Dポリゴンになって登場する野球ゲーム。シーズンを通して選手の個人成績が変化していくうえ、英語による実況がついて、メジャー気分を盛り上げてくれるぞ。

©MLBPA MSA. Official License-Major League Baseball Players Association. ©1996 KONAMI.

ンプレスト/8月30日/4800円 ◆『ハイパーラリー』PS/ハーベストワン/8月30日/5800円(予価) ◆『秘殺パチンココレクション4』SF/サンソフト/8月30日/9980円 ◆『風雲悟空忍伝』PS/エイコム/8月30日/5800円 ◆『プラドルDISC Vol.2 内山美紀』SS/Sada Soft/8月30日/3000円 ◆『北斗の拳』PS/バンプレスト/8月30日/5800円 ◆『マジ

PS プレイステーション　6800円　サンソフト　9月13日　テーブル　CD-ROM

必殺パチンコステーション

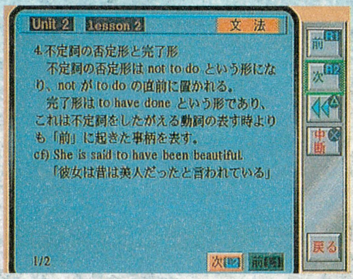


大一商会や藤商事の人気実機8種が研究できるパチンコシミュレーション。オマケのギャルモードでは、パチンコ台を打ち止めにすると各台ごとに担当している女の子のムフフなシーンが見られるぞ。

©1996 DAIICHI ©1996 FUJI ©1996 NIFTY-Serve ©1996 SUNSOFT

PS プレイステーション　4800円　ソニー・コンピュータエンタテインメント　9月13日　その他 E.T.C.　CD-ROM

英語の鉄人　センター試験トライアル

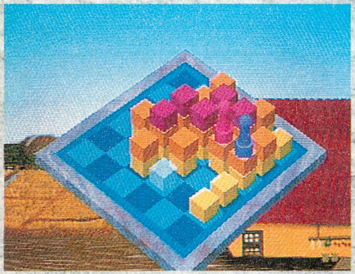


'97年度の、新仮定入試試験に照準を合わせた本格的英語教育ソフト。音声解説により、予備校さながらの授業を再現してくれるぞ。このソフトで勉強して、目標の大学に合格できるようにがんばろう。

©1996 Sony Computer Entertainment Inc.

PS プレイステーション　3980円　プレイアベニュー　9月13日　テーブル　CD-ROM

ぽじっと

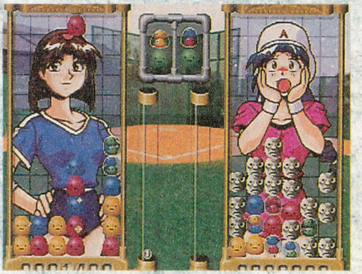


子供から大人まで楽しめるシンプルな対戦型3次元ボードゲーム。チェス盤のような舞台の上にキューブを積んで段差を造り、自分の駒が動けるスペースを残しつつ敵の駒を追い詰めれば勝ちになるぞ。

©1996 PLAYAVENUE/KAN'S

PS プレイステーション　4980円　アテナ　9月下旬　パズル　CD-ROM

女子高生の放課後…ぷくんパ

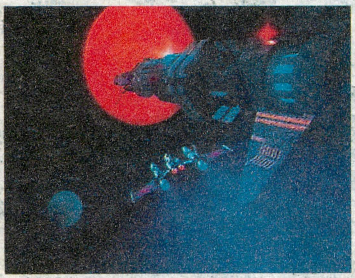


小玉と大玉と呼ばれるブロックを使う『ぷよぷよ』タイプの落ちものパズル。同色の大玉が3つそろって消えると隣接している小玉が大玉へと変化するぞ。この小玉が大連鎖のきっかけとなるのだ。

©Athena

PS プレイステーション　5800円　イマジニア　9月20日　シューティング　CD-ROM

スターファイター 3000

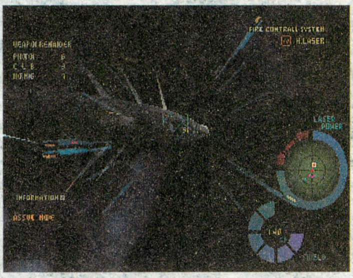


未来が舞台の3Dシューティング。最新戦闘機のパイロットとなって全60のミッションをクリアーしよう。高得点を稼げば自機がパワーアップするぞ。護衛機とのフォーメーションがクリアーの鍵を握る。

©1996 Krisalis Software Ltd.

PS プレイステーション　5800円　サイバーテックデザイン　9月20日　シューティング

DEATH WING〈デス ウイング〉



宇宙戦闘機パイロットである主人公が試作機に乗り込んで戦う3Dシューティング。3D空間内のどの方向にも自由に進める自由度がウリ。宇宙に浮ぶ要塞や敵艦隊を撃破し、ミッションクリアーせよ。

©1996 CYBERTECH DESIGNS

PS プレイステーション　5800円　サンソフト　9月20日　アドベンチャー　CD-ROM

ストーンウォーカーズ



マヤ神話を題材としたアドベンチャーゲーム。秘宝ヒスイの仮面を手に入れるため、中米のグアテマラまで赴く主人公。マヤの遺跡を舞台に、美女ふたりをともなって大冒険をくり広げるぞ。

©1996 SUNSOFT

PS プレイステーション　7800円　イマジニア　9月27日　シミュレーション　CD-ROM

TFX〈ティー エフ エックス〉



戦場の大空が舞台のフライトシミュレーション。キミは国連空軍のパイロットとなり、国際紛争解決を目指そう。実際のパイロットの訓練にも使われたパソコン版が、プレイステーションに完全移植だ。

©1994/1996 Ocean Software Ltd./Digital Image Design

 カルドロップ2」SS/セガ/9月/5800円 ◆『魔法少女ファンシーCoCo』PS/パウ/9月13日/5800円

PS プレイステーション

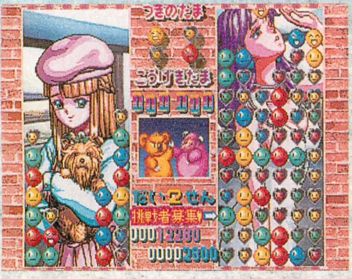
5800円(予価)

コナミ　9月27日

パズル

CD ROM

ときめきメモリアル 対戦ぱずるだま



アーケードでおなじみの落ちものパズルゲーム『対戦ぱずるだま』の最新作。今回は『ときめきメモリアル』のキャラたちが相手だ。このゲームでしか見られない彼女たちのさまざまな表情が見られるぞ。

©1995 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

PS プレイステーション

5800円

テクモ　9月27日

レース

CD ROM

ギャロップレーサー



本格的なポリゴン競馬レースゲーム。プレーヤーは騎手となって馬に乗り、数々のレースを勝って賞金を稼ぐのだ。獲得賞金によりさらに強い馬に乗り換えることができるぞ。登場する馬は1000頭以上。

©TECMO,LTD.1996

PS プレイステーション

5800円

トンキンハウス　9月27日

アドベンチャー

CD ROM

黒ノ十三



人気ミステリー作家・綾辻行人氏監修のホラー・デジタルノベル。スキーツアーのバスのなか、妹を自殺に追いやった相手を捜す"俺"。しかし、そのバスは転落……。ほか、全部で13のシナリオがある。

監修：綾辻行人

©1996 TONKINHOUSE

PS プレイステーション

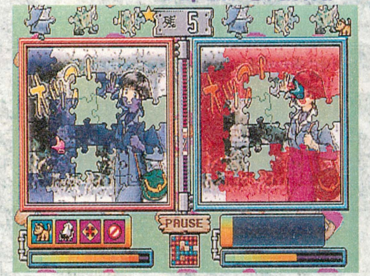
5800円(予価)

日本一ソフトウェア　9月13日

パズル

CD ROM

ジグソーアイランド ～Japan Graffiti～〈ジャパン グラフィティ〉



ジグソーパズルをテレビの画面でやってしまう『ジグソーワールド』の最新版。完成させる速さを競うスピード対戦と、オセロのように相手のピースを挟んで取り合うサンドイッチ対戦が遊べるぞ。

© 1996 NIPPON ICHI SOFTWARE INC.

PS プレイステーション

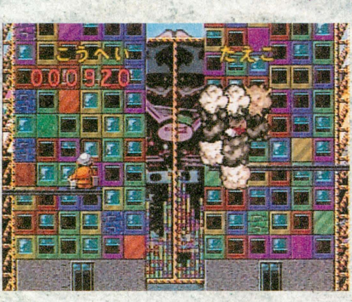
5800円

翔泳社　9月27日

パズル

CD ROM

ビルクラッシュ



廃棄されたビルの破壊が目的のパズルゲーム。プレーヤーはビルの解体屋となり、ブロック状に積み上がったビルを爆弾で壊していくのだ。爆弾はビルに投げつけたり、仕掛けたりすることができるぞ。

©1996 Shoeisha Co., Ltd.

PS プレイステーション

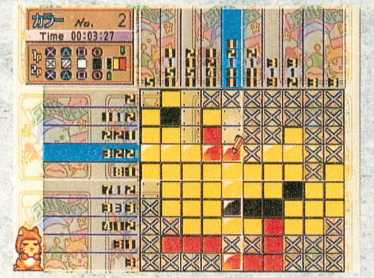
4980円

サンソフト　9月27日

パズル

CD ROM

パズラー監修 おーちゃんのお絵かきロジック2 ～カラーもありますわ🐾～



縦と横に表示されている数字をヒントに、マス目を塗り潰すパズル『お絵かきロジック』の第2弾が登場。問題総数も351問に増え、何度でも遊べるのだ。自分で問題を作れるエディット機能もついたぞ。

©Sekaibunka-Sha ©童工房 ©1996 SUNSOFT

PS プレイステーション

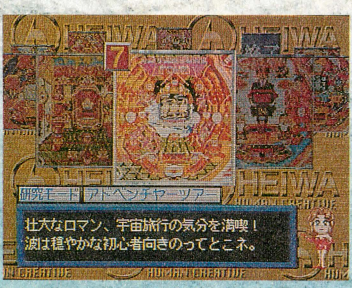
5800円

セタ　9月

テーブル

CD ROM

パチンコ大好き



平和の人気機種9台をシミュレートしたパチンコゲーム。"CR・ミスパチプロ"や"横綱伝説"などが登場する。また、プレー後に攻略ポイントをアドバイスしてくれるパチプロ評価表が見られるぞ。

©1996 SETA CO.,LTD. ©1996 平和

PS プレイステーション

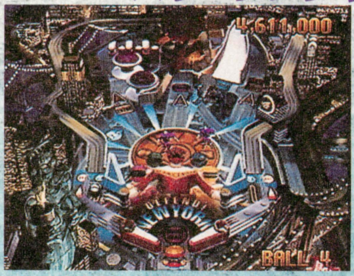
6800円

バンダイ　9月下旬

テーブル

CD ROM

POWER RANGERS PINBALL パワーレンジャーピンボール



アメリカで大人気の特撮ヒーロー『パワーレンジャー』が登場するピンボールゲーム。得点を競うのではなく、規定の場所にボールを通過させるなどさまざまな条件をクリアーするとストーリーが進むぞ。

TM and ©1995 Saban・Toei ©BANDAI 1996
©1996 BANDAI AMERICA Inc. ©1996 KAZe Co.,Ltd.

PS プレイステーション　6800円(予価)　マップジャパン　9月下旬　シミュレーション　CD-ROM

ヒロイン・ドリーム



プレーヤーはディレクターとなり、ひとりの少女を3年間で芸能界のトップスターに育てるのが目的。歌や踊りなどの個人レッスンで、少女のもつ能力値を上げ、明日の"ヒロイン"に育てあげるのだ。

©MAPJAPAN Co.,Ltd.

PS プレイステーション　5800円　アートディング　9月　シミュレーション　CD-ROM

伝説のオウガバトル



世界を救うため、反乱軍のリーダーとして戦う壮大なシミュレーションRPGの移植作。戦闘シーンの視点切り替えやフィールド上でのセーブなど、以前はなかった便利な機能が用意されているぞ。

©1996 by Artdink.
©QUEST

PS プレイステーション　5800円　アスミック　9月　スポーツ　CD-ROM

バーチャル・プロレス



究極の3Dプロレスゲームが登場。キャラ総勢50名以上、技の総数500種類以上のすべてが3Dポリゴンで表現されているぞ。視点は自動切り換えで、上からや横から本物のプロレス中継のように楽しめる。

©1996 ASMIK/The Man Breeze.

PS プレイステーション　6800円　アトラス　9月　RPG　CD-ROM

女神異聞録・PERSONA<ペルソナ>

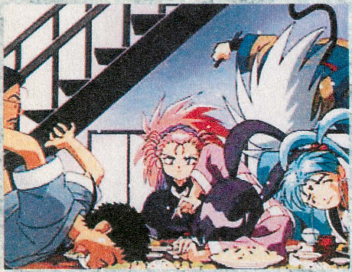


自分の心のなかに棲んでいる別の人格ペルソナを操り、悪魔を倒しながら3Dダンジョンを進んでいく。ペルソナを強くさせるために必要な魔の力、召喚スペルカードを悪魔との交渉で手に入れよう。

©1996 ATLUS.

PS プレイステーション　6800円　エクシングエンタテイメント　9月　E.T.C. その他　CD-ROM

天地無用!登校無用

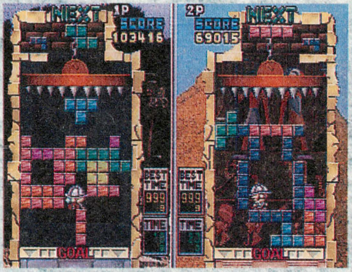


TVで人気の「天地無用!」が豪華声優陣をそのままにキミの家にやってくる。個性的なキャラたちが、選択肢によって、さまざまな行動をとる。最終的に自分の選んだ行動がアニメのように再生されるぞ。

©AIC・PIONEER, LDC. /XING 1996

PS プレイステーション　5800円　ジャレコ　9月　パズル　CD-ROM

テトリスプラス

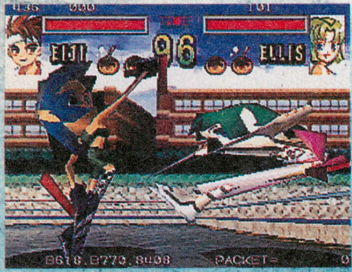


アーケードで人気の「テトリスプラス」がプレイステーションで登場。通常の「テトリス」のほか、ブロックを消し、画面上にいるキャラを下の段に降ろせばクリアーできるパズルモードも遊べるのだ。

TETRIS PLUS™ ©1996 The Tetris Company,LLC.

PS プレイステーション　5800円　タカラ　9月　格闘アクション　CD-ROM

にとうしんでん



あの『闘神伝』が2頭身キャラになって復活。『にとうしんでん』では、必殺技を出している最中に、ほかの必殺技を入力すると出している技にキャンセルがかかり、いきなりつぎの必殺技が出せてしまうぞ。

©TAKARA CO.,LTD.1996

PS プレイステーション　5800円　東北新社　9月　シミュレーション　CD-ROM

すらいムしょう!

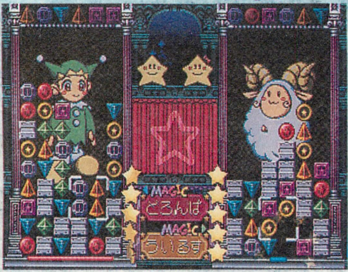


かわいいスライムの育成ゲームが登場。"スライムの木"と呼ばれる木から生まれてくるスライムが、分裂や融合をしながら成長していくぞ。アイテムで毒や病気などからスライムたちを守ってあげよう。

©1995 東北新社
©1995 TOHOKUSHINSHA.

PS プレイステーション　5800円(予価)
トミー　9月下旬
パズル　CD ROM

くるくるトゥインクル
～おねがいおほしさま～



宝石をモチーフにした落ちものパズルゲーム。主人公クルトとステラが星の女神さまに会うため、12の守護神と対戦するのだ。いろいろな効果のあるマジックを使いこなしながら戦いを有利に進めよう。

©1996 TOMY
©TOMCAT SYSTEM

PS プレイステーション　5800円
トミー　9月
レース　CD ROM

マッハGOGOGO!

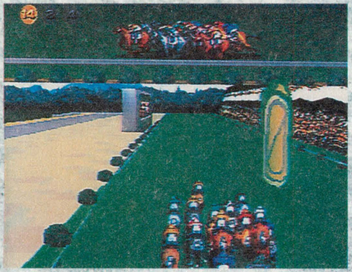


昭和40年代の人気TVアニメ、『マッハGOGOGO』が帰ってきた。特殊機能を持つスーパーカー"マッハ号"に乗り込み、ノコギリで木を切って森のなかを進んだり、水のなかを進んだりするのだ。

©タツノコプロ
©1995 TOMY

PS プレイステーション　5800円
ハーベストワン　9月
アクション　CD ROM

Leading Jockey Highbred
〈リーディングジョッキー ハイブリッド〉

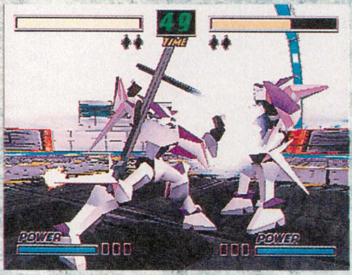


プレーヤーは騎手となり、自分の愛馬とともにレースを戦う競馬アクション。レースでは競走馬を後方から見た視点で進み、ほかの馬との微妙な駆け引きで勝敗が決まる。友だちとの通信対戦も可能だ。

©1996 Harvest one
©1994,1995 CARROZZERIA JAPAN

PS プレイステーション　5800円
バンプレスト　8月
格闘アクション　CD ROM

MEGATUDO 2096
〈メガチュード2096〉

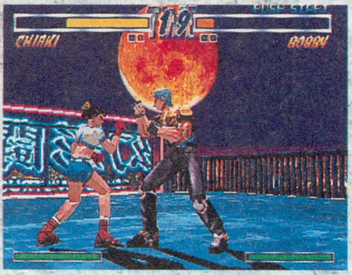


戦闘用ロボット、マニューバルウェアを操作して、未来のロボット格闘大会"MEGATUDO"の優勝を目指す。相手との間合いにより銃や剣などの武器を使い分けながら、敵に必殺の一撃を決めろ。

©HOG
©BANPRESTO 1996

PS プレイステーション　5800円(予価)
バンプレスト　9月
格闘アクション　CD ROM

幻影闘技
SHADOW STRUGGLE<シャドー ストラグル>

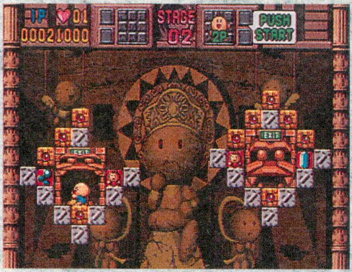


モーションキャプチャーによるリアルな操作感覚がウリの3D対戦格闘ゲーム。闘技場で勝ち取ったファイトマネーを貯めて店で必殺技を買い、より強いキャラクターを作り出すことができるのだ。

©バンプレ企画 1996
©BANPRESTO 1996

PS プレイステーション　5800円(予価)
バンプレスト　9月
パズル　CD ROM

続ぐっすんおよよ

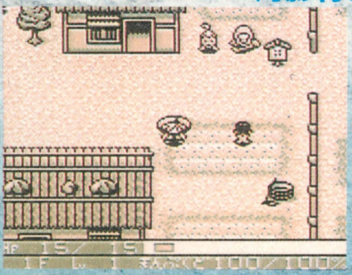


思いどおりに進んでくれないぐっすんたちが、今度は南の島の沈没船へ向かった。プレーヤーはブロックを積み上げ、ぐっすんを出口まで導こう。さらに難しくなったステージが待ち受けているぞ。

©1993 IREM CORP. ©バンプレ企画 1996
©BANPRESTO 1996

GB ゲームボーイ　3900円
チュンソフト　9月下旬
RPG　バックアップカートリッジ

不思議のダンジョン　風来のシレンGB
―月影村の怪物―

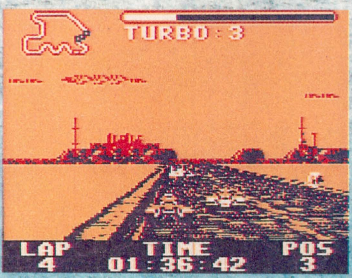


大人気、『風来のシレン』が今度はゲームボーイに登場。難易度が3段階から選択可能で初心者にも安心なのだ。好評のフェイの問題も問題数が100問になり、解き応えが大幅にパワーアップされたぞ。

©1996 CHUN SOFT

GB ゲームボーイ　4980円
UBIソフト　9月
レース　カートリッジ

ストリートレーサー



さまざまな武器が搭載されたクルマに乗り込み、敵車の邪魔をしながらゴールを目指せ。全24コースを競い合うタイトルマッチや敵車をコースから蹴落とす乱闘モード、クルマでのサッカーモードがある。

©1996 UBI SOFT ENTERTAINMENT
©1996 Vivid Image

月刊ファミ通ブロス

快楽（かいらく）プレゼンと父



1 カラフルボディーで人気ひとりじめ!! セガサターン



5名

2 傑作ソフトが目白押し!! プレイステーション



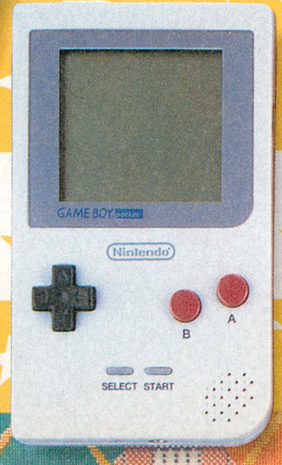
5名

3 期待のマシン、堂々のデビュー!! ニンテンドウ64



5名

4 やんちゃポケット、連れ歩きたい! ゲームボーイポケット



各色1名合計 5名

進化したゲームボーイ！　色は従来のものと、赤・黄・緑・黒の全5種類。●任天堂/6800円

いまが旬!? 厳選ソフト

各5名合計 15名

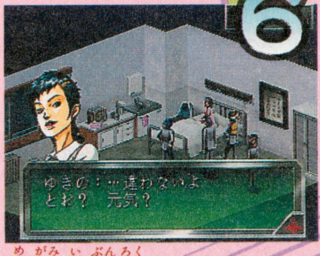
5



餓狼伝説3　エス・エヌ・ケイ　SS

巷で人気沸騰中！『餓狼伝説』の3作目がサターンに登場!!

6



女神異文録ペルソナ　アトラス　PS

昔ながらのファンも、シリーズ初心者もきっと楽しめる！

7

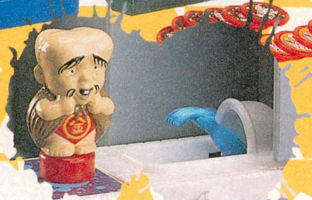


サクラ大戦　セガ　SS

女の子が魅力的なアドベンチャー&シミュレーション!!

イラスト／長島弘美





ゴールめざして大ジャンプ!!

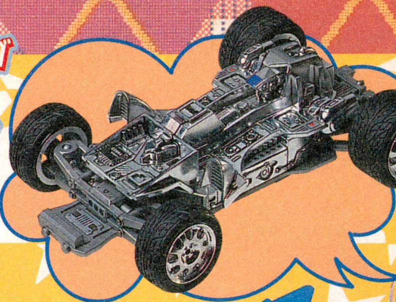
8 夜の学校で何かが起こる!!

ゲゲゲの鬼太郎 学校の七不思議

3名

7つの不思議な仕掛けが鬼太郎たちを襲う!! 無事に脱出できるか!? 友だちとすごろく遊びもできるゾ。●バンダイ/5980円

便器から手が!



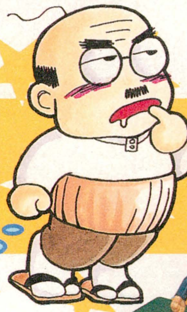


9 触って、飾って、眺める楽しみ!!

1/32リアルミニ四駆シリーズ スピンコブラ

10名

新シリーズ"リアルミニ四駆"は、その名のとおり実車さながらのリアルさを追求&再現したマシンシリーズ。ラジエターなどの細かいメカニズム部分やトレッドパターンが彫刻されたタイヤは、見ているだけでワクワクしちゃうぞ〜、もう。改造すれば走行用シャーシーに取り付けも可能だ!! ●田宮模型/600円



ワシはアレがほしい〜



10 お家でボーリング!?

ゲゲゲの鬼太郎 ゲゲゲボーリング

3名

目玉おやじが妖怪ピンにストライク! 全長62センチメートルだから、迫力のボウリングが楽しめる!! ●バンダイ/3980円

ワイルド&タフ&パワフルな4WD、プラド。フロントにモーターを搭載し、プロペラシャフトで駆動を伝える本格派メカニズムだ!! ●田宮模型/800円



10名

13 人気モデルが早くも登場!!

1/32 ミニ四駆シリーズ トヨタランドクルーザー プラドRZ

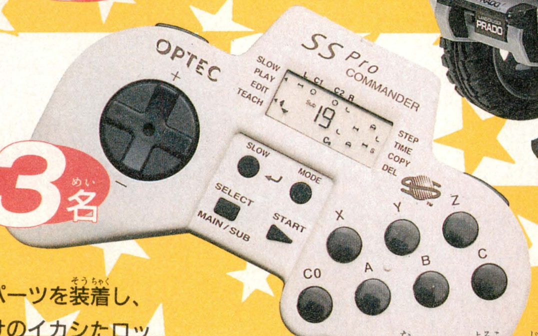
11 ポーズ思いのまま! キミだけのロックマン

5名



好きなパーツを装着し、キミだけのイカシたロックマンを誕生させよう!! 今回はゼロをプレゼントだ。●バンダイ/980円

メガアーマー ロックマンX イレギュハンターゼロ



3名

12 泣いて喜ぶ充実機能!!

SSプロコマンダー

なんと格闘ゲームなどのコマンドを最大63個登録できるツワモノ! 連射やスローモーションの機能もバッチリ。●オプテック/3680円

応募のオキテは119ページを見よ!!

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

あそび大王のランキング15番勝負！

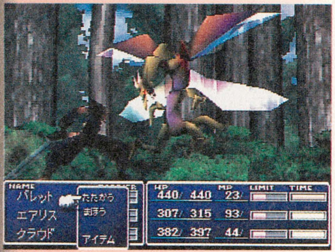
ちらほらランキングに、64のソフトが顔を出してきたのう。家庭に普及してきた証拠じゃな



イラスト・ボッピーム伊藤

期待の新作ゲームランキング

1位 ファイナルファンタジーⅦ



PS プレイステーション

■スクウェア ■5800円
■12月発売予定

8510ptpt

体験版の登場で、どんどんその姿が明らかになってくる『ＦＦⅦ』。戦闘シーンは場面ごとに視点が代わり、迫力満点の画面を演出してくれるのじゃ。リミット技の発動シーンも、最高にカッコイイぞぉ〜。

2位 ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ…



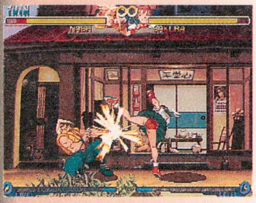
SF スーパーファミコン

■エニックス
■発売日未定
■価格未定

6830pt

『ＤＱⅢ』に性格システムという新要素が登場。パラメーターの伸びに関係あるぞ。

3位 ストリートファイターZERO2



※画面はPS版のものです。

SS サターン

■カプコン
■９月14日発売
■5800円

3220pt

しゃがみガード不可の中段攻撃を使いこなせば、相手のガードを崩しやすいぞ。

4位 ミニ四駆シャイニングスコーピオン レッツ&ゴー!!



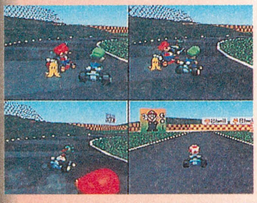
SF スーパーファミコン

■アスキー
■12月６日発売
■価格未定

1890pt

シャイニングスコーピオンのボディーは、スピードの変化によって色が変わるのだ。

5位 スーパーマリオカート64



N64 ニンテンドウ64

■任天堂
■11月発売予定
■9800円

1620pt

今度の「マリオカート」は4人同時プレーで遊べるのじゃ。熱い対戦ができるぞ。

6位 風来のシレンGB

■チュンソフト ■9月発売予定
■3900円

GB ゲームボーイ 1270pt

7位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'96

■SNK ■9月13日発売予定
■3200円

NEO CD ネオジオ 860pt

8位 アークザラッドⅡ

■ソニー・コンピュータエンタテインメント
■11月1日発売 ■5800円

N64 ニンテンドウ64 740pt

9位 超空間ナイタープロ野球キング

■イマジニア ■'96年秋発売予定
■価格未定

N64 ニンテンドウ64 700pt

10位 女神異聞録 ペルソナ

■アトラス ■9月発売予定
■6800円

PS プレイステーション 620pt

11位 バイオハザード2

■カプコン ■発売日未定
■価格未定

PS プレイステーション 580pt

12位 金田一少年の事件簿

■ハドソン ■発売日未定
■価格未定

N64 ニンテンドウ64 520pt

13位 ワイルドアームズ

■ソニー・コンピュータエンタテインメント
■10月発売予定 ■5800円（予価）

PS プレイステーション 470pt

14位 サクラ大戦

■セガ ■9月発売予定
■価格未定

SS サターン 450pt

15位 エネミー・ゼロ

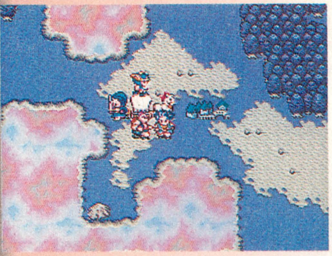
■ワープ ■12月発売予定
■6800円

SS サターン 290pt

読者の好きなゲームランキング



1位 ドラゴンクエストVI 幻の大地



SF スーパーファミコン

■エニックス ■'95年12月9日発売
■11400円

4940pt

移動時に限り、ダンジョン内でも馬車に残った仲間の道具や呪文が使えるのじゃ。ダンジョン内のメンバーのMPは貴重なので、戦闘後の回復は馬車にいる仲間にしてもらうとお得じゃぞい。

2位 スーパーマリオ64



N64 ニンテンドウ64

■任天堂
■6月23日発売
■9800円

4300pt

敵から受けたダメージも、一度水に潜れば、酸素不足といっしょに回復可能じゃ。

3位 ファイナルファンタジーVI



SF スーパーファミコン

■スクウェア
■'94年4月2日発売
■11400円

3250pt

最終決戦でケフカに"ぬすむ"をするとアルテマウェポンとラグナロクが手に入る。

4位 ファイアーエムブレム 聖戦の系譜



SF スーパーファミコン

■任天堂
■5月14日発売
■7500円

2770pt

クロードとシルビアを結ばせれば、コープルがバルキリーの杖を使えるのじゃ。

5位 ダービースタリオン96



SF スーパーファミコン

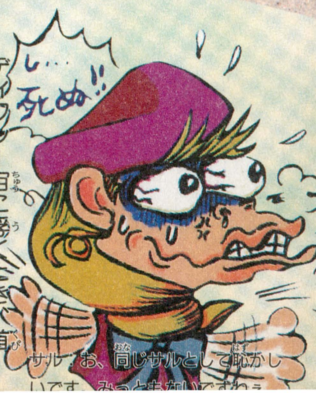
■アスキー
■3月15日発売
■12800円

2310pt

ニジンスキー生産法がうまくいかないときは、牧場名を変えたりしてやり直そう。

順位	タイトル	メーカー	価格	機種	ポイント
6位	スーパーマリオRPG	任天堂	7500円	SF スーパーファミコン	1700pt
7位	バイオハザード	カプコン	5800円	PS プレイステーション	1570pt
8位	スターオーシャン	エニックス	8500円	SF スーパーファミコン	1510pt
9位	バーチャファイター2	セガ	6800円	SS サターン	1400pt
10位	鉄拳2	ナムコ	5800円	PS プレイステーション	1390pt
11位	クロノトリガー	スクウェア	1140円	SF スーパーファミコン	1300pt
12位	NiGHTS	セガ	5800円	SS サターン	1240pt
13位	サターンボンバーマン	ハドソン	6800円	SS サターン	1210pt
14位	ときめきメモリアル～forever with you～	コナミ	5800円	PS プレイステーション	1180pt
15位	ロマンシング サ・ガ3	スクウェア	11400円	SF スーパーファミコン	1160pt

おたより絵巻



ディクシー宙に浮くとき、首に髪がからまって窒息死しないだろうか? 死なないで!

北海道 御幸阿衣

サル：お、同じサルとして恥かしいです。みっともないですねぇ



ケンは昇龍烈破を3度も連続で出すと、絶対にはくと思う。

広島県 木下佳博

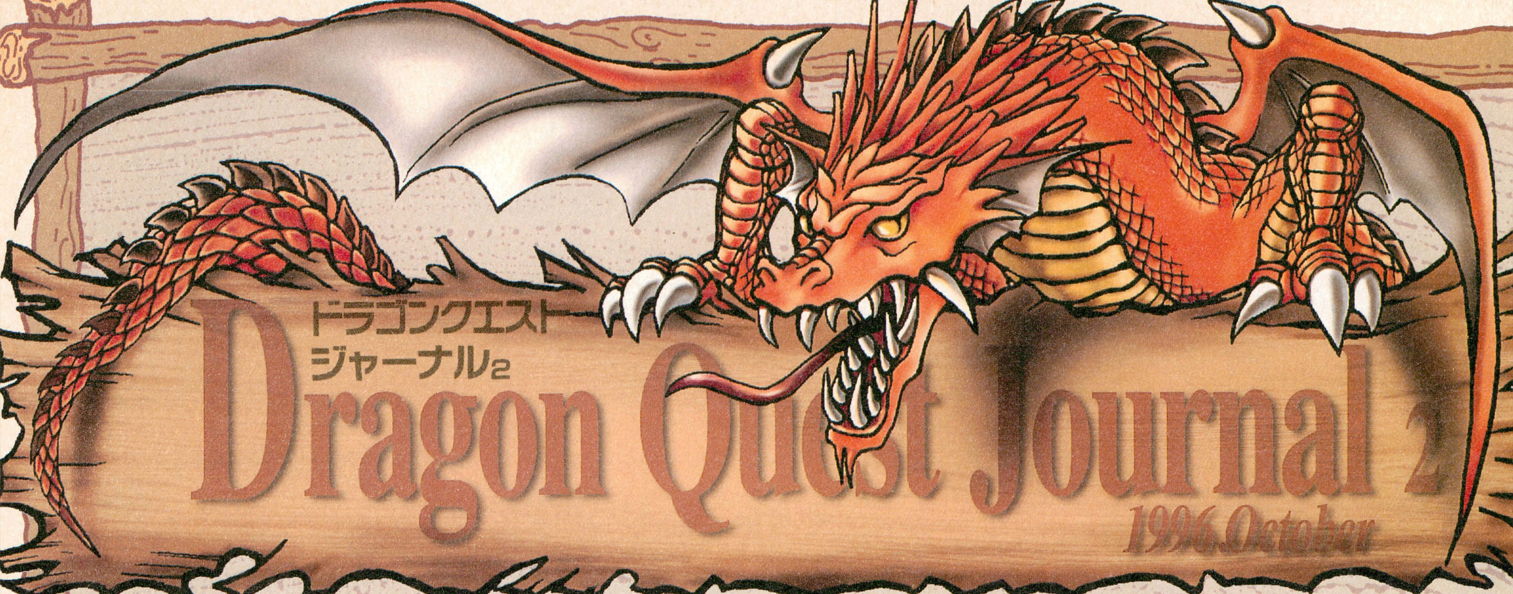
サル：初代ストⅡのころは、みんなゲーゲー吐いてたですよぉ。



マリオを一度、超オ～リアルに描いてほしいよう。

奈良県 小裏晃司

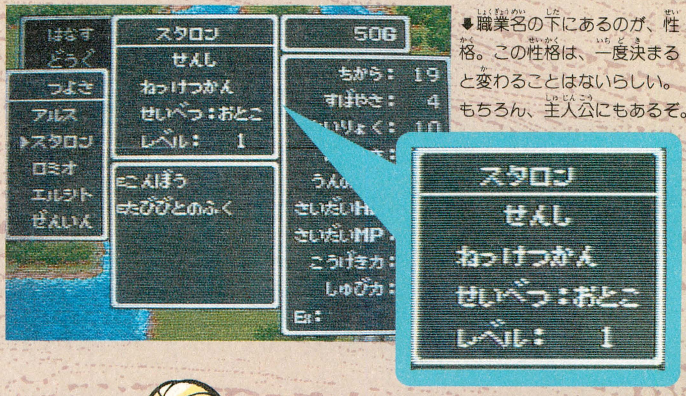
大王：ファッフォッフォ、お主の望み、かなえてしんぜよう。





その名も 新システム登場!!

今回から、"性格システム"が追加されたぞ。このシステムは、各キャラクターそれぞれに性格を持たせて、成長のしかたや攻撃方法などに差をつけるものなのだ。



⬇職業名の下にあるのが、性格。この性格は、一度決まると変わることはないらしい。もちろん、主人公にもあるぞ。



そのほかの性格

①ごうけつ	⑭タフガイ
②ねっけつかん	⑮くろうにん
③いのちしらず	⑯がんばりや
④おっちょこちょい	⑰なまけもの
⑤まけずぎらい	⑱あたまでっかち
⑥せけんしらず	⑲ロマンティスト
⑦のんきもの	⑳あまえんぼう
⑧おじょうさま	㉑しあわせもの
⑨がんこもの	
⑩しょうじきもの	
⑪ぬけめがない	
⑫わがまま	
⑬さびしがりや	

などなどまだあるぞ!

DRAGON QUEST III
ドラゴンクエストIII　そして伝説へ・・・

8月号で、ついに正式発表された『ドラクエIII』。今月は、新しく追加されたシステムを中心に、ドドーンと紹介していくよ！　これを見逃すと、大損しちゃうんだから!!

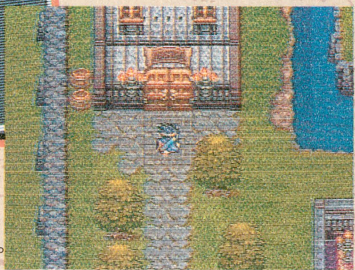
SF スーパーファミコン　エニックス
発売日未定　価格未定
バックアップカートリッジ

ルイーダの酒場

仲間を連れだせ！

『Ⅲ』といえば、おなじみ転職とルイーダの酒場。どちらもグレードアップしているぞ。ルイーダのところで仲間を登録すると……!?





➡王様にも、必ずルイーダのところへ行くようにと言われる。忠告通り、行くことにしましょ。

仲間を連れだすまえに話を聞け!!

オープニングを終えて冒険に出るまえに、必ず寄らなければならないのが、ここルイーダの酒場。ルイーダに話しかければ、3人の仲間を紹介してくれるのだが、やはりここは自分だけのオリジナルメンバーで冒険に出たいもの。いきなり酒場に行っても、どんな仲間を登録したらいいかわからないので、街の人にいろいろ話を聞くようにしよう。

基本は戦士、魔法使い、僧侶だけど、自分のコンセプト（たとえばお金を貯めるなど）に合わせて組もう。

う～ん、遊び人はなかなか、ねぇ

➡遊び人を育てるには、それなりに覚悟が必要。でも、根気よく育てればいつかむくわれる!?





賢者になるのは非常に難しいぞ

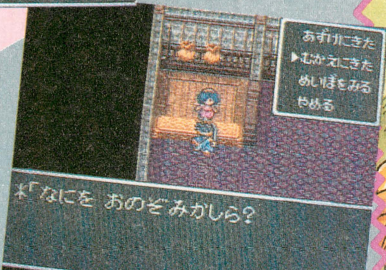
⬅賢者には、そう簡単になることができない。なりにくい職業だけに強力そうだ。

仲間にするまでの流れ



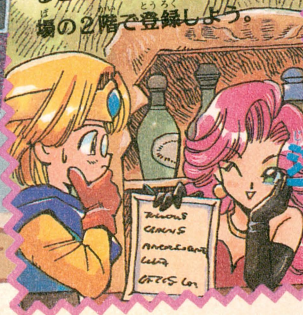
まずは主人公の家のそばにある、ルイーダの酒場へ行き、ルイーダに話しかけてみよう。ここで仲間3人を見つけてから冒険に出るようにしないと、大変なのだ。

仲間をパーティーに入れたい人は“むかえにきた”、いまいる仲間をあずけたい人は“あずけにきた”を選ぼう。ちなみに、主人公を預けることはできない。



仲間を選ぼう

酒場には、始めから3人の仲間が登録されているが、自分の好きな仲間を登録することもできる。さきに酒場の2階で登録しよう。





3人好きな仲間を選んだら、いよいよ長い冒険の旅への出発となる。最後までこの3人でもよし、途中で仲間を入れ替えてもオーケーだぞ。

準備は整ったか!?



©エニックス タイトルイラスト：しまのなお イラスト：梅津昌代

職業一覧

追加もあり!

ついに職業も明らかに!! 勇者と冒険をともにする仲間たちの職業は、全部で8種類もある。なんと、『Ⅵ』で登場した盗賊も追加されることになったぞ。もちろん便利な特技も使えるので、一度は仲間に。

盗賊 とうぞく

新職業登場! どんな特技が





いちばん近い街や洞窟などの位置がわかる"タカのめ"、洞窟内などで使うといま何階にいるかわかる"フローミ"、それに"しのびあし"、"とうぞくのはな"、"レミラーマ"と『Ⅵ』で好評だった特技が使える。

勇者 ゆうしゃ

主人公のみなれる職業

おなじみ、主人公のみ就くことができる……というより、始めから持っている職業。勇者のみが使える攻撃呪文もあるぞ。ちなみに主人公は、勇者以外の職業に転職できないのだ。





覚える呪文と特技

おもいだす、もっとおもいだす、ふかくおもいだす、わすれる、ライデイン、ギガデイン、アストロン、ベホマズンなど

魔法使い まほうつかい

攻撃呪文を操る





攻撃呪文が得意な職業。あまり装備できるものがなく、しかも体力もあまりないので、気をつけないとすぐ倒れてしまうぞ。

覚える呪文

メラゾーマ、ベギラゴン、イオナズン、マヒャド、ドラゴラム、バイキルト、マホカンタ、トラマナ、ラナルータ、パルプンテなど

戦士 せんし

重い武器、防具を装備





武器での打撃攻撃を得意としている。重い武器や防具を装備できるが、そのかわり非常にす速さが低いのが難点。

武闘家 ぶとうか

己れの肉体のみで攻撃





己れの肉体のみで攻撃するため、武器を装備すると逆に動きが鈍くなってしまう。素手で攻撃したほうが強いぞ。

僧侶 そうりょ

回復なら任せろ





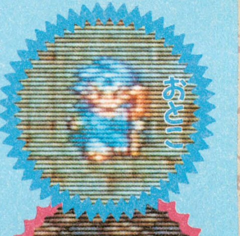
回復呪文や攻撃補助呪文が得意なのだ。魔法使いよりは重い装備をすることができるぞ。長い冒険には欠かせない職業だ。

覚える呪文

ホイミ、ベホイミ、ベホマ、ベホマラー、キアリー、キアリク、ザラキ、メガンテ、ラリホー、バシルーラ、フバーハなど

賢者 けんじゃ

攻撃と回復呪文 同時に操る





魔法使い使いと僧侶、両方の呪文を唱えることができる、究極の職業。それだけでなく、なんと戦士ほどではないけどかなりの武器や防具を装備できるので、パーティーの先頭に立たせることもできる。

商人 しょうにん

お金を拾って貯めよう





『Ⅵ』の特技、"あなほり"、"おおごえ"が使えるようになった。戦闘は得意じゃないが、アイテム鑑定ができるのだ。

遊び人 あそびにん

いつも楽しく遊んでる





仲間にひとりいると、とても楽ししいが、戦闘になるとあまり役に立たない職業なのだ。"くちぶえ"が使えるぞ。

そして……そのほかの 新しく追加されたシステム

"性格システム"以外にも、便利なシステムが追加されているぞ。主人公のみ使える特技の"おぼえる"と"まとめ買い"。このまとめ買いができるようになり、買い物が楽になった

その1 まとめ買い

アイテムをひとつひとつ買い直さなくても、一度に9個までなら、まとめていっぺんに買うことができるように変更されたのだ。



個数を変えると値段も変わる

⬅欲しいアイテムにカーソルを合わせ、✚ボタンの左右で個数を選択。すると、値段も個数に合わせて変化するのだ。ひとつにつき9個まで買える。



1アイテム9個まで買える

➡ふたつのアイテムをいっぺんに買うことはできない。やくそうとどくけしそうがほしいときは、別々に買おうね。

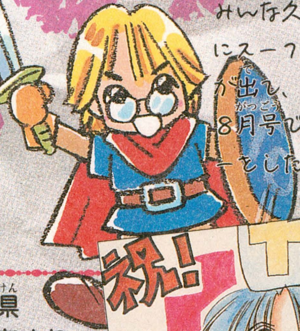


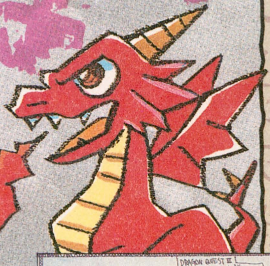
その2 "おぼえる"

重要な話は覚えよう!!



どらくえでんごんばん





みんな久しぶり！ るーです。ついにスーファミ『ドラクエⅢ』の新情報が出て、うれしい今日この頃です。8月号で堀井雄二さんにインタビューをしたとき、「名前入力のとき、小さなあいうえおも入れてほしい」ってお願いしたの。で、最近どうなったのかな〜って思ってエニックスの広報さんに聞いたら……。なんと、入ることになったんだって！ 超うれし〜っていうかぁ(笑)。覚えていてくださったんですね、堀井さん。ありがとうございます♡ 感謝感激。

兵庫県 瀬楕あまね



➡基本的に、『Ⅵ』のシステムだと思ってもらえばいいんじゃないかな？ ファミコン版より、転職の自由度は上がっているんじゃないかと思うよ。



京都府 風羅

➡武闘家の会心の一撃は魅力的だよね〜 動きもどのキャラクターよりもす速いしさ。♡



東京都 遠山絵麻

⬇さすがにそれはないよ。でも、がんばって育てれば……。



愛知県 沢野くま子

➡世界のため、旅に出た父を追い、さらにその子供が父を追って旅に出て……。

『ドラクエ』に関しての質問やおはがき、素敵なイラストは、204ページの住所まで

BOMBER ROOM
ボンバーるーむ

ニンテンドウ64で3D格闘ゲームが出るぞ。そういえば格闘ゲームは、『天外魔境真伝』以来ですな。

DUAL HEROES
―― デュアル ヒーローズ ――

ついにハドソンが3D格闘ゲームをチャレンジ!





ハドソンと3D格闘ゲームって、意外な組み合わせな感じだけど、写真を見る限りでは期待が持てそうだよね。ちなみに、キャラクターデザインは、雨宮慶太が担当している。最近では『ルドラの秘宝』のキャラデザインで活躍。ちなみに『ゼイラム』って特撮ものも、彼が手掛けているのだ。『ボンバーマン64』と同様に続報が気になるね。

キャラデザインは 雨宮慶太



今回公開しているキャラは2体のみ。ほかのキャラはまたの機会のときに。

NINTENDO64でポリゴンキャラが大暴れ!!



©1997 HUDSON SOFT ©1995 HUDOSON SOFT ©AMCCUS カットイラスト:明智なぎさ

ボンバー掲示板

『大貝獣物語Ⅱ』のブロス攻略本だ！



ファミ通ブロス攻略本シリーズに『大貝獣物語Ⅱ』が仲間入り。ゲームを遊ぶなら、ぜひとも購入するべし。これはおすすめ。

←『旅の手引き書シェルドラドの想い出』。680円です。

今月のプレゼント



今月はニンテンドウ64を5名様にプレゼント。ちょっと早いけど、『ボンバーマン64』や『デュアルヒーロー』など、続々とハドソンから、ニンテンドウ64用ソフトが発売されるしね。

8月号のプレゼント

天外魔境ZERO デジタルリミックス（CD）当選者発表

埼玉県　栗林　直宏

神奈川県　並木　裕子

熊本県　松山　圭太

ビーダマン情報!!



魔神に変身だ！

ビーダマンに新しい勇者が登場。今度の仲間は、風の属性を持つユニコーンボンバーローダー。彼も魔神に変形が可能だ。

■タカラ　1500円　発売中



『闇桃鉄大会』は折り返し地点へ

今回は、『闇桃鉄大会』の10～13年目までの結果を報告します。

開始早々、あるつ会長にキングボンビーが付き大波乱！　と思われたが、ヤマトザムライがキングボンビーを倒してしまう。その後、熊本と鹿児島の畑から小判が発見され、なでぇい艦長が43億の臨時収入。13年目では、ドジラ、モスラが出現し、あるつ会長18億の損害。13年目の決算では左のような結果になった。

先月号の答え。Q1：NO（なでぇい艦長、長崎びわゼリー屋）。Q2：NO。Q3：なでぃえ艦長。

8月号までの集計ポイント上位獲得者

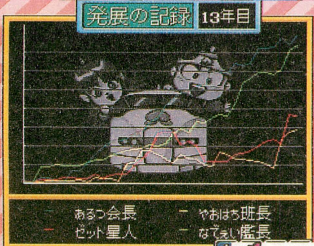
1	東京都	遠山　絵麻	12P
2	東京都	田中　佳樹	11P
3	三重県	浜野　将和	10P
4	兵庫県	永田　記章	9P
	熊本県	八本　卓也	
	大阪府	衣川　幸男	
7	京都府	藤澤　志也	8P
	富山県	村山　圭子	
	茨城県	八幡　晃平	
10	宮城県	藤井　哲郎	7P
11	埼玉県	遠藤　陽彦	6P
	千葉県	大塚　裕明	
	広島県	藤村　浩史	
	山口県	田中　智隆	
	鹿児島県	渕之上大貴	

（ほか10名）

今月の問

Q1	16年目の決算でやおはち班長は20億円を越えるか？	1POINT
Q2	16年目で食品日本一に輝くのはだれ？	3POINT
Q3	16年目の決算で1位になっているのはだれ？	3POINT





13年目の中間結果報告!!

1	あるつ会長	115億5530万円
2	なでぇい艦長	99億5800万円
3	ゼット星人	23億9900万円
4	やおはち班長	15億2010万円

参加者のルール

問題の番号と予想した答えをはがきに記入し、『10月号・闇桃鉄大会予想』係まで送ろう。問題に正解すれば、☆の数がポイントとしてキミの得点に加算。得点は毎号蓄積され、大会終了時（30年で終わるといううわさが……）に上位にランクした人にはステキなプレゼント（もちろん非売品の予定）を贈呈。また、応募してくれた人のなかから抽選でブロス特製テレカを毎号10名にプレゼントするぞ。毎号応募できるのは、1号につき1枚のはがきのみ。それ以上は無効になるので注意してね。

大会出場者

■アルツ鈴木：あるつ会長　強運の持ち主。1位の座を12年間連続でキープ。

■ナディー：なでぇい艦長　チャンスあり。少しずつだが、差を詰めている。

■Zシン：ゼット星人　大穴です。PK戦は勝てないジンクスを持つ。

■やおはち：やおはち班長　さすが初心者。意味不明な行動で場を笑わせます。

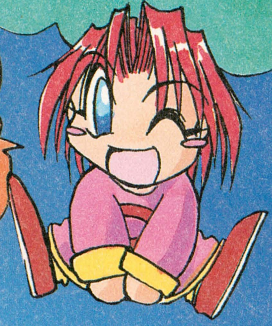
今月の“ゲーナマ”は『ラストブロンクス』の港野洋子の完全技表と新作『レイストーム』の情報を公開しちゃうぜ！





マイト：『ラストブロンクス』情報は毎月紹介していくから、要チェックだぜ!!

ダイナ：今月の新作『レイストーム』。すっごく楽しいから遊んでみてね！



LAST BRONX

ラストブロンクス／東京番外地

データ	
ジャンル	3D格闘アクション
メーカー	セガ
稼働中	

トンファーを使って闘う女の子 港野洋子の技コマンド公開

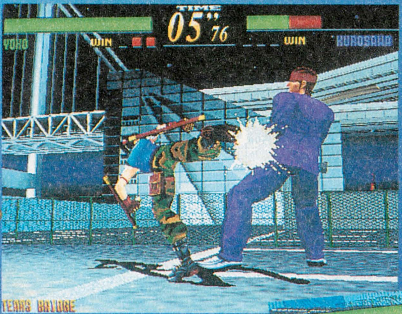


今月はトンファー使いのサバイバルゲーマー、港野洋子のすべての技を公開しちゃうぞ。これで対戦はバッチリだ。

トンファーって攻撃にも防御にも適した武器だから、警棒としてアメリカの警察でも使用されているんですって。

YOKO

基本攻撃	リード・ノック	P
基本攻撃	スクァト・ストレート	↓P
基本攻撃	ハイキック	K
基本攻撃	ローキック	↓K
基本攻撃	ミドルアッパーキック	↘K
ダウン攻撃	パラトルーパーズアタック	↑P
ダウン攻撃	サーキュラースウィング	↓P
ジャンプ攻撃	Pジャンプキック	(ジャンプ中に)P
ジャンプ攻撃	Kジャンプキック	(ジャンプ中に)K
起き上がり攻撃	起き上がり中段キック	(ダウン時に)KKK
起き上がり攻撃	起き上がり下段キック	(ダウン時に)↓KKK
投げ技	稲妻落とし	P+G
投げ技	首刈引き倒し	←P+G
投げ技	回転延髄砕き	←→P+K
投げ技	大車輪投げ	←↙↓↘→P
固有技	ノックハイキック	PK
固有技	ダブルノック	PP
固有技	ダブルノック・フックキック	PPK
固有技	コンボ・ダブルハイ	PPKK
固有技	コンボ・キャッチキック	PPK↓K
固有技	トリプルノック	PPP
固有技	コンボ・ハイスピンキック	PPPK
固有技	コンボ・ロースピン	PPP↓K
固有技	コンボ・エアレイドスペシャル	PPP↑K
固有技	ダブルハンマー	P+K
固有技	ステップキック・インサイド	K+G
固有技	ステップキック・ハイ	K+G K
固有技	ステップキック・ロー	K+G ↓K
固有技	ロースピンキック	↓K+G
固有技	ミドルストレート	→→P
固有技	ヴァーチカル・ハンマー	←→P
固有技	ヴァーチカル・ワン・ツー	←→PP
固有技	スマッシュエルボー	→P
固有技	バックブロウ	←P
固有技	ダブルバック	←PP
固有技	B.B.スピン	←PK
固有技	スクラッチハンマー	↘P
固有技	スクラッチサイド	↘PK
固有技	ツイストショット	↙P
固有技	ランニング・ヒールトラップ	→→K
固有技	エアレイドキック	↑K
固有技	トーキック	↓K
固有技	ニーアサルト	→K





軽快なフットワークで敵をなぎ倒す!!

↑→トンファーは、遠心力を利用した武器なので、体重が軽い洋子でも十分な威力を発揮するのだ。

©1996 SEGA　イラスト／村正帝

※表内のコマンドは、キャラクターが右向きのときのものです。左向きのときは左右が逆になります。コマンドのPはパンチ、Kはキック、Gはガードボタンを表わします。また、P＋Gなどの場合は、PとG同時押しを、PPなどの場合は連続入力を表わします。



RAYSTORM レイストーム

すべてが立体で作られた超リアルシューティングゲーム!



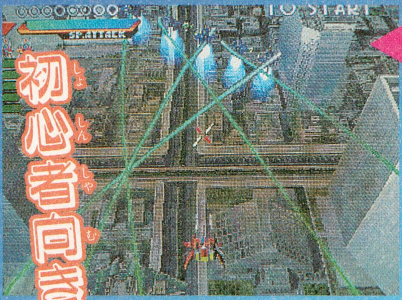
来月は、カプコンの最新アーケード基板「CPⅢ」と、その第1弾ソフト『ウォーザード』を紹介します!!

自機のタイプは2種類

あの『レイフォース』の続編がとうとうゲームセンターに登場しました! すべてがポリゴンで作られた、すっごくリアルなシューティングゲームなの。ロックオンレーザーで敵をまとめて倒すのが気持ちいいよ。

データ	
ジャンル	シューティング
メーカー	タイトー
稼働中	

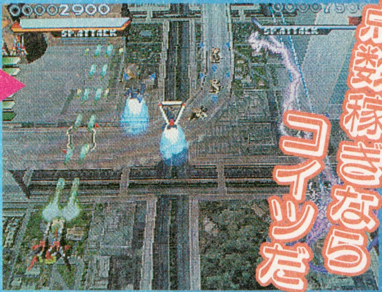
R-GRAY1



初心者向き

前作と同じタイプの機体がこれ。ショットは扇状に広がるタイプで、攻撃範囲が広く、初心者におすすめです。ロックオン可能数は、最初5ヵ所で、アイテムを手に入れれば最大8ヵ所まで増えるよ。

R-GRAY2



点数稼ぎならコイツだ

新しいタイプの自機がコイツだ。ショットは前方に直線状に出るから、R-GRAY1よりも攻撃範囲が狭い。上級者向けかもな。でもロックオン可能数は最大で16ヵ所もあるぞ。

オートとマニュアルも選択できるぞ

自機を選ぶと、オートかマニュアルかを選択します。オートは敵をロックオンすると、その時点でボタンを押さなくても自動的にロックオンレーザーを発射するの。初めての人は、最初はオートかな?



スペシャルアタックとハイパーレーザーとは?

ショットボタンとロックオンレーザーのボタンを同時に押すと、一瞬無敵になって攻撃するスペシャルアタックだ。危機回避に使えるぞ。

スペシャルアタック

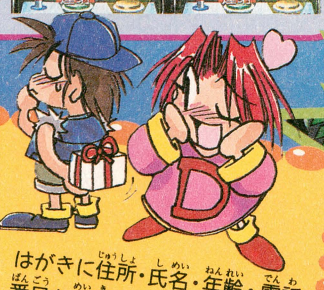


ハイパーレーザー



➡1ヵ所にすべてロックオンしてレーザーを発射するとこの攻撃に。

読者プレゼント



ダイナがタイトーから何かもらってきたみたいだぞ。おいダイナ、いったい何をもらってきたんだよ。

エヘヘ。『レイストーム』のポスターを5枚もらってきたの。これを読者のみんなへのプレゼントにします。

R-GRAY1と2が並んで飛んでいる、すごくかっこいいポスターだぞ!

はがきに住所・氏名・年齢・電話番号を明記して、204ページのあて先まで送ってね。締切は9月29日だから遅れないように!!

©1996 TAITO CORPORATION



天地を喰らうII 赤壁の戦い

SS サターン | カプコン | 9月6日発売 5800円 | CD-ROM



5人の武将が曹操の野望を打ち破る

本宮ひろ志氏が描いた『天地を喰らう』をもとに、物語は博望坡の戦いから赤壁の戦いへと展開するぞ。プレーヤーは、関羽、張飛といった劉備軍の武将のなかからひとりを選び、曹操軍に挑むのだ。横スクロールで展開するステージの最後には、曹操軍の猛将が待ち受けている。キミは勝てるかな?





⬆ピンチのときはメカクラッシュ。体力を消費する代わりに強力な技で、敵を粉砕するぞ。

⬅ボタンを連打するだけで連続技になる。相手を捕まえることに成功すれば、投げつけることもできるぞ。



GoGo!! ROCK

PRESENTS

さすがカプコン太っ腹! 今月は2種類のポスターをいただいたぞ。それぞれ10名様にプレゼントだ。どちらがほしいのか必ず記入して、『ごぉごぉ!! ろっくまん・10月号プレゼント』係まで送ってね。

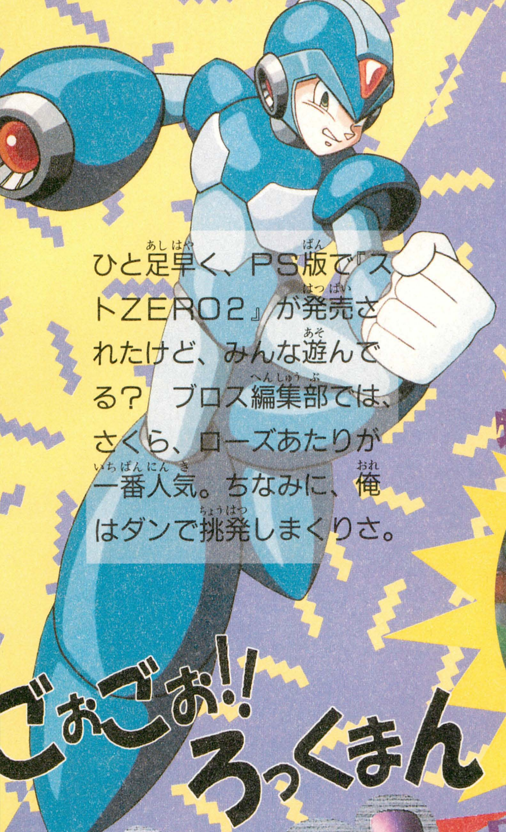


『天地を喰らうII』ポスター



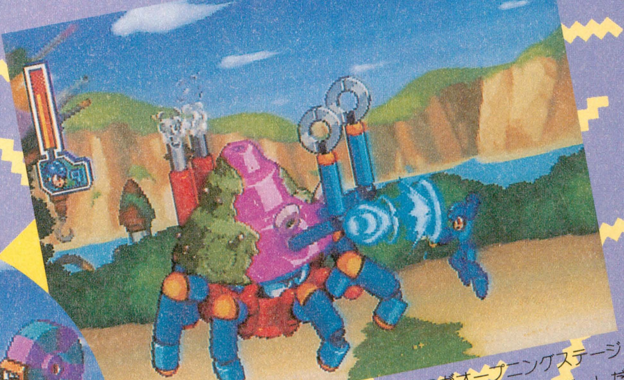
『ストリートファイターZERO2』ポスター

©本宮ひろ志/モト企画 ©集英社 ©CAPCOM CO.,LTD. ©CAPCOM CO.,LTD.



PS/SS版「ロックマン8」の最新情報だ

『ロックマン8』には、ロックマンをパワーアップさせるパーツが約20種類もあるんだ。パーツをうまく選べば、○○力重視なんていったオリジナルロックマンが作れるぞ。

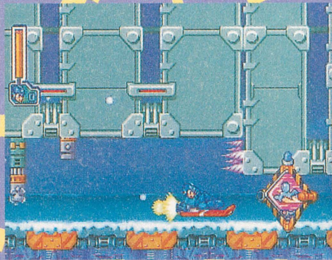


↑こいつがオープニングステージのボス。ヤドカリ型のロボットだ。

特殊武器(!?)の ロックボールで攻撃だ



←ロックボールは一直線に飛んでいくので、平行に並んでいる敵をまとめて倒すのに便利な武器だ。



←スノーボードに乗っているロックマン。氷の面を突き進むぜ！

ひと足早く、PS版で『ストZERO2』が発売されたけど、みんな遊んでる？ ブロス編集部では、さくら、ローズあたりが一番人気。ちなみに、俺はダンで挑発しまくりさ。

ごぉごぉ!! ろっくまん MAN

「ZERO2」にはおまけのモードが!!



『ブレオブ』ファンに緊急速報。PS版の『ストZERO2』のなかには、『ブレス オブ ファイアⅢ』のデモ画面が入っているんだ。今回はフィールドがポリゴンで処理されていて、視点切り替えがいつでもできるぞ。

これを買うと『ブレス オブ ファイアⅢ』が見れるぞ

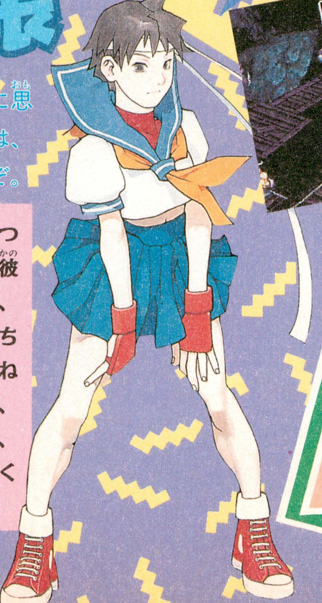




↓これが『ブレオブⅢ』の戦闘画面。魔法がかっこよくなってグッドです。

カプコン㊙情報 おしえ手帳(てちょ?)

カプコンのゲームに関することで疑問に思ったことはないかな？ このコーナーでは、ちょっとした疑問だってズバリ解決するぞ。



Q 『ストZERO2』のキャラ、さくらについて質問です。雑誌に掲載されている彼女は、不自然なポーズで立っているんですが、どうしてなんでしょう？　東京都 やおはち

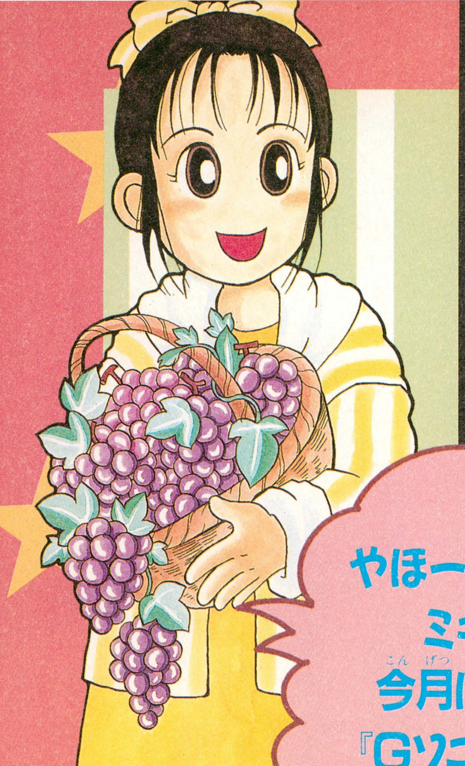
A どうやら、彼女はエリマキトカゲのまねをすることが得意らしいんだ。それで、あのように描かれている。ってことは冗談で、後ろから風が吹いてきたので、スカートがめくれないように抑えているからなんだな。

素朴な疑問待ってま〜す

ただいま質問募集中！ ちょっとした疑問でもオーケー。ゲームに詰まって先に進めないよ〜って質問も受けつけるぞ。『GOGO!! ROCKMANおしえ手帳』係まで。住所、氏名、年齢、質問内容(できるだけ詳しく)を忘れずに記入してね。

ゲームギア&キッズギアのパーフェクト

月刊ギア通 Vol.2



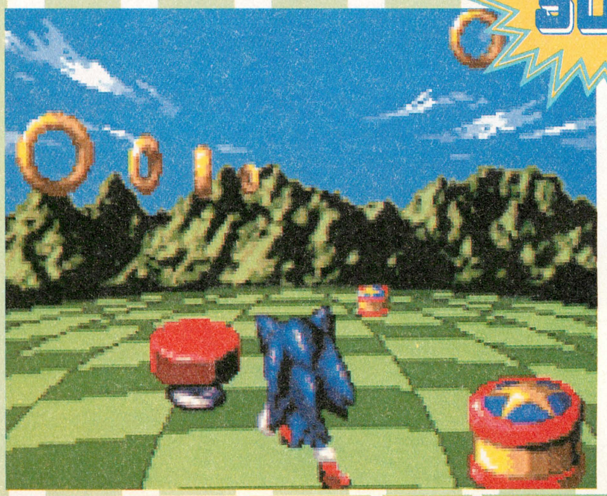
やほー。みんな元気？
ミキねえです。
今月は期待の新作
『Gソニック』の続報と
『ねこ大すき！』へのおたよりを
特集してお届けしまーす!!

セガ広報
森本ミキ

Gソニック

セガ　12月発売予定　価格未定
アクション　8Mカートリッジ

スペシャルステージは3D!!



↑各ゾーンにあるスペシャルステージに入ると、3Dのボーナスステージに変わるのだ。

※画面は開発中のものです。

ソニックもナックルズも!!



↑リングの前でたたずむソニック。いったいどんな冒険が始まるのだろう……。

↓なんと、ナックルズを選んでプレーすることもできるのだ。ナックルズは壁上ぼりが得意なんだよね。



CGレタリングでビューチホー!!



『ソニック&テイルズ』のソニック



『SONIC 3D』のソニック

『ソニック』シリーズのおもしろさはスピード感と爽快感。この『SONIC 3D』も、ソニックのスピード感あふれるアクションが楽しめるのだ。さらにCGレタリングで、ソニックの軽快な動きが美しく表現されている。いままで見られなかったソニックのアクションが堪能できちゃうぞ。

はみだし情報　発売日未定だった『パズルボブル』が、8月2日に緊急発売されたのだ。買い逃した人は4800円を持ってお店に急げ！

情報ページ

1996 10月号 OCTOBER

GG&KG 名作カタログ

一度は遊んでおきたい名作ソフトを紹介するコーナーなのだ!!

エコー・ザ・ドルフィン

セガ　'94年3月11日発売
3800円　アクション
カートリッジ　ひとりプレー専用

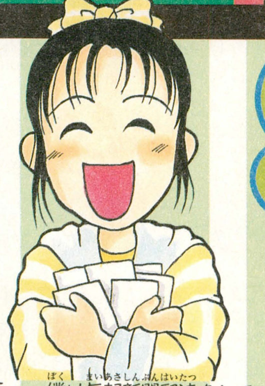
イルカのエコーがかわいすぎるぞ



⬇海の仲間を救うため、イルカのエコーが冒険に出るのだ。



⬇得意なジャンプで大海原を泳ぐエコー。海のなかは謎や危険でいっぱいだ。



**8月号の
カラーギア&『ねこ大すき!』プレゼントへ
たくさんの応募ありがとう。
何通かおたよりを紹介します。
当たったみなさん、おめでとう。
ハズレちゃった人はゴメンね。**

ミキねえへ。僕は毎朝新聞配達をしています。ある家へ新聞を持っていったら、牛乳ビンを入れる箱の上にねこが座っていました。まるで出迎えてくれているようでかわいいです。毎朝それが楽しみです。ほかの家で犬に吠えられたり、襲われそうになるのが恐ろしいです。たまにねこが2匹います。（長野県　酒井裕太）

新聞配達がんばってね。きっと、ねこちゃんも応援してくれているんだよ。

ミキねえさん、はじめまして。私はいま、ねこを9匹飼っています。1匹めのねこを飼うときは、『ねこ大すき！』のストーリーみたいでした。ずーっとまえからねこを育てるゲームがあればいいなと思っていました。ミキねえさんこれからもがんばって!!　（大分県　足立梨奈）

うわー、たくさんいるんだね。いいなぁ。9匹は親子なのかな。たいせつにしてね。

毎月楽しみに見ています。ねこが好きだけど家で飼えないので、ゲームのなかで飼ってみようと思います。だからぜひ当たってほしいなぁ〜と思っています。
（大阪府　森本まこと）

私の家もペットは飼っちゃいけないんだ。いっしょに『ねこ大すき！』で育てよう！

こんにちは。僕は塩津英樹といいます。僕もねこを飼っています。ミーコといいます。これからも仕事をがんばってください。　（和歌山県　塩津英樹）

ありがとう。これからもたくさんの情報をギア通で紹介するからね。



➔宮城県　小野由紀恵

⬇ギア通は、どこよりもくわしい情報が載ってるよ。



➔大阪府　秋田基宏

➡今度の『ペット倶楽部』もすごいんだよ。楽しみにしててね。



➔静岡県　山下真由

➡やさしい顔のぶちねこちゃん。長いしっぽもかわいいね。

ミキねえのおしごと日記

やほー。みんな、夏休みはどうだった？　すてきな思い出はできたかな？

キッズギアも『ねこ大すき！』と『パズルバブル』が発売され、ねこちゃんやバブルンと楽しい夏が過ごせたよ。2本とも対戦ケーブルを使って、友だちと楽しめるのがうれしいね。ふたりでゲームをしていると、思わず仕事を忘れてしまいそう（えへへ）。

今月のねここ♥



⬅お見合いに挑戦。だけどあっさり失恋しちゃった。がっかり顔のねここ。

あと、新作タイトル『GGポートレート』のアキラとサラのふたつが発表されたよ。あれ？　サターンで似た名前があったような……？　キッズギアでどんなアキラに会えるのか、さっそく調査しなくっちゃ！

8月号の当選者は

埼玉県	はせ山将太
東京都	大嶋　晃
三重県	前田素子

スペシャル「ねこ大すき!」プレゼント



**今月は『ねこ大すき!』を10名にプレゼント!!
このコーナーへのおたよりや感想を書いて応募してネ。
イラストも待ってるよー!**

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

あて先は204ページ。「ギア通10月号プレゼント」係まで。
応募の締切は9月29日消印まで有効。発表は12月号!

©1996 SEGA　イラスト／長島弘美



今月の馬

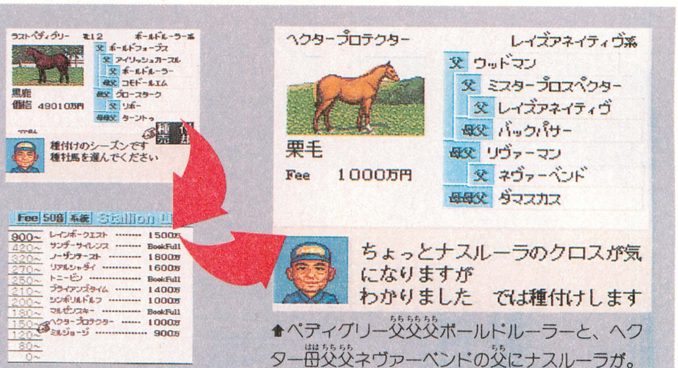
マイシンザン
（ミホシンザン×ティペンドオンユー〈代用〉）

月刊 馬の友

※～代親は、自分を1代目として数えていく。おじいちゃんは3代親、という風に。

知ってるつもり!? 見えないインブリード

『ダビスタ』の血統表は、4代親（つまり、ひいおじいちゃんやひいおばあちゃんだ）までしか表示されていないのだ。ところが実際は、5代親のインブリードまで効果があるのさ。たとえば、ラストペディグリーにヘクタープロテクターをつけるとき、種牡馬の一覧表ではヘクターの名前が赤くなっているのに、血統表示を見ると赤い字がな、ない！　これは、それぞれの5代親にナスルーラが入っているから。5代親は『ダービースタリオン96全書』（アスペクト刊）でチェックするのだ!!



⬆ペディグリー父父父ボールドルーラーと、ヘクター母父父ネヴァーベンドの父にナスルーラが。

ちーす。みんな子づくりに励んでいるかい？　オイラはハリキリすぎて、供養が大変だぜい（なんの話だ？）。……つうわけで、今月お送りするのは、ダビスタ常識・非常識、知ってるようで知らないお話、生産編なのだぁ～!!

ダビスタ96 知ってるつもり!? ～生産編～

知ってるつもり!? 売却価格のフシギ

ちょ、ちょっと待たれいぃ!!　そこのキミ、産まれた子供の売却価格が安いからと言って、すぐに売るんじゃぬわ～い!!　晩成の馬は、売却価格が安いのだ。手塩にかけて大切に育てれば、いつかきっと花を咲かせてくれるぞ。ただし、安かった馬が3歳コメントで晩成と言われなければ、売ってよし（ホントか？）。





3700万円	売却価格	5200万円
晩成（8月1週）	成長	早熟（4月1週）
25戦9勝 ●天皇賞・春（GⅠ） ●宝塚記念（GⅠ）	競争成績	7戦4勝 ●朝日杯3歳S（GⅠ） ●弥生賞（GⅡ）
4歳までは平凡な成績。が、5歳以降、GⅠ2勝、GⅡ4勝、GⅠ2着3回を記録。	ひと言	3歳までは無敵の強さ。弥生は何とか勝ったけど、皐月、ダービーでトホホ……。

知ってるつもり!? 消えた“おもしろい”配合

4代親（全部で8頭だね）が、さまざまな血統からなっていると“おもしろい”配合になりやすいんだけど、牧場長が教えてくれない“おもしろい”配合もあるのだ。牧場長のイヂワル……。



⬅ロイヤルシュプールに種付け。ニックスおもしろだ。

じつは“おもしろい”配合だ

種牡馬	繁殖牝馬	コメント
サンデーサイレンス	ウイスキーボンボン	理想的な配合です（ニックス）
イルドブルボン	ツガルオトヒメ	ネアルコのクロスが～（インブリード）
ノーアテンション	ロイヤルシュプール	なかなか相性が～（ニックス）

今月の馬ひと口メモ ～マイシンザンの巻～

4歳時のNHK杯、そして長休明けで勝った6歳時の朝日CCの大外をカッ飛んでくる末脚がカッチョよかった。が、その爆発力は、自分の足を傷つけるのに十分だった。あのすばらしい末脚をもう一度……。1990年産。

馬の友　公式BC馬に挑む！



BC第1回締切分の結果が出たぞ。しかし、ただ結果を載せたのではつまらない。そこで、GIクラス優勝馬と我が馬の友編集部生産馬を勝負させてみちゃったりするのだ。実力を比較するためにアグリキャップ君も登場。さて、結果はいかに。



➡編集部生産馬、ミコウサギがいきなり出遅れる。



⬅ママレードとフェローでハナの奪い合い。がんばれ。



➡直線に入ってもまだ粘るママレードとフェロー。

1　BCクラシック　2400m〈左・芝〉

1	1	キュー	：：：：	牡5	57	岡部
2	2	◎パッパラパラディン	◎◎：◎	牡7	57	的場
3	3	コゼットミコリン	：：：：	牝5	55	武豊
4	4	コゼットフェロー	：：△△	牡7	57	藤田
5	5	コゼットマリウス	：△：：	牡5	57	柴田善
5	6	ナコルルミコウサギ	△：：：	牝5	55	河内
6	7	ファンタジースター	△：：△	牝6	55	田原
6	8	テキーラサンライズ	：▲▲：	牡5	57	横山典
7	9	キッスイ	▲△△：	牡7	57	田中勝
7	10	アグリキャップ	△：：▲	牡6	57	南井
8	11	クマノフルスピード	：〇〇：	牡6	57	松永幹
8	12	ナコルルママレード	〇△◎〇	牡7	57	ペリエ

⬆BC優勝馬パッパラパラディンを迎えて勝負。やっぱ、強いかもこいつ。



⬆……が、あっさり抜きさり、画面から消えるパラディン。参りました。



しびにらね　ごのねすが　ぎつごぞぼ　らどべやご
ばどほめろ　みのごげい　たざお

ダビスタ名馬物語

②サンデーサイレンス

たった2世代でリーディングサイアーの座を奪った黒い馬体のスゴイやつ、サンデーサイレンス。現役時代は14戦9勝2着5回、連対率10割。その能力と激しい気性をスピードと勝負根性として確実に産駒に伝え、3歳と4歳の産駒だけで獲得賞金1位になったのだ。すごいぜ。



1986年　アメリカ産
―主な産駒―
ジェニュイン
(皐月賞、ダービー2着)
タヤスツヨシ
(ダービー、皐月賞2着)
フジキセキ
(朝日杯3歳S、弥生賞)

ダビスタ川柳

種五郎選

注

東京都　鈴木アルト
皐月賞　日本ダービー　菊花賞

大阪府　流山銀平
100万円　現実ならば　捨てんやろ

石川県　原子力自家発電
いつ見ても　発売未定　プレステ版

秀

東京都　愛だろ　愛
ひょっとして　でももしかして　やっぱりか

おハガキまってますぅ

- 今月のBC
- ダビスタ川柳
- ダビスタ名馬物語
- あなたのまわりのダビスタのうわさ
- イラスト

リニューアルして以来、さらにさらに好調な『馬の友』では、おハガキ、お便りを超弩級に大募集なのだぁ。『今月のお題』は〝マイシンザン〟限定BC。ミホシンザン×ディペンドオンユーという配合で、ガンガン応募してくれ(ただし、ハガキ1通につき1頭でね)。舞台は当然、京都・芝・2000だ。マイシンザンが故障前に快勝したレースが朝日チャレンジカップだからね。『ダビスタ川柳』、『ダビスタ名馬物語』、『あなたのまわりのダビスタのうわさ』、『イラスト』のコーナーも、おハガキ熱烈募集中！　ほんとはナイショなんだけど、『イラスト』のコーナーはまだ応募が少ないので採用される確率が高いゾ。ギャグでもシリアスでもオーケー。サクッと描いて、ズバッと応募だ！



⬆京都府　つくば山
涼しげな色がナイスだ。

⬇福島県　桜桃太郎
明和電気か、おまえは。



あて先

月刊ファミ通ブロス
「月刊馬の友　〇〇係」まで

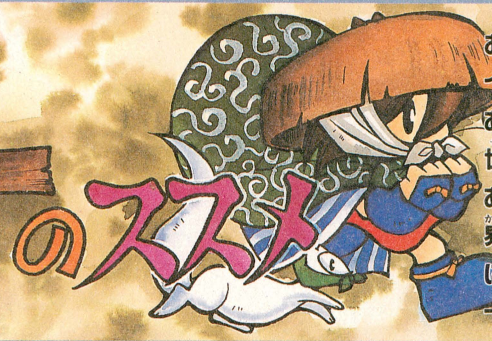
天声馬語

偉大なる5冠馬シンザン逝く。朝のニュースでアナウンサーが当然のようにしゃべっていた●東京オリンピックの年に3冠達成。その後も天皇賞秋、有馬記念を勝ち、連対率10割のまま種牡馬に。代表産駒として幻の3冠馬ミホシンザンを出し、種牡馬としても非凡な能力を持つことを証明した。種牡馬を引退してもサラブレッドの長寿記録を更新。強靱な心肺機能が、あの強さのもとであったのかと人々を感心させた●日本を代表する名馬シンザン。その血はミホシンザンなどが受け継いでいるが、現在ではサンデーサイレンスをはじめとした輸入種牡馬に押され、種付け頭数が減り、シンザンの血筋は減少してきている●ダビスタでは強い馬を作るために輸入種牡馬ばかりを付ける傾向にあるが、実際の競馬でも同じようなことが起きている。人気種牡馬ばかりを付けた結果、同系統の血を持つ馬が増えてしまった。近親配合による弊害を避けるために異系統の配合相手を捜すのに苦労しているのだ●いまの生産界を見て、シンザンはどんな思いで旅立ったのか。

©1996 Sonobe hiroyuki/ASCII Corporation　©JRA

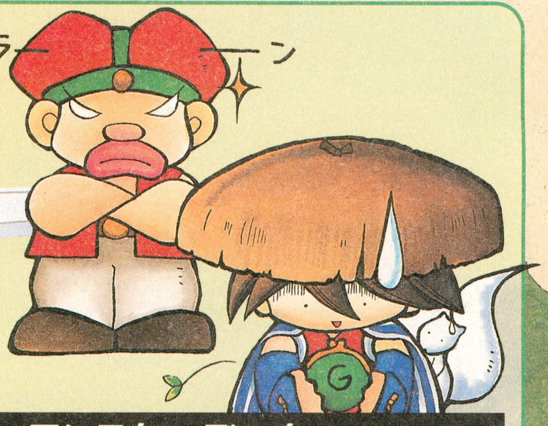
徹底攻略

ドロボーのススメ

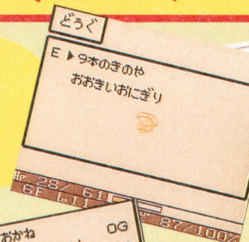


お店では、お金を払ってアイテムを買う……だけではありません！『シレン』の世界では、盗むというのもありなのです。でも現実世界でそれをやると、窃盗罪にとわれてしまうので、ゲーム中のみで我慢しよう。

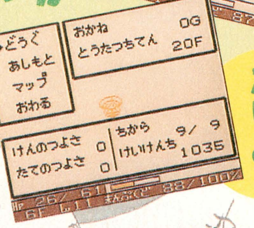
あ！お店発見!! だけど……お金がない！



冒険中、いい刀が出ないとか、保存の壺が出ないなど、悩みはたくさん。そんなときに助かるのがアイテムを売っているお店なんだけど、お店があるときに限ってお金がなかったりするんだよね。そんなときはドロボウしてみよう。うまくいけば、ただでいいアイテムが手に入るぞ。



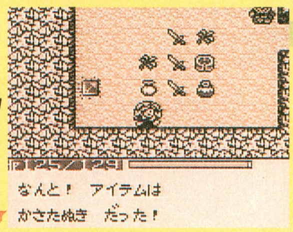
アイテムが出ないよう



お金もないよう

モンスターデータ

アイテムに化けてシレンをだます！



かさタヌキ

ドロボウするときに、気をつけたいのがこのかさタヌキ。こいつは、お店のなかでアイテムなどに化けているのだ。知らずにそのアイテムに乗ろうとすると、元に戻ってシレンを攻撃してくるので注意。

不思議のダンジョン 風来のシレンGB 月影村の怪物

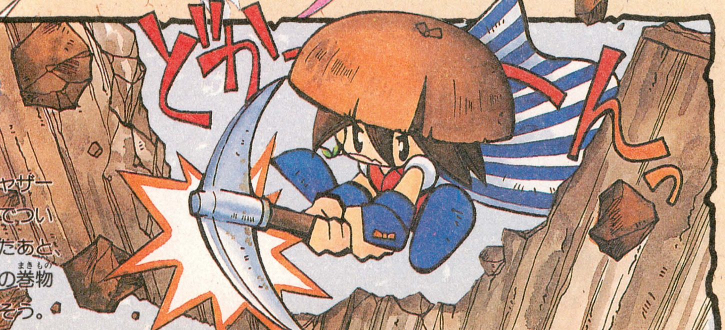
前回の基本テクニックは読んでいただけたでしょうか？ 今月は冒険中、一度は成功させてみたいドロボウのやりかたと壺と杖の完全識別法を紹介するぞ。一度ドロボウに成功するとヤミツキになっちゃう!?

GB ゲームボーイ　チュンソフト　9月下旬発売予定　3900円　バックアップカートリッジ

これは難題

フェイの問題解答集

問題18　一時しのぎの杖を振る順番は……？



一時しのぎの杖と目薬草を拾い、目薬草を飲んで左回りで移動する。途中、ヘルギャザー2匹を一時しのぎで階段へ飛ばす。右の部屋へ行き、マムル、ヘルギャザーの順番でついてくるように誘導する。そして左の部屋の警報の罠で階段のヘルギャザーを起こしたあと、1歩歩いてからマムルとヘルギャザーを一時しのぎで飛ばす。右の部屋のバクスイの巻物とつるはしを拾い、左の部屋でバクスイを読みつるはしで道をつくり、マムルを倒そう。

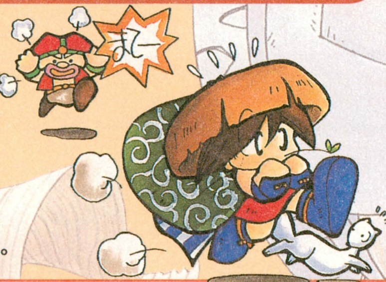
© 1996 CHUN SOFT

ドロボーのココロエ　その①
アイテムを活用せよ

いいアイテムが揃っていれば、ドロボウするのは簡単。とくに、下で紹介している3つのアイテムさえ手に入れれば、確実にアイテムを盗むことができちゃうのだ。下の3つのアイテムが手に入ったら、迷わずドロボウすることをオススメします。

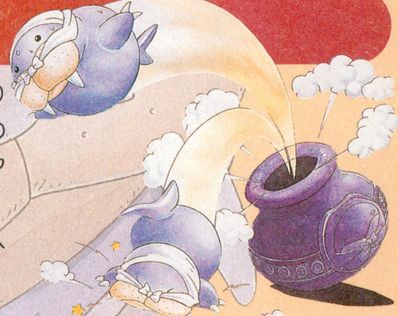
場所替えの杖＆大部屋の巻物

お店のあるフロアで大部屋の巻物を読むと、そのフロア全体がお店になってしまう。このときお店のオヤジ(主人)は、階段の上へと移動するので、アイテムを持ったら、場所替えの杖でオヤジと場所を取り替えればよい。



トドの壺

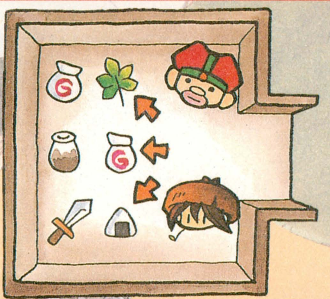
店のなかには入らず、店の入り口を一歩出たところからトドの壺を押し、ぬすっトドたちにアイテムを盗んできてもらおう。ほかにも、トドの壺をお店の入り口からなかに向かって投げ、やはりトドに盗ませる方法も。



ドロボーのココロエ　その②
かさタヌキに要注意

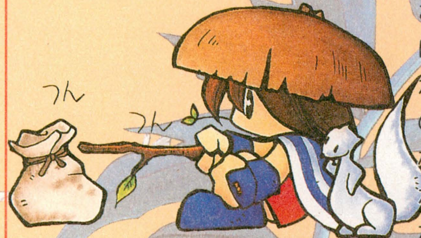
ドロボウするときに注意しなきゃならないのが、アイテムに化けるかさタヌキ。まちがってコイツを起こしてしまうと、倒すまで追いかけてくるので、お店でアイテムに乗るときには、注意したいところ。一目でわかれば、苦労しないのに……。

床のアイテムに乗るときは出入口のそばから



アイテムがかさタヌキだった場合を考えて、逃げ道を確保するために、入り口附近のアイテムから乗るようにしよう。そうしないと、HPが少なくなったとき、逃げながら回復……ということができないからなのだ。

お金と階段には触れちゃダメ！



お店のなかにある階段とお金には触らないように!!　これらは、かさタヌキが化けているものなのだ。「階段があるから盗もう」なんてアイテムを持って乗ると、かさタヌキに攻撃されるわ、店から出られないわ大変なことに。

番外編

★ワナを活用せよ

たま～にお店のなかに落とし穴のワナがあることがある。これはかさタヌキではないので、安心して利用しよう。アイテム盗み放題なのだ。

★オヤジ戦車を呼ぶな

オヤジ戦車が店の外にいるときは要注意！　店のオヤジのそばにシレンがいるときに攻撃されると、オヤジが怒ってシレンを攻撃してくるぞ。



階段のそばなら……



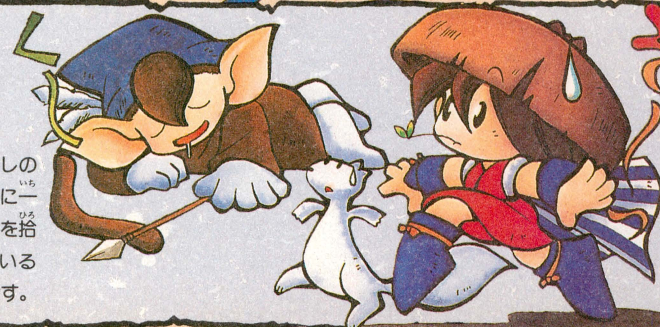
もし、フロアマップを見たときにお店のそばに階段があるなら、1発勝負で逃げてみても可。ただし、番犬と番人はハンパなくで強いので、囲まれたときには覚悟しましょう。

1発勝負!!

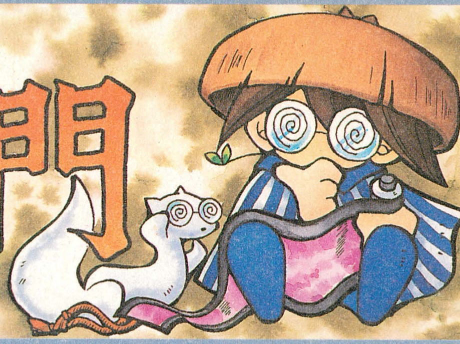
これは難題
フェイの問題解答集

問題30　やり過ごしの壺をどう使うか考える

まずクロスボウヤーに射られないように、斜め移動しながらシレンの後ろにある一時しのぎの杖を拾い、クロスボウヤーに振る。そのあと、隣の部屋へと移動して、ギャザーに一時しのぎの杖を投げ、そのあとその部屋に落ちている場所替えの杖とやり過ごしの壺を拾おう。拾ったやり過ごしの壺を階段の上にいるクロスボウヤーにぶつけて壺のなかにいる状態にしたら、場所替えの杖で階段の上へシレンが移動すれば問題解決というわけです。



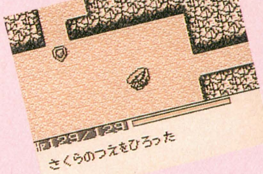
識別入門

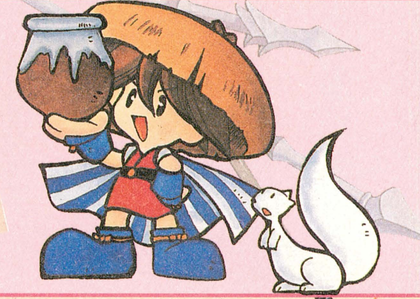


冒険の途中で困るのが、効果がまったくわからない壺と杖。冒険レベルが“やさしい”と“ふつう”のときだと、すべて識別された状態なのでいいんだけど、“むずかしい” だと杖と壺の名前はふせられた状態になっている。

未確認アイテム発見!
あなたならどうする!?

冒険レベル“むずかしい”のときに出てくる四角い壺や、杖。識別されていないので、使ってみるまでどんな効果があるのか、まったくわからないのだ。こんなとき、各アイテムの効果を把握しておけば、一度使えばそれがなんなのかすぐにわかるぞ。





壺の場合

◎なんでも入れよう◎

ほぞんのつぼ



壺のなかにアイテムを入れたあと、壺のなかを見て入れたアイテムが取り出せる状態なら、それは保存の壺だ。

そうこのつぼ

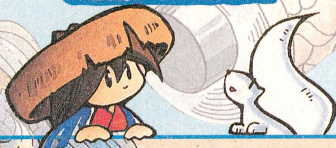
アイテムを入れたあと、壺のなかにアイテムがなかったら倉庫の壺の証拠。ただし月影村の倉庫が一杯だと、入れたアイテムはシレンの足もとへ落ちてしまうのだ。

《いれる》の場合

壺のコマンドのなかに“いれる”があれば、この5つの壺である可能性大。自薬草などを入れてみよう。

ごうせいのつぼ

草など入れたときになにも変化がなかったら、刀2本か盾をふたつ入れてみよう。それぞれがひとつの刀か盾になったら、それは合成の壺ということになるのだ。



やりすごしのつぼ

壺のなかにアイテムを入れようとしたとき、シレンが壺に入ったら、それはやり過ごしの壺。この壺だけは、一度使うことによって名前が自動的に識別されるのだ。

へんげのつぼ

なかに入れたアイテムが、ほかのアイテムの変わっていたら、変化の壺。壺に入れるとき、アイテムの名前を覚えておかないとわからなくなるので注意しよう。

◎押しまくろう!◎

《おす》の場合

“おす”であった場合だと、下のふたつの壺。壺のなかを見ると、ぜ〜んぶ“せなか”になっているのだ。

せなかのつぼ

押したとき何も変化がない、もしくはHPと力が回復したら、それは背中の壺だ。

トドのつぼ

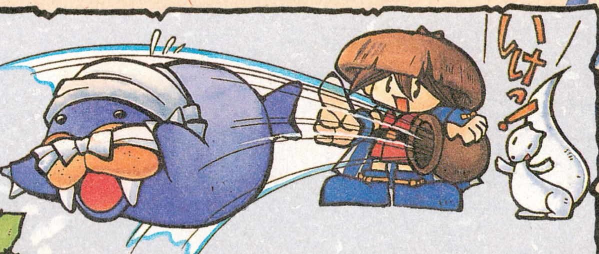
押したとたん、ぬすっトドが飛び出してきたら、トドの壺ってことで決まりです。

これは難題

フェイの問題解答集

問題47 トドの壺をどう使うかにかかっているぞ

まず、シレンの左側にある壺を拾おう。この壺はトドの壺なんだけど、この壺を使ってその部屋にあるお金をぬすっとトドに盗ませるのだ。そのあと、ガマラを誘導してシレンの後ろへつけ、隣の部屋へと移動する。このとき、あまり隣の部屋の中央まで行かないようにしよう。隣の部屋へと入ると、グレートチキンがいるが、ガマラが中央にあるお金の袋へ向かうため、グレートチキンがガマラに邪魔されてシレンのそばへと来られなくなるぞ。



◎ケチケチせずに◎ 杖の場合 ◎振りまくれ!◎

ふきとばしのつえ

モンスターに向かって振ったとき、相手が吹き飛んでいったら、それは吹き飛ばしの杖にまちがいないです。一定距離吹き飛んでくれるので、敵を水の向こう側に吹き飛ばすときなど使おう。

とにかく一度は振ってみよう!!

とりあえず、一度攻撃しても耐えられるくらいの弱っちい敵に振ってみよう。超強力なヤツはダメよん。

まどうのつえ

魔導の杖だけは、効果がランダムなのだ。動きが遅くなる、眠ってしまう、混乱する、フロア内のどこかに飛んでいくの4つの効果があるぞ。飛んでいく以外はこの杖特有の効果なのだ。



いちじしのぎのつえ

杖を振ったあと、モンスターがピョ〜ンと飛んでいったら、それは一時しのぎの杖。飛んでいったモンスターは、階段の上で金縛り状態になっているぞ。一度叩くと目を覚ますので注意しよう。

ばしょがえのつえ

モンスターに振ったとき、そのモンスターとシレンの場所が入れ替わったら、場所替えの杖ということ。一時しのぎの杖を使ったモンスターに使うと、無傷で階段の上に行くことができるぞ。

いたみわけのつえ

もし杖を振っても効果がわからないときは、一度、モンスターに攻撃してもらおう。シレンが受けたダメージの何パーセントかが跳ね返ったら、この痛み分けの杖ということがわかるのだ。

ふういんのつえ

これは、振った相手の特殊能力を封じる杖なのだ。たとえば、くねくねハニーに使ったときに、くねくねハニーが特殊能力のクネクネをしても、シレンのレベルが下がらなくなるというわけ。

かなしばりのつえ

杖を振ったあと、振られたモンスターが動かなくなったら、金縛りの杖ということで決まり。金縛り状態のモンスターは、一度でも攻撃すると、すぐ動き出してしまうので、注意しよう。

みがわりのつえ

杖を振ったモンスターが、シレンの姿に変わるのだ。回りのモンスターは、みんなニセシレンに集中するので、そのあいだに逃げたりすることができるというわけ。杖は有効に使いましょ♡

心ウキウキ『風来のシレンGB —月影村の怪物—』ポスターを5名様にプレゼント!!



超カッコイイポスターを、チュンソフト様からいただいたのだ!! 本当にカッコイイので、読者の皆様にドカ〜ンとプレゼントしちゃいます。でも、ただではあげられないんだな。下の問題に答えていただいてから、正解者5名様にプレゼントするぞ。

問題

生け贄にされたフミを助けるため、竜の顎に向かったのは?

◯ギ

あて先

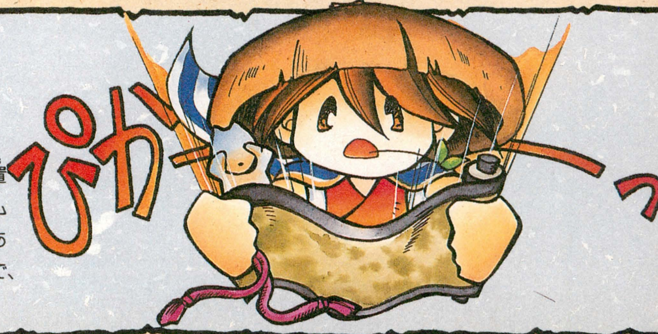
左の問題の答えと住所、氏名をはがきに書いて、204ページに書かれている住所へ送ってください。正解者5名様にポスターをプレゼントします。発表は発送をもって替えさせていただきます。

『シレンGB』ポスター欲しいの係へ

これは難題 フェイの問題解答集

問題48 アイテムに化けたかさタヌキに……!?

問題が始まったら、目の前に落ちているトドの壺を拾おう。拾ったら、その先に1列に置いてあるアイテムをどれでもいいからひとつだけ、トドの壺を使って盗む。このアイテムは、かさタヌキが化けたものなんだけど、トドの壺を使うと盗めるのだ。盗んだあと、あかりの巻物を拾って読むと、アイテムに化けていたかさタヌキが元に戻るが寝ているので、ほかのモンスターの壁になってくれる。そのすきに階段の部屋へと向かえばオーケー。



ミニ四駆

シャイニングスコーピオン レッツ&ゴー!!

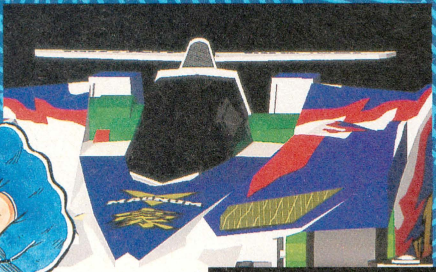


少しずつ、その姿を現わし始めた『シャイニングスコーピオン』。そして、いままで謎に包まれていたマシン性能が、ついに明らかにされるぞ!!

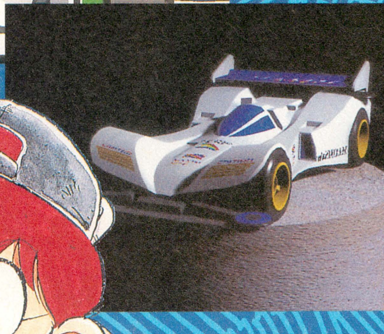
SF スーパーファミコン | アスキー
12月6日発売 9500円(予)
バックアップカートリッジ

「爆走兄弟レッツ&ゴー!!」の世界をキミのマシンで走り抜けろ!!

もうみんな、公式予約券はもらったよね? え、まだなの!? シャイニングスコーピオンのゴールドボディーが手に入るチャンスなのに……8月31日までなんだよ、予約券にスタンプを押してもらう締切が!!

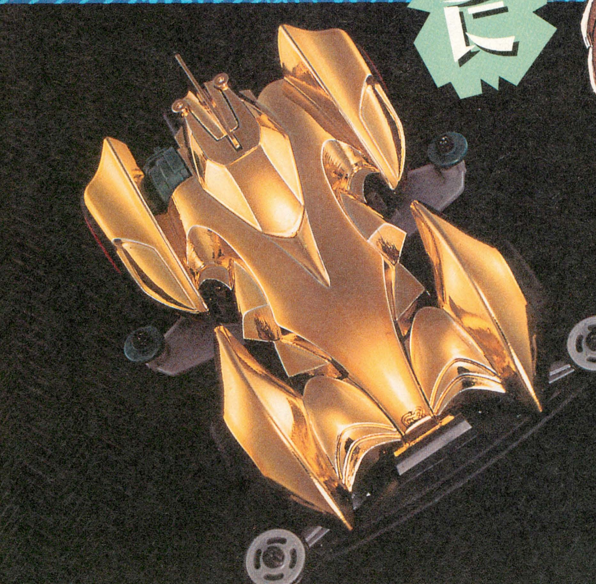


⬅もちろん烈や豪たちのマシンも登場するぞ。ビクトリーやバンガード、そしてあの……!



⬇セ、セイバー600も!? こ、これはキミが最初に使うマシンだけど、じつはほかにも……!!



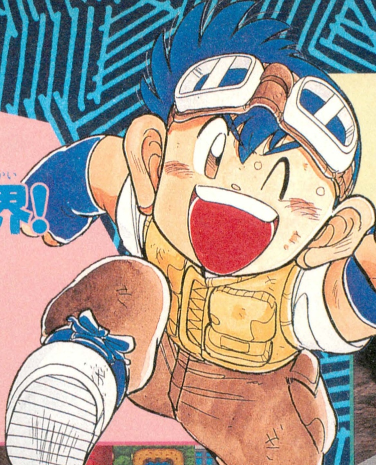


ゴールドボディーがあればソフトを買ったときに……おっと! これはまだナイショなんだっけ。ふう、危ない危ない。ま、まあ、そのことは置いといて、発売日に向けて、いままで入手した情報をまとめてみようか!

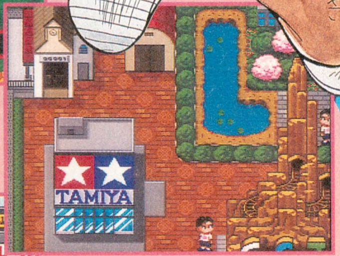
©こしたてつひろ・小学館・テレビ東京 ©1996 ASCII Corp.

キミだけのミニ四駆の世界、それが『シャイニングスコーピオン』なのだ!!

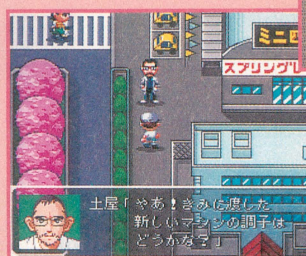
1 舞台は烈と豪たちの世界!







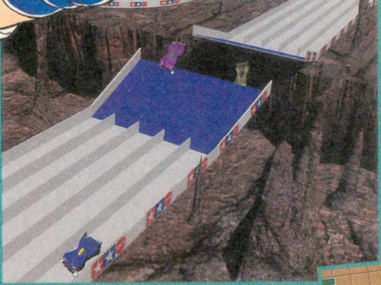
➡⬇情報をくれる仲間や勝負を挑んでくる敵で町はあふれているぞ!?

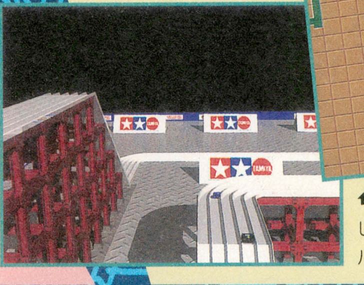


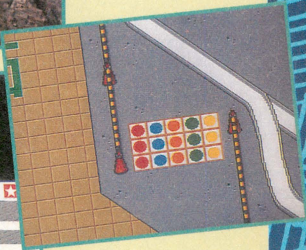
キミが歩き回る場所、それは『爆走兄弟レッツ&ゴー!!』の世界そのものなのだ。烈と豪はもちろん、リョウや藤吉、黒沢、土屋博士たちも登場するぞ。新たな戦いの予感が……!?

2 コースはオリジナルのものばかり!!

実際マシンが走るコースだって、もちろんこのゲームだけのオリジナルコースなのだ。いままで見たことのない超難関コースが、キミとキミのマシンを待ち受けている！

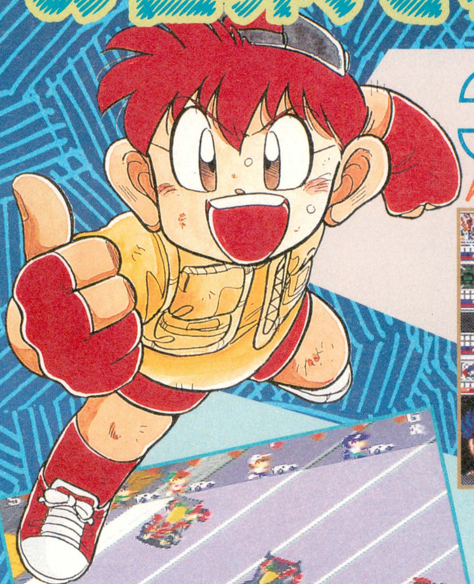




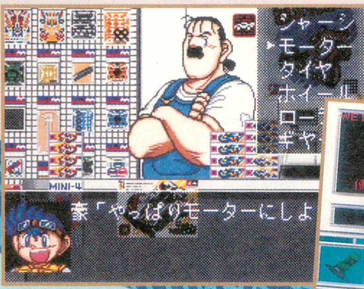


⬆ゲームセンターでおなじみの、藤吉のテクニカルコースもバッチリさ!!

3 セッティングはキミの手で!



ミニ四駆と言ったら、やっぱりマシンセッティングはかかせないよね。キミがいままで得てきた、すべてのテクニックをマシンに注いでやろう。タイヤからローラー、ホイール、電池、シャーシまで、最強のパワーアップを目指せっ!!

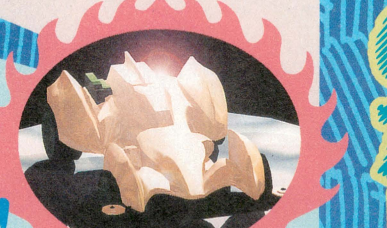






4 勝ち進んでスコーピオンを手に入れろ!!

最初に手に入るマシンはセイバー600というマシンだけど、勝ち進んでいくうちにシャイニングスコーピオンを土屋博士から受け渡されるのだ。これはカッコイイぜ。



スコーピオンのスクープ写真を入手! つぎのページへ急げ!!

スコーピオンのボディーが どんどん変わっていくぞ!!

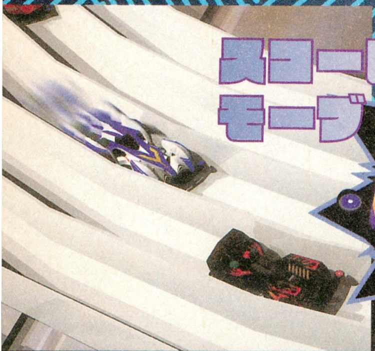


スコーピオン ブルー

⬆まずはエンジン慣らし。ノーマルカラーのブルーだから、まだまだスピードがのっていないって感じ。

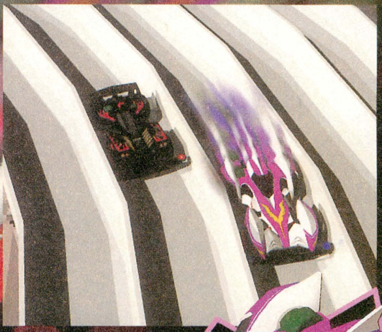


スコーピオン モーブ



⬆だんだんスピードが出てきたのか、ボディカラーがブルーからモーブへ変化してきたぞ。まだまだだぜ！

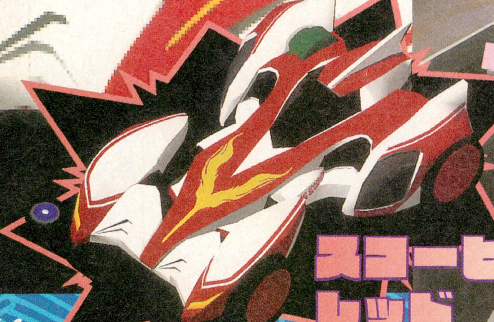
いままですべてが謎に包まれていたシャイニングスコーピオン。その性能がついに明らかになったぞ！　写真を見てもわかるとおり、なんとボディーの色がどんどん変化していくのだ!! 青から紫、そしてピンク。最後には燃えるような赤に!!　これはどうやら、スコーピオン自体のスピードに関係しているようである。マシンが加速していくと同時に、ボディーが４色に変化……スコーピオンブルーからスコーピオンモーブ、さらにそこからスコーピオンコーラル、最高速度でスコーピオンレッドへというように。



⬅よーし！　先頭のマシンを捕らえ始めたぞ。色もモーブからコーラルへチェンジ!!



スコーピオン コーラル



スコーピオン レッド



⬅うおりゃあ!!　ついにボディがコーラルからレッドに変わった!!　もう誰にもスコーピオンは止められないぜっ!!

佐上模型店を舞台に烈や豪たちと勝負だ!!





星馬　豪

⬅ストレートでの勝負にすべてをかける、星馬兄弟の弟の豪。マシンはやっぱり、ビクトリーマグナムである。

星馬　烈

➡コーナーリングを追求した走りにこだわる、星馬兄弟の兄の烈。バンガードソニックで勝負を挑んでくるぞ!



この町ではもう知らない人がいないぐらい有名になった烈と豪。そして、そのふたりを支えてきた佐上模型店。物語はそこから始まるのだ。プレーヤーであるキミは、まずここで開催されているレースで優勝しなければならない。ミニ四レーサーとして先輩である、烈と豪たちと戦うためにね。

三国藤吉



⬆スピンアックスの改良型であるスピンコブラを自在に操るぞ!

鷹羽リョウ



⬆強力なダウンフォースを生む、ネオトライダガーZMCで勝負。

鷹羽二郎丸



⬆リョウの弟で、烈や豪たちにいつもちょっかいを出してくる。

ファイター



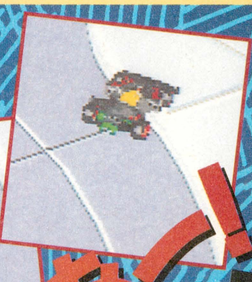
⬆ミニ四駆をこよなく愛する戦士。それがミニ四ファイターだ!

こ、これは!? コースアウト発生なのか!!

な、な、なんと! リョウのネオトライダガーZMCが、連続コーナーでコースアウトしてしまったぞ!! そのスキをついてトップに踊り出たのが、シャイニングスコーピオンだ……ってなように、本当のミニ四駆レースを思わせるようなアクシデントもきっちり再現しているのだ。これは、ゲームだからってナメてかかると痛いめにあってしまうぞ! う〜ん。





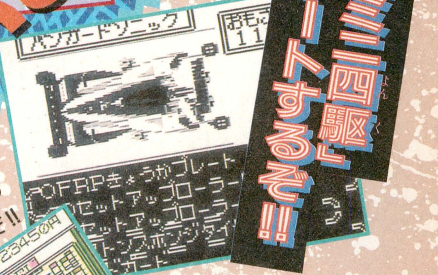


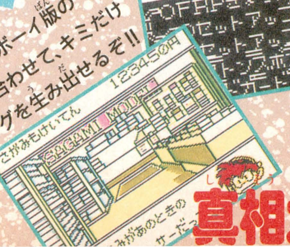
⬇➡連続コーナーを曲がりきれずにコースアウトしていくネオトライダガーZMC! コーナーリングでのセッティングは重要だぞ!!



わわあああ〜!

ゲームボーイ版『ミニ四駆』スタートするぞ!!





こ、これは!? いよいよ始動したゲームボーイ版の『ミニ四駆』。いろいろなパーツを組み合わせて、キミだけのオリジナルセッティングを生み出せるぞ!!

来月号で真相が明らかに!?

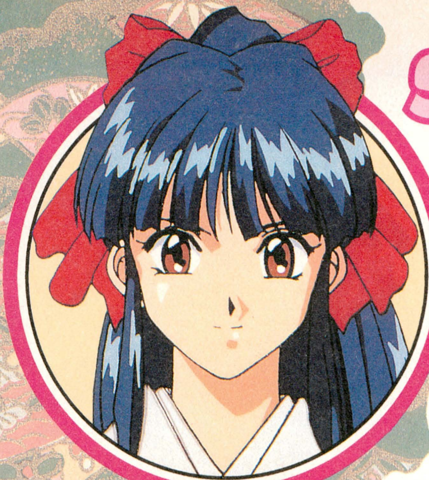
徹底研究

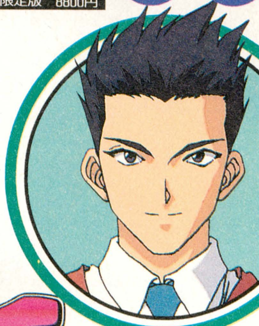
SS サターン | セガ
9月27日発売 | ソフトのみ 6800円 特別限定版 8800円

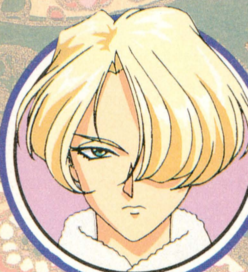
発売直前!!

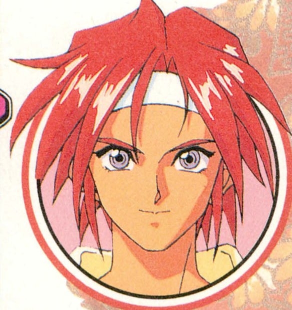
サクラ大戦

6つの秘密を解明するぞ

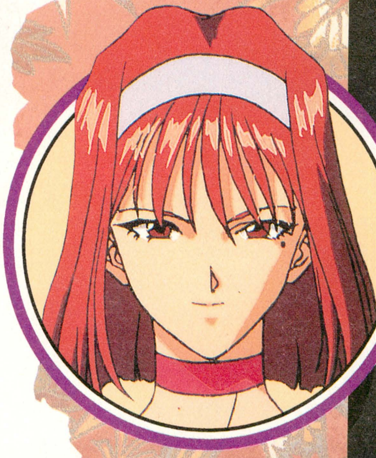




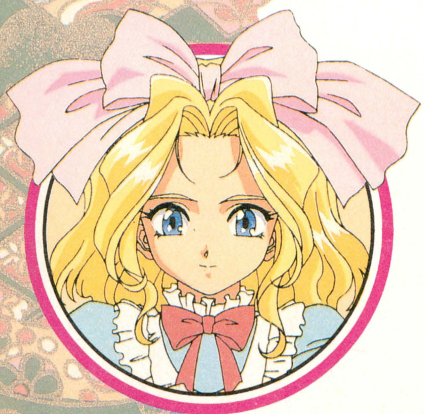


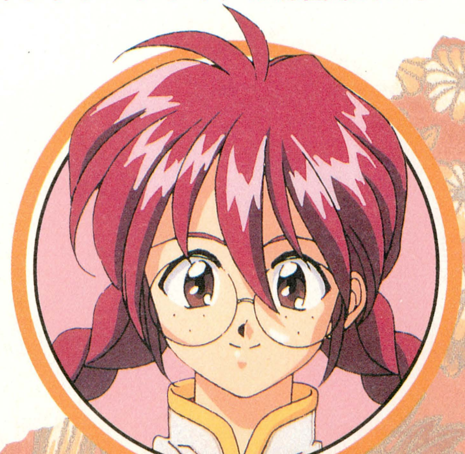


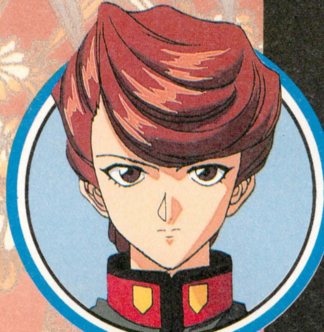




霊子甲冑に乗って戦う女の子たちの姿は、りりしくて、ちょっぴりせつない。そんな彼女たちを、発売に先がけて徹底研究!! ちなみにキャラクターデザインは藤島康介だ。





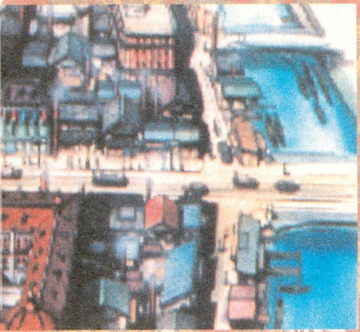


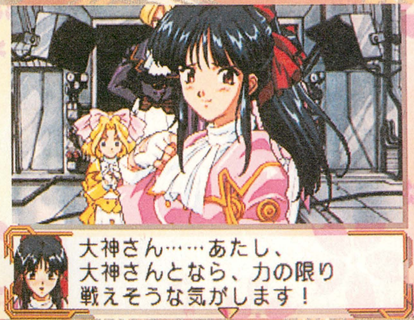
©SEGA ENTERPRISES.LTD 1996 ©RED 1996

発売までに予習しておこう

舞台は太正時代の東京

主人公、大神一郎は、帝都東京を魔の手から守る秘密部隊、帝国華撃団花組の隊長に就任。ところが、花組のメンバーはすべて女の子だった……。浅草、花やしきなどが実名で登場するぞ。





⬆少々なまいきだったり、わがままだったりするけど、花組の女の子たちは、みーんなかわいいから許せちゃう。

6人の女の子を部下に従えて帝都を守るのだ

帝都を襲う魔の組織 黒之巣会



⬅黒之巣会の首領、天海。江戸時代から生き続け、年齢は400歳以上。

⬇左から叉丹、羅刹、刹那、ミロク。死天王は、各面のボスで登場。

徳川幕府の残党。西欧文明にけがされた帝都を一度破壊し、江戸時代の体制に戻すために組織された。怪僧天海は地脈を操り、東京の一挙壊滅を狙っている。奴らこそ、帝都を守る帝国華撃団の敵。



ゲームにはふたつの要素があるぞ

メカに乗って戦うシミュレーションバトル



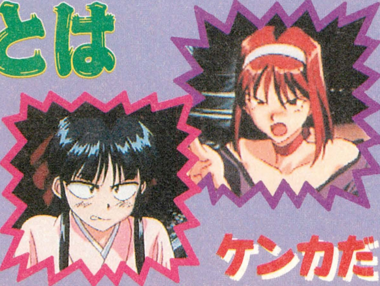


女の子と心を通わすアドベンチャー

アドベンチャーで女の子の信頼を得ると、ステータスが上がって戦闘が有利になる。信頼アップ、戦闘とくり返していって、ゲーム後半に信頼度の高い女の子と恋愛、というしくみになっているのだ。

きみの選択でストーリーが変わる LIPS分岐とは

制限時間付き、選択肢コマンドだ。どちらを選ぶかによって、信頼度や展開が変ってくるぞ。また、戦闘時に隊員たちから指示を仰がれることもある。決断力が必要だ。



ケンカだ

さあ、どうする



止めない ➡

止める ⬇





時間制限があるぞ



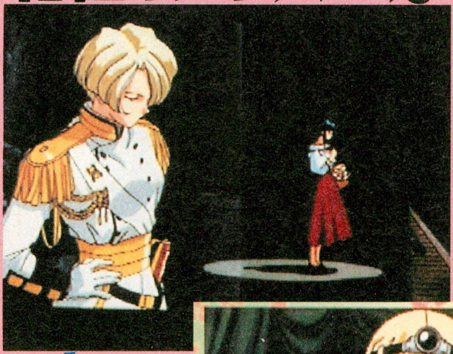
帝国華撃団の秘密

秘密1 秘密部隊のオモテの顔

帝国歌劇団

秘密部隊というからには人に知られちゃいけない。彼女たちの世を忍ぶ仮の姿、それが帝国歌劇団だ。

花組のメンバーは



←シリアスな恋愛劇。男役を演じているのはマリア。

↓帝国劇場で、毎月定期公演が行なわれているのだ。

銀幕のスター



主人公はもぎり



⬆隊長の大神も、歌劇団ではただのチケットを切る係。裏方だ。

帝国華撃団と帝国歌劇団。声に出すとどちらも同じに聞こえるけど、見た目はぜんぜん違うのだ。ま、カモフラージュだから当然だね。



➡司令は酔っ払いの劇場支配人!?あくまでもカモフラージュ。

司令、なさけないです

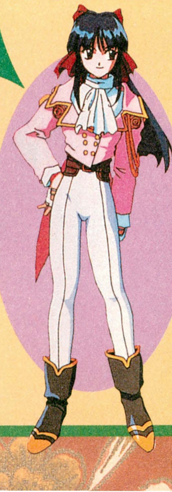
秘密2 華撃団の変身シーン

敵が現われたとき、華撃団は即座に花組の制服に着替えて出動する。気になる着替えシーンはここではお見せできないが、ダストシュートを滑り降りるあいだにパパッとチェンジするのだ。

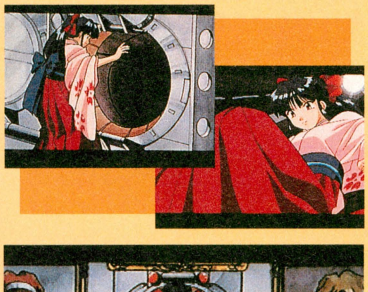


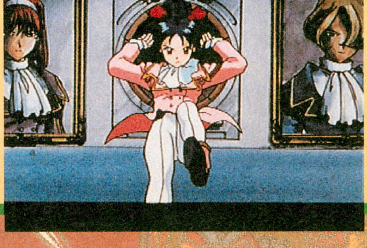
歌劇団

チェンジ！



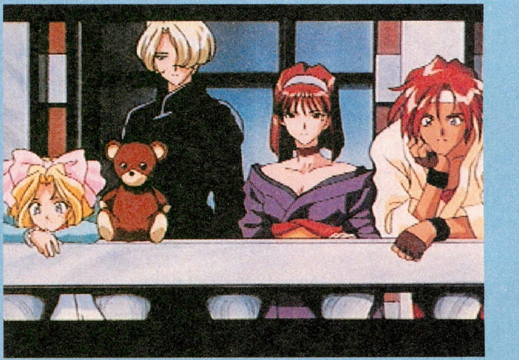
華撃団





秘密3 彼女たちは超能力者？

大神を含めた花組のメンバーは、人種も出身地もバラバラだ。彼女たちは、光武の動力となる不思議な力を持っているために、帝国華撃団のメンバーとなるべく各地から集められたのだ。

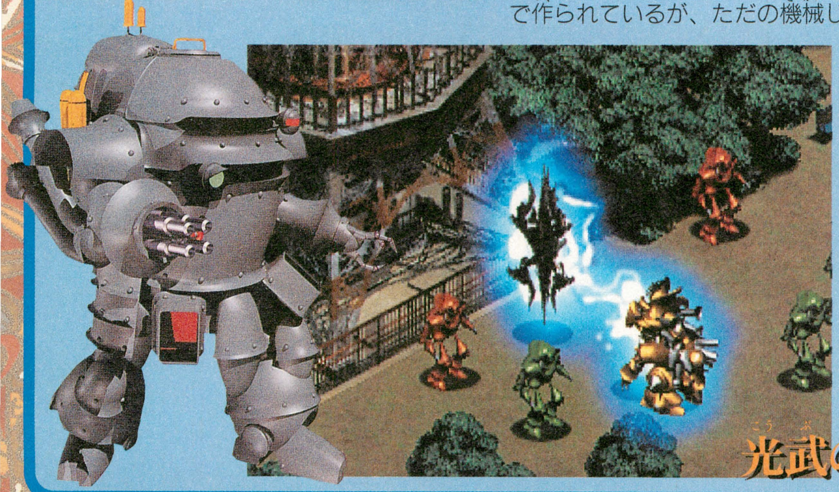




霊子甲冑光武の秘密

秘密4 光武の動力源

花組は、霊子甲冑光武というロボットに乗って戦う。光武は、すみれの実家、神崎重工で作られているが、ただの機械じゃないぞ。光武の動力は蒸気機関車に使われている蒸気と、乗る者の霊力だ。霊力とは、花組のメンバーが持っている超能力。これに対し、敵の黒之巣会が乗る魔装機兵は、妖力を動力としているぞ。



キャラごとに光武の色が違うぞ

メカ大好きっ娘 紅蘭









秘密5 アドベンチャー部の影響力がある？

シミュレーションでの華撃団の戦闘力は、マシンである光武のステータスと、乗るキャラクターのステータスによって決まる。でも、そのキャラの大神への信頼度が高ければ、さらにステータスがアップするぞ。ただし、戦闘力に影響するのは、その面で得た信頼だけだ。



信頼されることが大切

➡アドベンチャー部で信頼度を上げられたかどうかは、女の子の表情を見れば一目瞭然。ひとりでも戦闘力がアップすれば、がぜん、戦況が有利になるぞ。



秘密6 乗る女の子に似ている？

光武は、乗るキャラによって、それぞれ色が違うほか、性能もぜんぜん違うぞ。たとえば、大神の光武は二刀流だけど、マリアの光武はマシンガン。それぞれ乗るキャラの能力に対応して作られてるのだ。だから、キャラの個性が光武にも出ているんだね。

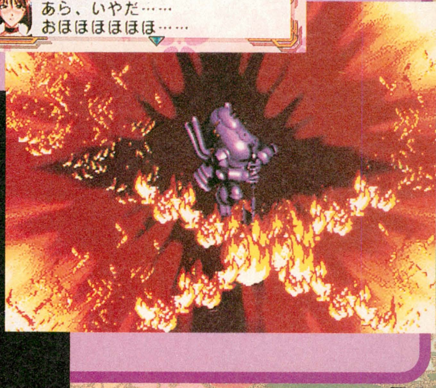


パワーのカンナ





高ビーなすみれ



ASPECT

MONTHLY
月刊ファミ通ブロス BROS. 編集部責任編集の

すべてお手軽なB6サイズ
タテ182ミリ
ヨコ128ミリ

攻略本シリーズ

一度クリアーした人も、これからの人も

大好評

ファイアーエムブレム
聖戦の系譜　データブック
LOVE&WAR

定価680円

おまけイベント、宝箱……ありったけ大公開

大貝獣物語II
旅の手引き書
シェルドラドの思い出

発売中

定価680円

すべての秘技を網羅した真の完全攻略本

話題作

ストリートファイターZERO2
コンプリートガイドブック

9月13日発売予定

予価 680円

誰よりも早くクリアーしたい人のために

女神異聞録ペルソナ
手とり足とり公式ガイド(仮題)

予価 680円

9月20日発売予定

続々と

唯一絶対無二の攻略本、満を持して登場

発刊予定

ウィザードリィ・外伝IV
公式ガイドブック(仮題)

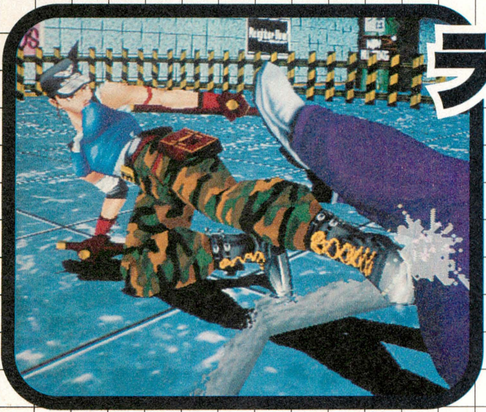
10月4日発売予定

予価 680円

発売元：株式会社アスペクト　〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10　☎03-5351-8191

※表示価格は消費税込みです。

ASPECT



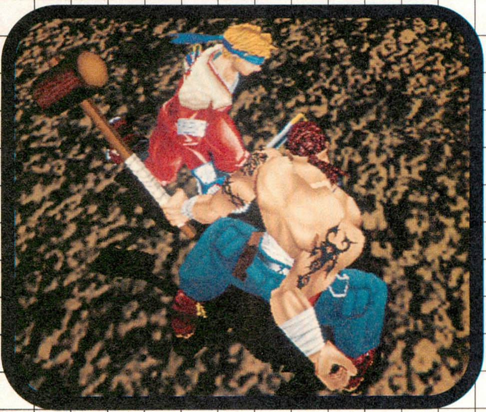
ラストブロンクス／東京番外地 公式ガイドブック

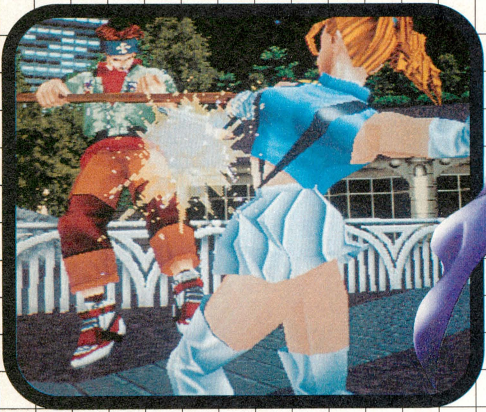
LAST BRONX OFFICIAL GUIDE BOOK FOR GENERATION X

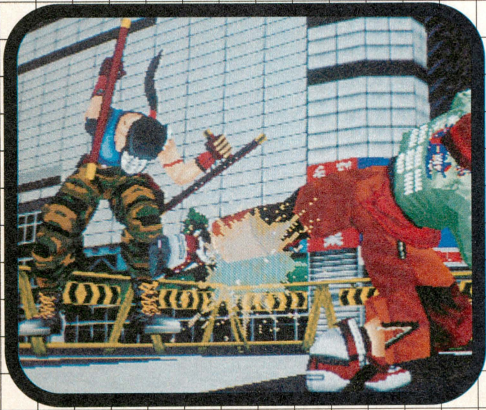
9月30日発売予定！　A4判　予価2500円

皆様。日々の争いご苦労様です。

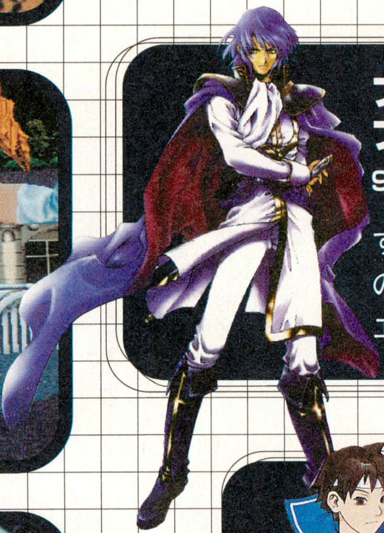
そこで提案。格闘ゲームの常識をこえた進化形。超ウワサの3D-CG武器格闘ゲーム『ラストブロンクス／東京番外地』は、これ一冊でキミのモノ！　『ラスブロ』のコトなんでも答えます。







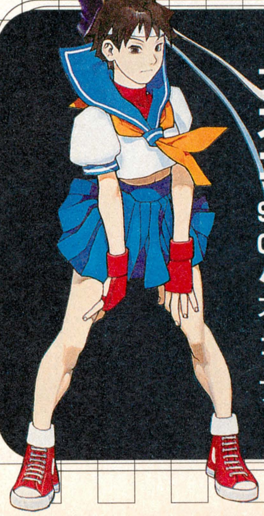
ファミ通の



ファイアーエムブレム聖戦の系譜 ファンSpecial

9月中旬発売予定！　B5判　定価1500円

すべての愛がここにある！　豪華執筆陣のイラストやコミックがテンコ盛り！エムブレムファン必携の書が登場。



プレイステーション・サターン両対応 ストリートファイターZERO 2 コマンドブック

9月20日発売予定！
CDジャケットサイズ　予価580円

大好評コマンドブック第２弾！コマンドをマスターして、新たなステップを踏み出せ！

ファイティングバイパーズ セガサターンマニュアル

BITING THE VIPERS/①

9月20日発売予定！　A5判　予価1300円

毒蛇を噛み千切るファイティングマニュアル第1弾!!

噛みついてくる毒蛇（バイパーズ）には、反対に噛みついてあげましょう。
親切丁寧な指導で、初めての方も安心してお読みいただけます。
第2弾、上級攻略は10月下旬に発売。ご期待ください！



攻略本で勝つ。

ノエル ノット ガイドブック(仮)

NO ë L NOT GUIDE BOOK

9月下旬発売予定！　B5判　価格未定

思い出、いっぱい贈ります。本編グラフィックデータに、描きおろしも加えたお買い得の一冊！



- ✷ファイアーエムブレム 聖戦の系譜 聖なる書
  B5判　定価1500円
- ✷アースライトルナ・ストライク公式ガイドブック
  A5判　定価1280円
- ✷ナイツ・ナイス・ナイト・ツアーズ
  A5判　定価980円
- ✷ポポロクロイス物語　公式ガイドブック
  A5判　定価980円
- ✷バーチャファイターキッズ セガサターンファイティングマニュアル
  A5判　定価1200円
- ✷シムシティJr.　公式ガイドブック
  A5判　定価880円

好評
発売中

大丈夫。
ファミ通の攻略本だよ。

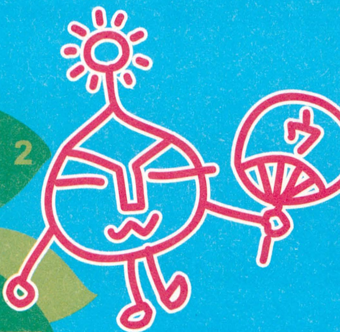
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 電話 (03)5351-8191　※表示価格は消費税込みです。発行：株式会社アスペクト

ASCII

アスキーコミックス 夏のキャンペーン

9月15日まで

夏ウイルス 大発生



オリジナルサインテレカプレゼント

対象コミックスの先生方限定サインテレカ合計500枚を抽選で。帯を参照の上応募してね。

オリジナルポストカードプレゼント

カワイイのですう。特約店で対象コミックスを購入してくれた人に配布してるんだよ。

※7月22日〜の配布のため、一部書店では既に配布していない場合があります。ご了承ください。

竹本泉／近藤るるる 合同原画展開催

ひと粒でふたつおいしい原画展は、A・B、両グループで違う原画が展示されます。

まんがの森開催店9／14(土)まで

日程	A	B
〜8/31	渋谷店 03-5489-0257	川越店 0492-24-6701
9/1〜/7	横浜西口店 045-311-8761	池袋店 03-5396-1245
9/8〜/14	大宮店 048-649-1921	町田店 0427-25-6651

サイン会開催

ちーめい先生につづいて東京でもやるよ〜ん。遠い人、ゴメンね。頑張って来てね。

桜玉吉サイン会開催

日時　9月7日(土)13:00〜
場所　まんがの森　新宿店
電話　03-3341-0921

＊まんがの森　新宿店にて
8月10日から新刊の予約とともに先着150名様に整理券配布中。

鈴木みそサイン会開催

日時　9月8日(日)14:30〜
場所　三省堂コミックステーション
電話　03-3406-9319

※三省堂コミックステーションにてオールナイトライブ①をお買い上げの方先着150名様に整理券配布中（店頭事前予約可）。

対象コミックス

絶賛発売中

近藤るるる
だんぜんコースケ！①〜③
ハイパーあんな①〜③

馬頭ちーめい
BREAK-AGE①〜⑥

近藤るるる
新ハイパーあんな①

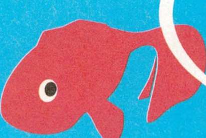
桜玉吉
防衛漫玉日記①

鈴木みそ
オールナイト ライブ①

竹本泉
てきぱきワーキン♡ラブ①

※一部書店では既刊に、キャンペーン帯がついていない場合があります。その場合、対象商品外とさせていただきます。あらかじめ、ご了承ください。

見た見た見た見た？　るるる先生画のチラシと玉吉先生画のポストカード。もーちょーらぶりーでキゼツ寸前ですわ。手に入れた人よかったね♡　まだ手に入れてない人は今すぐ書店へごー!!　さて、なんでアスキーがこんなもんを配布してるかってーと、してるからです。夏のキャンペーン。対象コミックスお買い上げの方にはウレシープレゼントがイッパイありんす。特約店に行けば、杏菜がアナタをお出迎えしちゃったり。さ、この夏のイベントを、お見逃ししちゃーだーめよーん。



〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10　出版営業部　電話(03)5351-8194

株式会社アスキー

※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製ハガキにてお申し込みください。

ASCII

TECH サターン通信

生まれかわったテックサターン!!

TECH SATURN Vol.1

サターン用CD-ROM付き　定価980円(税込み)

980円 サターン用CD-ROM付き!

遊べる試せる体験版&デモ版



ⓒ1994 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED

- ポリスノーツ
- エネミー・ゼロ
- ロードラッシュ
- 怪盗セイント・テール
- マイティヒット
- エンジェルパラダイス

注目ソフトをCD-ROMで紹介

発売間近!『サクラ大戦』最新ムービー



ⓒ SEGA ENTERPRISES 1996
ⓒ RED 1996

『ストリートファイターZERO2』
『闘神伝URA』
『天外魔境　第四の黙示録』
ほか

オリジナル番組も絶好調

●ますます過激に
『ポリゴン伯爵』吉田せめんと+玄妙兄弟

●『増刊AM2研通信』
これがサターン版最新の『ファイティングバイパーズ』だ!
『バーチャコップ2』

●『さるやまハゲの助アワー』しりあがり寿
お笑いのアドベンチャーゲーム
『いたち草』もあるよ

9月7日(土)全力発売!!

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話(03)5351-8194 **株式会社 アスキー**
※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。


ASPECT
©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY
ゲームブック第3弾!
ファミ通ゲーム文庫
サターンボンバーマン
●予価540円
大貝獣物語II
●予価540円
9月14日発売だよ〜ん
©1996 HUDSON SOFT ©1994,1996 BIRTHDAY
サターンボンバーマンの巻
©1996 HUDSON SOFT
ボクは正義の味方ボンバーマン!!
平和のために戦うぞ!
ガハハハハッ!伝説魔神を復活させれば、この星はオレ様のものだぁ〜
そんなことをさせてたまるか!いくぞ!ティラ!!
ということで、ムジョーらヒゲヒゲ団を追いかけるはめとなったボンバーマン。彼らの運命やいかに!?
ゲームブックへつづく……。
好評発売中
スーパーマリオ ヨッシーアイランド 定価500円
スーパードンキーコング2 ディクシー&ディディー 定価500円
星のカービィ スーパーデラックス 定価540円
ポケットモンスター 定価540円
発行:株式会社アスキー 発売:株式会社アスペクト
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話(03)5351-8191 株式会社アスペクト
※表示定価は消費税込みです。



まんが：姫野かげまる　セルワーク：スタジオK

©1995 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK Inc.



つまりその～
でありまして～～
かくなるうえは……
なんたり
かんたり
ドカ
長老(ちょうろう)！
バキ
ドャ
バキ
ベキ
プリン!?
ボクが
行(い)くよ！
ふうせんポケモン
プリン
しかし、おまえのような
子供(こども)には……
あのねっ
ガールフレンドの
プルンちゃんを
助(たす)けだしたいの！
ムムッ！
こやつ!!
よし！
おまえに
まかせよう
おおっ
わーい!!

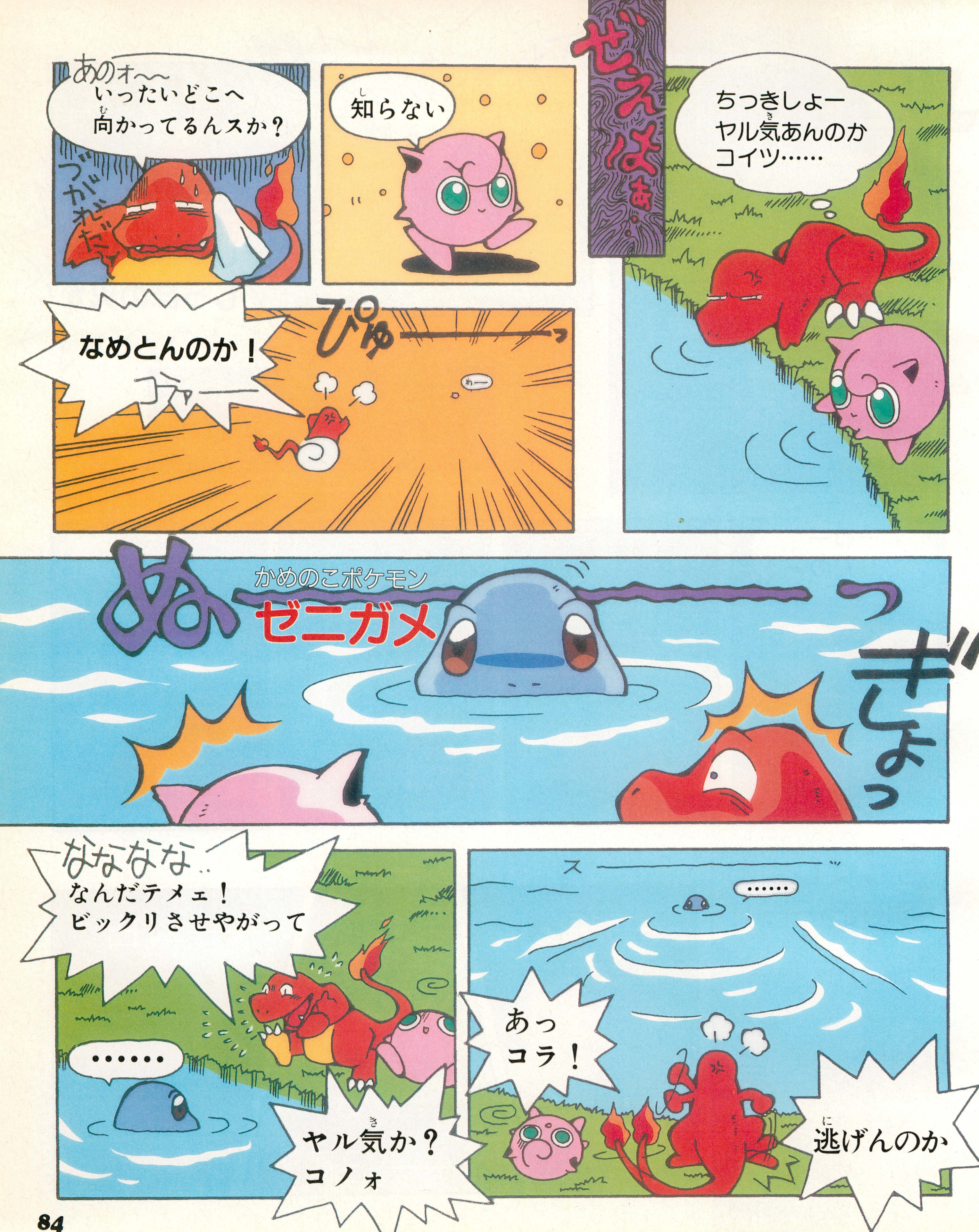


──というわけで……
とてとてとて…
?
ゴーーッ
ねえねえ
何してるの?
るせぇな!
いま修行中
なんだよ!!
シュシュッ
とかげポケモン
ヒトカゲ
チラッ
チラッ
ジュウウウウウ…
おわあぁあああ〜〜っ
なななな
何すんだ!!
コラァ
あのね
あのねっ
ボクと一緒に
仲間を助けに
行こーよ!
やだ
シュッ
シュッ


だ
ジュウウウウウゥ…
あぁあぁあ〜〜
わわわわ
わかった わかった！
オレと勝負して
勝てたら
手伝ってやらぁ!!
にぱ
ギュッ
ぴょぉぉぉ
ぉぉぉぉ〜〜…
ケッ！ こんなガキ…
オレ様の
炎で——



ザーーーッ
うわぁぁぁぁぁ〜〜
じたばた
じたばた
じたばた
じたばた
しっぽの火が
しっぽの火が!
ジュウ
ねーねー
どしたのー?
ヒをつけて
たのむから
ヒをつけて……
ナカマに
なるからさ——!!
ちくしょお
おおお——!!
——2日
——3日
——4日



あのォ〜〜
いったいどこへ向かってるんスか？
づがれだ
知らない
ぜえはあ…
ちっきしょー
ヤル気あんのか
コイツ……
なめとんのか！
コラァー
ぴゅ
ぬ
かめのこポケモン
ゼニガメ
ぎょっ
なななな…
なんだテメェ！
ビックリさせやがって
……
ヤル気か？
コノォ
ス
……
あっ
コラ！
逃げんのか



●最近『ナイツ』のピアンたちにメロメロな姫野かげまる先生に応援のおたよりを。編集部『姫まる』係まで!!



あんにゃろォ〜
ポケモンのくせに逃げるたぁ
根性のねえヤローだぜ！
はっ
しゅたたたたたー…っ
待てい コラァ！
ぜぇ はぁ


ぜぇぜぇ
はっ
これはプルンちゃんの歌声だ―――――!!
ああああ―
それってアレと違うワケ?
ってことは、近くにプルンちゃんが――!!
プルンちゃ―――ん！いま助けに行くよ―――!!
……
だだだだ
ばーん
プルンちゃんを返せ!!
ほほう…
それはポケモン勝負を挑んでいるってことかな?
ズンッ


かかってこい!
はさみポケモン
キングラー
ゆけ!
キングラー!!
うわあ!
え!?
たいあたり
しっぽをふる
あわ

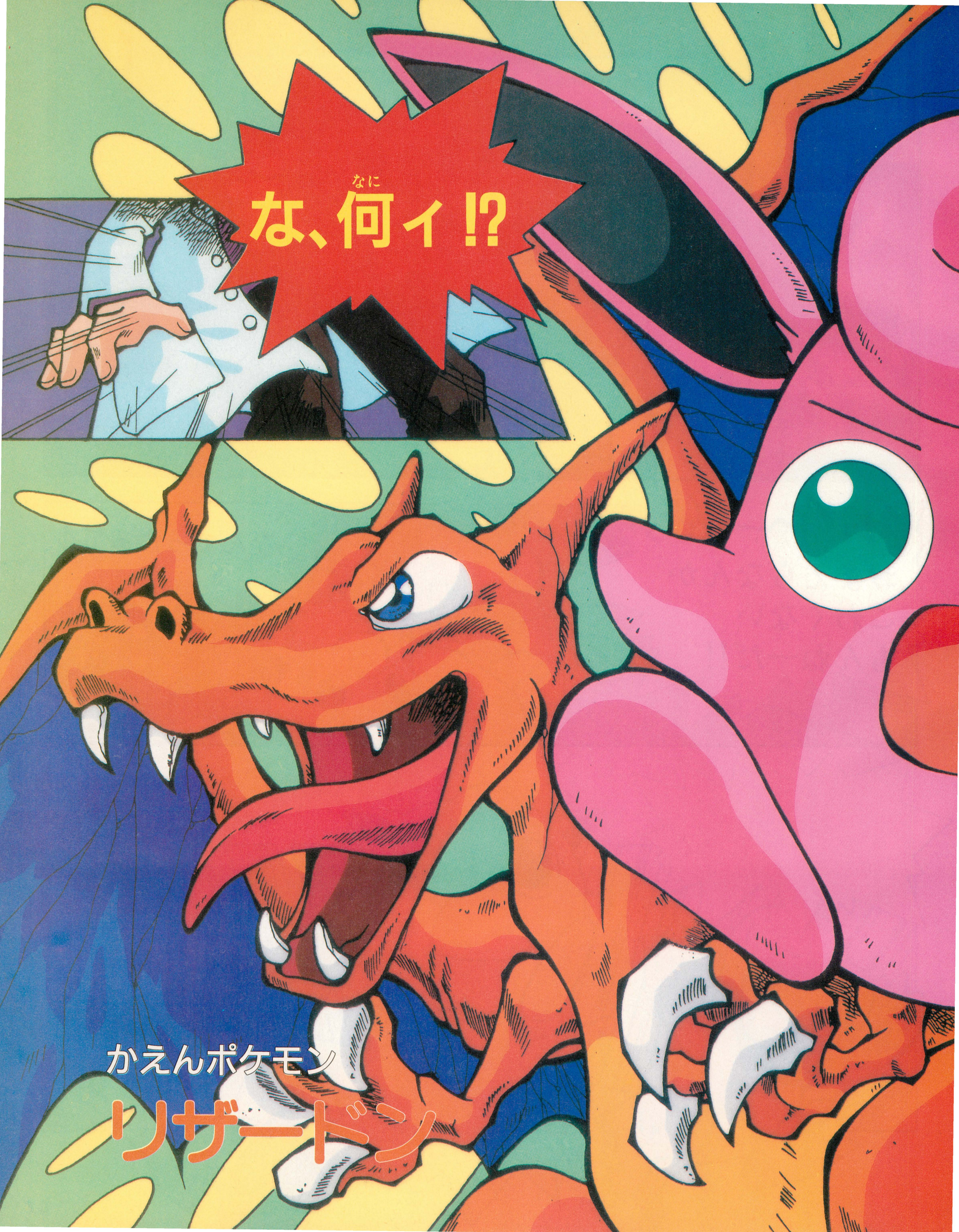


びたん
プリン！ いまだ、歌え！！
うん！
▶うたう はたく
ぐ〜〜〜〜〜〜〜〜
よっしゃあ！
ゴーッ
みぎゃあああああ〜
これでトドメだぜ！
ひっかく なきごえ ▶ひのこ



プス
プス
プス
やったーやったー!!
……
ブッ
なかなか
やるな…
…しかし
これなら
どうだ!
ドリルポケモン
ニドキング
かまきりポケモン
ストライク
きょうあくポケモン
ギャラドス


うぅっ
おまえらなんか
こわくない
もんねーだ!!
なんてったって！
オレ様(さま)は
無敵(むてき)だからなー！
プルン
ちゃーーん!!
・・・・・・・・・


な、何ィ!?
かえんポケモン
リザードン


こうらポケモン
カメックス
ゲゲッ!!
ふうせんポケモン
プクリン



●せっかくパワーアップしたのにこれじゃあ……まったくもう、ねえ!! さて、いよいよ次号からは!?

——おしまい

MONTHLY FAMITSU BROS.PRESENTS

■セガサターン■アクション■CD-ROM
■セガ■発売中■5800円

NiGHTS
into dreams…



秘技のALBUM

ひぎのアルバム

アイデア級　突然変異!?　スーパーピアン誕生!!

みんなはもう、スーパーピアンを誕生させたかな？　なかなか難しい技だと思うのでやりかたを教えるぞ。まず、ナイトピアン(以下、ピアン)を増やそう。さらに、ナイトメアン(以下、メアン)とピアンを強制的に交配させ、メピアンという種族を誕生させる。そしてこのメピアンを増やし、メピアン同士を交配させればひょっとしたら生まれるかもしれないぞ。お楽しみにね。

ピアンのリアクション！



⬆寝る、唄う、泣く、手を振るなど、さまざまなリアクションを見せてくれる。

新しい種族、メピアン



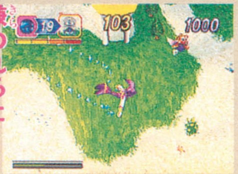
⬆ピアンとメアンを交配させてできた子どもが、このメピアンなのだ。

A-LIFE飼育メモ

まずは基礎知識。ピアン&メピアンの感情を理解しよう！

ドリーム内で生活しているピアンやメピアンたちには、感情が存在する。たとえば、ピアンを殺してしまうと、ナイツはほかのピアンから嫌われてしまうといった感じ。好かれたり嫌われたりする行動は何パターンかあるので、下の表を参考にするといい。嫌われすぎると、ピアンたちはナイツに寄りつかなくなってしまうぞ。

嫌われると……



⬅ナイツの姿を見て、逃げまどうピアンたち。ちょっぴりさびしい。

好き	ピアン	追われているピアンを助ける
		卵を孵化させる
		メアンを倒してみせる
	メピアン	アクロバットを数多く決める
嫌い	ピアン	追われているピアンを無視する
		ピアンを殺すところを仲間に見られる
		ドリーム中でたくさんのピアンを殺す
	メピアン	ナイツの決めたアクロバット数が少ない

©SEGA ENTERPRISES, LTD.1996

A-LIFE飼育メモ

飼育第一期：まずはピアンを増殖させせよ！

ここから、スーパーピアンを登場させるための具体的な方法を説明しよう。まずはひたすらピアンを増やし、ピアンの卵を確実に孵化させる。ピアンはメピアンに比べて繁殖力が弱く、減りやすいので、どんどん増殖させせよう。ちなみに、孵化させずにドリームクリアーしてしまうと、卵は孵化するかまたは食べられてしまう。そして、もうひとつ重要ポイント。それは、ナイトメアンを確実に倒すことだ。そうしておかないと、お腹をすかせたメアンたちがピアンを食べてしまうのだ。第一段階は、このふたつがポイント。

しっかり孵化させる

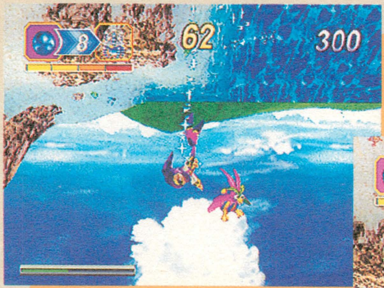


⬆ピアンの生んだ卵にタッチし、孵化させてあげよう。卵の見逃しは要注意だ！



嫌われるのも手だ！

⬅嫌われてピアンを移動させ、交配させる。



残らず倒してやろう！

➡ピアンを繁殖させたいのであれば、ドリーム中にいるメアンはすべて倒せ!!

ピアンの天敵メアン!?

⬅ナイツの行く手を阻むばかりか、ピアンたちにも害を与えるメアン。



CAUTION！

メピアンに要注意!!

ここでは、本文中で少しふれたピアンとメピアンの繁殖力の違いについて、詳しく説明するぞ。じつは彼らには発情期があり、この時期がくると彼らは交配を始める。メピアンはピアンに比べて発情周期が短いため、つぎつぎとピアンめがけて交配を始めてしまうのだ。ところが、交配を行なうと寿命が縮まってしまい、交配を強いられたピアンはどんどん減少してしまうぞ。

彼らの交配は大問題！



⬆繁殖力が強いうえに、純血のピアンと交配したがるメピアン。つまり、ピアンの数はすぐに減少してしまうのだ。

A-LIFE飼育メモ

飼育第二期：メピアンをガンガン増やそう！

さて、つぎなる作業はメピアンを増やすことだが……。まずは、ドリルダッシュかタッチダッシュでメアンにぶつかろう。そして、ボール状になったメアンがピアンにぶつかればオーケー。これで強制交配成功だ。ちなみに、強制交配させやすいように、ピアンを1ヵ所に集めておくと便利だぞ。そのためには96ページで説明したとおり、ピアンに嫌われておくという手もある。





⬅ただし、パラループで倒すとボール状にならないぞ。

⬅ボール状メアンがピアンに見事ぶつかると……。



⬆メアンとピアンの子ども、メピアンが誕生する。メアンとピアンからどのパーツを遺伝するかは、ランダムだ。さまざまな姿のメピアンを作ろう。

飼育第三期：メピアンどうしを交配させるのだ！

メピアンを1ヵ所に集める方法は、ピアンのときと同じ。わざと嫌われ、逃げるメピアンを追い1ヵ所に集める。そして、メピアンどうしを交配させればオーケーだ。ただし、スーパーピアンを誕生させるには、頭、手足、胴の各パーツが純血ピアンのものである必要があるぞ。つまり、多くのピアンパーツを持ったものどうしの交配が、スーパーピアンを輩出しやすいのだ。



⬅さまざまな種類のメピアンをたくさん作ろう。



➡これがメピアンたちの卵。生まれる子が楽しみだ。



⬆ふたりの親メピアンから、ひとつでもメアンパーツを受け継いではならない。超天然記念物種。

A-LIFE飼育メモ

多種多様なナイトメアン&メピアンたちを大紹介!!

スーパーピアンを誕生させるために不可欠なメアン&メピアンたち。だがひと口にメアン、メピアンといってもさまざまな種族がいるぞ。ここではそのメアン&メピアンを、ひとつずつ紹介していこう。



⬅とくにメピアンは遺伝状況によってさまざまだ。



⬅卵の模様はメピアンの顔によって決定する。

ハロウ

➡鳥のようなナイトメアン、ハロウ。弾をはいて攻撃してくる。



子孫の姿は?



⬅顔以外はすべてハロウのパーツを受けついでいるようだね。



⬅胴と足がピアンのパーツで、残りはハロウ。ハロウとまちがえそう。

キルクル

➡ヤドカリのようなナイトメアン。ナイツを地面に落とそうとする。



子孫の姿は?



⬅胴のみピアンで残りはキルクル。もはやピアンの面影はない。



⬅先ほどとそっくりだが、こちらは足もピアンのパーツなのだ。

パーティ

➡金魚のような怪しげな姿のナイトメアン。しっぽで攻撃する。



子孫の姿は?



⬅足だけピアンで残りはパーティ。ちっともかわいくないぞ。



⬅胴だけパーティで残りはピアン。ピアンの血が濃いメピアンだ。

ガオ

➡ライオンのような姿をしたナイトメアン。放電攻撃をしてくる。



子孫の姿は?



⬅手だけガオで、ほかはピアンパーツ。かなりピアンの遺伝が強い。



⬅顔がピアンで、残りのパーツがガオ。人面獅子といった感じ。

シュリープ

➡羊に似たナイトメアン。体を膨らませてナイツの妨害をするぞ。



子孫の姿は？



⬅体がシュリープ、顔がピアンのナイトメアン。けっこうかわいい。



⬅手のみがシュリープのパーツ。その容姿はかなりピアン寄り。

スニップ

➡兎型のナイトメアン。冷気を吐き出してナイツを攻撃してくる。



子孫の姿は？



⬅からだと足はスニップ、手と頭はピアンのものを受けついでいる。



⬅胴とからだはピアン、手足はスニップからの遺伝。カラフルだね。

ベロル

➡カメレオンのようにアイテムに変化。近づくと刺してくる。



子孫の姿は？



⬅胴だけがベロルのメピアン。中年ぶとりを感じさせるような体型。



⬅顔だけがベロル。一見不気味だが、愛敬も感じさせるルックスだ。

マムゥ

➡口から爆弾を吐き、それをバリアー代わりに使ってくるぞ。



子孫の姿は？



⬅マムゥから手と足が遺伝した姿のメピアン。妙に足が細いね。



⬅胴と足がマムゥで、頭と手がピアンパーツを受け継いだメピアン。

カトル

➡イカのような姿。ナイツのダッシュエネルギーを奪う敵だ。



子孫の姿は？



⬅胴と手がカトルパーツ。しかし、まったくカトルを感じない姿だ。



⬅体だけがカトルのパーツ。見た感じ、かなりコミカルだね。

クルール&ポール

➡ナイツに玉を投げつけてくる。これに当たると体が小さくなるぞ。



子孫の姿は？



⬅胴以外はすべてクルール&ポール。一見、ナイトメアンのようだ。



⬅からだのみクルール&ポールのパーツ。色のみの遺伝という話も。

スターチップ級

クラリス&エリオットで稼げ

各ドリームのスタート時のブルーチップ集めを、ナイツと同化するまえに行なうという手がある。同化まえのブルーチップ集めには時間制限がないぶん、そのあとのボーナスタイムに時間をさけるというわけ。ただし、イデアキャプチャー破壊時の得点は低いぞ。

ナイツと同化するまえ



←イデアパレスに入らずフィールドのほうへ。



←取れる場所のアイテムは取っておこう。

タイムアウト後



←タイムがゼロになると同化が解けて地面へ。



←取ったブルーチップを大放出。全部拾え!

スターチップ級

おもしろボーナス獲得法

ミスティックフォレストのコース4に出現するおんぼろ車を誘導して車庫に入れると、点が入る。また、ソフトミュージアムのコース2にあるトランポリンでジャンプ中に回転すれば、ガンガン点が入る。



←近づけば、おんぼろ車は追ってくる。誘導して車庫に入れてあげよう。



➡1回転につき、10点ずつアップ。ただし、頭から着地すると最初から。

ブルーチップ級

永久リンクで荒稼ぎ

時間の続く限り、リンクし続けることが可能なコースがある。それは、ツインシーズ以外の全ドリームのコース1だ。この技は総合評価Aを狙う場合、とっても重要になってくるぞ。慣れるまで少々難しいが、練習してより多くの連続リンクを目指そう!

スタート



←ナイツと同化し、イデアパレスからスタートだ!

リンクし続け…



←ときにはパラループも利用しつつ、リンクを続ける。

つながっている!



←イデアパレスに戻ってきたが、リンク数はまだ続く。

イデア級

華麗なるアクロバット飛行大公開!!

アクロバットの種類は、けっこうたくさんある。ここでは、ナイツの向きと押したボタンによって決まるものを30種類、レバー操作だけで出す特殊なものを6種類紹介するぞ。それぞれの技については103ページの表に記したので、これを参考にしよう。ちなみに、アクロバット後に表示されるメッセージは、決めたアクロバット数で決定するぞ。1〜3はNICE、4〜5はWONDERFULで、6〜7はEXCELLENT、8がCOOL、9がMARVELOUS、10がSUPERB、11がDREAMYとなる。

アクロバット飛行一直線！

その1 リングをくぐる



➡アクロバット飛行をするためにはまず、このアクロリングをくぐる。

その2 競技始め！



⬅いよいよアクロバット開始。時間は、黄色い尾が消えるまでの8秒間だけ。

その3 華麗に舞う



⬅ガンガンと技を数多く出すコツは、モーション時間の少ない技を狙うことだ。

その4 フィニッシュ！

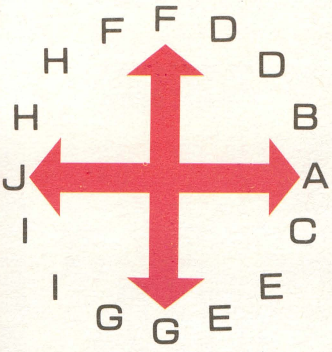


➡最後はLとRボタンを同時に押してフィニッシュ！これがアクロバットだ!!

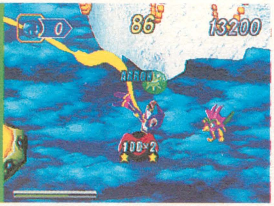
アクロバット飛行の種類・性質について

アクロバットの種類を決定するだいたいの角度は右の図のとおり。うまくアクロバットをくり出すためには、マルコンが必要だ。





単発型



⬅これは一連の動作が終わると止まる、単発型アクロバットだ。

永続型



⬅こちらはAボタンを押している限りアクロバット動作を続けるループ型。

方向	操作	アクロバット名	操作	アクロバット名	操作	アクロバット名
A	R	TWISTER(たつまき)	L	MIXER(ミキサー)	RL	SWING(ゆれる)
B	R	PARASOL(日傘)	L	DANCE(ダンス)	RL	MOON(月)
C	R	ROULETTE R(ルーレット・右)	L	ROULETTE L (ルーレット・左)	RL	CROSS(交差)
D	R	ARROW(矢)	L	L-WING(L字の翼)	RL	ROCK'N ROLL(ロック)
E	R	SCREW(ねじ)	L	BASKET(かご)	RL	TRIANGLE(三角)
F	R	TORNADO(トルネード)	L	BALLET(バレエ)	RL	BOOMERANG(ブーメラン)
G	R	V-FALL(V字の谷)	L	T-FALL(T字の滝)	RL	SPIN(回転)
H	R	AX R(斧・右)	L	AX L(斧・左)	RL	SLING(パチンコ)
I	R	TYPHOON(台風)	L	DRILL(ドリル)	RL	SONIC(ソニック)
J	R	WIND(風)	L	SPACE(宇宙)	RL	SCORPION(さそり)
特殊	小円	SMALL LOOP(小さな輪)	大円	LARGE LOOP(大きな輪)	8の字	8 CROSS(8の字型)
	中円	MIDDLE LOOP(中型の輪)	巨大円	GIANT LOOP(巨大な輪)	4つ円	CLOVER(クローバー)

アクロバットモーション具体例

V-FALL



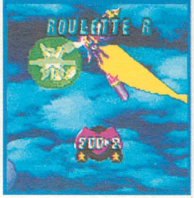
⬆V字の滝を表現した、ループ型アクロバット。

L-WING



⬆翼のように華麗なアクロバット、Lウイング。

ROULETTE R



⬆このアクロバットは右ひねりのルーレットだ。

AX R



⬆これは右ひねりのアックス(斧)。ループ型だ。

T-FALL



⬆こちらもループ型のアクロバット、Tフォール。

TORNADO



⬆このトルネードもループするアクロバット。

MOON



⬆R+Lボタンで出すアクロバット、ムーン。

TWISTER



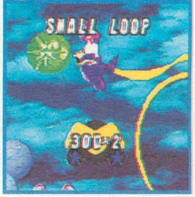
⬆竜巻のようにナイツが回転する、ツイスター。

SCORPION



⬆モーションの長いアクロバット、スコーピオン。

SMALL LOOP



⬆動きのみで出す技、スモールループ。

イデア級

すべての隠しアイテムを一挙公開

アイテムのほとんどは最初からコース上に見えているのだが、なかには特定の位置をパラループすることによって出現する隠しアイテムも存在するのだ。ここでは、その隠しアイテムのありかをすべて紹介する。なかでも、アイテムを引きつけるヘルプピアン、ダッシュエネルギーがMAXになるパワーダッシュ、パラループの範囲が広くなるパワーループは、この方法以外では入手不可能だ。キミもさっそく取ってみよう。

何気ないところに……



↑ふつうにコースを進んでいくときに通るような場所……。



↑パラループしてみると、なんとアイテムが出現したぞ。

意外なところにも



↑ふつうにコースを進んでいくと、まったく縁のない場所。



↑ヘルプピアン登場。一定時間アイテムを引きつけるぞ。

SPRING VALLEY COURSE2

スプリングバレー　コース2

パワーダッシュ

隠しアイテムがある場所はイデアキャプチャーの少し先。背景の滝を越えて、ダブルリングをくぐり終えたそのすぐ真上に、パワーダッシュが出現するぞ。



↑最初の目印はチップボックス。3連リングの右上にある。



↑目印2ヵ所目は背景の滝。ふつうに進めば見つかるはず。



↑滝から右上に進んだ場所。下にはダブルリングがある。

SPRING VALLEY COURSE3

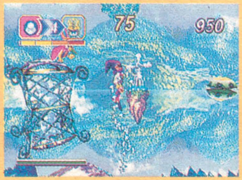
スプリングバレー　コース3

ヘルプピアン

チップボックスの付近にあるスターチップの場所にヘルプピアンが出現する。この場所はコース内の前半部分にあるので、スタート後すぐに到達できるはずだ。



↑最初の目印は、スタート地点近くの7連リング。



↑さらに少し進んで、右下にあるチップボックス。



↑真上に数個あるスターチップをパラループすると出現!

SPRING VALLEY COURSE4
スプリングバレー　コース4

パワーループ

スタート地点直後にあるブルー＆スターチップを取り、その後ダブルリングをくぐる。すると、その真下がパワーループの出る地点。パラループで出現させよう。



⬆スタート直後のブルー＆スターチップが第１ポイント。



⬆さらにほんの少し進むと、ダブルリングがある。

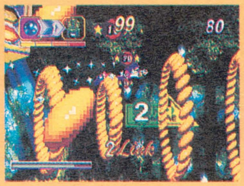


⬆ダブルリングをくぐって、ちょうど真下にあるのだ。

MYSTIC FOREST COURSE2
ミスティックフォレスト　コース2

ブルーチップ×7

このコースにはふたつのアーチがあるが、そのひとつめの真上。ここにあるスターチップをパラループすると、隠しブルーチップが出現するぞ。逃さず取ろう。



⬆スタート直後の７連リング。スタート後１秒でわかるハズ。



⬆７連リングから右下方向に進むと、ひとつ目のアーチが。



⬆アーチの上で隠しブルーチップを出現させよう。

MYSTIC FOREST COURSE2
ミスティックフォレスト　コース2

ヘルプピアン

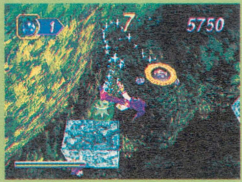
イデアキャプチャーを過ぎ、７連リングをリンク後の右上地点にある。石材の右上に6つのスターチップがあるところだ。ふつうに進んでいると気づかないかも。



⬆ここはイデアキャプチャー後の７連リング地点だ。



⬆さらに右上に進んだところ。コースの天井地点だ。



⬆スターチップ部分をパラループすると、ヘルプピアンが。

MYSTIC FOREST COURSE3
ミスティックフォレスト　コース3

パワーループ

イデアキャプチャーの先の洞窟（分岐ルート）の入り口にある。入り口の上でパラループすればオーケーだぞ。ふつうに進んでいると、ついなかに入っちゃうよね。



⬆イデアキャプチャーよりまだ先のほうにあるのだ。



⬆これがその建物。周りをグルグル回って中心に向かおう。



⬆建物の中心、分岐ルート入り口の上でパラループだ。

秘技のALBUM～ひぎのアルバム～

MYSTIC FOREST COURSE4
ミスティックフォレスト　コース4

ブルーチップ×7

コースの形は多少変わっているが、基本的にコース2のブルーチップと同じ場所。つまり、アーチの右上にあるスターチップの場所をパラループすればオーケー。



⬆まずはスタート地点から最初のダブルリングが目印。



⬆さらに右下方向に下りていくと、アーチがあるぞ。



⬆アーチの右上でパラループ! ブルーチップが出現するのだ。

MYSTIC FOREST COURSE4
ミスティックフォレスト　コース4

ブルーチップ×7

コース4の後半で、上からの見下ろし画面になる迷路のような場所がある。ここの出口の前でパラループすると、ブルーチップが7つ出現するぞ。



⬆迷路(?)の入り口。ここから左方向に進んでいこう!



⬆連続リンクしながら折り返せば、楽に5連リングに到着。



⬆5連リングの目の前。下に見える2本の石柱が目印だ。

MYSTIC FOREST COURSE4
ミスティックフォレスト　コース4

パワーダッシュ&ブルーチップ×4

上段で紹介したブルーチップのすぐ近く。出口より少し先に進むと、左側にトゲリングがあるのだ。これをくぐった行き止まり地点でパラループしよう。



⬆またまた、見下ろし画面最初の場所。やはり、左に進む。



⬆出口を出ないで突き当たりを左へ。トゲリングをくぐる。



⬆こんな意外な場所にも、アイテムは隠されてるのだ。

SOFT MUSEUM COURSE1
ソフトミュージアム　コース1

ブルーチップ×5

スタート地点のすぐ近く。3連リング→イデアキャプチャー→3連リング、と進んだところ。スターチップが目印になるので、すぐにわかるはずだ。



⬆ソフトミュージアム、コース1のスタート地点。



⬆すぐにイデアキャプチャーがあるぞ。これより少し先へ。



⬆スターチップが5つも出現。取り逃す手はないぞ。

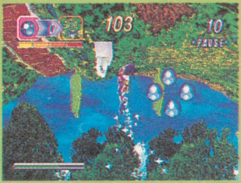
SOFT MUSEUM COURSE2
ソフトミュージアム　コース2

ブルーチップ×4

今度はコース1のときよりもさらにスタート地点近く。コース2が始まったらすぐ右上のほうへと上がっていき、ぽつんと浮いているスターチップを囲めば出現。


⬆コース2スタート。すぐに右上のほうへ進もう！


⬆スターチップが目印。これをパラループで囲め！


⬆けっこう僻地にあるから気がつかない人も多いかも。

SOFT MUSEUM COURSE2
ソフトミュージアム　コース2

パワーダッシュ&ブルーチップ×4

コースは途中から建物のなかに入る。ここで得られるアイテム、パワーダッシュ&ブルーチップ×4は、この建物のなかから出てすぐの場所に出現するぞ。


⬆コース中盤にあるイデアキャプチャー。ここより先。


⬆建物を出るとすぐに、ダッシュボールがあるぞ。


⬆ダッシュボールを使わずに上へ行き、パラループだ！

SOFT MUSEUM COURSE3
ソフトミュージアム　コース3

ヘルプピアン

イデアキャプチャーの先にあるブルーチップの塊をパラループ。大砲に打ち出されてからのブルーチップ集めは大変なので、ここでのヘルプピアンは重宝するぞ。


⬆コース3がスタートしたら、まっすぐに進んでいこう。


⬆すぐにイデアキャプチャーが。さらにちょっと進むのだ。


⬆するとブルーチップがあるので、ここをパラループだ！

SOFT MUSEUM COURSE4
ソフトミュージアム　コース4

ブルーチップ×4（2ヵ所）

建物入り口の手前にあるスターチップの近くに出現する。スターチップの手前にトゲリングがあるので、これを目印にすると比較的わかりやすいぞ。


⬆スタート地点の右上方向にあるトゲリングが目印。


⬆そこから右へ進むと、スターチップがふたつあるぞ。

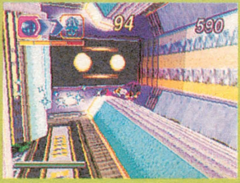

⬆このスターチップを囲むと、ブルーチップが出現する。

秘技のALBUM～ひぎのアルバム～

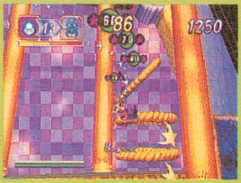
SOFT MUSEUM COURSE4
ソフトミュージアム　コース4

ブルーチップ×7

建物の出口近くに出現する。ここはリングやスターチップなどで連続リンクができるから、連続リンクでガンガン進み、終着点の地面近くでパラループ！



⬆コース中盤あたりから始まる建物。このなかにある。



⬆出口近く。下に向かって連続リンクしていくのだ。



⬆リンクを終えて、地面の近く。ここでパラループしよう。

SOFT MUSEUM COURSE4
ソフトミュージアム　コース4

パワーループ

つぎは建物を抜けたところだ。建物を出るとすぐ右下に、ジャンプ台のようなものがある。これの真上にあるブルー＆スターチップの近くに隠されているぞ。



⬆この隠しアイテムを取ってから建物を抜けていき……。



⬆目印であるジャンプ台から垂直に上へ上へと向かう。



⬆ここでパラループすると、パワーループが姿を現わす。

SPLASH GARDEN COURSE2
スプラッシュガーデン　コース2

ヘルプピアン

スタートして少し進むと、5連リングがあるぞ。これをリンクし、そのまま右下へ進む。するとブルーチップがあるので、ここをパラループしよう。



⬆最後のリングの向きに従って、右下へと進んでいこう。



⬆個々にある7つのブルーチップをパラループで囲む。

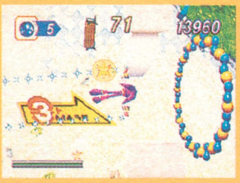


⬆すると、隠れていたヘルプピアンが出現するのだ。

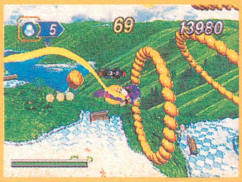
SPLASH GARDEN COURSE3
スプラッシュガーデン　コース3

パワーダッシュ

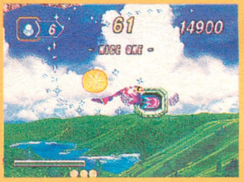
イデアキャプチャーの先にある、見下ろし画面の一帯。この一帯を出た直後に、リングが円形に並ぶ場所がある。この円の中心にパワーダッシュが隠されている。



⬆見下ろし画面地帯の出口には、アクロリングがあるぞ。



⬆アクロリングをくぐったら目の前の円形リングをリンク。



⬆捜さなくてもリンクしていれば自然に見つかるよね。

FROZEN BELL COURSE2
フローズンベル　コース2

ヘルプピアン

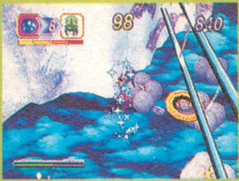
コースを多少進むと、数本の巨大なはしごが立っている。その1本目のはしごの近くにある、4つのブルーチップをパラループで囲めば、ヘルプピアンが出現。



⬆スタート直後、すぐにリンクボール&5連リングがある。



⬆さらに先にはダッシュボール。ここから右上へ進め！



⬆1本目のはしごの近くにあるブルーチップを囲め!!

FROZEN BELL COURSE3
フローズンベル　コース3

パワーループ

イデアパレスから出た直後にある十字型リング。パワーパネルはここの中心に出現する。これは、見つけるのも取るのも超簡単。2秒で取れるよ。



⬆スタートしたら、少し右上の方向へ進んでいこう。



⬆スター&ブルーチップを取りながらリンクするのだ。

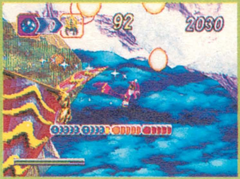


⬆パワーループ出現。これもかなり見つけやすいアイテム。

FROZEN BELL COURSE3
フローズンベル　コース3

パワーダッシュ

イデアキャプチャーの目の前にある、雪玉の円の中心に隠れているぞ。この雪玉の真下にはチップボックスもあるので、目印にはこと欠かないはず。



⬆コース中盤あたりにある、イデアキャプチャー。



⬆イデアキャプチャーの直後にこの雪玉があるぞ。



⬆パワーダッシュはけっこう助かるアイテムだよね。

STICK CANYON COURSE1
スティックキャニオン　コース1

パワーダッシュ

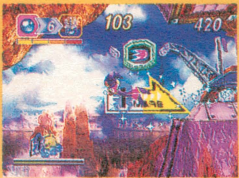
このパワーダッシュも、非常に見つけやすい場所にあるぞ。その場所とは、スタート地点近くの5連リングを抜けた直後にある、スター&ブルーチップ地点だ。



⬆スタートしたら、すぐ右上のほうに上がろう。



⬆リングの配置にそってリンクして進んでいくのだ。



⬆最後のリングを抜けたその場所がアイテム出現位置。

秘技のALBUM～ひぎのアルバム～

STICK CANYON COURSE1
スティックキャニオン　コース2

ヘルプピアン

イデアキャプチャーを過ぎたところのトゲリングを下からくぐり、天井近くの岩の窪み部分でパラループしよう。するとそこに、ヘルプピアンが現われるぞ。



⬆イデアキャプチャーから右上に向かって進もう。



⬆トゲリングは単なる目印。無理にくぐる必要はないぞ。



⬆こんなところに隠れている。なかなかわからないよね。

STICK CANYON COURSE2
スティックキャニオン　コース2

ヘルプピアン

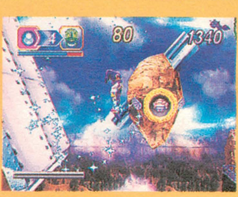
ジェットコースターをさらに越え、右下方向に進んでいく。すると鉄の壁があり、その上に3連リングあるぞ。これを越えた鉄の壁の溝部分にヘルプピアンはある。



⬆途中にあるジェットコースターは、無視して進もう。



⬆リンクしながら鉄の壁を越え、手前の溝部分に入る。



⬆下からの磁力に引っ張られないように気をつけよう。

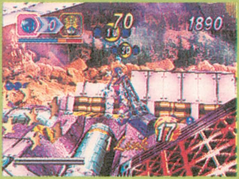
STICK CANYON COURSE3
スティックキャニオン　コース3

パワーダッシュ

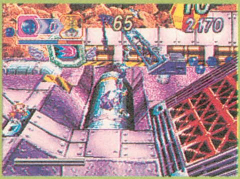
イデアキャプチャーの左下に隠されている。近くにリンクボールもあるぞ。しかし、ここでスコアを稼ぎたい人は、アイテムを無理に取らないほうがいい。



⬆まずはイデアキャプチャーから左下へ引き返す。



⬆溝にある7つのスターチップが目印。ここでパラループ。



⬆隠れていたアイテム、パワーダッシュが出現したぞ。

STICK CANYON COURSE4
スティックキャニオン　コース4

パワーダッシュ

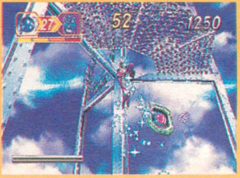
最後の隠しアイテムは、コース中盤に立つ鉄塔のなか。位置は、チップボックスより数階上に上がったところにある、スター&ブルーチップの近くだ。



⬆鉄塔の入り口を、上へ上へとガンガン上ぼって行こう！



⬆途中にあるチップボックスが目印。もう少し上ぼろう。



⬆ここのすぐ上にあるトゲリングも目印になるぞ。

●やっと落ち着いて通常業務(!?)に戻れた3匹。ところが今度はお店に変なオヤジが乱入してきたぞ。ヤツは何者!?



登場人物

ナガシマ……3匹の長男にして、ゲームハウス〝ファミ猫Bros.〟の店長(!?)本来なら3匹をとりまとめる役割だが、ネコなのでそんな自覚はない。意外と情にもろい、愛すべきお兄さんだ。

タブチ……〝ファミ猫Bros.〟の次男。冬でもランニングを着ているナイスガイだ。乱暴な言動が目立つが、じつは兄弟のなかでいちばんまとも。今日もヤツのハードなツッコミがうなる!





登場人物

クロマティ……″ファミ猫Bros.″の末っ子。クロネコヤ○○の宅○便のモデルになったことがある（ウソ）。その、どこを見ているのかわからない目で、業界の動向を静かに見つめる男。か!?

ポチ……もとファミコンショップ″外道″の店長。悪徳商法で暴利をむさぼっていたところを、″ファミ猫Bros.″に成敗された。現在は店を彼らに乗っ取られ、番犬として活躍しているゾ!!

※アメリカではファミコンを″ニンテンドウ″と呼ぶ人もいるのだ


NINTENDO64
ニンテンドウ64
ほほーコレが
ニンテンドウ
64か……
ずいぶん
変わった形を
してるなあ
で、コレは
いったいどんな
オモチャ
なのかね?
ドム
ずさ
スッパー
おろ
ニンテンドウ64
てのはスーファミ
に続く任天堂の
次世代ゲーム機
早いハナシが
最新型の
ゲーム機だ！
わかったか?
アノーおれ
またなんか
変なコト
言ったかな
ザ～～～…
言いすぎ
とるわ——
——っ
三途の川


よくわかりましたー♡
ならば
よーーし
スパーーンッ
はあい♪
いやースマンね 何しろ3年ぶりに海外出張から帰ってきたもんで
もーすっかり浦島太郎なんだ
へー海外！ そりゃーたいしたもんだ
アメリカ？ ヨーロッパ？ それともアジア……
南極支社
ドドー
うわーん
仕事でヘマやって飛ばされちったんだよ〜〜ん
それよりなんのために南極に支社を………
ホロリ
それでも私は耐えたよ…… 日本に残った子供たちのために
ああ、さとる…… エリカ…… 父さんはいま帰ってきたよ………
さとる？
エリカ？


うーーす
ウィーン。。
いよー元気か
アホ猫ども
オマエら
タイミングが
良すぎ……
ん?
さとる!!
エリカ!!
ちよっとなに
このオヤジー
やだ〜
ポロ



●渡辺電機㈱先生へのおたよりは、206ページのあてさき『はたらくねこ』係まで。

●さとるとエリカの家には、まともな人がいないのか〜!! さすがの3匹もこりゃ引いちゃうよねぇ。トホホ。



11月号(9月30日発売)につづく

プレゼント応募のオキテ㊙

月刊ファミ通ブロス 快楽プレゼン父



迷うほどある賞品!! 応募はココを見るべし

応募のオキテを説明しよう。42、43ページの賞品が欲しい人は、下のクイズに答えてはがきに応募券を貼り、必要事項を記入しポストへ急ごう!! ④は色も書いてネ。応募はがきのなかから抽選で賞品をプレゼントするぞっ!!

よ～く考えるのだ!!



じょうずなはがきのかきかた 特別実践講座

おもて・うら

（うら）
①クイズの答え　応募券
②キミの住所
氏名、年齢
電話番号
③賞品番号

（おもて）
郵便はがき
151-24
東京都渋谷区
代々木4-33-10
月刊ファミ通ブロス
編集部
『快楽プレゼン父
10月号』係

1 クイズに答え
2 応募券を貼り
ポストへGO!

あとは父のみぞ知る!!

こうすりゃ当たる!! かも

なぜその賞品が欲しいのか、理由を空きスペースに思う存分表現しよう！ それに関するイラストも大歓迎!! よ～するにキメテは情熱。あとは父親みだ。



今月のクイズ

脱衣が魅力のひとつ!? ゲームセンターで熱狂的なファンを獲得した、8月30日発売の対戦格闘ゲームとは……？

『ファイティング?イパーズ』

締切は9月29日消印有効!! 発表は12月号!!

8月号プレゼントクイズ当選者

①ＤＸ変形大怪獣ガメラ

青森県 石谷聖　和歌山県 中屋侑大　山口県 熊井伸嘉

②'96ゲームザウルス オリジナルＴシャツ&招待券

静岡県 和久田大介　愛知県 吉田健一　愛知県 鈴木朗
愛知県 小倉徹也　愛知県 原章夫

③1／32 フルカウルミニ四駆シリーズ ブロッケンギガント

北海道 二本柳勇太　北海道 佐藤大輔　群馬県 横山彰彦
山口県 岡村武利　福岡県 野田智矢

④キャラフェスタ'96入場券

茨城県 秋山浩司　茨城県 落合俊彦　栃木県 前野祐一
栃木県 山本由美子　群馬県 太田博　埼玉県 角田幸二
埼玉県 上杉敏之　埼玉県 庄司実　千葉県 中根直人
千葉県 星野僚之　千葉県 今井信彦　東京都 島田愛子
東京都 高井翔　東京都 岩井和幸　東京都 吉田美由紀
東京都 渡辺恭明　神奈川県 福島賢二　神奈川県 吉本宏之
静岡県 北岡隆志　大阪府 三井正人

⑤2チャンネル ブルドーザー工作基本セット

埼玉県 佐野渉　福岡県 相園光　鹿児島県 森喜美

⑥ＭＬＢ メジャーリーグカード1996シリーズ1

東京都 新敷将也　神奈川県 藤井阿生　岐阜県 長屋友則
静岡県 池田倫康　愛知県 村上裕治　滋賀県 大塚壮太
大阪府 中脇忠利　大阪府 服部浩之　兵庫県 古谷麻衣
熊本県 明石和貴

8月号アイテムプレゼント当選者

Ａ特製ノート

北海道 前田英利子　青森県 山本慎一　岩手県 遠山芳文
福島県 伊藤浩一　茨城県 飯泉卓也　茨城県 高野祐一
栃木県 野本理沙　埼玉県 柴田義之　千葉県 星智之
東京都 久保智志　神奈川県 小嶋雄介　神奈川県 坂口祐貴
長野県 上野健太郎　新潟県 金泉律子　静岡県 森田博己
静岡県 杉山靖典　愛知県 山田悠生　愛知県 清水亜樹
三重県 森恵美子　滋賀県 小菅英則　京都府 清水健太
大阪府 丸尾弘　大阪府 花田将太　大阪府 太田幸二
兵庫県 島田俊雄　兵庫県 西田弘文　広島県 坂元譲治
山口県 大野剛史　福岡県 吉田宏　大分県 小出宏司

Ｂ特製テレホンカード

宮城県 菅原嘉人　栃木県 安納昌宏　千葉県 星野佑介
千葉県 大谷悠貴　東京都 岩田稔　石川県 山崎修平
静岡県 加藤陽　静岡県 竹内啓介　愛知県 鈴木達夫
愛知県 山崎千嘉　京都府 椚原恵一　京都府 山内智宏
大阪府 篠原正和　大阪府 西野陽子　兵庫県 上西裕樹
兵庫県 福井裕司　香川県 渡辺信弘　福岡県 満生泰三
熊本県 佐野伸一　大分県 高尾英里

Ｃ特製Ｔシャツ

茨城県 西野孝之　埼玉県 栗林直宏　埼玉県 萬田利美
千葉県 長山直斗　千葉県 長山幸介　東京都 安藤義孝
東京都 楠本康紀　神奈川県 稲葉真吾　長野県 三田恭平
長野県 小林祐一　三重県 加太健一　三重県 林雄大
大阪府 馬場茂男　大阪府 疋田光一　兵庫県 小田翔嗣
岡山県 渡辺弘子　広島県 農真喬教　香川県 田中友造
福岡県 半田純一　熊本県 酒井晧行

Ｄゲームソフト

宮城県 岩片明人　宮城県 生井明日香　栃木県 和知毅
群馬県 生方政光　東京都 近藤由久弥　神奈川県 内木知宏
神奈川県 喜多良裕　静岡県 辻村恭兵　愛知県 清水玲志
岡山県 吉次雄一郎

Ｅゲームソフト

北海道 遠藤裕樹　北海道 大場実　北海道 玉村光
宮城県 阿部正紀　秋田県 佐藤桐生　福島県 長谷川直紀
東京都 足立修一　新潟県 坂上雅一　大阪府 荒木端規
広島県 東杏奈

ファミ通ブロス 10月号 プレゼント応募券

※賞品の発送には1～2ヵ月かかることがあります。あらかじめご了承ください。

■子供なのになぜか刑事のゴローと警察犬ざこ丸のなかよしコンビ。今月も難事件を解決できるかな?



少年刑事GORO 第2件

しょうねんけいじゴロー

あべかよこ

金庫のカギ



泣き落としGORO



ざこ丸追跡

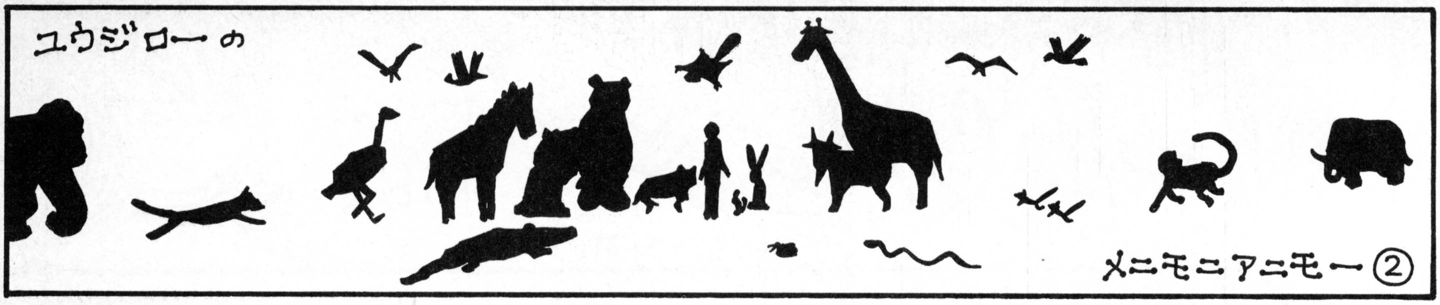


日本音楽著作権協会(出)許諾第9671401-601号



■ゲーム好きのおねえちゃん、タイジャンホクト先生が働いている本屋さんでも、月刊ファミ通ブロスは大人気!!

■もっとユウジローの4コマを読みたい人は、アスキーコミックス『ユウジローのつづけていいの?』を見てねん!









新作(しんさく)ソフトスケジュール

SHINSOFT SCHEDULE

ソフト名の頭の記号は形態をあらわしています。
それぞれの意味は次のとおりです。

- □ カートリッジ
- ■ バックアップカートリッジ
- ◇ スーファミターボ専用カートリッジ
- ◆ スーファミターボ専用バックアップカートリッジ
- ○ CD-ROM
- ◎ 拡張ROMカートリッジ対応CD-ROM
- ● スーパーCD・ROM²
- △ アーケードカード専用など
- ☆ その他、サテラビュー対応、サターンモデム対応など

※なお、このデータは8月8日現在のものです。

SF スーパーファミコン

8月発売のソフト

30日	■大戦略エキスパートWWⅡ＜アスキー＞	9800円
30日	□ナンバーズパラダイス＜アクレイムジャパン＞	8800円
30日	■必殺パチンココレクション4＜サンソフト＞	9980円
31日	☆本家 SANKYO FEVER 実機シミュレーション3＜BOSSコミュニケーションズ＞	7480円

9月発売のソフト

13日	■実況パワープロレスリング'96～マックスボルテージ～＜コナミ＞	7980円
13日	■ペブルビーチの波濤New～トーナメント・エディション～＜ティーアンドイーソフト＞	8000円
20日	■ウィザードリィ・外伝Ⅳ＜アスキー＞	8000円
20日	□マジカルドロップ2＜データイースト＞	7800円
27日	■モンスタニア＜パック・イン・ビデオ＞	7800円
27日	◆SDガンダムジェネレーション ザンスカール戦記＜バンダイ＞	3980円
27日	◆SDガンダムジェネレーション コロニー格闘記＜バンダイ＞	3980円
27日	□ニチブツマージャン4～基礎研究篇～＜日本物産＞	7500円
下旬	□Parlor!Mini3 パチンコ実機シミュレーションゲーム＜日本テレネット＞	4900円
下旬	◇美少女戦士セーラームーン セーラースターズ ふわふわパニック2(スーファミターボ本体つき)＜バンダイ＞	6800円
下旬	◇クレヨンしんちゃん 長ぐつドボン＜バンダイ＞	3980円
下旬	◇美少女戦士セーラームーン セーラースターズ ふわふわパニック2＜バンダイ＞	3980円
下旬	□ストリートファイターZERO 2＜カプコン＞	7800円

10月発売のソフト

4日	■ウィニングポスト 2 プログラ'96＜光栄＞	9800円
4日	□マーヴル・スーパーヒーローズ ウォー オブ ザ ジェム＜カプコン＞	7800円
18日	■サラブレッドブリーダーⅢ＜ヘクト＞	8200円
25日	■タワードリーム＜アスキー＞	8000円
10月	□忍たま乱太郎 スポーツ(仮題)＜カルチャーブレーン＞	6980円

11月発売のソフト

下旬	□Parlor!Mini4 パチンコ実機シミュレーションゲーム＜日本テレネット＞	5800円
11月	■同級生2＜バンプレスト＞	7980円(予)
11月	■ドラゴンナイト4＜バンプレスト＞	7980円(予)

12月発売のソフト

6日	■ミニ四駆 シャイニングスコーピオン～レッツ&ゴー!!～＜アスキー＞	価格未定
20日	□忍たま乱太郎3＜カルチャーブレーン＞	価格未定

'96年発売のソフト

'96年秋	□ああっ女神さまっ(仮題)＜ケイエスエス＞	10800円(予)
'96年	■スーパーファミコン ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ…＜エニックス＞	価格未定

発売日未定のソフト

	□ピノキオ＜カプコン＞	価格未定
	◆SUPERTETRIS2+BOMBLISS＜バンダイ＞	3780円
	■ファイティングアイスホッケー＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	9980円
	□MASK マスク＜東宝＞	9800円(予)
	■G・O・D～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～＜イマジニア＞	価格未定
	□リングにかけろ＜メサイヤ＞	11800円
	■スーパーファミリーゲレンデ＜ナムコ＞	価格未定
	□ドナルドダックのマウイマラード＜カプコン＞	価格未定
	□ポカホンタス＜カプコン＞	価格未定
	■勾玉伝説＜エニックス＞	価格未定
	□ボンバーマンビーダマン(仮題)＜ハドソン＞	価格未定

N64 ニンテンドウ64

9月発売のソフト

27日	□ウェーブレース 64 カワサキジェットスキー＜任天堂＞	9800円
中旬	□Cu-On-Pa(クオンパ)＜ティーアンドイーソフト＞	価格未定

10月発売のソフト

10月	□テトリスフィアー(仮題)＜任天堂＞	9800円
10月	□スターウォーズ～シャドウズ オブ ジ エンパイア～＜任天堂＞	9800円

11月発売のソフト

11月	□マリオカート 64＜任天堂＞	9800円
11月	□ゴールデンアイ 007＜任天堂＞	9800円
11月	□ボディ ハーベスト(仮題)＜任天堂＞	9800円
11月	□ブラストコーブス(仮題)＜任天堂＞	9800円

12月発売のソフト

12月	□カービィのエアライド＜任天堂＞	9800円
12月	□スターフォックス 64＜任天堂＞	9800円
12月	□バギーブギー(仮題)＜任天堂＞	9800円
12月	□クライマー(仮題)＜任天堂＞	9800円
12月	□ゴルフ(仮題)＜任天堂＞	9800円
12月	□F-ZERO 64＜任天堂＞	9800円
12月	□ヨッシーアイランド 64＜任天堂＞	9800円

'96年発売のソフト

'96年秋	□栄光のセント・アンドリュース(仮題)＜セタ＞	価格未定
'96年秋	□超空間ナイター プロ野球キング＜イマジニア＞	価格未定
'96年秋	□WILD CHOPPERS(仮題)＜セタ＞	価格未定
'96年冬	□ダイナマイトサッカー(仮題)＜イマジニア＞	価格未定

'97年発売のソフト

'97年春	□マルチレーシング(仮題)＜イマジニア＞	価格未定
'97年	□ドラえもん(仮題)＜エポック社＞	価格未定

発売日未定のソフト

	□がんばれゴエモン5～ネオ桃山幕府のおどり～＜コナミ＞	価格未定
	□実況パワフルプロ野球4＜コナミ＞	価格未定
	□実況ゴルフトーナメント97＜コナミ＞	価格未定
	□実況Jリーグパーフェクトストライカー＜コナミ＞	価格未定
	□麻雀MASTER＜コナミ＞	価格未定
	■ワンダープロジェクトJ2～コルロの森のジョゼット～＜エニックス＞	価格未定
	□金田一少年の事件簿(仮題)＜ハドソン＞	価格未定
	□ブレードアンドバレル＜ケムコ＞	価格未定
	□ボンバーマン64(仮題)＜ハドソン＞	価格未定
	□スーパーパワーリーグ64(仮題)＜ハドソン＞	価格未定
	□ヒューマングランプリ In formula1 The New Generation＜ヒューマン＞	価格未定
	□REV LIMIT(仮題)＜セタ＞	価格未定
	□シューティング(仮題)＜ビデオシステム＞	価格未定
	□麻雀(仮題)＜ビデオシステム＞	価格未定
	□カメレオン・キッド(仮題)＜日本システムサプライ＞	価格未定

SS サターン

8月発売のソフト

30日	○テトリスプラス＜ジャレコ＞	5800円
30日	○プラドルDISC Vol.2 内山美紀＜Sada Soft＞	3000円
30日	○アーサーとアスタロトの謎魔界村＜カプコン＞	5800円(予)
30日	○イエローブリックロード＜アクレイムジャパン＞	5800円
30日	○エイリアン トリロジー＜アクレイムジャパン＞	5800円
30日	○STRIKER '96＜アクレイムジャパン＞	5800円
30日	○ファイティングバイパーズ＜セガ＞	6800円
30日	○湾岸デッドヒート+リアルアレンジ＜パック・イン・ビデオ＞	6800円
30日	○ダークセイバー＜クライマックス＞	5800円
30日	○オリンピックサッカー＜ココナッツジャパンエンターテイメント＞	5800円(予)

9月発売のソフト

6日	○ハートビート スクランブル＜イマジニア＞	6800円
6日	○鋼鉄霊域～スティールダム～＜テクノソフト＞	5800円
6日	○鋼鉄霊域～スティールダム～(対戦ケーブル付き)＜テクノソフト＞	6800円
6日	○天地を喰らうⅡ～赤壁の戦い～＜カプコン＞	5800円
13日	○ポリスノーツ＜コナミ＞	6800円
13日	○めざせアイドルスター夏色メモリーズ 麻雀編＜Shar Rock＞	6800円
13日	○ウルトラマン図鑑＜講談社＞	6800円
13日	○エンジェルパラダイスVol.2 吉野公佳 いっしょにい・た・い in Hawaii＜サミー＞	5800円
14日	○ストリートファイターZERO2＜カプコン＞	5800円
20日	○Destruction Derby＜ソフトバンク＞	5800円(予)
20日	◎リアルバウト餓狼伝説＜エス・エヌ・ケイ＞	8800円
20日	○スターファイター3000＜イマジニア＞	6800円
20日	○SEGA AGES/アウトラン＜セガ＞	3800円(予)
27日	○ラングリッサーⅢ スペシャルパッケージ＜メサイヤ＞	6200円
27日	○サンダーフォース ゴールドパック1＜テクノソフト＞	4800円
27日	○HAUNTED CASINO(ホーンテッド・カジノ)(18禁)＜ソシエッタ代官山＞	7900円
27日	○プラドルDISC Vol.3 大島朱美＜Sada Soft＞	3000円
27日	○ときめきメモリアル対戦ぱずるだま＜コナミ＞	5800円(予)
27日	○サクラ大戦＜セガ＞	6800円
27日	○サクラ大戦 特別限定版＜セガ＞	8800円
27日	○ギャルズパニックSS＜毎日コミュニケーションズ＞	6300円
27日	○SEGA AGES/アフターバーナーⅡ＜セガ＞	3800円(予)
27日	○平和パチンコ総進撃(仮題)＜ナグザット＞	7800円
27日	○南の島にブタがいた ルーカスの大冒険＜ヴァージン インタラクティブ＞	5800円
27日	○麻雀四姉妹 若草物語＜ナグザット＞	8800円
27日	○Turf Wind '96 ～武豊 競走馬育成ゲーム＜ジャレコ＞	6800円
27日	○アクチャー サッカー＜ナグザット＞	5800円
27日	○三國志Ⅴ＜光栄＞	9800円
27日	○闘神伝URA＜タカラ＞	5800円
27日	○奥寺康彦の世界をめざせ! サッカーキッズ(入門編)＜富士通パレックス＞	4800円
中旬	○グッドアイランドカフェ飯島愛＜インナーブレイン＞	5000円
下旬	○女子高生の放課後… ぷくんパ＜アテナ＞	4980円
下旬	○機動戦士ガンダム外伝Ⅰ 戦慄のブルー＜バンダイ＞	4800円
9月	○マジカルドロップ2＜セガ＞	5800円
9月	○伝説のオウガバトル＜リバーヒルソフト＞	5800円

10月発売のソフト

4日	○ウイニングポスト2 プログラム '96＜光栄＞	6800円
4日	○麻雀大会Ⅱ Special＜光栄＞	6800円
4日	○アンジェリークSpecialプルミアルBOX＜光栄＞	8800円
4日	○カオス コントロール リミックス＜ヴァージン インタラクティブ＞	4800円
5日	○GAME-WARE Vol.3＜ゼネラル・エンタテイメント＞	1980円
11日	○ぎゅわんぶらあ自己中心派 トーキョー マージャンランド＜ゲーム アーツ＞	6800円
11日	○パップ・ブリーダー＜サイ・メイト＞	5800円
25日	○シェルショック＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
25日	○ズープ＜メディアクエスト＞	4800円(予)
25日	○マスター・オブ・モンスターズ～ネオ ジェネレーションズ～＜東芝EMI＞	6800円(予)
下旬	○3Dウルトラピンボール＜シエラ・パイオニア＞	5800円[込]
下旬	○風水先生＜HAMLET＞	5800円(予)
10月	○Mighty Hits(マイティ ヒット)＜アルトロン＞	5800円(予)
10月	○東京立身出世伝(仮題)＜ナグザット＞	5800円

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。価格のあとに(予)マークがついているものは予定価格です。
タイトルのあとに(18禁)マークがついているソフトは18歳未満の方は購入できません。

10月	○エターナルメロディ＜メディアワークス＞	5800円
10月	○トライラッシュ・デッピー＜日本クリエイト＞	5800円(予)
10月	○本格4人打ち芸能人対局麻雀 THEわれめDEポン＜ビデオシステム＞	7800円(予)
10月	○炎の15種目 アトランタ オリンピック＜ココナッツジャパンエンターテイメント＞	価格未定
10月	○ブレインデッド13＜ココナッツジャパンエンターテイメント＞	価格未定
10月	○サンダーフォース ゴールドパック2＜テクノソフト＞	4800円
10月	○BATSUGUN＜バンプレスト＞	5800円
10月	○怪盗セイント・テール＜トミー＞	6800円(予)
10月	○アクチャー ゴルフ＜ナグザット＞	5800円
10月	○リグロード サーガ2＜セガ＞	価格未定

11月発売のソフト

1日	○LULU＜セガ＞	4800円
22日	○AQUAZONEオプションディスクVol.1(仮題)＜9003 Inc.＞	2000円
22日	○AQUAZONEオプションディスクVol.2(仮題)＜9003 Inc.＞	2000円
22日	○AQUAZONEオプションディスクVol.3(仮題)＜9003 Inc.＞	2000円
22日	○AQUAZONEオプションディスクVol.4(仮題)＜9003 Inc.＞	2000円
22日	○AQUAZONEオプションディスクVol.5(仮題)＜9003 Inc.＞	2000円
29日	○西暦1999～ファラオの復活～＜BGMビクター＞	5800円
上旬	○探偵神宮寺三郎～未完のルポ～＜データイースト＞	5800円(予)
下旬	○対局将棋 極II＜毎日コミュニケーションズ＞	6800円(予)
11月	○マジックカーペット＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
11月	○美少女戦士セーラームーンSuperS ～Various Emotion～＜エンジェル＞	価格未定
11月	○心霊呪殺師 太郎丸＜タイムワーナー インタラクティブ＞	価格未定
11月	○ぱにっくちゃん＜イマジニア＞	6800円
11月	○ウルフファング＜エクシングエンタテイメント＞	5800円(予)
11月	○メルティランサー～銀河少女警察2086～＜イマジニア＞	7800円
11月	○皇龍三國演義＜エクシングエンタテイメント＞	5800円(予)
11月	○IRON MAN/XO＜アクレイムジャパン＞	5800円
11月	○タクティクス オウガ＜リバーヒルソフト＞	価格未定
11月	○出世麻雀 大接待＜キングレコード＞	5800円(予)
11月	○神仙・暮仙人(仮題)＜J・ウイング＞	価格未定
11月	○SEGA AGES/廊下にイチダントアール＜セガ＞	4800円(予)
11月	○月下の棋士～王竜編～＜バンプレスト＞	価格未定
11月	○ストリートレーサー デラックス＜UBIソフト＞	価格未定
11月	○大運動会＜インクリメントP＞	価格未定
11月	○WORMS(ワームズ)＜アイマックス＞	5800円(予)
11月	○FIST＜イマジニア＞	6800円(予)
11月	○ステークスウィナー～GI完全制覇への道～＜ザウルス＞	5800円
11月	○DX日本特急旅行ゲーム＜タカラ＞	5800円
11月	○プラドルDISC 特別版 コスプレーヤーズ＜Sada Soft＞	4800円
11月	○ビクトリーゴール～ワールドワイド・エディション～＜セガ＞	5800円(予)

12月発売のソフト

上旬	○Diary(ダイアリー)(仮題)＜ネクサスインターラクト＞	価格未定
12月	○3Dベースボール＜BMGビクター＞	5800円
12月	○きゃんきゃんバニープルミエール2＜キッド＞	価格未定
12月	○プラドルDISC Vol.4 レースクイーン1(仮題)＜Sada Soft＞	3000円
12月	○MARICA～真実の世界～＜ビクター エンタテインメント＞	5800円(予)
12月	○ロックマン8＜カプコン＞	価格未定
12月	○重装機兵レイノス2＜メサイヤ＞	価格未定
12月	○テトリス S＜ビーピーエス＞	5800円
12月	○太平洋の嵐2＜イマジニア＞	価格未定
12月	○超時空要塞マクロス 愛・おぼえていますか＜バンダイビジュアル＞	価格未定
12月	○エネミー・ゼロ＜ワープ＞	6800円
12月	○Jリーグサッカー(仮題)＜エポック社＞	価格未定
12月	○ドラゴンマスターシルク＜データム・ポリスター＞	6800円

'96年発売のソフト

'96年秋	○TECMO SUPER BOWL(仮題)＜テクモ＞	価格未定
'96年秋	○エクスヒュームド＜BMGビクター＞	価格未定
'96年秋	◎サムライスピリッツ斬紅郎無双剣＜エス・エヌ・ケイ＞	価格未定
'96年秋	○ルナ シルバー スター ストーリー＜角川書店＞	6800円(予)
'96年秋	○紫炎龍(仮題)＜童＞	価格未定
'96年秋	○スーパーパンコレクション＜カプコン＞	5800円(予)
'96年秋	○FARADOON THE LEGEND of DRAGON CASTLE＜パイオニアLDC＞	価格未定
'96年秋	○エアーズアドベンチャー＜ゲームスタジオ＞	価格未定
'96年秋	○忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖＜ジャレコ＞	価格未定
'96年秋	○デジタルピンボール ネクロノミコン＜カゼ＞	価格未定
'96年秋	○Jewels of the Oracle オラクルの宝石＜サンソフト＞	5980円
'96年秋	○アポなしギャルズ お・り・ん・ぽ・す♥＜ヒューマン＞	5800円
'96年秋	○セクシーパロディウス＜コナミ＞	価格未定
'96年秋	○太閤立志伝II＜光栄＞	7800円
'96年秋	○ファンタステップ＜ジャレコ＞	価格未定
'96年秋	☆ワールドシリーズベースボール(仮題)＜セガ＞	価格未定
'96年秋	☆セガラリー・チャンピオンシップ・プラス(仮題)＜セガ＞	価格未定
'96年秋	○大江戸ルネッサンス＜パック・イン・ビデオ＞	価格未定
'96年秋	○はいぱぁセキュリティーズS＜パック・イン・ビデオ＞	価格未定
'96年冬	○三國志リターンズ＜光栄＞	6800円
'96年冬	○SANKYO FEVER実機シミュレーションS(仮題)＜ティー・イー・エス研究所＞	価格未定
'96年冬	○バーチャパチスロII(仮題)＜マップジャパン＞	価格未定
'96年冬	○レガシー オブ ケイン＜BMGビクター＞	価格未定
'96年冬	○ウルトラマン 光の巨人伝説＜バンダイ＞	価格未定
'96年冬	○ファイロ&クロード＜BMGビクター＞	価格未定
'96年冬	○銀河英雄伝説＜徳間書店＞	価格未定
'96年冬	○機動戦士ガンダム外伝II 蒼を受け継ぐ者＜バンダイ＞	価格未定
'96年冬	○バトルバ＜日本ビクター＞	価格未定
'96年	○ブラストウインド＜テクノソフト＞	価格未定
'96年	○ハイパーデュエル＜テクノソフト＞	価格未定
'96年	○パチンコ倶楽部＜I.S.C＞	価格未定
'96年	○RENSA-恋鎖-限定版＜シグナルライト＞	8800円
'96年	○RENSA-恋鎖-通常版＜シグナルライト＞	5800円
'96年	○卒業S(仮題)＜NECインターチャネル＞	6800円(予)
'96年	○ゼロヨンチャンプDooZy-J TypeR＜メディアリング＞	価格未定
'96年	○コットン2＜サクセス＞	価格未定
'96年	○Jリーグサッカー'96(仮題)＜テクモ＞	価格未定
'96年	○SKULL FANG～空牙外伝～＜データイースト＞	価格未定
'96年	○エンジェル グラフィティ(仮題)＜ココナッツジャパンエンターテイメント＞	価格未定
'96年	○天外魔境 第四の黙示録＜ハドソン＞	価格未定
'96年	○真説サムライスピリッツ武士道烈伝＜エス・エヌ・ケイ＞	価格未定
'96年	○電脳戦機バーチャロン＜セガ＞	価格未定
'96年	☆デイトナUSA～Circuit Edition＜セガ＞	価格未定
'96年	○卒業クロスワールド＜小学館プロダクション＞	5800円(予)

'97年1月以降発売のソフト

'97年1月	○GoII Professional(仮題)＜毎日コミュニケーションズ＞	価格未定
'97年1月	○ミニ四駆(仮題)＜メディアクエスト＞	価格未定
'97年2月	○麻雀青天井＜毎日コミュニケーションズ＞	価格未定
'97年2月	○HERC'S ADVENTURES(ハークスアドベンチャー)(仮題)＜ビーピーエス＞	5800円(予)
'97年3月	○ボディ バイオニクス・驚異の小宇宙 人体(仮題)＜メディアクエスト＞	5800円(予)
'97年7月	○Guilty Gear＜アークシステムワークス＞	5800円
'97年春	○グランド セフト オート(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
'97年春	○ドラゴンナイト＜エルフ＞	価格未定
'97年春	○クロック!(仮題)＜メディアクエスト＞	価格未定
'97年春	○デザエモン(仮題)＜アテナ＞	価格未定
'97年春	○機動戦士ガンダム外伝III 裁かれし者＜バンダイ＞	価格未定
'97年春	○クォバディス2～惑星強襲オヴァン・レイ～＜グラムス＞	6800円(予)
'97年春	○タンク(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
'97年春	○未踏峰への挑戦 ヒマラヤ編＜NETYOU＞	価格未定
'97年春	○グランディア＜ゲームアーツ＞	価格未定
'97年春	○ゲゲゲの鬼太郎(仮題)＜バンダイ＞	価格未定
'97年	○スパイダー(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
'97年	○センチメンタル・グラフティ＜NECインターチャネル＞	価格未定
'97年	○ゲーム天国＜ジャレコ＞	価格未定

発売日未定のソフト

	○アースワームジム2＜タカラ＞	5800円(予)
	○NIGHTRUTH#2(仮題)＜ソネット・コンピュータエンタテイメント＞	価格未定
	○続ぐっすんおよよ＜バンプレスト＞	5800円(予)
	○3Dシューティングアクション コブラ・ザ・サイコガン＜タカラ＞	5800円
	○RAYMAN2(仮題)＜UBIソフト＞	価格未定
	○神罰 人生の意味＜ガイナックス＞	価格未定
	○開運!なんでも鑑定団＜テレビ東京＞	5000円
	○上海 Great Moments＜サンソフト＞	6500円
	○実況おしゃべりパロディウス～forever with me～＜コナミ＞	価格未定
	○囲碁＜アスキー＞	6800円(予)
	○GRANDREAD＜バンプレスト＞	価格未定
	○CRITICOM-ザ・クリティカルコンバット-＜ビック東海＞	5800円
	○オーバードライビンGTR(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
	○ガーディアンフォース＜サクセス＞	価格未定
	○ファンタジーアース(仮題)＜セガ＞	価格未定
	○ARENA(仮題)＜ソフトバンク＞	価格未定
	○イレブンス アワー＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
	○HOUSING＜スーパーソフトウェア＞	価格未定
	○HOUSING CATALOG＜スーパーソフトウェア＞	価格未定
	○Super301 S.Q.(仮題)＜日本物産＞	価格未定
	○US ドラッグチャンプ(仮題)＜日本物産＞	価格未定
	○V.R.麻雀(仮題)＜日本物産＞	価格未定
	○ダービースタリオン・サターン(仮題)＜アスキー＞	価格未定
	○現代大戦略 Strikes(仮題)＜システムソフト＞	価格未定
	○マスターオブモンスターズ 黄昏の指輪(仮題)＜システムソフト＞	価格未定
	○パチンコファイター(仮題)＜プレ・ステージ＞	価格未定
	○テラクレスタ3D(仮題)＜日本物産＞	5800円(予)
	○スポット(仮題)＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
	○モトクロス(仮題)＜ココナッツジャパンエンターテイメント＞	価格未定
	○モンスターメーカー・ホーリーダガー(仮題)＜NECインターチャネル＞	6800円
	○X-JAPAN2(仮題)＜セガ＞	価格未定
	○シミュレーションズー＜ソフトバンク＞	価格未定
	○だいな♥あいらん 予告編＜ゲーム アーツ＞	価格未定
	○だいな♥あいらん＜ゲーム アーツ＞	価格未定
	○ダンジョン・マスター(仮題)＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
	○トゥーム・レイダース＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
	○スワッグマン＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
	○TFX＜イマジニア＞	価格未定
	○マーヴル・スーパーヒーローズ＜カプコン＞	価格未定
	○サイバーボッツ＜カプコン＞	価格未定
	○ロックマンX4＜カプコン＞	価格未定
	○キューブバトラー(仮題)＜デジタルメディアラボ＞	価格未定
	○東京SHADOW＜タイトー＞	価格未定
	○ぷるるん! シェイプUPガール(仮題)＜J・ウイング＞	価格未定
	○バーチャコップ2＜セガ＞	価格未定
	○ソニック・ザ・ファイターズ＜セガ＞	価格未定
	○戦国ブレード＜アトラス＞	価格未定
	○人造人間ハカイダー ラストジャッジメント(仮題)＜セガ＞	価格未定
	○My dream～オンエアが待てなくて～＜日本クリエイト＞	価格未定
	○銀河お嬢様伝説ユナ REMIX(仮題)＜ハドソン＞	価格未定
	○ユナ ハイブリッド画集(仮題)＜ハドソン＞	価格未定
	○銀河お嬢様伝説SS(仮題)＜ハドソン＞	価格未定
	○MVPベースボール'96(仮題)＜データイースト＞	価格未定
	○エレベーターアクションリターンズ＜ビング＞	価格未定
	○スタートリング・オデッセイ1・ブルーエボリューション＜レイフォース＞	価格未定
	○スタートリング・オデッセイ2・魔竜戦争＜レイフォース＞	価格未定
	○スタートリング・オデッセイ3・ミレニアムの聖戦＜レイフォース＞	価格未定
	◎ザ・キング・オブ・ファイターズ'96＜エス・エヌ・ケイ＞	価格未定
	○ファイヤープロレスリングS 6 MEN SCRAMBLE＜ヒューマン＞	価格未定
	○NHL パワープレイ'96＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
	○ハイパー 3D ピンボール＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
	○グリッド ランナー＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
	○わくわく7＜サンソフト＞	価格未定
	○フォトジェニック＜サンソフト＞	価格未定
	○下級生＜エルフ＞	価格未定
	○同級生2＜NECインターチャネル＞	価格未定

PS プレイステーション

8月発売のソフト

30日	○蛭子能収の大穴競艇＜セタ＞	6800円
30日	○ハイパーラリー＜ハーベストワン＞	5800円(予)
30日	○アーサーとアスタロトの謎魔界村＜カプコン＞	5800円(予)
30日	○謎王＜バンダイビジュアル＞	5800円(予)
30日	○イエローブリックロード＜アクレイムジャパン＞	5800円
30日	○CRW/カウンターレヴォリューションウォー＜アクレイムジャパン＞	5800円
30日	○鋼鉄霊域～スティールダム～＜テクノソフト＞	5800円
30日	○COOL BOARDERS＜ウエップシステム＞	5800円
30日	○北斗の拳＜バンプレスト＞	5800円
30日	○サムライスピリッツ斬紅郎無双剣＜エス・エヌ・ケイ＞	5800円
30日	○プロ麻雀 極PLUS＜アテナ＞	4980円
30日	○東亜プランシューティングバトル1＜バンプレスト＞	5800円
30日	○にゃんとワンダフル＜バンプレスト＞	4800円
30日	○ソニックウィングススペシャル＜メディアクエスト＞	6800円
30日	○小島武雄・麻雀帝王＜ギャップス＞	5800円
30日	○るぷぷキューブ ルプ☆さらだ＜データム・ポリスター＞	4800円
30日	○風雲悟空忍伝＜エイコム＞	5800円

9月発売のソフト

6日	○トンズラくん＜ソラン＞	5800円
6日	○スマッシュコート＜ナムコ＞	5800円
13日	○BIG HURTベースボール＜アクレイムジャパン＞	5800円
13日	○王宮の秘宝 テンション＜パップ＞	5800円
13日	○アイルトン・セナ カートデュエル＜ギャップス＞	6800円(予)
13日	○魔法少女ファンシーCoCo＜パウ＞	5800円
13日	○月下の棋士～王竜戦～＜バンプレスト＞	5800円
13日	○ジグソーアイランド～Japan Graffiti＜日本一ソフトウェア＞	5800円(予)
13日	○バーチャル・プロレスリング＜アスミック＞	5800円
13日	○ぼじっと＜プレイアベニュー＞	3980円
13日	○ボトム オブ ザ ナインス～メジャーリーグヒーローズ～＜コナミ＞	5800円
13日	○ウイングコマンダーIII＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	7800円
13日	○必殺パチンコステーション＜サンソフト＞	6800円
13日	○英語の鉄人センター試験ドライアル＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
13日	○究極の倉庫番＜伊藤忠商事＞	5800円
13日	○天地無用!登校無用＜エクシングエンタテイメント＞	6800円
13日	○ライズ オブ ザ ロボット2＜アクレイムジャパン＞	5800円
20日	○女神異聞録 ペルソナ＜アトラス＞	6800円(予)
20日	○にとうしんでん＜タカラ＞	5800円
20日	○幻影闘技 SHADOW STRUGGLE＜バンプレスト＞	5800円
20日	○パチンコ大好き＜セタ＞	5800円
20日	○ヴィクトリーゾーン2&SANKYO N-ASUKA同梱限定パック＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	8700円
20日	○ヴィクトリーゾーン2＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	5800円
20日	○DEATH WING＜サイバーテックデザイン＞	5800円
20日	○スターファイター3000＜イマジニア＞	5800円
20日	○ストーンウォーカーズ＜サンソフト＞	5800円
20日	○ピンボールファンタジーデラックス＜パップ＞	5800円
27日	○ときめきメモリアル対戦ぱずるだま＜コナミ＞	5800円(予)
27日	○ギャロップレーサー＜テクモ＞	5800円
27日	○パズラー監修 おーちゃんのお絵かきロジック2～カラーもありますわ～＜サンソフト＞	4980円
27日	○TFX＜イマジニア＞	7800円
27日	○黒ノ十三＜トンキンハウス＞	5800円(予)
27日	○ビルクラッシュ＜翔泳社＞	5800円(予)
27日	○IMAGEGUN & TFX Flight Maniac Set＜イマジニア＞	13800円
27日	○ウェディングピーチ ドキドキお色直し＜ケイエスエス＞	5800円
上旬	○テトリスプラス＜ジャレコ＞	5800円
下旬	○アイドル雀士スーチーパイII Limited＜ジャレコ＞	7800円
下旬	○女子高生の放課後…ぷくんパ＜アテナ＞	4980円

下旬	○RETURN TO ZORK＜バンダイビジュアル＞	6800円
下旬	○ヒロイン・ドリーム＜マップジャパン＞	6800円
下旬	○POWER RANGERS PINBALL パワーレンジャーピンボール＜バンダイ＞	6800円
下旬	○伝説のオウガバトル＜アートディンク＞	5800円
9月	○東京SHADOW＜タイトー＞	8800円(予)
9月	○C1 CIRCUIT＜インベックス＞	5800円(予)
9月	○CityBravo!＜アルトロン＞	6800円
9月	○INTERNATIONAL MOTO X＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	5800円(予)
9月	○釣りバカ日誌＜小学館プロダクション＞	6800円(予)
9月	○Turf Wind '96～武豊 競走馬育成ゲーム＜ジャレコ＞	6800円
9月	○炎の15種目 アトランタ オリンピック＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	5800円(予)
9月	○バーチャル飛龍の拳＜カルチャーブレーン＞	5800円(予)
9月	○MEGATUDO 2096＜バンプレスト＞	5800円
9月	○くるくるトゥインクル～おねがいおほしさま～＜トミー＞	5800円(予)
9月	○SUPER CASINO SPECIAL＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
9月	○続ぐっすんおよよ＜バンプレスト＞	5800円(予)
9月	○LeadingJockey Highbred＜ハーベストワン＞	5800円
9月	○マッハGo Go Go＜トミー＞	5800円(予)
9月	○すらいムしよう!＜東北新社＞	5800円

10月発売のソフト

4日	○クレイジー イワン＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
4日	○アサルト リグス＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
4日	○アンジェリーク スペシャル プレミアムBOX＜光栄＞	8800円
4日	○あれも これ?も 桃太郎＜システムサコム＞	5800円
4日	○スペクトラルタワー＜アイディアファクトリー＞	5800円
4日	○FINALIST＜ギャガ・コミュニケーションズ＞	5800円(予)
4日	○水滸伝・天命の誓い＜光栄＞	5800円
4日	○ウイニングポスト2プログラム '96＜光栄＞	6800円
4日	○CRITICOM-ザ・クリティカルコンバット＜ビック東海＞	5800円
10日	○フィッシュ・アイズ＜パック・イン・ビデオ＞	価格未定
18日	○ショックウェーブ オペレーション・ジャンプゲート＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	4800円
18日	○バーチャルシミュレーション パチンコドリーム＜コナミ＞	5800円
25日	○シェルショック＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
25日	○ズープ＜メディアクエスト＞	4800円(予)
25日	○ヴァンダルハーツ～失われた古代文明～＜コナミ＞	5800円
25日	○GOII Professional 対局囲碁＜毎日コミュニケーションズ＞	6800円
上旬	○Nap・Nap＜ゲンテック＞	価格未定
10月	○アクチャー ゴルフ＜ナグザット＞	5800円
10月	○ローンソルジャー＜ヴァージン インタラクティブ＞	5800円
10月	○カオス・コントロール＜ヴァージン インタラクティブ＞	3800円
10月	○キング オブ パーラー＜ティー・イー・エヌ研究所＞	価格未定
10月	○THE DEEP～失われた深海～＜ヴァージン インタラクティブ＞	5800円
10月	○スターグラディエイター＜カプコン＞	5800円
10月	○それゆけ×ココロジー～心が教える恋・結婚・人生～＜ポリグラム＞	5800円
10月	○本格4人打ち 芸能人対局麻雀 THEわれめDEポン＜ビデオシステム＞	6800円(予)
10月	○ブレインデッド13＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
10月	○ワイルドアームズ＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	5800円(予)
10月	○神髄・碁仙人(仮題)＜J・ウイング＞	価格未定
10月	○黄昏のオード～ODE TO THE SUNSET ERA＜トンキンハウス＞	5800円
10月	○シミュレーションズー＜ソフトバンク＞	5800円(予)
10月	○るろうに剣心 明治剣客浪漫譚・維新激闘編＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
10月	○BLOODY BRIDE いまどきのバンパイア＜アトラス＞	6800円
10月	○オウバードフォース＜バンダイ＞	6800円
10月	○首領蜂＜エス・ピー・エス＞	価格未定
10月	○V-Tennis2＜トンキンハウス＞	5800円(予)
10月	○サイキックフォース＜タイトー＞	5800円(予)
10月	○爆れつハンター まあじゃんすぺしゃる＜バンプレスト＞	5800円(予)
10月	○Air Assault＜SCEI＞	5800円(予)

11月発売のソフト

1日	○クーリースカンク＜ヴィジット＞	2800円
1日	○LULU＜東北新社＞	4800円
1日	○アークザラッドII＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	5800円
1日	○X-COM 未知なる侵略者＜メディアクエスト＞	5800円
15日	○ぷよぷよ通＜コンパイル＞	4800円
15日	○BELTLOGGER9＜元気＞	6300円
15日	○拳聖～キング・オブ・ボクシング～＜ビクター エンタテインメント＞	5800円
15日	○BIG CHALLENGE GOLF＜バップ＞	5800円
22日	○ぱいるあっぷ・まーち＜プロシードユニ＞	5800円
29日	○西暦1999～ファラオの復活～＜BMGビクター＞	5800円
29日	○聖刻1092 操兵伝＜ユタカ＞	5800円(予)
上旬	○探偵神宮寺三郎～未完のルポ～＜データイースト＞	5800円(予)
上旬	○The Tower＜オープンブック＞	6800円
中旬	○はるかぜ戦隊Vフォース＜ビング＞	5800円
下旬	○GUNSHIP＜メディアクエスト＞	5800円
11月	○マジックカーペット＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
11月	○バーミン・キッズ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	4800円
11月	○チェスマスター＜アルトロン＞	6800円(予)
11月	○キッドクラウンのクレイジーチェイス2 LOVE LOVEハニー争奪戦＜ケムコ＞	5800円
11月	○Not Treasure Hunter＜アクティアート＞	5800円(予)
11月	○BALL BLAZER(ボールブレイザー)(仮題)＜ビーピーエス＞	5800円(予)
11月	○TOP GUN:Fire At Will!＜メディアクエスト＞	5800円
11月	○SUPER FOOTBALL CHAMP＜タイトー＞	5800円
11月	○ルパン三世 カリオストロの城-再会-＜アスミック＞	6800円
11月	○REBEL ASSAULT II(レベルアサルト2)(仮題)＜ビーピーエス＞	5800円(予)
11月	○超人学園ゴウカイザー＜アーバン プラント＞	5800円(予)
11月	○トランスポートタイクーン＜伊藤忠商事＞	5800円
11月	○同級生麻雀＜ユーメディア＞	6800円(予)
11月	○ブルーフォレスト物語 ～風の封印～＜ライトスタッフ＞	価格未定
11月	○新日本プロレスリング 闘魂烈伝2＜トミー＞	5800円(予)
11月	○LOVE GAME'S～わいわいテニス～(仮題)＜Tears＞	5800円
11月	○AIRGRAVE(エア・グレイブ)＜サントス＞	価格未定
11月	○バトルバグズ＜バンタン電脳工場＞	価格未定
11月	○金田一少年の事件簿 悲報島新たなる惨劇＜講談社＞	5800円(予)
11月	○ファーストクイーンIV＜呉ソフトウェア工房＞	5800円(予)
11月	○エターナル・メロディ＜メディアワークス＞	価格未定
11月	○ゼイラムゾーン＜バンプレスト＞	価格未定
11月	○タイムボカンシリーズ ボカンと一発!ドロンボー＜バンプレスト＞	価格未定
11月	○ストリートレーサー デラックス＜UBIソフト＞	価格未定
11月	○WORMS(ワームズ)＜アイマックス＞	5800円(予)
11月	○トゥルー・ラブストーリー＜アスキー＞	価格未定
11月	○DX日本特急旅行ゲーム＜タカラ＞	5800円
11月	○ステークスウィナー～G1完全制覇への道～＜ザウルス＞	5800円
11月	○FIST＜イマジニア＞	6800円
11月	○DESERTED ISLAND～デザーテッド アイランド～＜ケイエスエス＞	5800円(予)
11月	○ヴォイスパラダイス エクセラ＜アスク講談社＞	6800円
11月	○PANZER GENERAL＜エクシングエンタテイメント＞	5800円(予)
11月	皇龍三國演義＜エクシングエンタテイメント＞	5800円(予)

12月発売のソフト

6日	○あかずの間＜ヴィジット＞	5800円
上旬	○Diary(ダイアリー)(仮題)＜ネクサス インターラクト＞	価格未定
中旬	○恐怖新聞＜ユタカ＞	5800円(予)
12月	○レイ・トレーサー＜タイトー＞	5800円(予)
12月	○3Dベースボール＜BMGビクター＞	価格未定
12月	○麻雀ロジック 創龍(仮題)＜日本一ソフトウェア＞	価格未定
12月	○里見の謎＜サンテックジャパン＞	5800円(予)
12月	○くるくるぱにっく＜クールキッズ＞	2800円(予)
12月	○首都高バトル外伝 スーパーテクニックチャレンジ～ドリフトキングへの道＜メディアクエスト＞	5800円(予)
12月	○ロックマン8＜カプコン＞	価格未定
12月	○ぷるるん! シェイプUPガール(仮題)＜J・ウイング＞	5800円(予)
12月	○ボディバイオニクス 驚異の小宇宙 人体＜メディアクエスト＞	5800円(予)
12月	○JTCC 全日本ツーリングカー選手権＜ビーピーエス＞	5800円
12月	○ファイナルファンタジーVII＜スクウェア＞	5800円
12月	○STRESSLESS LESSON 通称れすれす＜マックスファイブ＞	価格未定
12月	○未踏峰への挑戦 アルプス編＜NETYOU＞	価格未定
12月	○NHL FACE OFF (仮題)＜SCEI＞	価格未定
12月	○同級生2＜バンプレスト＞	価格未定
12月	○ドラゴンナイト4＜バンプレスト＞	価格未定
12月	○新スーパーロボット大戦＜バンプレスト＞	価格未定
12月	○ありす イン サイバーランド＜グラムス＞	5800円(予)
12月	○ウルトラマンゼアス＜東北新社＞	価格未定
12月	○ドラえもん2(仮題)＜エポック社＞	価格未定
12月	○Jリーグサッカー(仮題)＜エポック社＞	価格未定
12月	○スーパーロボットシューティング＜バンプレスト＞	価格未定

'96年発売のソフト

'96年夏	○らんま1/2 バトル・ルネッサンス＜小学館プロダクション＞	6800円(予)
'96年秋	○シルエット☆ストーリィズ＜KANEKO＞	5800円(予)
'96年秋	○MLB Pennant Race(仮題)＜SCEI＞	5800円(予)
'96年秋	○RACINGROOVY＜MIZUKI＞	5800円
'96年秋	○3D競走馬育成シミュレーション BREEDING STUD～牧場で暮しましょう～＜コナミ＞	価格未定
'96年秋	○厄 痛～呪いのゲーム～＜アイディアファクトリー＞	5800円
'96年秋	○スーパーパンコレクション＜カプコン＞	5800円(予)
'96年秋	○X-MEN＜カプコン＞	5800円
'96年秋	○ベルデセルバ戦記～翼の勲章～＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'96年秋	○ジョッキーゼロ＜ライトスタッフ＞	価格未定
'96年秋	○クーロンズ・ゲート＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞	6800円(予)
'96年秋	○ホタル＜パイオニアLDC＞	価格未定
'96年秋	○結婚-Marriage-＜小学館プロダクション＞	6800円(予)
'96年秋	○Virtual Gallop 騎手道＜サンソフト＞	6800円
'96年秋	○東方珍遊記＜ナグザット＞	価格未定
'96年秋	○クライムクラッカーズ2＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'96年秋	○TECMO SUPER BOWL(仮題)＜テクモ＞	価格未定
'96年秋	○Cat The Ripper＜トンキンハウス＞	5800円
'96年秋	○モンスターファーム＜テクモ＞	価格未定
'96年秋	○BASTARD!!-虚ろなる神々の器-(仮題)＜セタ＞	価格未定
'96年秋	○ウイング オーバー＜パック・イン・ビデオ＞	価格未定
'96年秋	○SimCity2000＜アートディンク＞	価格未定
'96年秋	○ファンタステップ＜ジャレコ＞	価格未定
'96年秋	○忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖＜ジャレコ＞	価格未定
'96年秋	○エクスヒュームド＜BMGビクター＞	価格未定
'96年秋	○聖痕のジョカ～光と闇の聖王女～＜タカラ＞	5800円
'96年秋	○童夢の野望～F1GP NIPPONの挑戦～(仮題)＜OZクラブ＞	価格未定
'96年秋	○デジクロ＜アトラス＞	価格未定
'96年秋	○Jewels of the Oracle オラクルの宝石＜サンソフト＞	5980円
'96年秋	○ZXE-D(ゼクシード)＜バンダイ＞	19800円(予)
'96年秋	○Odo Odo Oddity＜I・D・C メディアスタジオ＞	5800円(予)
'96年秋	○RESCUE 24Hour＜CSCメディアート＞	5800円(予)
'96年秋	○アポなしギャルズ お・り・ん・ぽ・す♥＜ヒューマン＞	5800円
'96年秋	○リアルバウト餓狼伝説＜エス・エヌ・ケイ＞	価格未定
'96年秋	○プリンセスメーカー ゆめみる妖精＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'96年冬	○新SD戦国伝 機動武者大戦(仮題)＜バンダイ＞	価格未定
'96年冬	○ゲゲゲの鬼太郎 呪いの肉人形館(仮題)＜バンダイ＞	価格未定
'96年冬	○Mighty Hits(マイティ ヒット)＜アルトロン＞	価格未定
'96年冬	○DEEP SEA ADVENTURE～海底宮パンタラッサの謎～＜タカラ＞	6800円
'96年冬	○ラグナキュール＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞	5800円(予)
'96年冬	○3Dウルトラピンボール＜シエラ・パイオニア＞	5800円
'96年冬	○クロック!(仮題)＜メディアクエスト＞	価格未定
'96年冬	○MELT～フューチャリングエディbyアイアン・メイデン～＜マップジャパン＞	価格未定
'96年冬	○パーチャパチスロII(仮題)＜マップジャパン＞	価格未定
'96年冬	○ブシドーブレード＜スクウェア＞	価格未定
'96年冬	○戦闘国家・改＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'96年冬	○FEDA2＜YANOMAN GAMES＞	価格未定
'96年冬	○魔法少女プリティサミー(前編)(仮題)＜パイオニアLDC＞	価格未定
'96年	○ウエルカムハウス2＜ガスト＞	価格未定
'96年	○3Dシューティングツクール＜アスキー＞	価格未定
'96年	○火竜娘＜ガスト＞	価格未定
'96年	○アルナムの翼～焼塵の空の彼方へ～＜ライトスタッフ＞	価格未定
'96年	○海腹川背・旬＜エクシングエンタテイメント＞	価格未定
'96年	○PAL-神犬伝説-＜東北新社＞	6800円(予)
'96年	○いがらしみきおのスカイゴルケット＜ジョルダン＞	価格未定
'96年	○ハイパーツアー＜スリーディ＞	価格未定
'96年	○タイブレーク＜バディ＞	価格未定
'96年	○ゼロヨンチャンプDooZy-J＜メディアリング＞	価格未定
'96年	○悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲～＜コナミ＞	価格未定
'96年	○ホームドクター(仮題)＜サクセス＞	価格未定
'96年	○攻殻機動隊 GHOST in the SHELL＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'96年	○真説サムライスピリッツ武士道烈伝＜エス・エヌ・ケイ＞	価格未定
'96年	○ナムコミュージアムVOL.4＜ナムコ＞	価格未定
'96年	○名探偵スチールウッド(仮題)＜アイディアファクトリー＞	5800円(予)
'96年	○DYNAMITEKING＜エイコム＞	価格未定
'96年	○がんばれ森川君2号(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'96年	○パチンコ倶楽部＜ISC＞	価格未定
'96年	○ツインビーミラクル～不思議なベルの大陸～＜コナミ＞	価格未定
'96年	○Dear Friends＜ビジュアルアーティストオフィス＞	5800円
'96年	○新レースゲーム(仮題)＜ナムコ＞	価格未定
'96年	○がんばれ!ケイビくん デパートから逃げちゃった～の巻＜タイムワーナー インタラクティブ＞	価格未定

'97年1月以降発売のソフト

'97年1月	○The Game of Proof ザ ゲーム オブ プルーフ＜ユタカ＞	5800円
'97年1月	○HERC'S ADVENTURES (ハークス アドベンチャー)(仮題)＜ビーピーエス＞	5800円(予)
'97年1月～2月	○TILK～青い海から来た少女(仮題)＜テイジイエル＞	価格未定
'97年1月～2月	○シミュレーションツクール＜アスキー＞	価格未定
'97年2月7日	○ひとつや ふたつ… いつつや怪談＜システムサコム＞	5800円(予)
'97年2月	○NFL GAME DAY(仮題)＜SCEI＞	価格未定
'97年2月	○ガメラ 2000＜大映＞	価格未定
'97年3月	○イバラード(仮題)＜システムサコム＞	価格未定
'97年3月	○ランニング・ハイ＜レックスエンタテインメント＞	価格未定
'97年5月	○Guilty Gear＜アークシステムワークス＞	5800円
'97年春	○レガシー オブ ケイン(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
'97年春	○ファイロ&クロード＜BMGビクター＞	価格未定
'97年春	○グランド セフト オート(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
'97年春	○ツタンカーメンの遺言(仮題)＜ウィザード＞	価格未定
'97年春	○サガ フロンティア＜スクウェア＞	5800円
'97年春	○ゲーム天国＜ジャレコ＞	価格未定
'97年春	○爆走兄弟レッツ&ゴー 燃えろ!ミニ四駆バトル(仮題)＜ジャレコ＞	価格未定
'97年春	○ZERO DIVIDE2＜ズーム＞	価格未定
'97年春	○ファイナルファンタジータクティクス＜スクウェア＞	価格未定
'97年春	○熱砂の惑星＜伊藤忠商事＞	価格未定
'97年春	○こみゅにてぃぱぁく＜フィルインカフェ＞	5800円(予)
'97年春	○三國無双＜光栄＞	価格未定
'97年春	○タンク(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
'97年	○スパイダー(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
'97年	○パンデモニアム＜BMGビクター＞	価格未定

発売日未定のソフト

○PROJECT CHAOS＜サイバーラックデザイン＞	価格未定
○DOOPERS＜サイバーラックデザイン＞	価格未定
○FENSER＜サイバーラックデザイン＞	価格未定
○初恋ばれんたいん＜ファミリーソフト＞	5800円
○スピードキング＜コナミ＞	5800円
○3Dシューティングアクション コブラ・ザ・サイコガン＜タカラ＞	価格未定
○タイム コマンドー＜ヴァージン インタラクティブ＞	6500円
○ハームフルパーク＜スカイ・シンク・システム＞	価格未定
○ドキドキプリティリーグ＜エクシングエンタテイメント＞	5800円(予)
○甲子園V(仮題)＜魔法＞	価格未定
○RAYMAN2(仮題)＜UBIソフト＞	価格未定
○APACHE(アパッチ)(仮題)＜ガスト＞	価格未定

○マクロス デジタルミッション VF-X＜バンダイビジュアル＞	6800円(予)
○ダカール '97(仮題)＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
○フォーミュラサーカス＜日本物産＞	5800円
○上海 Great Moments＜サンソフト＞	6500円
○ゲームの達人2＜サンソフト＞	8900円
○実況おしゃべりパロディウス～forever with me～＜コナミ＞	価格未定
○THE HIVE WARS＜ケイエスエス＞	6800円
○QUANTUM GATE～悪夢の序章～＜ギャガ・コミュニケーションズ＞	5800円(予)
○メイン・ローター(仮題)＜エフコンピューターエンターテイメント＞	5800円
○ワールドマッチゴルフ＜ZOOM-X＞	5800円
○VIPER(仮題)＜ギャガ・コミュニケーションズ＞	5800円(予)
○3Dレミングス＜SCEI＞	5800円
○ハーミィホッパーヘッドのたまごDEパズル＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
○囲碁＜アスキー＞	6800円
○LIPROS(仮題)＜ビジュアルアーティストオフィス＞	価格未定
○蜃気楼回廊＜プレ・ステージ＞	5800円
○ビューポイント＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
○アローン・イン・ザ・ダーク2＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
○怪獣戦記＜プロデュース＞	価格未定
○オメガブースト＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
○オーガリアン ～亜人伝～(仮題)＜ビジュアルアーティストオフィス＞	価格未定
○ワンダラーズショック 1950アメリカンドリームズ＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
○RPGツクール3＜アスキー＞	価格未定
○BOUNTY ARMS＜データウエスト＞	6800円(予)
○Max Racer＜ピーディ＞	価格未定
○ハエ男のスターツアー(仮題)＜ピーディ＞	価格未定
○イレブンス アワー＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
○ダービースタリオンPS(仮題)＜アスキー＞	価格未定
○バトルオブ……？(仮題)＜バンプレスト＞	価格未定
○バーチャルリモコン(ヘリポートⅠ)＜スリーディ＞	価格未定
○カボール・スクリーン＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
○FLY(仮題)＜エム・ディー・ビー＞	価格未定
○ソーラー・エクリプス(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
○ARENA(仮題)＜ソフトバンク＞	価格未定
○プロ指南ウルトラ麻雀 兵(つわもの)＜カルチャーブレーン＞	価格未定
○棋太平＜エス・ピー・エス＞	価格未定
○ウルトラ万馬券＜カルチャーブレーン＞	価格未定
○ミッドランド～幻の王国～(仮題)＜未来ソフト＞	価格未定
○アウトライブZERO(仮題)＜サンソフト＞	価格未定
○さるかにハムぞう＜メディアワークス＞	価格未定
○ライアット スターズ＜ヘクト＞	価格未定
○機甲兵G-1(仮題)＜アスク講談社＞	価格未定
○NHL パワープレイ '96＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
○スポット(仮題)＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
○グリッド ランナー＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
○ブラックバス(仮題)＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
○ハイパー 3D ピンボール＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
○ブレス オブ ファイアⅢ＜カプコン＞	価格未定
○ソウルエッジ＜ナムコ＞	価格未定
○マーヴル・スーパーヒーローズ＜カプコン＞	価格未定
○ロックマンX4＜カプコン＞	価格未定
○バイオ ハザード2(仮題)＜カプコン＞	価格未定
○装甲騎兵ボトムズ＜タカラ＞	価格未定
○シュレディンガーの猫＜タカラ＞	価格未定
○リフレイン♥ラブ～あなたに逢いたい～＜リバーヒルソフト＞	価格未定
○レイストーム＜タイトー＞	価格未定
○Jump KID(仮題)＜NEW＞	価格未定
○ディレクター(仮題)＜トンキンハウス＞	価格未定
○モンスターコレクション(仮題)＜トンキンハウス＞	価格未定
○峠MAX 最速ドリフトマスター＜アトラス＞	5800円
○シェラザード伝説 ザ・プレリュード(仮題)＜カルチャーブレーン＞	価格未定
○MVPベースボール '96(仮題)＜データイースト＞	価格未定
○エースコンバット2(仮題)＜ナムコ＞	価格未定
○ガンバレッド(仮題)＜ナムコ＞	価格未定
○タイムクライシス(仮題)＜ナムコ＞	価格未定
○ザウバー　＜スクウェア＞	価格未定
○ナノテック ウォリアー＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
○フォトジェニック＜サンソフト＞	価格未定
○Nage Libre(ナージュリーブル)～螺旋の相剋～＜バリエ＞	価格未定
○秘・宝・王～もうお前とは口きかん!!～＜バリエ＞	価格未定
○ドラゴンボールGT(仮題)＜バンダイ＞	価格未定

PC PCエンジン

'96年発売のソフト

'96年秋	●てきぱきワーキン♥ラブ＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円
'96年秋	△魔導物語Ⅰ ～炎の卒園児～＜NECアベニュー＞	7800円(予)
'96年	●スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞	4800円

発売日未定のソフト

●Dead of the Brain Ⅰ&Ⅱ＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円
●モンスターメーカー ～神々の方舟～＜NECインターチャネル＞	6800円(予)
△Jリーグ パワースタジアム＜ハドソン＞	価格未定

FX PC・FX

9月発売のソフト

13日	○チップちゃんキィーック!＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円
20日	○きゃんきゃんバニーエクストラDX(18禁)＜カクテルソフト＞	8800円
27日	○赤ずきんチャチャ～お騒がせ! パニックレース～＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円
27日	○BLUE BREAKER＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円

10月発売のソフト

11日	○ふしぎの国のアンジェリーク(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	6800円
25日	○ファーランドストーリーFX＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円

'96年発売のソフト

'96年秋	○続・初恋物語 修学旅行＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年冬	○ファイアーウーマン 纏組＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年冬	○ルルリ・ラ・ルラ＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円
'96年冬	○アンジェリークSpecial2(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年冬	○LAST IMPERIAL PRINCE(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定

発売日未定のソフト

○となりのプリンセス ロルフィー＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
○惑星攻撃隊リトルキャッツ(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
○超神兵器ゼロイガー＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円
○卒業R＜NECアベニュー＞	価格未定
○バウンダリーゲート ドーター オブ キングダム＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円
○ドラゴンナイト4＜NECアベニュー＞	価格未定
○ペブルビーチの波濤(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
○MASTERS 遥かなるオーガスタ3(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
○天外魔境Ⅲ NAMIDA＜ハドソン＞	価格未定
○負けるな!魔剣道Z＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
○みにまむなのにっく＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
○こみっく ろーど＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
○スパークリングフェザー＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定

GB ゲームボーイ

9月発売のソフト

13日	□スーパーチャイニーズランド1・2・3 ダッシュ＜カルチャーブレーン＞	3980円
27日	□SD飛龍の拳Ⅱ(仮題)＜カルチャーブレーン＞	4200円
9月	■不思議のダンジョン 風来のシレンGB-月影村の怪物-＜チュンソフト＞	3900円
9月	□ストリートレーサー＜UBIソフト＞	4980円

10月発売のソフト

10月	□パズル 忍たま乱太郎GB＜カルチャーブレーン＞	3980円
10月	□パチ夫くん ゲームギャラリー＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定

11月発売のソフト

11月	□バーチャル飛龍の拳GB＜カルチャーブレーン＞	4200円

12月発売のソフト

12月	□ミニ4ボーイ(仮題)＜J・ウイング＞	価格未定

発売日未定のソフト

□ミニ4駆GB レッツ&ゴー!!(仮題)＜アスキー＞	価格未定

VB バーチャルボーイ

発売日未定のソフト

□アウト オブ ザ デスマウント(仮題)＜J・ウイング＞	6800円(予)
□ドラえもん のび太のドキドキ!おばけランド＜エポック社＞	5500円
□プロテウスゾーン＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	5800円(予)
□バーチャルガンマン＜ビクター エンタテインメント＞	5800円
□バーチャル ダブル役満＜バップ＞	5300円
□BOUND HIGH!＜日本システムサプライ＞	価格未定
□ヴァーチャルドッジボール＜ヘクト＞	5800円(予)
□バーチャル・ブロック＜ボトムアップ＞	5300円(予)
□バーチャルボンバーマン＜ハドソン＞	価格未定
□スターシード＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	5800円(予)

KG キッズギア

10月発売のソフト

10月	□パンツァードラグーンMINI＜セガ＞	価格未定

11月発売のソフト

11月	□GGポートレートシリーズ アキラ＜セガ＞	価格未定
11月	□GGポートレートシリーズ サラ＜セガ＞	価格未定
11月	■ペット倶楽部(仮題)＜セガ＞	価格未定

12月発売のソフト

12月	□Gソニック＜セガ＞	価格未定

発売日未定のソフト

■ミッキーとミニーのハッピーダイアリー＜セガ＞	価格未定

3DO スリーディーオー

'96年発売のソフト

'96年夏	○駿才＜ナグザット＞	8800円
'96年夏	○即戦力の定石＜G・A・M＞	価格未定
'96年秋	○ドラゴン・ロア＜マルチソフト＞	価格未定
'96年	○Dの食卓2＜ワープ＞	8800円

発売日未定のソフト

○ライズ オブ ザ ロボッツ＜マルチソフト＞	8800円
○テレビのツボ 迷プロデューサー伝説＜アラジン工房＞	6800円
○クレーファイターⅡ＜インタープレイ＞	価格未定
○キッズTV＜The 3DO Company＞	価格未定
○バトルスポーツ(仮題)＜The 3DO Company＞	価格未定
○スターファイター 3000(仮題)＜The 3DO Company＞	価格未定
○横町４丁目おばけ屋敷＜ワープ＞	4980円(予)
○ナオコとヒデ坊 算数の天才3＜学漫＞	4900円
○ナオコとヒデ坊 漢字の天才2＜学漫＞	4900円
○ナオコとヒデ坊 漢字の天才3＜学漫＞	4900円
○ナオコとヒデ坊 国語の天才1＜学漫＞	4900円
○ハウスキーパー(仮題)＜ハミングバード＞	価格未定
○WATER WORLD＜インタープレイ＞	価格未定
○RETURN TO ZORK＜バンダイビジュアル＞	価格未定

NG ネオジオ

9月発売のソフト

8日	○超鉄ブリキンガー＜ザウルス＞	6800円
27日	□ザ・キング・オブ・ファイターズ '96＜エス・エヌ・ケイ＞	32000円
27日	○真説サムライスピリッツ武士道烈伝＜エス・エヌ・ケイ＞	8800円
9月	○NINJA MASTER'S ～覇王忍法帖～＜エーディーケイ＞	7800円

10月発売のソフト

10月	○ザ・キング・オブ・ファイターズ '96＜エス・エヌ・ケイ＞	価格未定

'96年発売のソフト

'96年冬	○Q P＜サクセス＞	価格未定

発売日未定のソフト

□NEOドリフトアウト＜ビスコ＞	価格未定
○NEOアクションゲーム(仮題)＜ハドソン＞	価格未定
□わくわく7＜サンソフト＞	価格未定

ローラーボールで差をつけるのじゃ!!

おぬしは新世代のインラインスケート、ローラーボールを知っておるか!? いままでのタイプより安定感バツグン！初心者でも安心してすべれるすぐれものじゃ!!



ローラーボール／ツクダ／初級者〜中級者向けＲＢ2000ＳＥ 13000円・中級者〜上級者向けＲＢ2500ＳＥ 18000円（写真はＲＢ2500ＳＥ）

あそび大王


はやりのインラインスケートでちゅね！
ばかものよく見てみぃ!!
これまでのインラインスケートやローラースケートとはまったく違うのじゃよ
ほれ！
どう違うんでちゅかねー
コラコラ棒でつっつくな!!
秘密はこのボール型のホイールにあるのじゃ
このインラインスケートと
ローラーボールのホイールを比べてみろ！
ボール型だから60度も
60°
傾けることができるのじゃ
ふつうは40度ぐらいでちゅ
アハハ……
接地面も広いから安定しているぞ
大王！とにかくすべるでちゅよ!!
ギクッ!!









⬅ローラースケートダンスの全国大会では、2度優勝の経験を持つ。かわいい顔に似合わずすごい実力派なのだ。現在はアメリカのショーでも活躍中!! ファンレターは編集部まで!



©1995 ROLLER BALL INTERNATIONAL. INC. LOS ANGELES, CA

3つの基本をおぼえてね！

立つときの基本ポーズ



➡腰をまっすぐ下に落とすようにして、膝を少しガニ股にして立ちます。両足は逆ハの字にして、両足のかかとのあいだをこぶしひとつぶんくらい開きます。両手は軽く前に出しておきましょう。

進みかた



➡足を逆ハの字のまま、片方の足を足の向いている方向へまっすぐ進めましょう。このとき、反対の足で軽くからだを蹴り出します。今度は進めた足でからだを蹴り出し、反対の足を同じように足の向いている方向へまっすぐ進めます。この動作をくり返して、前に進みましょう。

止まりかた



➡からだの姿勢を低くして、両足が平行になるようにします。ブレーキのあるきき足を前に出して、かかとのホイールは浮かさないように、ブレーキを地面につけましょう。手は膝の前あたりに伸ばします。



⬆ブレーキをかけるときは、必ず両足を平行にしましょう。初めは、ブレーキを急激に地面につけないで、少しずつ力をかけていくようにします。なれてきたら、ブレーキにかける力を強くして、すぐに止まれるようになりましょう。ブレーキは基本中の基本。必ずマスターしてね！

基本をマスターしたら、回りかたよ！リズムにのって、くるっと回転しましょう！



➡軸になる足（この場合は左足）に体重をのせて、反対の足を後ろに引く。

➡引いた足をつま先を立てて、軸足の前に出す。

➡軸足もつま先を立てて足をハの字にする。軸足にのせていた体重は両足に。

➡からだをひねりながら、軸足をはじめと反対の足（この場合は右足）に移動させる。バランスに気をつけてね。

⬅あとは軸足の向いている方向に蹴り出せばオッケーよ!!

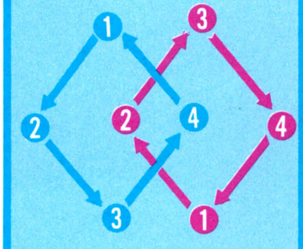


ダンスの基本、シカゴも最後に教えちゃうわね

これができればかっこいいのう



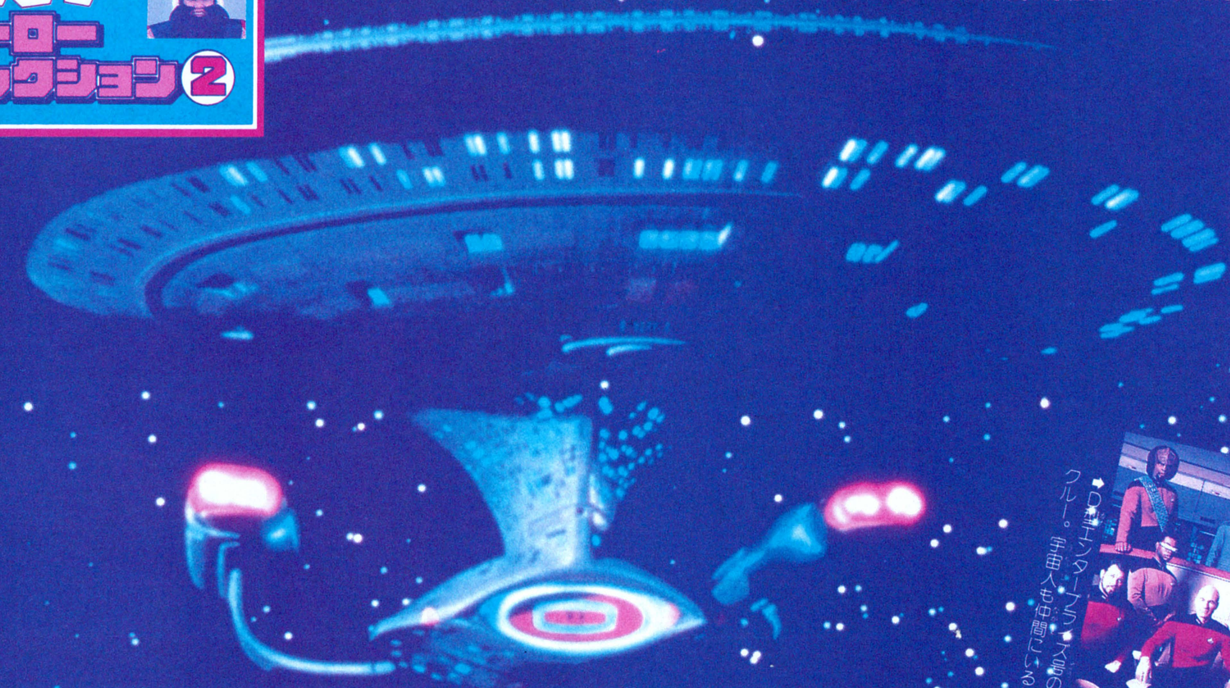
⬇左右の足をダイヤ型にそれぞれ動かすのよ。左足が①の位置にあるときは、右足も①の位置。そして左右の足をつま先とかかとをつかって、逆回転で動かしましょう。





どきどき
ヒーローコレクション②

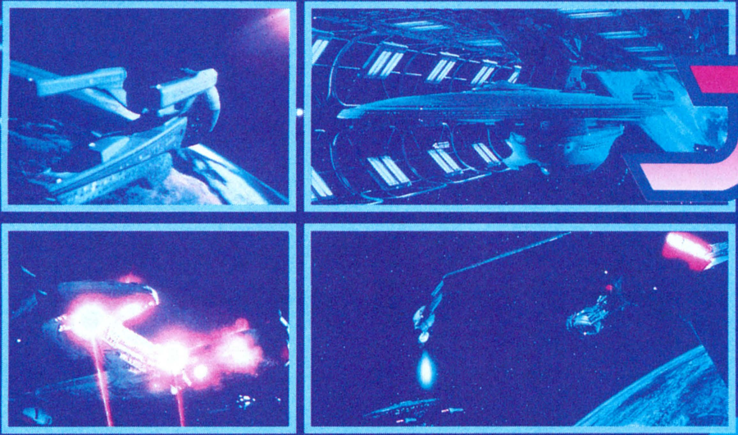




新スター・トレックのD型エンタープライズ号。前方の円盤部分と後方の船体部分とは非常時に分離可能になっているぞ！



↑D型エンタープライズ号のメインクルー。宇宙人も仲間にいるんだ。



⬆いろいろな宇宙船がたくさん登場。戦闘シーンも迫力満点だ！　右上の写真はB型エンタープライズ号。今度の映画にはE型が登場というウワサもある!!

スター・トレック

おぬしたちが生まれるず〜っとまえから作られている『スター・トレック』シリーズ。宇宙船やエイリアンが続々登場するSFドラマじゃ。アメリカでは大人から子供まで知らない人はいないほど有名なのじゃぞ。現在8作目の最新映画も制作中！日本でもブレイク寸前じゃ!!　情報を先取りせよ。

23世紀、未来の地球はほかの惑星とともに惑星連邦を組織している。宇宙船エンタープライズ号とそのクルーたちの任務は、未知の惑星の探索だ。惑星連邦の敵と戦って平和を守ることや、宇宙の不思議な現象の調査も任務のひとつ。エンタープライズ号は、さまざまな事件を解決しながら宇宙の旅を続けるのだ！

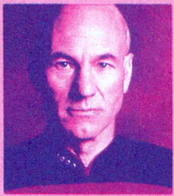
『スター・トレック』は1966年にアメリカでスタートしたSF番組。もう30年以上昔のことだ。『スター・ウォーズ』より、ずっとまえなんだ。最初のテレビシリーズ終了後には映画も6本作られ大ヒット。さらに新シリーズ『新スター・トレック』が始まり、176話が作られた。その後『ディープ・スペース・ナイン』シリーズ、『ボイジャー』シリーズ、新作映画『ジェネレーションズ』が作られている。とにかくすごい人気のSFシリーズなのだ！"トレッキー"と呼ばれるファンは世界中に何千万人もいるといわれているほど。

この人気の秘密は本格的なストーリーとつぎつぎ登場するエイリアンや宇宙船。『新スター・トレック』以降はテレビとはいえ、映画なみの特撮技術で宇宙シーンのクオリティも高い。

そうした魅力をたっぷり楽しむには8月に発売されたビデオ、『ジェネレーションズ』シリーズがおすすめ。『新スター・トレック』のなかからストーリーを厳選したものだ。これを見れば、きっとトレッキーになることまちがいなし！　現在製作中の新作映画が待ち遠しくなるぞ～。



⬆地球人の味方や、敵対するエイリアンたちもいっぱい出て来るのだ！



●ピカード

エンタープライズ号艦長。ただのハゲおやじのようだが、すごくかっこいいのだ。地球人。



●ライカー

副艦長。ほかの宇宙船の船長になれる実力をもっている。ちょっと女ったらしだ。地球人。



●データ

アンドロイドの士官。とても頭がいいが、人間のような感情を持つことにあこがれている。



●ジョディ

特殊バイザーを使って、通常の視力では見ることができないものまで分析可能。地球人。



●ウォーフ

クリンゴン人。昔は地球人の敵だった。闘うことが好きな種族なのだ。怒ると怖いぞ！



●ビバリー

ドクター。月のコロニーで生まれた地球人だ。じつはピカード艦長といい仲だったりする。



●トロイ

地球人とベータゼット人のハーフ。人の心を読むことができるテレパシーをもっている。



●ガイナン

500年まえに滅びた、エルオーリアン星の生き残り。つまり500歳以上！　艦長のよき相談相手。

メインキャスト

いちばん人気のあるシリーズ『新スター・トレック』で活躍するメインクルーを紹介するぞ。もちろんほかにもたくさんクルーはいるけれど、とりあえずこの8人は絶対押さえておこう！

最新ビデオ「ジェネレーション」シリーズ

全176話もある『新スター・トレック』テレビシリーズのなかから、最高傑作の2時間スペシャル作品8本がビデオ化されたぞ！　●CIC・ビクタービデオ／各10667円



⬅浮遊機械都市ボーグ



⬅クリンゴン帝国の危機



⬅タイム・スリップ・エイリアン



⬅戦闘種族カーデシア星人



⬅パースライト



⬅ボーグ変質の謎



⬅謎のエイリアン部隊



⬅永遠への旅

TM & COPYRIGHT © BY PARAMOUNT PICTURES ALL RIGHTS RESERVED

TM & COPYRIGHT (C) BY PARAMOUNT PICTURES ALL RIGHTS RESERVED.

どきどき ヒーローコレクション②



30年もまえから数限りないおもちゃが作られ続けている『スター・トレック』。昔はなかなか買えなかったけれど、現在ツクダホビーやツクダオリジナルが正規輸入しているので、大きなおもちゃ屋さんに行けば大丈夫。でも入荷数が少ないらしいので、ここで紹介したものが店頭にまだあるかはわからない。ごめんね。新しい商品も続々発売になっているので、こまめにチェックしておこう！ さあ、エンタープライズ号やピカード艦長のフィギュアをゲットして、ビデオの興奮を再現だ!!



●スター・トレック スペーストーク エンタープライズD／ツクダホビー／5000円

➡全長30センチ以上の大型モデル。スペーストークは100種類以上のサウンドが再生可能。ほかにもバトルダメージ版のエンタープライズや、ライトアップ付きなど数種類のタイプがあるぞ(各タイプで値段が違うので注意！)



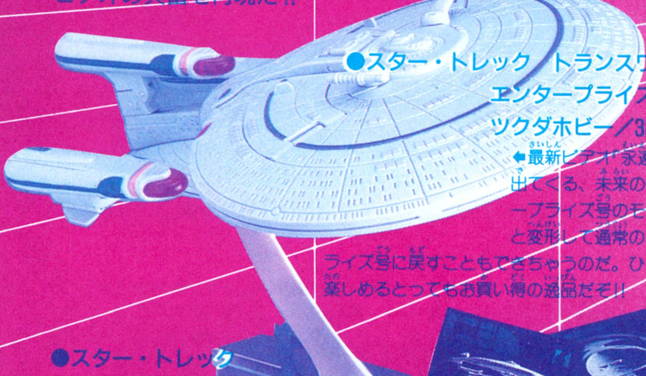
●スター・トレック ブリッジ・プレイ・セット／ツクダホビー／22000円

➡D型エンタープライズ号のブリッジを再現した巨大おもちゃ。サウンドやライトアップ機能も付いているのだ。高いだけのことはある。でもセットにはフィギュアはついていないので、下のフィギュアを買って遊ぼう。



●スター・トレック 4.5インチフィギュア／ツクダホビー／各950円より

⬅4.5インチフィギュアはスター・トレックコレクションの基本。いろいろなシリーズのものが発売されている。全部集めたら100種類以上になってしまうので、お気に入りのクルーやエイリアンをとりあえずゲットだ!!



●スター・トレック トランスワープ エンタープライズD／ツクダホビー／3800円

⬅最新ビデオ『永遠への旅』に出てくる、未来のD型エンタープライズ号のモデル。なんと変形して通常のエンタープライズ号に戻すこともできちゃうのだ。ひとつで2度楽しめるとってもお買い得の逸品だぞ!!



●スター・トレック マイクロマシンシリーズ／ツクダオリジナル／各900円より

⬆『スター・トレック』シリーズで登場したほとんどの宇宙船がラインアップされている6～7センチのミニモデル。基本の3機セットが900円。4500円のコレクターズセットにしか入っていない宇宙船もあるので要注意!!



●スター・トレック トレイディングカード

➡残念ながら日本で正式に販売してはいないけれど、輸入商品をあつかっているおもちゃ屋さんや、一部のカードショップなどでは入手可能だ。カード裏のデータは英語でわからないけれど、貴重な写真でいっぱいだ!!





●スター・トレック　ボイジャースターシップ／ツクダホビー／5000円

⬇日本未放送の最新シリーズ『スター・トレック　ボイジャー』の宇宙船がひと足早くおもちゃでお目見え。モーターで船体の一部が可動。サウンド、ライトアップも装備している。さすがにおもちゃも最新だ。



●スター・トレック　ミニプレイセット／ツクダホビー／1200円より

⬅3センチ弱の超ミニフィギュアがついたミニプレイセット。写真のフェイザー銃などのメカが変形してジオラマになるもの以外にも、宇宙船にフィギュアがのせられるタイプなどいろいろあるぞ。

●スター・トレック　クリンゴン　バード・オブ・プレイ／ツクダホビー／7800円

⬆スペースエンタープライズDやボイジャースターシップと同サイズのモデル。ほかにもいろいろな宇宙船があるぞ。全部そろえて並べたらかっこいいけれど、ちょっとでかすぎて置く場所ないよね～、きっと。



●スター・トレック　9インチフィギュア／ツクダホビー／各2500円より

⬆全高25センチのリアルタイプフィギュア。しかもフル可動だ！　写真は左からボーグ星人、ピカード艦長、ウォーフ。本物のように布製のコスチュームを着ているぞ。いろいろなポーズをつけて遊んじゃおう!!

グッズプレゼント

CIC・ビクタービデオから『新スタート・トレック』シリーズの発売を記念して、特製Tシャツ(10名)とバッジ(5名)をプレゼント！



❶Tシャツ
❷バッジ



応募のあて先は204ページ「STプレゼント」係まで

もっとトレッキーになる!!

『新スター・トレック』シリーズを見たら、ほかのシリーズのビデオもどんどん見て、もっとトレッキーになっちゃおう!!



新スター・トレック　ジェネレーションズ

『スター・トレック』の最新映画がこれ。昔のエンタープライズ号のカーク艦長とピカード艦長が力を合わせて事件を解決する物語だ。最新技術を使ったすごい特撮シーンがあるぞ。現在製作中の映画を見るために、このビデオを見て準備しておこう！

●CIC・ビクタービデオ／16480円［込］



スター・トレック　劇場版シリーズ

『スター・トレック　宇宙大作戦』のクルーが活躍する映画は全部で6本。A型エンタープライズにのってカーク艦長、スポックたちが戦う。20世紀の地球にタイムワープする4作目と、クリンゴン帝国と和平を結ぶ6作目が大王のおすすめじゃ。

●CIC・ビクタービデオ／各3800円［込］



新スター・トレック　ディープ・スペース・ナイン

ディープ・スペース・ナインという宇宙ステーションを舞台にした物語。宇宙ステーションなので、さまざまなエイリアンの宇宙船がやってくる。そしてやっかいな事件が起こってしまうのだ。ピカード艦長やほかのクルーもゲスト出演するぞ。全4巻。

●CIC・ビクタービデオ／各10987円［込］



スター・トレック　宇宙大作戦

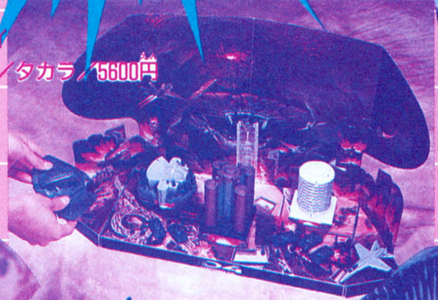
一番最初のテレビシリーズ。現在の特撮レベルから見ると正直言って、イマイチ。しかしここから『スター・トレック』の歴史は始まったのだ！ストーリーは最新シリーズにもひけをとらないおもしろさだぞ。全29巻。

●CIC・ビクタービデオ／各9476円［込］、一部のビデオは14307円［込］

今月いち押し最新おもちゃ!!

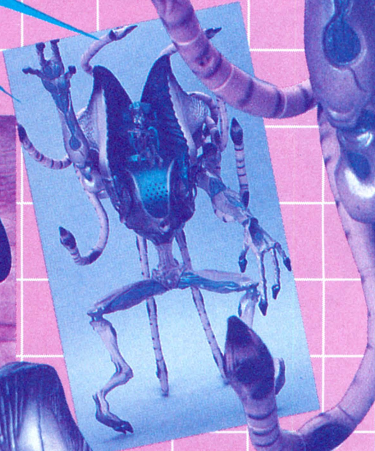


注目は12月公開予定の映画に先がけて発売される『インディペンデンス・デイ』のおもちゃ。大作SF映画のおもちゃだけに期待も120パーセント!! もちろんほかにも楽しいおもちゃが、今月もたくさんあるぞ!



●インディペンデンス・デイ
デストロイL.A.セット/タカラ/5600円

➡『インディペンデンス・デイ』の舞台となるロサンゼルスのジオラマセット。エイリアンの宇宙船からミサイルを発射して、街を爆破してしまおう! でもふつうは逆なんじゃないか? まあ、たまにはエイリアンになって地球を攻撃するのも悪くないか……。



●インディペンデンス・デイ
ミニジオラマセット/タカラ/各2000円

⬅⬇エイリアンの顔を開くと、ミニジオラマセットが出現。ミニエイリアンがついているエリア21と、宇宙船で攻撃が可能なニューヨークシティの2種類がある。



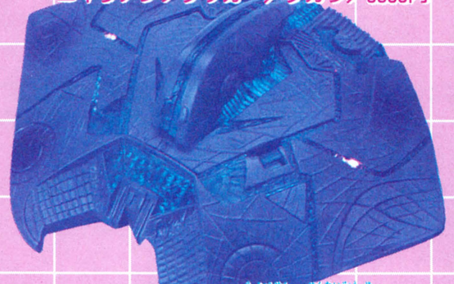
●インディペンデンス・デイ
エイリアンフィギュア/タカラ/各2800円

⬆ぜひとも押さえておきたいのが、このエイリアンフィギュアだ。サイエンスオフィサー(写真)、ショックルーパー、アタッカーパイロットの3種類があるぞ。



●インディペンデンス・デイ
フィギュア／タカラ／各1800円

⬅エイリアンたちと戦う地球人のフィギュア。ヘルメットやプロテクターは着脱が可能になっている。それぞれに付属の大型兵器には、発射装置がついているぞ。左からキャプテン、テクニカルエキスパート、プレジデント。プレジデントとは、大統領のこと。アメリカの大統領も武器を持って、エイリアンたちと戦うのかな？



●インディペンデンス・デイ
エイリアンアタッカー／タカラ／3000円

⬆エイリアンがのっている宇宙船。船体上部のフタを開けると、ちゃんとエイリアンが操縦しているのだ。ボタンを押すとサウンドが鳴って、ライトが光る！



●スーパーノートクラブ
フォーボーイズ／
バンダイ／18800円

➡フルキーボードで文字入力が可能なパソコン入門機。もちろんいろいろなゲームもプレー可能だ。しかも専用カセット『ゲームクエスト』(別売)でオリジナルゲームが作れてしまうんだ。



●スーパードンキーコング2　ゲームコレクション21／
エポック社／6000円(9月10日発売予定)

⬅人気のゲームソフト、『スーパードンキーコング2』がボードゲームになったぞ。しかも21種類のゲームが1セットになっているんだ。タル大砲で近道ゲーム、さがせドンキーコングゲームなどなど、どんなに遊んでもあきることがない!?



●インディペンデンス・デイ
ジャイアントエイリアン／タカラ／6800円

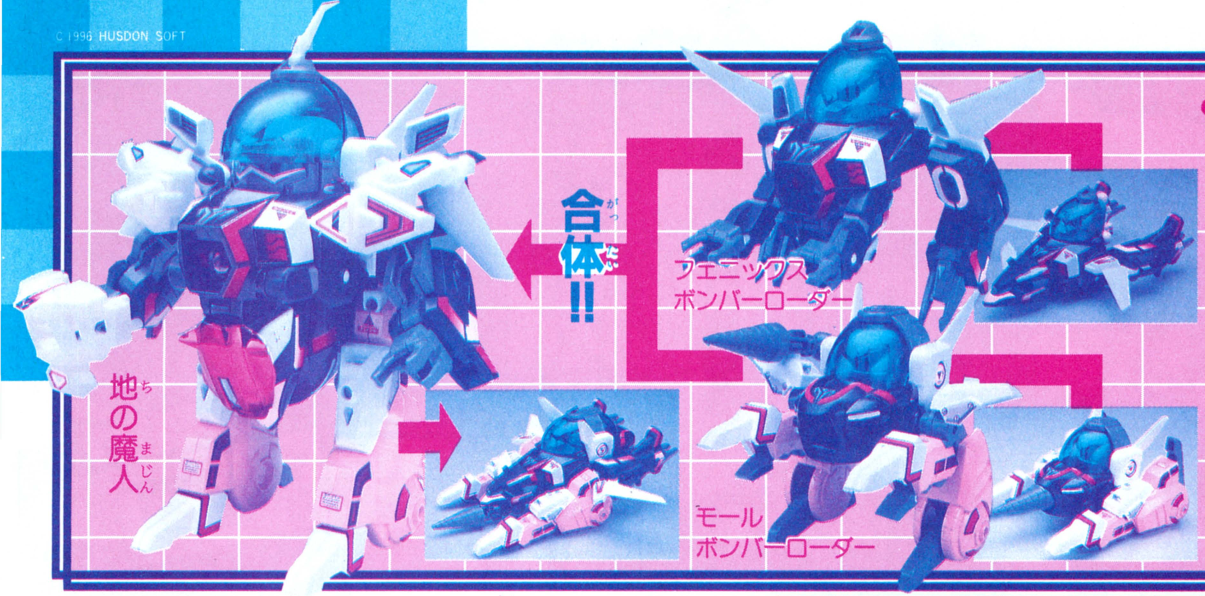
⬆アゴの部分にある小さなセンサーで、エイリアンの頭部が開閉するビッグフィギュア。センサーのまえに手をやると、開いてなかに小さなエイリアンが座っているのが見えるのだ。映画はどんなストーリーなんだろう？　ワクワクするね！





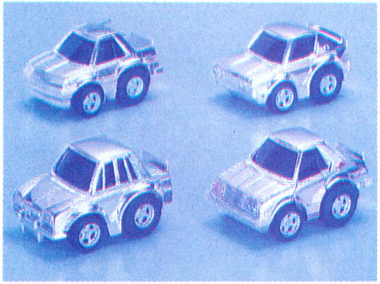
TM & © Twentueth Century Fox Film Corporation. All Rights Reserved.

C 1996 HUSDON SOFT



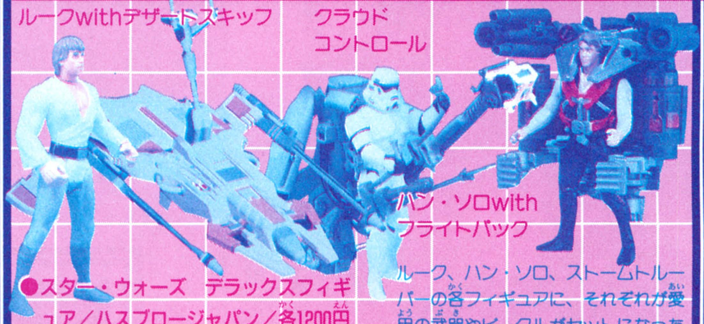
●ビーダマン ボンバーマン爆外伝Ⅱ／タカラ／各1500円（9月発売予定）

⬅ビーダマンのボンバーマン爆外伝Ⅱに、地のローダーの2体、フェニックスボンバーローダーとモールボンバーローダーが仲間入り。それぞれ乗り物形態からアーマー形態に変形する。2体が合体すると、地の魔人となって、さらに大型乗り物形態へと変形！ 絶対2体同時にそろえておきたいアイテムだ。しかし、いったいどこまでビーダマンは進化するんだろう!?



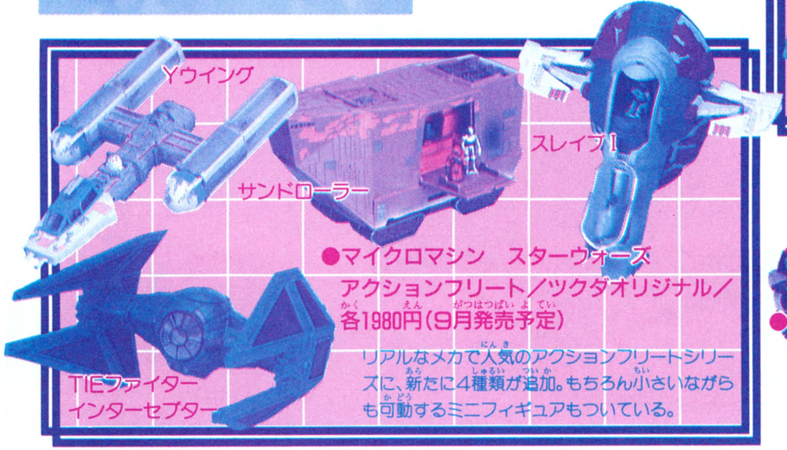
●どっ金チョロQスカイライン限定セット／タカラ／2800円（9月発売予定）

⬅いつでも、どこでも遊べるチョロQに、新限定セットが登場。今回は歴代スカイラインをキラキラの金メッキにしたぞ！ 4台セットのパッケージ。ちょっと高いけど、そこは金メッキの限定品、チョロQコレクターなら買い逃すな！



●スター・ウォーズ デラックスフィギュア／ハスブロージャパン／各1200円（9月上旬発売予定）

ルーク、ハン・ソロ、ストームトルーパーの各フィギュアに、それぞれが愛用の武器やビークルがセットになった。ボリュームたっぷりのデラックス版！



●マイクロマシン スターウォーズ アクションフリート／ツクダオリジナル／各1980円（9月発売予定）

リアルなメカで人気のアクションフリートシリーズに、新たに4種類が追加。もちろん小さいながらも可動するミニフィギュアもついている。



●1/32ミニ四駆シリーズ トヨタランドクルーザープラド／タミヤ／800円

⬆今年5月にフルモデルチェンジしたプラドの3ドアをモデル化。大径のオフロードタイヤでラフロード走行も楽々こなすミニ四駆。

●1/32リアルミニ四駆シリーズ スピンコブラ／タミヤ／600円

⬇メカニズム部分はメッキ処理。近未来の電子装備を細部にまでリアルに再現して迫力満点！ ボンネットも開閉可能だ!!



®, TM & ©1996 Lucasfilm Ltd. All Rights Reserved. Used Under Authorization.

©こしたてつひろ・小学館・テレビ東京

めざせ！カード大王!!



●爆走兄弟レッツ&ゴー トレーディングコレクション／アマダ／291円

⬅かっこいいミニ四駆マシンの写真がトレーディングカードになった。「レッツ&ゴー」のヨーヨーもアマダから100円で発売しているのだ。



©HUDSON SOFT

●スーパーボンバーマン～トレーディングコレクション／アマダ／291円

➡表はボンバーマンやアイテムのイラスト。裏はスペックとクイズ。クイズの答えは、ほかのカードに書いてあるぞ。



●高橋留美子コレクション／エポック社／291円

➡あの「うる星やつら」、「めぞん一刻」、「らんま1／2」の3つのアニメがトレーディングカードに新登場！　3作品のあらゆる登場人物がカードになっている。全175種類、その内シルバーカードは13種類だ。（写真は見本品です）



どんどん広がるカードワールド。今月もまた新しいシリーズが登場しているぞ！　カードショップも続々オープン。カード大王を目指すなら、いましかない!!

スポーツカードショーに行ってきたぞ!!





⬅⬇7月21日（日）東京ドームのプリズムホールで行なわれたスポーツカードショーは、あらゆるスポーツカードを手に入れることができるビッグイベント。雨にもかかわらず広い会場がカードコレクターで埋めつくされるほど大盛況だったぞ。うーん、次回が待ち遠しいなあ。

大王映画館



あそび大王おすすめの映画は『ドラゴンハート』と『ウォレスとグルミット』。どちらも現在最高レベルのSFX（特撮技術）を使った映画なのじゃよ。



鼻から火を吹いて、薪に火をつけるドレイコ。本来は敵味方のふたり(?)の友情がおもしろい。

ドラゴンハート



ドラゴンの最後の生き残りドレイコと、ドラゴンを退治して賞金をかせいでいた騎士ボーエンが、悪の王を倒すために力を合わせて戦う物語。『ジュラシック・パーク』で、すごい恐竜を作り出したＩＬＭ社の特撮が、なんといっても注目じゃ！ 話しをしたり、笑ったりするドラゴンの表情は、本当に生きているようじゃぞ。(9月上旬より、みゆき座ほか全国東宝洋画系で公開)





⬆⬅恐竜と違って、ドラゴンは人間の言葉をしゃべる。口の動きがとってもリアルなのじゃ。

ウォレスとグルミット

Wallace & Gromit





発明家ウォレスと、犬のグルミットが巻き起こす3つのおかしなショートストーリー。時間と高度な技術が必要な粘土を使った人形アニメーション。（9月上旬よりシネ・アミューズ、シネ・ラ・セットで公開。10月上旬より全国で順次公開）

あぶない刑事リターンズ

テレビ、映画で大人気だった『あぶない刑事』シリーズが7年ぶりに帰ってきた！　といってもブロス読者には初めてかもしれないな。とにかく、かっこいい刑事たちが、かっこいいアクションで暴れ回る映画なのじゃ。これで男のかっこよさを勉強するべし。（9月14日より全国東映系劇場で公開）



ザ・ロック





化学兵器を武器にするテロリストの野望を打ち砕くため、FBIの極秘作戦が開始された！　フェラーリに乗った主人公の激しいカーチェイスと迫力の爆発シーンが見もののすごいアクション映画じゃ。（9月より全国東宝洋画系で公開）

©Hollywood Pictures

ノートルダムの鐘





ディズニーの長編アニメ最新作。絵画のように美しい映像は必見じゃぞ。ディズニーファンならずとも見ておきたいのう！（日劇プラザほか全国東宝洋画系で公開中）

Walt Disney Pictures presents

THE BELLS OF NOTRE DAME

©Disney Enterprises, Inc.

大王の御推薦



CDはゲーム関係からチョイス！　やっぱりお気に入りのゲームソフトだったら、CDも押さえておきたいよね。ビデオはアニメが続々発売されるぞ!!



ビデオ

名探偵コナン4

本格派の推理アニメ『名探偵コナン』の第４巻、第10話『プロサッカー選手脅迫事件』、第11・12話『ピアノソナタ「月光」殺人事件　前後編』、を収録。マンガ連載テレビ放送も絶好調！　ビデオも毎月どんどんリリースされる予定だぞ。のり遅れるな!!

●ポリグラム／3689円

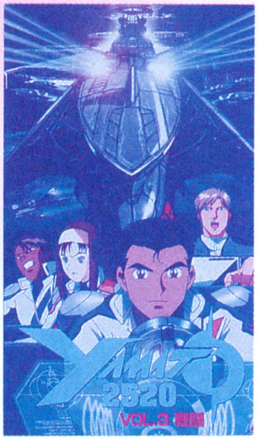


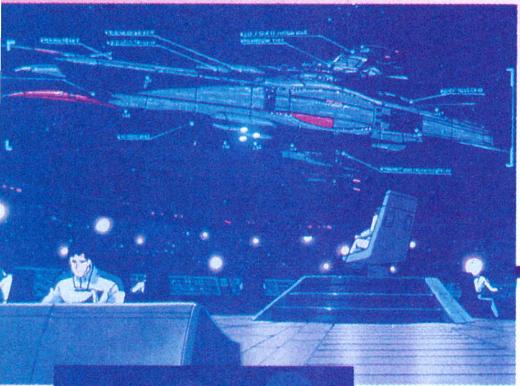
ビデオ

木曜の怪談シリーズMMR未確認飛行物体2

MMRとはコミック雑誌編集部に寄せられた読者からの怪奇現象やUFO目撃証言を調査するセクション。メンバーたちはそこでさまざまな怪現象に直面するのだ！　フジテレビの人気ドラマ『木曜の怪談』内で放送中の『MMR未確認飛行物体』のビデオ化第2弾。●ポニーキャニオン／9515円

パッケージの写真と多少異なります。







ビデオ

YAMATO2520 Vol. 3 戦闘

宇宙を制することができるといわれる強いエネルギーの宇宙卵、M10を求めて竜座銀河へ旅立つYAMATO！　新時代の17代目YAMATOの活躍を描く人気OVAシリーズの第3弾。かっこいいYAMATOの激しい戦闘シーンが見ものだ。

●バンダイビジュアル／9515円



ビデオ

VS騎士ラムネ&40炎Vol.1

2代目の勇者ラムネスによって、平和が戻った不思議な世界、ドキドキスペース。しかしその5年後、再び新たな危機が訪れた！　平和を取り戻すため立ち上がった3代目の勇者ラムネスが活躍する新シリーズ『VS騎士ラムネ&40炎』が早くもビデオ化したぞ！　●キングレコード／3689円



ビデオ

闘神伝Vol.2

超人気プレイステーション用ソフト『闘神伝』のOVAアニメの第2弾が発売されたぞ。ゲームソフト同様、Vol.1ビデオも絶好調！　Vol.2には初回封入特典としてソフィアプライベートコスチュームコレクション（ポストカード）がついているのだ。楽しみじゃな。買うなら急げ。●BMGビクター／5800円［込］

CD

ダークセイバー サウンドシネマ PARALLEL Ⅱ～A HUNT FOR THE LIES



セガサターン用ソフト『ダークセイバー』のサウンドシネマ。ゲーム主題歌ももちろん収録。●ビクターエンタテインメント／2427円

CD

鉄拳2 ストライクアレンジ



『鉄拳2』のサウンドをゲーム業界の有名クリエイターたちがアレンジ合戦をくり広げるCDだ！　●NECアベニュー／2427円



●アンケートはがきの書きかた●

このはがきの裏の部分はマークシートになっています。質問の答えと同じ番号の ⊂⊃ を、濃い鉛筆で塗りつぶしてください。⊂⊃ からはみ出したり薄かったりすると、機械が読み取れない場合があります。また、はがきが折れ曲がったり汚れたりしていても、機械が読み取れなくなる原因になります。

なお、次号の発売日までにこのはがきを送ってくださった方のなかから、抽選で100名様に記念品を差し上げます。ぜひご協力ください。

マークシート記入例

良い例　悪い例

■アンケートに答えてください■

❶ 今回の月刊ファミ通ブロスで、おもしろかった記事はどれですか？　下のなかから選んでください。答えはいくつでもかまいません。

❷ 反対に、つまらなかった記事はどれですか？　下のなかから選んでください。答えはいくつあってもかまいません。

1	巻頭特集 タイムズスクウェア	21	徹底攻略『風来のシレンGB』
2	ハイパープランニュー『バーチャファイター3』	22	徹底解剖『ミニ四駆シャイニングスコーピオン』
3	ハイパープランニュー『バイオハザード2』	23	徹底研究『サクラ大戦』
4	ハイパープランニュー『ヴァンダルハーツ』	24	マンガ『プリンの大冒険』
5	ハイパープランニュー『ワンダープロジェクトJ2』	25	秘技のアルバム『NiGHTS』
6	ハイパープランニュー『金田一少年の事件簿』	26	マンガ『はたらくねこ』
7	ハイパープランニュー『あれ！もこれ？も桃太郎』	27	4コママンガ『少年刑事GORO』
8	ハイパープランニュー『スペクトラルタワー』	28	4コママンガ『ゲームの凡人』
9	ハイパープランニュー『スターグラディエイター』	29	4コママンガ『メニモニアニモー』
10	ハイパープランニュー『新レースゲーム(仮題)』	30	あそび大王
11	ハイパープランニュー『SEGA AGES／アウトラン』	31	巻末特集 格闘ゲーム・秋のスペシャル'96
12	ハイパープランニュー『ウェーブレース64』	32	パズルゲーム入門
13	快楽プレゼン父	33	ファミ通一族の陰謀 夏の陣
14	TOP15	34	CLIKのポケットがモンスターでいっぱい
15	ドラクエジャーナル	35	キャラクターゲーム白書
16	ボンバーるーむ	36	マンガ『缶入りはるまげ丼』
17	ゲームセンターダイナマイツ！	37	プリプリブロス
18	ゴー！ゴー！ロックマン	38	特別付録①超機動戦士ガンダムブロス
19	月刊ギア通	39	特別付録②ゲームボーイポケット型GBソフトケース
20	月刊馬の友	40	特別付録③『ストリートファイターZERO2』ポスター

郵便はがき

料金受取人払

代々木局承認

1507

差出有効期限
平成9年
8月31日まで
郵便切手は
いりません

151－24

(受取人)

東京都渋谷区代々木4-33-10

(株)アスキー

MONTHLY ファミ通BROS.ブロス

10月号編集部行

◆編集部へのおたより◆ ※楽しいご意見はTOP15のコーナーに掲載します

フリガナ		生年月日	性別	年齢
お名前		19　年　月　日	男・女	歳
ご住所	□□□-□□　都道府県			

☎(　　　)　　-

ファミ通ブロス

10月号アンケートはがき

1 おもしろかった記事

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40

2 つまらなかった記事

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40

3 学校・職業

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21

4 本誌を何で知ったか

1 2 3 4 5 6 7 8 9

5 本誌をどこで買ったか

1 2 3 4 5

期待しているソフトは 発売予定のソフトで、もっとも期待しているものを順番に書いてください。

	ゲーム名	メーカー名	機種名
1			
2			
3			

好きなゲームソフトは? いままでに発売されたゲームで、気に入ったものを順番に書いてください。

	ゲーム名	メーカー名	機種名
1			
2			
3			

あなたが尊敬する人物を書いてください

人物名	

3 あなたの学校、学年もしくは職業を、つぎのなかからひとつだけ選んで答えてください。

①小学1年生以下 ②小学2年生 ③小学3年生
④小学4年生 ⑤小学5年生 ⑥小学6年生
⑦中学1年生 ⑧中学2年生 ⑨中学3年生
⑩高校1年生 ⑪高校2年生 ⑫高校3年生
⑬浪人生 ⑭大学生 ⑮各種専門学校生 ⑯会社員
⑰自営業 ⑱主婦 ⑲フリーター ⑳無職 ㉑その他

4 あなたは、本誌のことを何で知りましたか。ひとつだけ選んでください。

①書店で実物を見て
②コンビニエンスストアで実物を見て
③店頭のポスターを見て ④新聞広告を見て
⑤アスキーの雑誌広告を見て
⑥アスキー以外の雑誌広告を見て
⑦テレビのCMを見て ⑧友だちから聞いて
⑨その他

5 あなたは本誌をどこで買いましたか。ひとつだけ選んで下さい。

①書店 ②コンビニエンスストア ③ゲームショップ
④駅の売店 ⑤その他

どうもありがとうございました

巻末特集 秋 格闘ゲーム まきのスペシャル'96

発売直後の最新情報を真っ先にお届け！

第1弾 ファイティングバイパーズ

●144ページ～155ページ
ついに発売された『ファイティングバイパーズ』。全キャラクターのすべてのコマンド表に加えて、隠しキャラの情報もズバリ掲載!!

第2弾 ストリートファイターZERO2

ミステリアスファクトがすべてキミのものに！

●156ページ～161ページ
前作で話題を呼んだ"ミステリアスファクト"を、惜しげもなく公開。それに加えて編集部がおすすめするオリジナルコンボも紹介するぞ。

第3弾 ザ・キング・オブ・ファイターズ'96

気になる新チームとは？ 隠された真実に迫る!!

●162ページ～167ページ
最後の新チームは、なんと歴代ネオジオ格闘ゲームのボスたちだった!! 新たなシステムとキャラクターのかずかずを一挙にお届けだ。

第4弾 TOBAL No.1

ボスキャラ使用法と技表を全公開！

●168ページ～174ページ
ついに全キャラクターの技がすべて公開になるぞ!! さらに噂のボス使用コマンドとその技表も、み～んなまとめて全部載せちゃう。





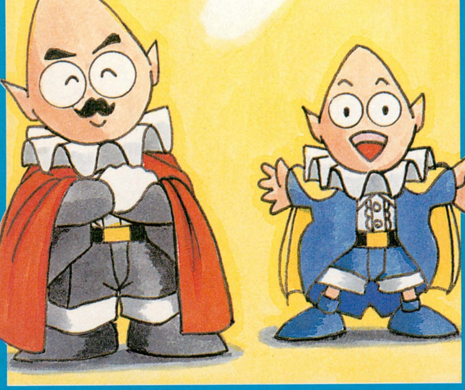
『バーチャファイター』シリーズを開発したセガのAM2研が生んだ、もうひとつの3D格闘ゲーム『ファイティングバイパーズ』。1フレーム（60分の1秒）の世界にキミも浸ろう。

SS サターン　セガ　発売中　6800円　CD ROM

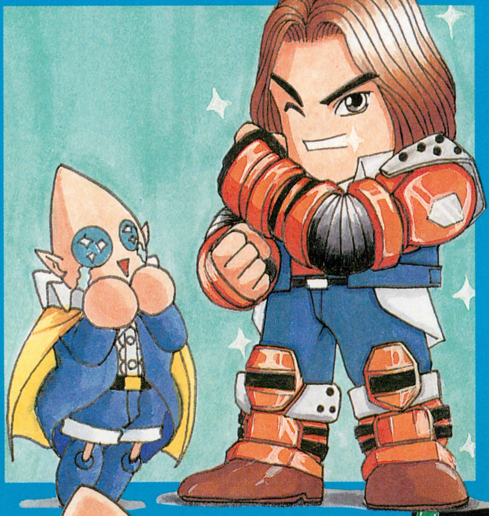
アーケードからの移植はバッチリだ

土星さんからの手紙

『ファイティングバイパーズ』（以下『FV』）が、発売されたけど、プレーしてる？　ペットのセ○ールはサルのように遊んで……おっと、彼はサルか。そんなことは置いといて、僕たちなりにこのゲームを調査したので、それを報告します。



『FV』は、『バーチャファイター』（以下『VF』）シリーズと同様の操作方法を使用していて、パンチ、キック、ガードの3つのボタンと✚ボタンとで、キャラを操作するんだ。そして、『VF』シリーズと大きな違いは、リングサイドに壁が設置されているってこと。これにより、リングアウト負けってことはなくなっているぞ。ほかにも、キャラがアーマーを装着していたり、ガード＆アタックといった独自の技まである。つぎのページから、『FV』のシステムをもっとくわしく紹介しちゃうぞ。







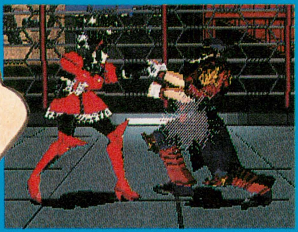
©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995, 1996

イラスト／安田ひろあき　月見里中

パンチひとつでも重要なのだ

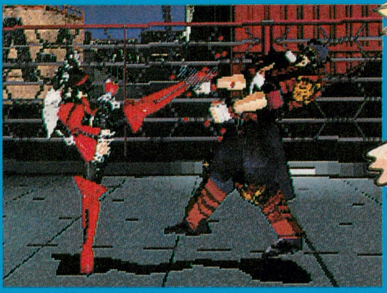


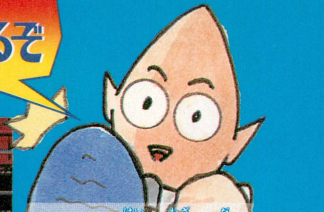
パンチ系の技を出したいなら、パンチボタン(以下P。初期配置はBボタン)。Pを単独で使用すると相手の上段を狙ったパンチになるんだ。これは単発パンチだけど、相手の攻撃を止めることができちゃって、とってもグッド。ほかのボタンと組み合わせれば違った技が出るぞ。



⬅パンチは出るのが速いので、相手の攻撃を止めやすいのだ。

キックはダウンが奪えるぞ





⬆キックをヒットさせれば相手はダウンするぞ。ただし、ピッキーのキックは例外なのだ。

キック系の技を出すなら、キックボタン(以下K。初期配置はCボタン)。単独で使用すると上段を狙ったキックだ。キックもパンチと同様にほかのボタンと組み合わせで技が変化するんだ。

ジャンプ技だけでもこんなにあります



ジャンプには、⇧(✚ボタンの上を一瞬入れる)ものと、⬆(✚ボタンの上を長く入れる)ものの2種類がある。ちなみに、後者のほうがジャンプする距離が高いぞ。ジャンプからの攻撃にも、複数のコマンドが用意されていて、同じコマンドのものでも入力したときの条件によって技が異なるものもあったりするんだ。くわしくは右の表を見てね。



⬆ジャンプキック攻撃は、中段攻撃扱いで、技の判定が強いものが多い。相手の攻撃を止める手段に役立つぞ。



⬆大ジャンプの攻撃をヒットさせると、相手が吹っ飛ぶ。このとき、壁にぶつければ、追加ダメージだ。

コマンド ＼ 名前	バン	グレイス	ピッキー	トキオ	サンマン	ラクセル	ハニー	ジェーン
⇧+P(ジャンプ同時)	○	○	○	○	○	○	○	○
⇧+K(ジャンプ同時)	○	○	○	○	○	○	○	○
⇧K(空中)	○	○	○	○	○	○	○	○
⇧⇩+K(着地ぎわ)	○	○	○	○	○	○	○	○
⇗+K(ジャンプ同時)	○				○		○	
⬆+P(ジャンプ同時)	○	○	○	○	○	○	○	○
⬆P(空中)	○	○	○	○	○	○	○	○
⬆⇨P(空中)					○			
↗+K(ジャンプ同時)	○	○			○		○	
⬆+K(ジャンプ同時)	○	○	○	○	○	○	○	○
⬆K(空中)	○	○	○	○	○	○	○	○
⬆K(着地ぎわ)	○	○	○	○	○	○	○	○
⬆⇨+K(ジャンプ同時)			○	○		○		○
⬆⇨K(空中)	○	○	○	○	○	○	○	○
⬆⇩+K(空中)	○	○	○	○	○	○	○	○
⬆⇩+K(着地ぎわ)	○	○	○	○	○	○	○	○
⬆⇦+K(空中)	○	○	○	○	○	○	○	○

攻撃ボタンを連打して連携技を出せ



⬅パンチから始動する技は、出るのが速いので使えるぞ。



➡最後の決めは強力な技が出るが、硬直時間が長いのだ。



PPPやPPKとボタンを押せば、コンビネーション攻撃になる。これは、す速い技を出したあとに強力な技をくり出すものが多い。入力は簡単なので、1種類は覚えよう。

※コマンドはすべて、キャラクターが右向きのときのものです。

後ろに回られたら後ろ攻撃だ



後ろ攻撃は、相手が自分の背中方向にいなければ出すことができない技なのだ。技の種類は少ないが、どれも重要なものばかりだ。



⬅背中に回り込まれたら、速めに反撃しておこう。

コマンド ＼ 名前	バン	グレイス	ピッキー	トキオ	サンマン	ラクセル	ハニー	ジェーン
P	○	○	○	○	○	○	○	○
K	○	○	○	○	○	○	○	○
PP(※1)	○	○	○	○	○	○	○	○
PK				○				
KP(※2)				○				
⇩+P	○	○	○	○	○	○	○	○
⇧+K	○	○	○	○	○	○	○	○
⇩+K	○	○	○	○	○	○	○	○

※1:Pから始まるコンビネーションの一部として使うことができる
※2:KPから始まるコンビネーションの一部として使うことができる

ガードがかたければ投げ技を！



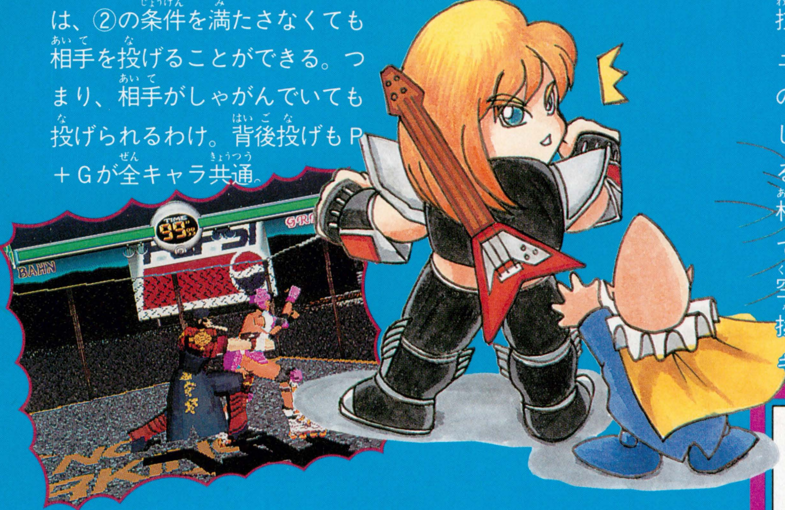
いくら攻撃しても防御されてしまっては、相手の体力を減らすことができない。そんなときは投げ技を使ってみよう。ただ、投げ技にはいくつか注意事項があるんだ。
①相手が投げの間合いにいる。
②相手が立った状態で正面にいる。
③相手が技を出していない。
以上の条件が満たされたときに投げ技が成立するってわけさ。



⬅投げには、全キャラ共通のP＋G同時押し投げと、コマンドを入力しての投げと、特殊な条件での投げの3タイプがあるぞ。

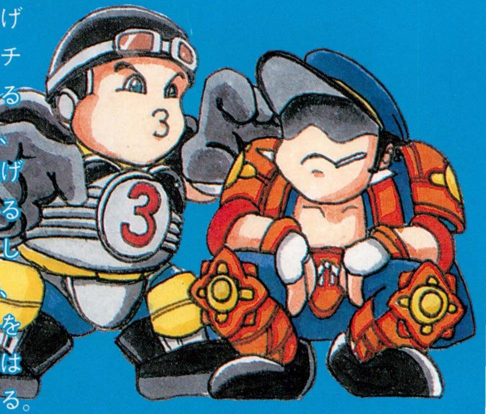
背後からも相手を投げれる

相手の背後に回り込んだ場合は、②の条件を満たさなくても相手を投げることができる。つまり、相手がしゃがんでいても投げられるわけ。背後投げもP＋Gが全キャラ共通。



キャラによっては特別なものもある

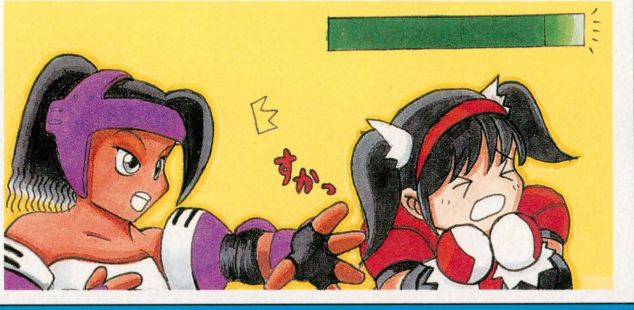
投げ技だが、ほかの投げ技とはちょっと違ったシチュエーションのものもあるので紹介しよう。それは、しゃがんでいる相手を投げるもの、空中に浮いている相手を掴むもの、ダウンしている相手を投げるもの、空中から地上にいる相手を投げるものなどだ。これはキャラによって有無がある。



投げ技を失敗してしまうと……

投げの条件が成立しなかった場合は、投げの失敗となり、ミスのグラフィック（ゆっくりと腕を伸ばすポーズ）が出る。失敗ポーズといっても、手には攻撃判定が付いていたり、腕が伸びる瞬間は相手に投げられることはないなど、いいことはある。しかし、動作が遅いため、反撃されることは必至だ。

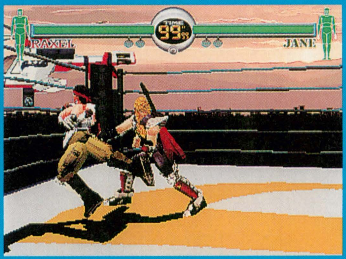




P＋G投げは条件で技が変化する

『FV』では、同じP＋G投げでも、仕掛けた場所によって技が変更されるようになっているんだ。位置は右下の表のとおり。

コマンド投げでは、逆に指定の場所でないと投げられない技もある。そんな技はコマンドといっしょに覚えておくと便利だ。

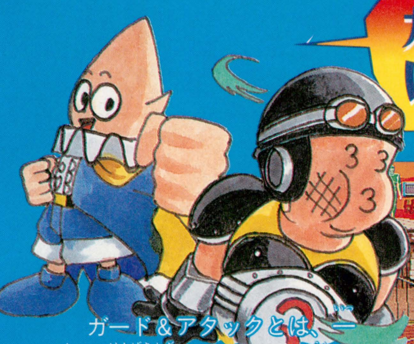


⬆通常のP＋G投げは、壁に向かって相手を投げつける技。相手は途中で止まることも可。

P＋G投げの種類

- 通常の投げ
- 壁のそばに立っている相手（相手の背中が壁を向いているとき）を投げる
- 自分が壁のそばに立って（自分の背中を壁に向けているとき）投げる
- 相手の背中に回って投げる

ガード&アタックはいたいのね～





ガード&アタックとは、一種の反撃技。✚ボタンを後ろに入れ、PまたはKを押す(コンビネーションの一部に組み込まれているものもある)と、①キャラが防御姿勢を取る。②一定時間硬直する。③打撃技をくり出す。感じになる。これは、防御状態から反撃するので、相手の攻撃は自動的に防いでくれる優れものなのさ。

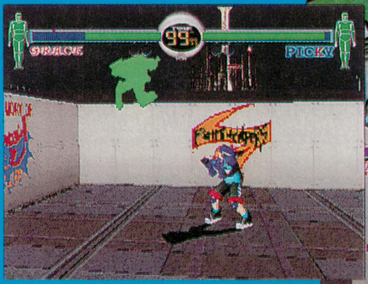
⬆キャラが光ったらガード&アタックが始動。このときは、立ちガード状態なので、相手に投げ技や下段攻撃を使われると負けてしまう。

コマンド＼名前	バン	グレイス	ピッキー	トキオ	サンマン	ラクセル	ハニー	ジェーン
⇦+P	○	○	○			○	○	○
⇦+P(G&A返し)	○							○
⇦+K		○	○	○	○	○	○	
⇦+K(G&A返し)		○	○	○	○	○	○	

空中で姿勢を直すことも可能だ

"空中に浮かされた"、"壁に叩きつけられた"ってときは、受け身でダウンを回避することができるんだ。やりかたは、空中に浮いているときにP+K+G同時押し。ただ、着地するまで相手の攻撃は防げないぞ。







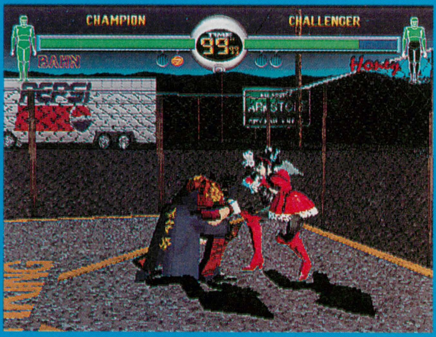
⬅キャラが緑に光れば成功。空中で回転したあとで着地してくれる。受け身のあとなら、攻撃を出すことも可能。

➡ダウンは回避できるが、空中コンボの的になってしまうことが……。状況をよく考えて使用すること。

ダウン攻撃で追加ダメージを狙え

相手をダウンさせたら、ダウン攻撃で追い打ちを狙おう。これには、ジャンプから踏みつけるものと、足もとにいる相手を攻撃するものの2種類がある。ジャンプからのほうは、遠くにいる相手でも攻撃でき、与えるダメージは大。しかし、避けられてしまうと一定時間動けなくなるデメリットがある。足もとを攻撃するほうは、すぐに攻撃できるものの、ダメージのほうが期待できないんだ。







⬆↑Pを入力するだけで、相手の真上に落ちるように自動に修正してくれるぞ。

でも、避けられてしまうと……。

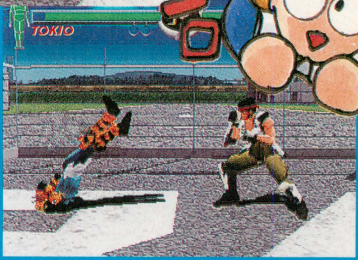
⬅ダウン攻撃を避けられると、立ち直るまで長～い硬直時間が待っているのだ。

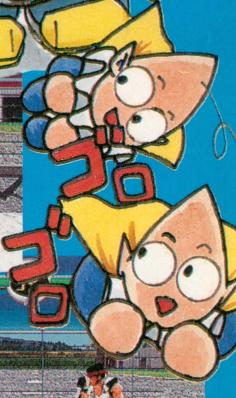
ボタン連打で攻撃をかわせ

ダウンしてしまったら、ボタンを連打して起き上がろう。連打が速いほど回復する時間が速くなるぞ。ちなみに、『FV』には起き上がり攻撃はないよ。









➡起き上がりは、前転、後転、横転、ヘッドスプリング、その場起きの5種類から選ぶのだ。

⬆ダウンしたら、ボタン連打でダメージを回復させること。速く回復してダウン攻撃をかわせ。

※コマンドはすべて、キャラクターが右向きのときのものです。

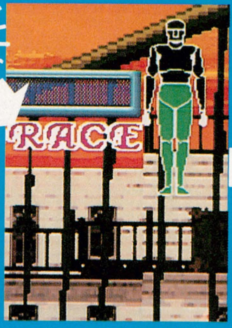
アーマーを破壊すればチャンス到来



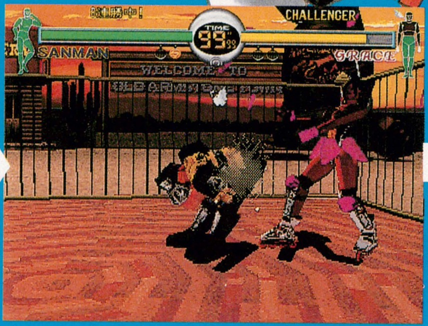
装着しているアーマーによって、勝負を大きく左右するといっても過言ではない。というのも、敵のアーマーを破壊すれば、通常時より多くダメージを与えられるから。しかも、一度アーマーを破壊すると試合終了までそのまま。初回に破壊できれば試合展開が楽になるってわけだ。では、どうすれば破壊できるのか？と思ったら書くスペースがない。これは下の解説を読むべし。ちなみに、⇨⇦⇨⇦＋P＋K＋Gと入力すれば、みずからアーマーを脱ぐこともできる。脱げばいいことがあるかもよ。



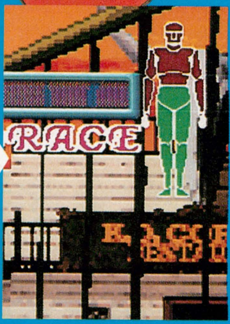
⬆体力ゲージの横にある人の形をしたものが、アーマーゲージ。通常時は緑色をしているのだ。



⬆一定の攻撃を叩き込むと、破壊寸前の場所が点滅する。



⬆このときに、アーマー破壊技かガード＆アタックを破壊寸前の場所にヒットさせるとアーマーがこわれる。



⬆破壊した場所は、赤く点滅されるようになるぞ。

連勝するとマークが変わるぞ

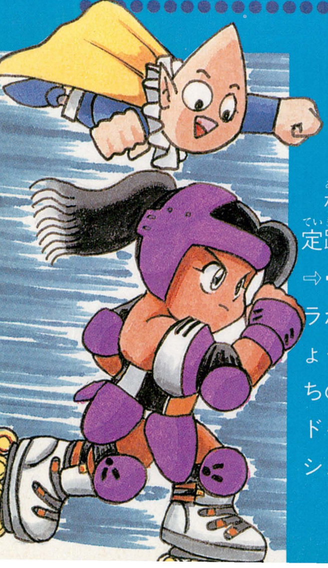


アーマーゲージはふだんは直立ポーズだが、対戦で連勝するとポーズが変わるのだ。べつに変わったからといって得するってことはないけれど……。ちなみに、写真は8連勝したときのもの。





ダッシュ攻撃にも多彩な技が



相手との間合いを一定距離開けた状態で、⇨➡と入力するとキャラが走りだすんだ。ちょっとでも走ればこっちのもの。右のコマンドを入力すれば、ダッシュ攻撃ができるのさ。



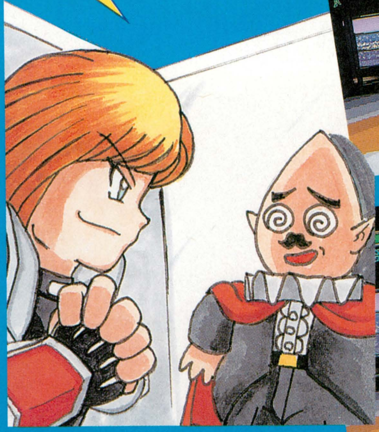
⬅⇩Kの下段を攻撃する技はアーマー破壊技だ。ときどき使うとグッド。

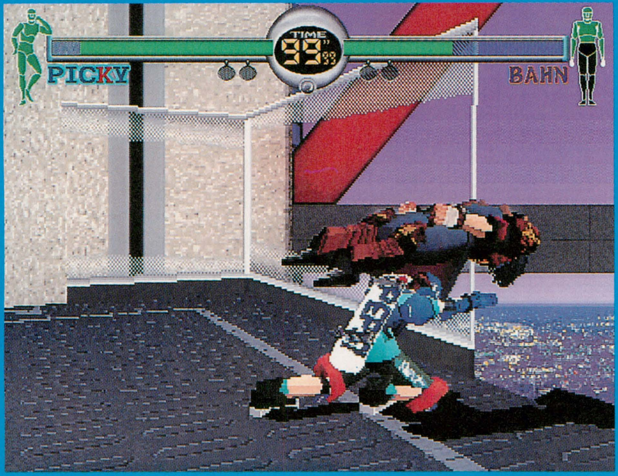
コマンド＼名前	バン	グレイス	ピッキー	トキオ	サンマン	ラクセル	ハニー	ジェーン
ダッシュ後にP	○	○	○	○	○	○	○	○
K	○	○		○	○	○	○	○
P+G	○	○		○		○	○	○
P+K	○							
K+G		○						
P+K+G			○				○	
⇖+K		○		○		○	○	
⇧+K	○			○	○	○	○	○
⇩+K	○	○	○	○	○	○	○	○
⇗+K	○			○	○	○	○	○

※ピッキーのみ、連繋技が使用可能。コマンドは個別技表で紹介しています。

壁があると得する技もある

ここでは、壁について勉強しよう。吹き飛ばしたり、投げつけたりして、相手を壁にぶつけた場合、追加ダメージがプラスされるんだ。しかも、そのあと地面に落下すれば、またまた追加ダメージが。もうこれは利用しない手はないよね。そしてもうひとつ。バン以外の7人はＰＰＰでパンチをくり出す技がある。この技を相手が壁にくっついているときに使用すると、最後のパンチが投げ技になるんだ。





⬅相手を吹き飛ばす技は、相手が壁にぶつかるように使用すれば追加ダメージが望める。なるべく壁のそばで使おう。

たとえばPPPは



壁がある場合は……

⬆壁があると相手を投げるぞ。ただし、最初のパンチをヒットさせること。

壁がなければ……

⬆もちろん、いつものとおりのコンビネーションが出る。あたりまえだね。

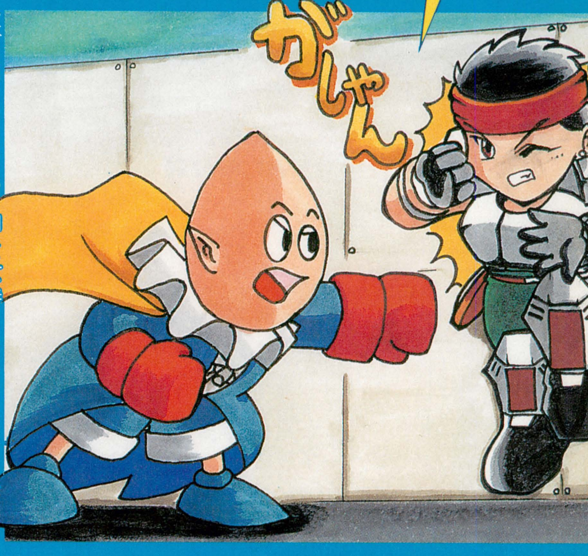


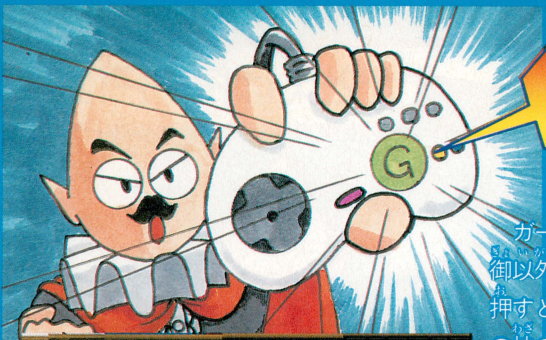
壁の恐怖はもっともっとあるぞ



➡ＣＰＵはすぐに受け身を取るので、空中コンボの嵐。あっという間に体力を減らせるぞ。

壁に追い込めれば、一気に相手の体力を奪うチャンス。通常なら攻撃を当てると間合いが離れてしまうが、後ろに壁があれば、いくら攻撃を当てても壁のおかげで間合いが離れないってわけ。しかも、相手が壁に当たれば追加ダメージがプラスされるってことは上でも説明したとおり。これで期待以上のダメージを望めるぞ。逆に壁際に追い込まれた場合は、受け身は使わないようにしよう。いちおう、落下のタイミングをずらすことはできるが、さらに連撃技を叩き込まれてしまうからだ。





Ⓖ(ガード)ボタンの使いみち

ガードボタン(以下G。初期配置はAボタン)は、防御以外にも役立つ機能がある。技を出した瞬間にGを押すと、その技を引っ込めることが可能なんだ。一部の技のみ可能だが、これはフェイントに使えるよね。ほかにも、Gを押しているときは、✚ボタンを押しても移動することはないんだ(しゃがみは可能)。"⬆＋G⬇＋K"といった難しいコマンドでも、Gを押しながら⬆を入れ、Gを離して⬇＋Kを押せば、簡単に技を出すことが可能だぞ。

あり～失敗!!

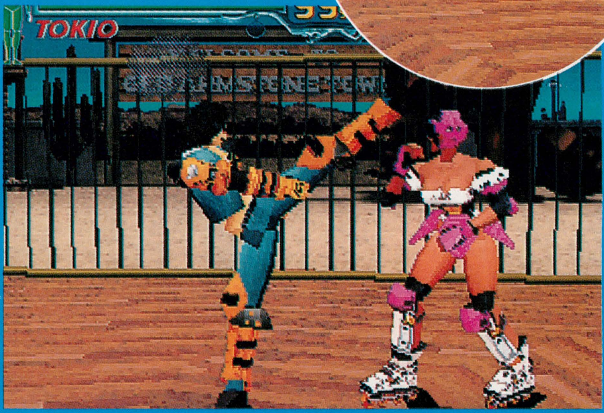




⬆Kを押したあとにGを押すと、一瞬蹴り技をくり出すしぐさをするが、Gでキャンセルされるので、足を引っ込めちゃいます。

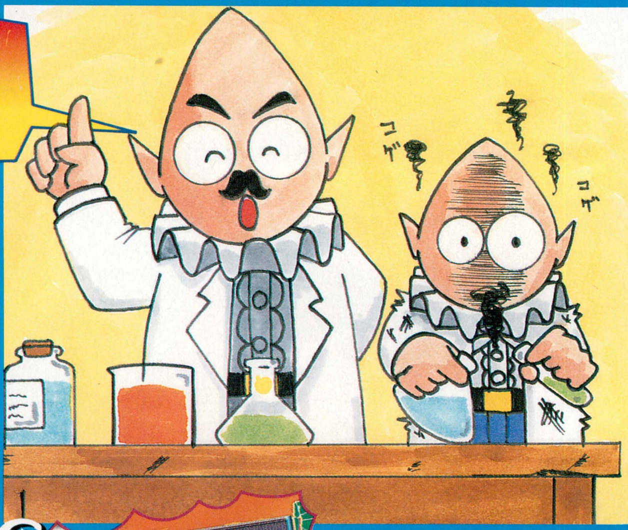


➡技を引っ込めれば、相手が反撃を狙った技をすぐにガードをすることができる。これで相手を誘ってみるのも戦法のうちだ。



⬅Gを押していれば、⇧や⬆に入れても入力は受けつけているが、ジャンプはしない。

いろいろと実験をしてみよう



最後に『FV』をプレーしていて、疑問に思ったことを調査したので報告だ。

最終ラウンドを同率の状態で、ドローやダブルノックダウンになると、サドンデスとなるんだ。もしサドンデスも引き分けになった場合はどうなるのだろう？　これは、チャンピオン側(前回の勝者)が勝者なんだ。初めて対戦をした場合は、1プレーヤー側が勝つぞ。つまり、対戦するなら1プレーヤー側を選ぶといいってことだね。

アーケード版では、ハニーが100連勝したあとでアーマーを脱げば、スカートまで脱げてウハウハ状態なんだけど、サターン版でもできるの？　結果はだめだ。これは、別の条件になったのかな？　それともオリジナルなものが追加されて、なくなったのかな？



➡100連勝したあとで、脱衣コマンドを入力！ついに拝めると思ったらできないのね。残念。

サドンデスのドローは1プレーヤーの勝ち!



⬅初めての対戦をサドンデスで引き分けると、1プレーヤー側の勝利になる。キャラクターのカラーはどちらでもオーケーだよ。

キャラクター別技表

技表で使われている記号の解説。＋はボタンを同時に押す。⇨は✚ボタンを一瞬入れ、➡は⇨よりも長く入れるのだ。ちなみに、まえで紹介している全キャラ共通の技は省いているぞ。



いかにも番長って感じのお兄さんです。〝破威破安終〟って文字を背中に刺繍しているところが、土星人の心を揺さぶっちゃいますね。お手軽に出せるコンビネーション技がないものの、一撃必殺系の技が多いってところが、彼らしくてよいです。相手を壁に投げつけ、密着状態で鉄山靠！ これで相手の体力ゲージは真っ赤になり、異次元まで吹っ吹っ飛ぶぞ（ウソ）。

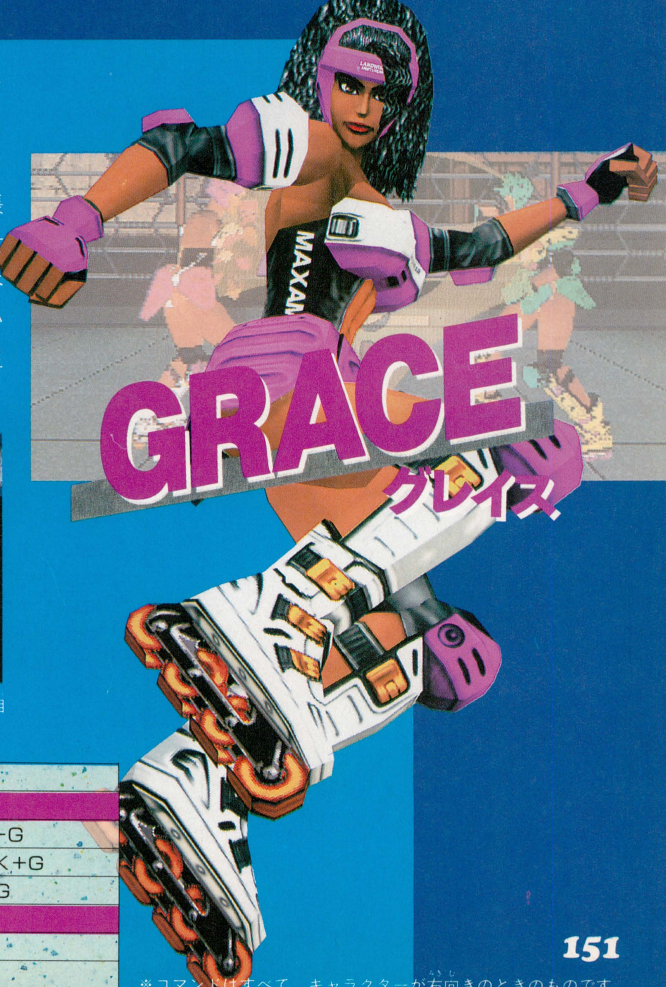


⬅仁義激闘破は相手の足もとを狙ったアーマー破壊技。



⬆鉄山靠はヒットさせたときに、相手と密着すればするほどダメージが大きくなるのだ

◆打撃技 —だげきわざ—◆	
超衆賭麗斗(スーパーストレート)	➡＋P
速攻足蹴(そっこうあしげ)	⇨⇨＋K
弔般(チョウパン)	P＋K＋G
鉄肘(てつヒジ)	⇨＋P
拳華火(こぶしはなび)	↘＋P
怒羅魂圧破(ドラゴンアッパー)	⇨⇩⇘＋P
蛇武流怒羅魂圧破(ダブルドラゴンアッパー)	⇨⇩⇘＋P⇨⇩⇘＋P
鋼肘(はがねヒジ)	⇨⇨＋P
肘根菩(ヒジコンボ)	⇨⇨＋P⇨＋P
肘鉄山(ヒジてつざん)	⇨⇨＋P⇦⇨＋P＋K
仁義撃闘破(じんぎげきとうは)	⇙↘＋P
根性肘(こんじょうヒジ)	⇦⇨＋P
鉄山靠(てつざんこう)	⇦⇨⇨＋P＋K
甲破弾(こうはだん)	⇦⇩⇙＋P
烈甲破弾(れっこうはだん)	⇦⇩⇙＋PP
烈火甲破弾(れっかこうはだん)	⇦⇩⇙＋P⇨⇩⇘＋P
厄挫鬼苦(ヤクザキック)	⇘＋K
◆投げ技 —なげわざ—◆	
刹那落(せつなおとし)	P＋G⇨⇨P＋G
倒(たおし)	⇦＋P＋G
激弔般(ゲキチョウパン)	⇦⇨＋P＋K＋G
◆ダウン攻撃 —ダウンこうげき—◆	
特攻(とっこう)	⇧＋P
止(とどめ)	⇩＋P
引導(いんどう)	⇩＋PP
対曼足蹴(タイマンキック)	⇩＋K



戦うときでもローラーブレードを装着している彼女。よっぽどフィット感がいいのでしょう。ナイスな体型は、土星人でも目を見張るものがありますね。さて、彼女の特徴は、移動距離が他人と比べると長いってこと。また、足払いを連続して5回も出せるなど、足技を使った技が多いのだ。



⬆ブレードスラッシュをヒットさせれば、相手をよろめかすことができる。使える技だ。

◆技撃技 —だげきわざ—◆	
デュアルビート	PP
ビートハイキック	PK
トリプルビート	PPP
クアッドビート	PPPP
バルカンビート	PPPPP
ビートブロックバスター	PPK
ビートターンレッグ	PKK
ビートロースピン	P⇩＋K
クロスキック	K＋G
クロスブレード	K＋G⇘＋K
クロスブレードラウンチ	K＋G⇘＋KK
クロスステップ	K＋GK
クロスステップラウンチ	K＋GKK
レッグビート	KP
ターンレッグ	KK
バルカンレッグ	KKK
ブラックアイス	P＋K
ディップスラップ	⇨⇨＋P
キャメルキック	⇘＋K
キャメルスピン	⇘＋KK
キャメルスピンカッター	⇘＋KKK
ロングアクシス	⇨＋K＋G
ロングアクシスターン	⇨＋K＋GK
ブレードスラッシュ	⬆＋G⬇＋K
レッグラウンチ	⇘⇘＋K
ショトビートスピン	⇩＋PK
シットスピン	⇩＋K＋G
シットスピン2	⇩＋K＋GK
シットスピン3	⇩＋K＋GKK
シッドスピン4	⇩＋K＋GKKK
シットスピン5	⇩＋K＋GKKKK
サマーソルトキック	⇖＋K
◆投げ技 —なげわざ—◆	
グランケンシュタイナー	⇩＋P＋K＋G
アイスネメシス	⇨⇦＋P＋K＋G
ショルダースルー	⇩⇦＋P＋G
◆ダウン攻撃 —ダウンこうげき—◆	
スマートダイブ	⇧＋P
スピットキック	⇩＋K

※コマンドはすべて、キャラクターが右向きのときのものです。

◆打撃技 －だげきわざ－◆	
ダブルボーダーパンチ	PP
ボードバッシュ	PPP
ワンツーコイン	PPK
ワンツーニー	PP⇨+K
コンボスキッピングニー	PP⇨+KK
ワンツーアッパー	PP⇨+P
ワンツートーキック	PP⇩+K
ワンツートーキック&ハイキック	PP⇩+KK
パンチコイン	PK
コンボテールキック	P⇩+K
ホッピングニー	K+G
ニー&ハイスピン	KK
ハイスピンキック	⇩⇘⇨+K
アッパー	⇘+P
アッパーミドルスピン	⇩+P⇨+K
アッパーハイスピン	⇘+PK
オーバーヘッドボードバッシュ	⇖+G⇘+P
ボードスラップ	⇦⇨⇨+P
ミドルスピンキック	⇘+K
ロケットミサイル	(壁の近くで)⇙+K
ステップニー	⇨+K
トーキック	⇩+K
トー&ハイキック	⇩+KK
ヒールドロップ	⇩+KK+G
ヒールドロップ2	⬆+G⬇+K
スキッピングニー	⇩⇨+K+G
ローパンチテールキック	⇩+PK
◆投げ技 －なげわざ－◆	
フライングヘッドシザース	⇦+P+K+G
エアグラブ	⇦+P+K+G(空中投げ)
フォークスルー	⇩+P+K+G
フォークスルーキック	⇩+P+K+G⇦+K
デッドエンドダブルニー	(相手が壁の近くで)⇦⇨+K
オーバーヘッドキャノン	⇦⇨+P+G

最年少で小柄ということもあり、けっこうかわいいと評判なスケボーファイター。おすすめ連繋技はコンボスキッピングニー。オーバーヘッドキャノンを使って相手を壁にぶつけたあとに、これを叩き込めば大ダメージを狙えるぞ。ときどき足もとを狙うローパンチテールキックでチクチク攻めてもいいね。ヒールドロップも強い技だ。



⬅アーマーを破壊させたいなら、ボードスラップだ。



➡オーバーヘッドキャノンのあとは連繋技を叩き込め。

◆ダウン攻撃 －ダウンこうげき－◆	
フライングドルフィンアタック	⇧+P
モールバッシュ	⇩+P
フットスタンプ	⇩+K
ダブルスタンプ	⇩+KK
トリプルスタンプ	⇩+KKK
◆ダッシュ攻撃 －ダッシュこうげき－◆	
フリップキック	ダシュエア(走り中にP+K+G)後にK
フリップローキック	ダシュエア(走り中にP+K+G)後に⇩+K
フリップキック	スライディング(走り中に⇩+K)後にK
フリップローキック	スライディング(走り中に⇩+K)後に⇩+K





長髪で顔立ちもよく、土星ではファンクラブもできるなど、とっても人気が高い人です。髪が生えない土星人にとってはうらやましい限りですな……。手を出すのが速いと評判の彼は、コンビネーション技を多彩に持ち、最後の仕上げに上、中、下段の3通りに攻撃を切り替える技などを持っているんだ。接近戦ではオープンアッパーがおすすめだぞ。



⬆相手を壁にぶつけたあとに、コンボベントエッジを叩き込めれば大ダメージを奪えるぞ。

◆打撃技 －だげきわざ－◆	
オープンチェスト	PP
オープンスピン	PK
オープンアーム	PPP
オープンロール	PPK
スピンオフキック	K+G
スピンコザック	K+G⇩+K
スピンオフサンライズ	K+GK
スピンフロート	K+GKK
カタパルトキック	⇨+K+G
カタパルトハイ	⇨+K+GK
カタパルトミッド	⇨+K+G⇘+K
カタパルトロー	⇨+K+G⇩+K
ローリングロールキック	➡+K
リアクター	KP
コンボ・リアクター	KPP
コンボ・エッジ	KPK
コンボ・リアクタープラス	KPPP
コンボ・マキシエッジ	KPPK
コンボ・トリックス	KPP⇧K
コンボ・ベントエッジ	KPPPK
コンボ・クアクターコザック	KPPP⇩+K
コンボ・トリックスプロ	KPPP⇖+K
オープンアッパー	⇘+P
オープンエルボー	⇨+P
エルボーブロー	⇨+PP
ライトニングアロー	⇨+PP⇩⇨+P
オープンアームブロー	⇨+PPP
スタンディングトーキック	立ち上がり途中にK
スナップニー	⇨+K
ミドルキック	⇘+K
クラッチステップ	⇘+KK
ダブルクラッチキック	⇘+KK⇨+K
プロダンサー	⇘+K+G
スターライトダンサー	⇘+K+G⇨+K
ヒールドロップ	⬆+G⬇+K
ベリーフラップ	⇨⇩+P+K+G
ベリーフラップキック	⇨⇩+P+K+GK
ロースピンキック	⇩+K+G
ロースピンパンチ	⇩+K+GP
ロースピンロー	⇩+K+G⇩+K
トリプルロースピンロースピン	⇩+K+G⇩+KK
ロースピンハイ	⇩+K+GK
トリックス	⇖+K
◆投げ技 －なげわざ－◆	
スナップストール	⇦+P+G
ショルダースロー	⇨⇦+P+G
グランドアクセル	⇨⇦+P+K+G
デッドエンドダブルニー	⇦⇨+K
◆ダウン攻撃 －ダウンこうげき－◆	
イーグルランディング	⇧+P
スピットキック	⇩+K





⬆ダウンしている相手をつかんで、投げることができるぞ。

SANMAN サンマン

体格のいい彼は、投げのスペシャリストさ。倒れた相手を投げたり、相手を3回連続で投げつけたりできるんだ。また、僕たちと同じヘアースタイルってところも魅力的だよね。ただ、3のマークはちょっと。

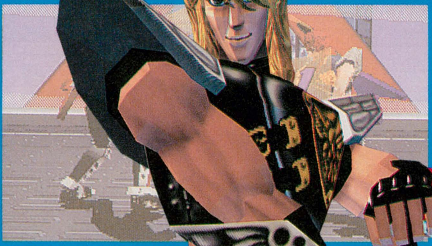


⬆サンマンは唯一しゃがんでる相手を投げることができるキャラ。投げ技の好きな人におすすめします。

◆投げ技 ―なげわざ―◆	
パワーハンティング	(壁の近くで)↘+P+G
オーバードライブ	⇨↘⇩↙⇦+P+G
ベアハッグ	⇨⇦+P+G
バックボーンクラック	⇨⇦+P+K+G
フルオーバードライブ	⇨↘⇩↙⇦+P+G⇦⇨P+G ※⇨↘⇩↙⇦+P+G⇨⇦P+Gでも可能
ファイナルオーバードライブ	⇨↘⇩↙⇦+P+G⇦⇨P+G⇨⇩⇦⇧⇨+P+G ※⇨↘⇩↙⇦+P+G⇨⇦P+G⇨⇩⇦⇧⇨+P+Gでも可能
エレファントハッグ	⇨⇦+P+G⇦⇦+P+G
パイルドライバー	↘↘+P+G(しゃがみ投げ)
マックストリップ	(相手ダウン中に)⇩⇦⇨+P
サンマンボム	⇦⇨+P+G
ジャイアントスイング	⇦↙⇩↘⇨+P ※相手がダウン中でも使用可能
◆ダウン攻撃 ―ダウンこうげき―◆	
ピーチバーガー	⇧+P
メガトンスタンプ	⇩+K

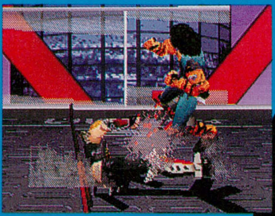
◆打撃技 ―だげきわざ―◆	
ワンツーパンチ	PP
サンマンパンチキック	PK
ワンツーハンマー	PPP
ワンツーピーチ	PPK
サンマンパンチアッパー	P↘+P
ブーストキック	P↘+PK
パワーノック	⇦⇨+P
ダブルパワーノック	⇦⇨+PP
トリプルパワーノック	⇦⇨+PPP
サンマンアッパー	↘+P
ダブルアッパー	↘+PP
ダブルアッパーピーチ	↘+PPK
イグニッションパンチ	⇨+P
ジェネレーターパンチ	⇨+PP
ファイアージェネレーターパンチ	⇨+PPP
アトミックジェネレーターパンチ	⇨+PPPP
フュージョンジェネレーターパンチ	⇨+PPPPP
ジャックナイフスロー	↘+P+G
パワーハンマー	⇩+P+K+G
ラウンドトリップハンマースロー	⇩+P+K+GP+G
ダブルパワーハンマー	⇩+P+K+G⇩+P
エルボースマッシュ	⇨⇨+P
ピーチボンバー	P+K+G
ダブルピーチボンバー	P+K+GP+K+G
ミドルサンマンキック	↘+K
レッグスロー	⇩+K+G

ギターを背負って戦うロッカー。といっても、書類などを保管する戸棚のことではなく、ロックンロールのロッカーだからね。さて、ギターで攻撃するギタートラスト、フライングスクリューは、ともに中段を狙った技。ダメージもそこそこあるので、どんどん使っていこう。足もとを狙うスライディングキックは、ときどき使うと効果的だぞ。





⬆デトロイトロックダウンは派手派手な投げ技だ。最後の決め技に使ってもいい。



⬆スライディングキックは、す速いし、ダメージもそこそこある技だ。

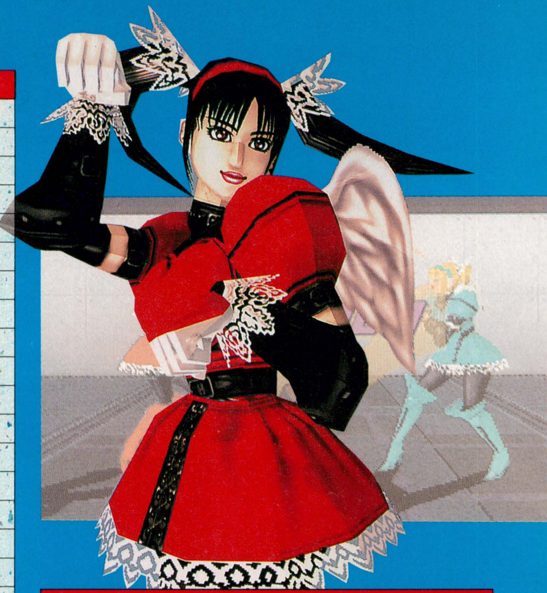
RAXEL ラクセル

◆投げ技 ―なげわざ―◆	
デトロイトロックダウン	⇧+G⇩+P+G
デスキャノン	⇨⇨+P+G
デンジャラスノイズ	⇦⇨+P+G
◆ダウン攻撃 ―ダウンこうげき―◆	
フライングダスク	⇧+P
ギタークラッシュ	⇩+P
スピットキック	⇩+K
グレイプポスト	⇩⇩+P

◆打撃技 ―だげきわざ―◆	
ライトスピン	PP
ジャブハイキック	PK
バックオフ・ザット・キル	KK
ライトスルー	PPP
ルックス・ザット・キル	PPK
エルボーカット	⇨+PP
ナックルブラッククロウ	⇨+PP
ライトハンド	⇨+PPP
ナックルクロウキック	⇨+PK
ギタートラスト	⇨⇨+P
アッパー	↘+P
ダブルアッパー	↘+PP
フライングV	↘↘+P
フラインダスクリュー	↘↘+PP
スカイスクリーマー	K+G
キックアウェイ	⇨+K
バッグオフ・キック	➡+K
ミドルキック	↘+K
サマーソルトキック	↖+K
モータ・クルー	↘+KP
デススピンキック	⇨+K+G
デススピン・クラッシュ	⇨+K+G⇩↘⇨+K
デススピン・ローラー	⇨+K+G⇩↘⇨+K⇦↙⇩↘⇨+K
スライディングキック	⇩+K+G
ローパンチ	⇩+P+K+G
スライディングハイキック	立ち上がり途中にK
ロースピンコンボ	↘+KP⇩+K+G
デススピンコンボ	↘+KP⇨+K+G

HONEY ハニー

最近流行のコスプレギャルですな。なんのコスプレをしているのか気になるが、もっと気になるのがスカート外し。いったいどうやるのかな？　さて、外見は弱々しく見える彼女。攻撃力がちょっと低いくらいで、ほかのキャラと比べてもそれほどの差はないぞ。ポカポカ５回も殴るダウン攻撃で、そのぶんを補おう。ただ、アーマーの耐久値が低いようで、すぐに破壊されやすいのがネックなんだ。アーマー破壊技には十分気をつけること。





⬅ディッフ・サ・レッグはアーマー破壊技だ。相手の着地寸前に使うと効果的。

◆打撃技 −だげきわざ−◆	
キャットバット	PP
ステップハイキック	PK
キャッツスクラッチ	PPP
コンボキャットキック	PPPK
コンボローキック	PPP⇩+K
ジャックナイフキック	K+G
キャットアッパー	⇘+P
キャットアッパー	↘P
ハニースイング	⇨+P
ハニーワンツー	⇨+PP
ハニートリプル	⇨+PPP
ライジングキットアッパー	⇨⇩⇘+P
ディップ・ザ・レッグ	⇘⇘+P
ピーチアタック	P+K+G
ダブルピーチアタック	P+K+GP+K+G
トーキック	立ち上がり途中にK
トーキックスコルピオン	立ち上がり途中にKK
トーキックキャットヒール	立ち上がり途中にKK+G
トーキックサマー	立ち上がり途中にK⇧+K
スコルピオンアタック	⇘+K
キャットテイル	⇩+K
キャットテイルハイ	⇩+KK
ローパンチローキック	⇩+PK
ダブルローキック	⬇+KK
ダブルローキック＆ディップ	⬇+KK⇩+P
ローレッグビート	⬇+KKK
キャットバロウ	⇨⇨+K+G
キャットサマーキック	⇖+K
キャットスラップ	⇨⇨+P

◆投げ技 −なげわざ−◆	
ベリベリチェック	P+K+G(背後投げ)
バックウオールスロー	⇦+P+K+G
フォックスルー	⇩+P+K+G
キャットホイール	⇩⇦+P+G
ゴートゥヘブン	⇙⇨+P+G
ハニーエアリアル	⇦+P+K+G(空中投げ)
バーティングホース	⇗+P(空中投げ)

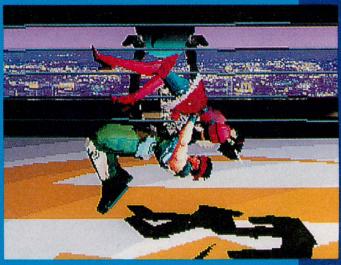
◆ダウン攻撃 −ダウンこうげき−◆	
スピンランディング	⇧+P
スピットキック	⇩+K
エイ	⇩+P
エイエイ	⇩+PP
エイエイエイ	⇩+PPP
エイエイエイエイ	⇩+PPPP
エイエイエイエイエイ	⇩+PPPPP

JANE ジェーン



筋肉質で男らしさが感じられるパワー派のキャラ、っと思ったら女性でしたか……。太ももなんか、ハニーと比べると２倍はありそうだね。彼女がくり出すトルネードパンチは、モーションが遅いものの、威力は絶大。また、トルネードパンチとモーションが似ているクロールトルネードパンチは、前者よりも威力が落ちるが下段を狙った技。このふたつの技を合わせて使えば効果的だぞ。話はそれるが、蹴り上げた足を見る限りでは、彼女の足のサイズは27.0ってところですかね。

◆打撃技 −だげきわざ−◆	
ダブルクラップ	PP
ナックルハイキック	PK
トリプルバッシュ	PPP
コンボスイッチアッパー	PKP
ダブルクラップラッシュキック	PPK
コンボレイドニー	PP⇨+K
ロースピンコンボ	PP⇩+K
コンボブロックストレート	PP⇦+P
トスアッパー	⇘+P
ボディブロー	⇨+P
ダウンスマッシュ	⇨+PP
ライジングアッパー	↘+P
パワースマッシュ	⇨⇨+P
クロールトルネードパンチ	⇨⇩⇘+P
ツーハンドバッシュ	⇩⇨+P
トルネードパンチ	⇦⇙⇩⇘⇨+P
スライディングハイキック	立ち上がる途中にK
ミドルスピンキック	⇘+K
カットニー	⇨+K
ニーランチャー	⇩⇨+K
ローナックルスピン	⇩+PK
ダブルロースピンキック	⇩+K+G⇩+K
ロースピンアップ	⇩+K+GK



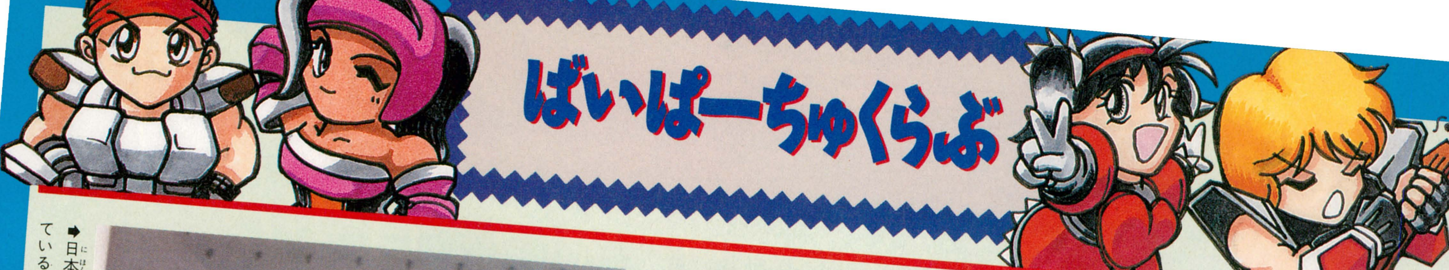
⬆背後投げのタイガースープレックス。ダメージが高いので、背後を取ったら狙おう。



➡トルネードパンチのダメージは驚異だぞ

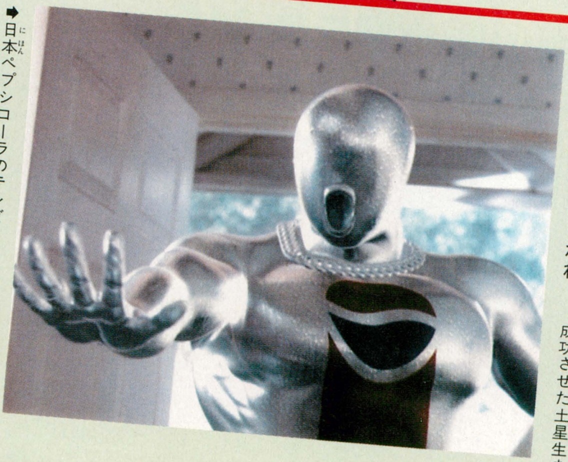
◆投げ技 −なげわざ−◆	
ダブルクリンチパンチ	P+GP
クリンチストライクニー	P+G⇨+K
タイガースープレックス	P+K+G(背後投げ)
ウォールストライクニー	(相手が壁の近くで)K+G
ダブルストライクニー	K+GK+G
クリンチニー	K+G
フリングアップブレイカー	⇨⇩+P+G
ブレンバスター	⇨⇦+P+G
クリンチニーグラブ	⇦⇙⇩⇘⇨+K+G
スーパーコンボニーランチャー	⇦⇙⇩⇘⇨+K+G⇩⇨+K

◆ダウン攻撃 −ダウンこうげき−◆	
ナックルダイブ	⇧+P
ナックルバット	⇩+P
スピンキック	⇩+K

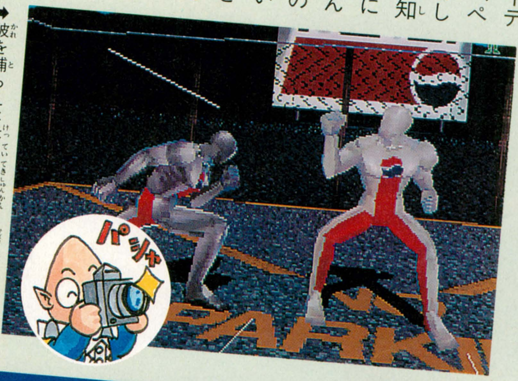


ペプシマン
『ファイティングバイパーズ』に出現

サターン版の『ファイティングバイパーズ』には、ペプシマンが隠しキャラとして登場するんだ。みんな知ってた？ そこで、セガに出現方法を聞きにいったんだ。でも、教えてくれたのは「だれにも出せます」ということだけ……。チェッと思いながらプレーしていたら、どこからともなくあのテーマソングが流れてきたんだ。そしたら、画面のなかに、赤いラインが入った銀色の戦士が立ってたんだよ。そうペプシマンがね。



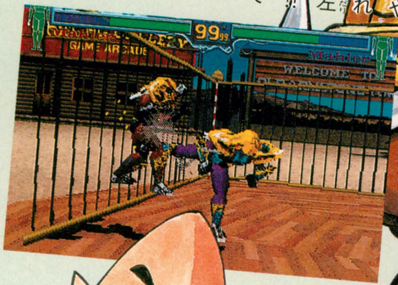
➡日本ペプシコーラのテレビコマーシャルに登場しているペプシマン。彼がゲームキャラになったのだ。



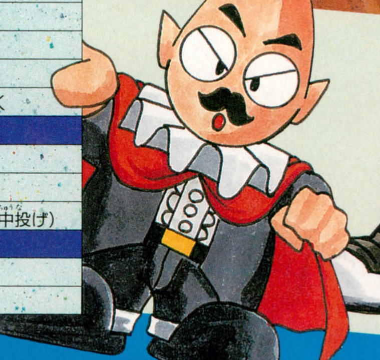
➡彼を捕らえた決定的瞬間。左下は撮影を成功させた土星生まれの有名カメラマン。

隠しキャラのコマンド表を入手

上の記事では、へまをやらかしたけど、技表は忘れずに入手してきたんだ。左の技表がそれだ。あれれ!? 技表に〝Mahler〟って書いてある！ うっ、ペプシマンと堪違いして、マーラーの技表を持ってきちゃったよ。トホホ。でも、せっかくだから、今回はマーラーの技表を掲載するね。



◆打撃技 —だげきわざ—◆	
エクストリーム・ブロー	PP
フィスト＆ハイキック	PK
ブローコンボ・アッパー	PPP
ブローコンボ・ハイキック	PPK
コンボ・スイッチアッパー	PKP
ブローコンボ・ストレート	PP⇨+P
エクストリーム・デスプレリュード	PP⇨+K
エクストリーム・デスフィナーレ	PP⇨+KP
ブローコンボ・ダブルハイキック	PP⇨+KK
エクストリーム・デスレクイエム	PP⇨+KKP⇨+P
エクストリーム・デスフィナーレ	PP⇨+K+KP⇦⇩⇨P
ブローコンボ・ロースピン	PP⇩+K
ハイキック＆フィスト	KP
ハイ＆サイドキック	KK
ロングハイキック	⇨+K
ストロングアッパー	⬂+P
ストマックブロー	⇨+P
ブロー＆フィスト	⇨+PP
ガスト・オブ・レイジ	⇦⇨⇨+P
ハリケーンパンチ	⇦⬃⇩⬂⇨+P
アクセルロール	⬂+K
ハイ・ダブルアクセル	⬂+KK
ミドル・ダブルアクセル	⬂+K⇨+K
ロー・ダブルアクセル	⬂+K⇩+K
ストロングニー	⇨+K
ローフィストスピン	⇩+PK
ローショット・アクセル	⬃+KK
ローショット・ブロー	⬃+KKP
ローショット・ダークプレリュード	⬃+KKPP
レボリューション・ワン	⇩+K
レボリューション	⇩+K+G
ハイ・ダブルレボリューション	⇩+K+GK
ロー・ダブルレボリューション	⇩+K+G⇩+K
◆投げ技 —なげわざ—◆	
ブレンバスター	⇩+P+G
ブラックレインボー	⇦⇨⇦+P+G
ブラックホール	⬆⇦+PKG(空中投げ)
◆ダウン攻撃 —ダウンこうげき—◆	
ストライクスタンプ	⇩+K
レッキングダイブ	⇧+P







STREET FIGHTER ZERO 2

隠された真実"ミステリアスファクト"を、まとめて公開!! 加えて編集部がおすすめするオリジナルコンボを全18キャラクターぶん掲載したぞ。ぜひ対戦プレーの参考にしてみて。

PS プレイステーション　カプコン
発売中　5800円
CD ROM

ミステリアスファクトが、いま解明される!



その1

『ストリートファイターII』の春麗でプレーできる

『ストリートファイターII』のコスチュームの春麗が出現する方法があったぞ。

やりかたは、キャラクター選択画面のときにカーソルを春麗に合わせ、セレクトボタンを押したまま3秒以上待つ。その状態で、パンチかキックいずれかのボタンを押して決定すれば、『ストII』時代のコスチュームの春麗が現われるぞ。

『ストII』春麗にすると、登場ポーズが専用のものになったり、エンディングの絵も服が『ストII』春麗のものに変わっているぞ。



春麗にカーソルを合わせたら…

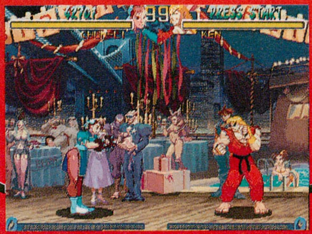
セレクトボタンを押す

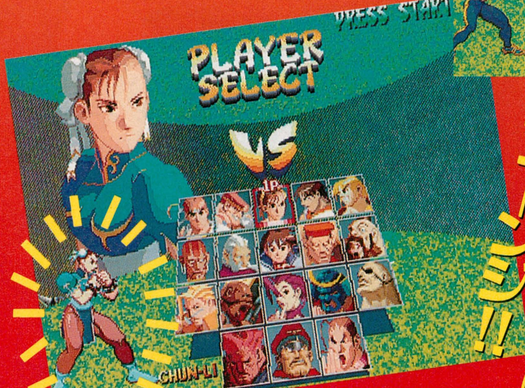


⬆➡カーソルを春麗に合わせ、3秒以上待つ。そしてそのままの状態でキャラクターを決定すればオーケー。ボタンによってカラーも変わるぞ。

ここがちょっと違う!

気功拳のコマンドが←ため→+パンチ(右向きのとき)に変わるほかに、立ち・しゃがみ強キックが、必殺技やスーパーコンボでキャンセルできる。





3秒待てば『ストII』春麗にチェーンジ!!



真の力を発揮した真・豪鬼を使えるようになる！

キャラ選択画面でカーソルを豪鬼に合わせ、一度セレクトボタンを押す。つぎにセレクトボタンからいったん指を放し、カーソルを下に動かしてアドンに合わせる。そのまま春麗→ガイ→ロレント→さくら→ローズ→バーディー→豪鬼→ベガ→ダンの順にカーソルを動かして、再び豪鬼に合わせる。そしてセレクトボタンを押しながら決定すると、真の力を発揮した豪鬼になるぞ。



↑一度成功させてセーブすれば、つぎからは豪鬼にカーソルを合わせてセレクトボタンを3秒以上押しながら選択するだけでオーケー。これで真の豪鬼が出現だ。





←真・豪鬼は、斬空波動拳が2発出せるなど、強力になっている。



エンディングを早送りできちゃうのだ！

もうエンディングを何回も見ていて、スタッフロール早く終わんないかなー、なんて思っているアナタに朗報です。やりかたは簡単。スタッフロールのときに✚ボタンの下を押すだけ。これで早くつぎのプレーが楽しめるのです!!



画面写真だけじゃわかんないっつば



勝利メッセージを思うがままに出す！



対戦に勝って、点数計算が終わるまでのあいだに、レバー（↑↓←→のどれか）とボタン（弱、中、強の各パンチ＋キックボタン同時押し・パンチ3つ同時・キック3つ同時・スタートボタン）の組み合わせで、勝利メッセージが選べるぞ。

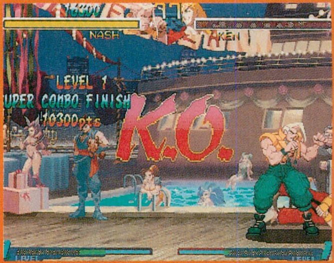
組み合わせは……？

レバーの入力が4方向と、ボタンの押しかたが6種類あるので、4×6の24種類のメッセージが選択できる。バリエーションはかなり豊富だね。



好きなポーズで勝つ！

"KO"の文字が出た直後に、スタートボタンを押しながら、パンチかキックいずれかひとつのボタンを押すと、勝ちポーズが選べるぞ。いろいろ押して好きなポーズを捜そう。



←↓ダンの"余裕ッス"は弱キック、さくらのダンス(?)は中キックを押せば見ることができるのだ。





スタートボタン＋パンチorキックボタンの組み合わせだぞ

©CAPCOM CO.,LTD.

これがプロスおすすめの"オリコン"だ!

※ここで紹介するオリジナルコンボ(略して"オリコン")は、すべてレベル3で出した場合だぞ。



【リュウ】

しゃがみ強キック→弱・竜巻旋風脚×5→強・昇龍拳

しゃがみ強キックで相手を浮かせてから、弱の竜巻旋風脚を叩き込む。なぜかというと弱のほうが攻撃力が高いからだ。お好みであいだに波動拳を混ぜてもいいかな。



⬆しゃがみ強キックを出したら、そのまま竜巻旋風脚のコマンドを入れて、弱キックボタンを押そう。

⬆⬅弱の竜巻旋風脚を連続で入力して、5回まで叩き込む。そして強の昇龍拳でまだ空中にいる相手を突き上げろ!! 全部入れれば相手の体力を半分くらい奪うぞ。



【ケン】

しゃがみ強キック→強・竜巻旋風脚→強・昇龍拳

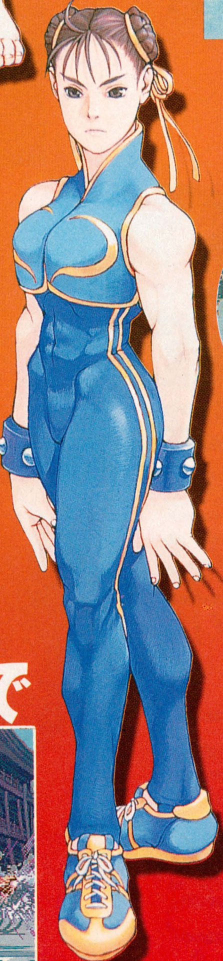
途中まではリュウと同じ。強の竜巻旋風脚は弱の昇龍拳2回に置き換えてもオーケーだ。昇龍拳のほうが威力が大きいしね。最後は強の昇龍拳でキマリだ!!





⬅⬇ケンもしゃがみ強キックから強の竜巻旋風脚を叩き込む。竜巻旋風脚は2回やっても、1回でやめて弱の昇龍拳を2発入れても可。そのへんはお好みで。

⬅そして最後は強の昇龍拳。ケンならやはり昇龍拳だね。



【春麗】

しゃがみ強キック
↓
強・百裂脚(時間切れまで連打)

しゃがみ強キックで相手を浮かせたあと、強の百裂脚を時間切れまで入力するだけの簡単なコンボ。連打力が問われるが、画面端で入ると最大49ヒットにもなるぞ。

簡単で しかも強力





【ナッシュ】

お手軽ならコレ

ジャンプ強キック→しゃがみ強キック→強・サマーソルトシェル×3

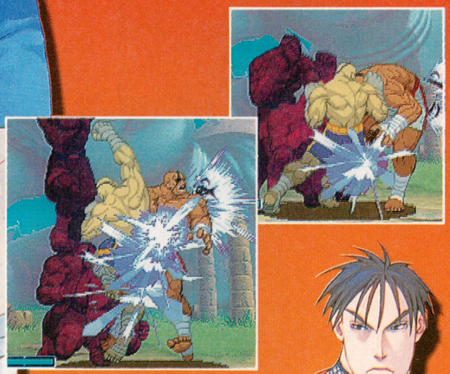
ジャンプ中にオリコンを発動させ、ジャンプ強キック→しゃがみ強キックから強のサマーソルトシェルを3回当てる。最後のサマーだけは、少し待ってから出そう。



サガット

強・タイガーブロウ×3

強のタイガーブロウ3連発の、これまた簡単なコンボ。最初にしゃがみ強キックをおりまぜてもいいし、タイガーブロウをタイガークラッシュに変えても可能だぞ。



アドン

しゃがみ弱キック
→弱・ジャガーキック
(くり返しで3回当てる)
→強・ライジングジャガー

弱キックから弱のジャガーキック、このセットを3発くらわせたあと、最後にライジングジャガーでとどめ、という終わりかたが美しいコンボだ。難しめ!?



ガイ

中・崩山斗×3 →強・武神旋風脚

崩山斗は、技が終了するまえにはもうつぎの崩山斗を入力しないと、相手が地上に落ちてしまって当たらなくなる。最後の武神旋風脚まで切れ目なく入力しよう。

←↓武神旋風脚は、時間切れギリギリで当てるので、崩山斗の終了まえにコマンドを入力しておこう。





バーディー

しゃがみ強パンチ↓強・ブルヘッド×4

しゃがみ強パンチを出したら、あとは←→+強パンチを連続入力するだけ。キックボタンを使ってブルホーンの溜めを作っておき、それをコンボに組み込むのもいい。



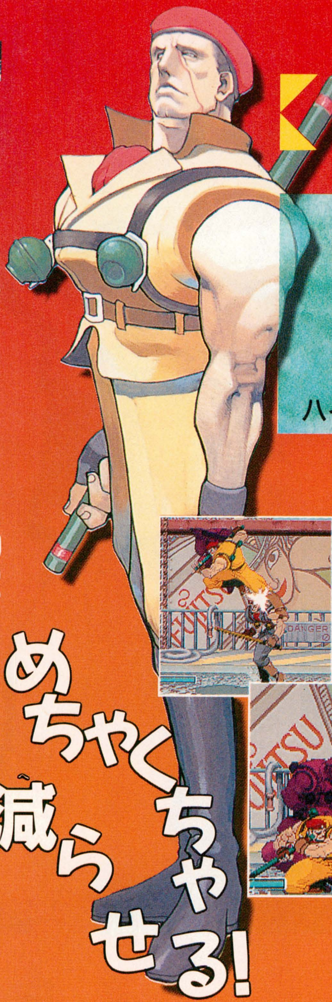
ソドム

中・ジゴクスクレイプ×3↓強ジゴクスクレイプ

中のジゴクスクレイプを3発叩き込んだあと、強のジゴクスクレイプでフィニッシュ。威力もあるし、コマンドが簡単なので、これで相手のスキを突こう。



ロレント



(ジャンプ強キック)
↓
しゃがみ強キック
↓
ハイジャンプ強キック×2〜3

しゃがみ強キックから、ハイジャンプの強キック（連打すると4発当たる）を2〜3回叩き込む。ジャンプ中にオリコンを発動させて、強キックから入るとなお強力だ。



めちゃくちゃ減らせる!

ダン



最後は挑発で!?



途中に混ぜる強・我道拳は、弱・晃龍拳に置き換えても可。あとこれはお遊びなんだけど、最後を挑発でキメるのもいいかな。反撃くらうかもしれないけど。

しゃがみ強キック→強・断空脚→強・我道拳→弱・晃龍拳→強・晃龍拳

ザンギエフ



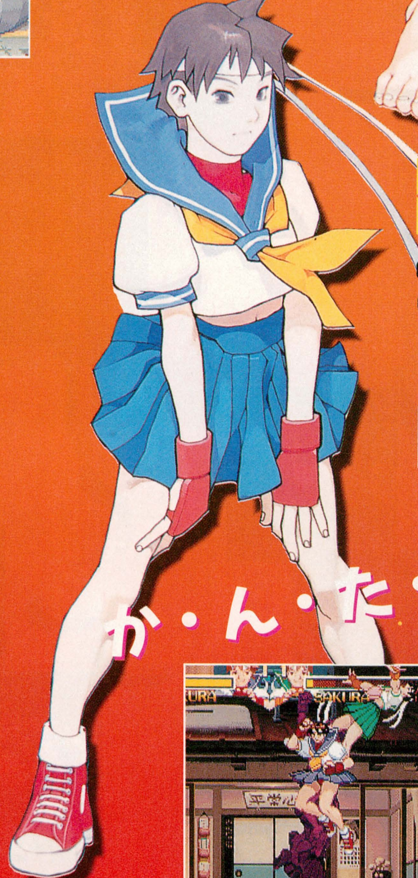
立ち中キック↓・バニシングフラット×4〜5(↓強・スクリューパイルドライバー)

バニシングフラットを連発で出すのが、ちょっと難しいかな。最後はスクリューパイルドライバーでキメるとかっこいいぞ。

⬆➡2セット入ると即死という驚異的なコンボだ。

とどめはスクリュー!?

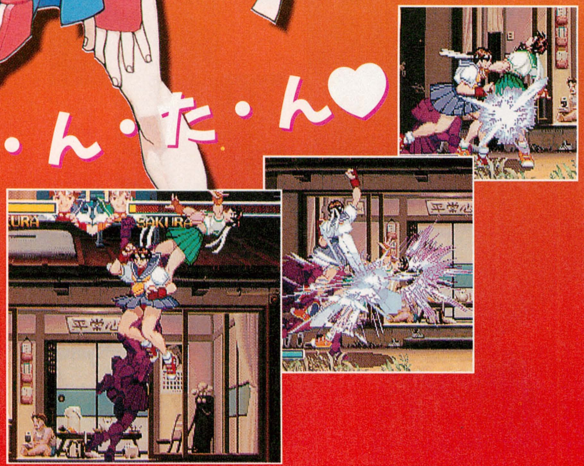
さくら



咲桜拳3連発のお手軽コンボ。このほかにも、しゃがみ強キックから強・春風脚→強・咲桜拳×2というコンボがある。後者のほうがギャラリー受けはするかもね。

強・咲桜拳×3

か・ん・た・ん♥

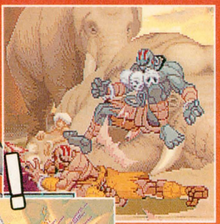


【ダルシム】



しゃがみ強キック
強・ヨガブラスト×4

基本的なコンボ。しゃがみ強キックで相手を浮かせてから、必殺技を叩き込むタイプだ。ヨガブラストのコマンドが長めなので、馴れるまでは少し練習が必要。





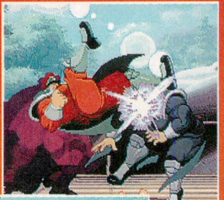
燃やしまくり!

【ベガ】



立ち強パンチ↓強・ダブルニープレス↓サイコショット×6～7

ポイントはサイコショットの連発。ともすれば強パンチの連打になってしまいがちだけど、心もちゆっくりと、ていねいに入力するようにすれば、比較的楽に出せるぞ。





これが魔人の力なのだ!!

【元】



お手軽にいくなら、しゃがみ強キック→百連勾(時間切れまでボタン連打)というのもあるけど、威力は逆瀧連発のほうが上だ。相手の体力の7～8割は奪うぞ。

強・逆瀧(ボタン連打)を時間切れまで



死ぬッス

【ローズ】



立ち中キック↓中・ソウルスパイラル×2↓強・ソウルスルー

ソウルスパイラルが少し当たりにくいが、落ちてくるのを待ってから技を出せばいい。最後のソウルスルーは、2発目のスパイラルを当ててすぐに技を出そう。







【豪鬼】



しゃがみ強キック
↓
強・竜巻斬空脚
↓
強・灼熱波動拳×2→強・豪昇龍拳

灼熱波動拳から豪昇龍拳へのつなぎがポイント。コマンドが似ているので、灼熱波動拳が豪昇龍拳に化けやすい。そういうときは豪昇龍拳の連発に変えよう。

灼熱波動拳を当てろ!!



⬆➡灼熱波動拳の威力が高いので、自分でオリコンを考えるときには必ず組み込もう。



エス・エヌ・ケイ

カートリッジ版 9月13日発売 32000円
CD－ROM版 10月発売予定 価格未定

ついに登場!

人気シリーズ 第3弾

アーケードで人気の『ザ・キング・オブ・ファイターズ'96』。７人の新キャラを引き連れて、この秋キミの家に殴り込みだ。

緊急回避動作やガード弾き、パワーMAX超必殺技などといった新システムもあり、前作までとは一味違った戦法を取ることができるぞ。また、このゲームの代名詞でもあるチームバトルはもちろんのこと、前作で好評だったチームエディットも健在。今年参加する９チームのなかから好きな３人を選んで、自分好みのグレイティストなチームを結成しよう。

ジャンプ中に A または C

空中重ね当て

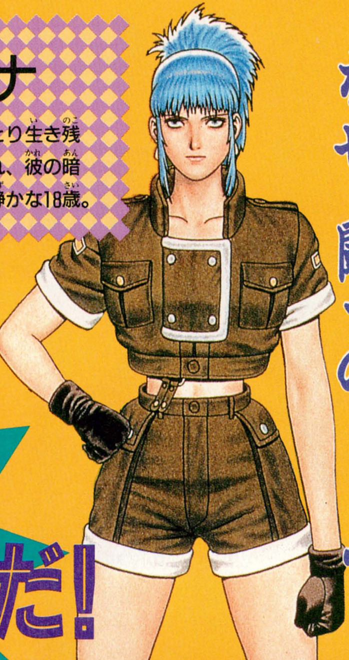


⬅飛び道具としては飛距離がイマイチだが、攻撃範囲がやたら広くて使いやすい。

レオナ

８年まえに起きた一家惨殺事件でただひとり生き残った少女。その後ハイデルンに引き取られ、彼の暗殺術のすべてを教えられる。クールで物静かな18歳。

なぜ、闘うの……？



彼らが今年度の新キャラクターだ!



藤堂流古武術あまく見ると痛い目にあいますよ

藤堂香澄

失踪した父、藤堂竜白を捜し求める16歳。かわいい外見とは裏腹に激しい闘志を内に秘めてるぞ。父捜しとは関係ないが、キングの紹介で今大会に参加。

ボルテックランチャー



➡一度出てしまえば、一定時間消えることなく相手に連続でヒットするぞ。

タメ A または C

※ボタン配列：A＝小パンチ、B＝小キック、C＝大パンチ、D＝大キック。コマンドは自分のキャラクターが右向きのときのものです。



バイス

ふたりいたルガールの元秘書のうちのひとり。大男を軽々と投げ飛ばす怪力の持ち主だ。どうやら草薙柴舟に対し、個人的な恨みがあるようだぞ。



⬆かつてルガールが使っていたギガンテックプレッシャーをほうふつさせる技だ。



⬅持ちまえの怪力を活かした強力な投げ技。綺麗な脚に挟まれて大門が幸せそうだぞ。



マチュア

バイスと同じくルガールの元秘書。スピードを活かした戦法を得意とする。彼女たちがどこでこの力を身につけたかは不明。そして出場する本当の理由も。

永遠の夢、見せてあげましょうか？





⬆出るまでが遅いが出たあとの隙が少ない。よく飛ぶのでけんせいに使うとイイ。



Mr.ビッグ

サウスタウン制覇を夢見る裏社会のドン。自分の夢を邪魔する極限流を目の敵としている。打倒極限流と同時に、ギースの監視もかねて大会に出場する。

⬆Cボタンで出すと、前へダッシュしてから跳ね上がる対空技となる。

ヴォルフガング・クラウザー

なんとこの男までもが"キング・オブ・ファイターズ"に参戦だ。ドイツの古城から出てきた怪物の力が大会を震わす。はたして打倒餓狼チームはなるのか。



⬅飛び道具を飛び超えて攻撃できる技。攻撃範囲が広いので使い勝手がイイぞ。

ギース・ハワード

引退説まで流れた最強の男がここに復活！ 邪魔者であるテリー・ボガードを倒すために大会へ出場。とはいえ、この男の目的がそれだけとは思えない。

©1996 SNK

SYSTEM

「'96」はここが新しくなった

思わず新シリーズか？　と思いたくなるほどシステムの変更がされた『'96』。攻撃避けから進化した緊急回避動作や空中ガード、3段階に分かれたジャンプ、ダウン回避など、語りつくせないほどたくさんあるぞ。そんな新システムのなかから、今回は実戦で役立ちそうな3つに絞って、キミたちに紹介するぞ。

1 パワーMAX超必殺技



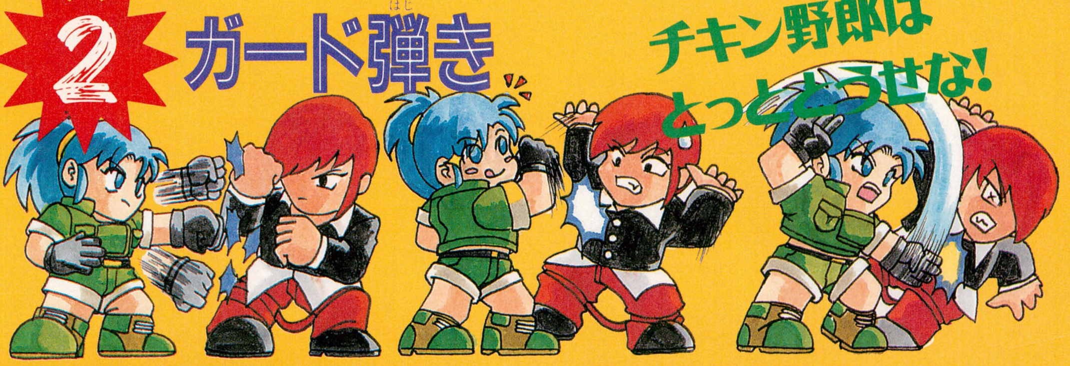
←パワーゲイザーを3連発で放つ技。うまく1発目が当たれば、3発目まで連続ヒットするぞ。

前作までは体力ゲージが赤くなるか、パワーがMAXのときに超必殺技が使えたが、破壊力はともに同じだった。だが『'96』は、その両方の条件がそろったときに超必殺技のコマンドを入力すると超必を超える超必殺技、パワーMAX超必殺技が発動するのだ。しかも威力だけではなく、当たり判定や効果範囲などの性能も変化するぞ。また、この条件がそろったときにだけ入力可能な技もあるかもね。



ワンポイントアドバイス　出すのがかなりムズイこの技。狙いすぎると削り殺されるぞ。それより少ないチャンスをモノにするため、コマンドをいつでも完全入力できるようにしておこう。

2 ガード弾き



チキン野郎に正義の鉄槌を下せ

相手がガード中に連続して攻撃を与えると、ガードを弾き相手を無防備にすることができるぞ。ガードばっかの待ちキャラチキン野郎には、こいつでガードを弾き正義の鉄槌をお見舞いしてやろう！　『'96』では空中ガードが可能となったが、当然空中でもガード弾きはできるぞ。ガードする間があるなら、攻撃！　攻撃！　攻撃!!　で押し切ってしまえ。尻込みしているチキン野郎に用はないぜ。

ワンポイントアドバイス　相手のパワーがMAXのときには気をつけよう。ガードキャンセルで無敵技を喰らう可能性があるぞ。でも、相手の技より早く弾ければパワーダウンさせられるよ。

3 緊急回避動作

間合いを取って仕切り直しだ!!

攻撃避けから進化したこのシステム。AB同時押しで後転、レバー前入れAB同時押しで前転するぞ。パワーがMAXならば、ガードキャンセル緊急回避動作が可能だ。相手との間合いを取ったり、仕切り直ししたいときなどは後転を使い、接近した状態で前転を使えば相手の裏側に回り込めるぞ。回り込んだあとは、投げがとても効果的だ。ただし投げ抜けや投げミスが出るかもしれないので、コマンド投げでいくのがベストだぞ。



ワンポイントアドバイス　自分が壁際に追い詰められたときに、前転で立ち位置を入れ替えると、かなり効果的だぞ。とくに超必殺技に合わせてガードキャンセル前転回りこみは強烈だ。

イラスト／スタジオ因果横暴

'96年度参加チーム紹介&コマンド表



主人公チーム

大会まえ、謎の相手に野試合で敗れた京。この屈辱を晴らすため〝K・O・F〟に出場する。万能型の京を中心にバランスが取れたチームだ。大門のパワーに紅丸のスピードも頼りになるぞ。

草薙京　くさなぎ　きょう

百式・鬼焼き	→↓↘+AまたはC
弐百拾弐式・琴月　陽	→↘↓↙←+BまたはD
七拾五式　改	↓↘→+B・BまたはD・D
百拾四式・荒咬み	↓↘→+A
百拾五式・毒咬み	↓↘→+C
秘奥義裏百八式・大蛇薙	↓↙←↙↓↘→+AまたはC

大門五郎　だいもん　ごろう

地雷震	→↓↘+AまたはC
超受け身	↓↙←+BまたはD
雲つかみ投げ	←↙↓↘→+A
切り株返し	←↙↓↘→+C
天地返し	接近して→↘↓↙←→+C
地獄極楽落とし☆	接近して→↘↓↙←→↘↓↙←+C

二階堂紅丸　にかいどう　べにまる

雷靭拳	↓↘→+AまたはC
空中雷靭拳	ジャンプ中↓↘→+AまたはC
真空片手駒	→↘↓↙←+BまたはD
居合い蹴り	↓↘→+BまたはD
紅丸コレダー	接近して←↙↓↘→+C
雷光拳☆	↓↘→↓↘→+AまたはC

八神チーム

草薙京を倒すため、再び八神がチームを組んだ。それもルガールの元秘書たちとである。彼女たちの目的は不明。だが、京たちの強敵であることには変わりない。手ごわい連中である。

八神庵　やがみ　いおり

百式・鬼焼き	→↓↘+AまたはC
弐百拾弐式・琴月　陰	→↘↓↙←+BまたはD
百弐拾七式・葵花	↓↙←+AまたはC(3回連続入力)
百八式・闇払い	↓↘→+AまたはC
屑風	接近して←↙↓↘→+C
禁千弐百拾壱式・八稚女☆	↓↙←↙↓↘→+AまたはC



バイス

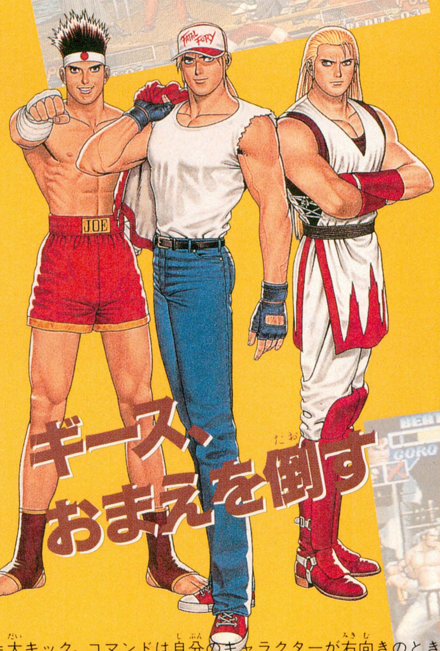
アウトレイジ	↓↙←+BまたはD
レイヴナス	ジャンプ中↓↙←+BまたはD
ゴアフェスト	接近して→↘↓↙←→+C
ディーサイド	←↙↓↘→+A or C
ネガティブゲイン☆	接近して→↘↓↙←→↘↓↙←+C

マチュア

デスロウ	↓↙←+A or C(3回連続入力)
メタルマサカー	↓↙←+B or D
デスペアー	→↓↘+A or C
ディーサイド	←↙↓↘→+A or C
ヘブンズゲイト☆	↓↙←↙↓↘→+B or D

餓狼伝説チーム

宿敵ギースから挑戦状を叩きつけられたテリー。はたして彼らはギースを倒し〝K・O・F〟の頂点に立てるのか？　これといった穴のない彼ら。最強にもっとも近いチームのひとつだろう。



ジョー・ヒガシ

ハリケーンアッパー	←↙↓↘→+AまたはC
タイガーキック	→↓↘+BまたはD
スラッシュキック	←↙↓↘→+BまたはD
黄金のかかと	↓↙←+BまたはD
爆烈拳	AまたはCボタン連打
スクリューアッパー☆	↓↘→↓↘→+AまたはC

テリー・ボガード

バーンナックル	↓↙←+AまたはC
パワーウェイブ	↓↘→+AまたはC
クラックシュート	↓↙←+BまたはD
ライジングタックル	→↓↘+AまたはC
パワーダンク	→↓↘+BまたはD
パワーゲイザー☆	↓↙←↙→+AまたはC

アンディ・ボガード

斬影拳	↙→+AまたはC
昇龍弾	→↓↘+AまたはC
空破弾	←↙↓↘→+BまたはD
飛翔拳	↓↙←+AまたはC
撃壁背水掌	接近して←↙↓↘→+C
超裂破弾☆	↓↙←↙↓↘→+BまたはD

※ボタン配列：A＝小パンチ、B＝小キック、C＝大パンチ、D＝大キック。コマンドは自分のキャラクターが右向きのときのものです

龍虎の拳チーム

タクマが引退したため、ユリが参加することになった龍虎の拳チーム。はたしてユリにタクマの代役は勤まるのか？　ユリのパワーアップの度合いが、このチームの強さを決定づけるぞ。



ユリ・サカザキ	
虎煌拳	↓↘→+AまたはC
雷煌拳	↓↘→+BまたはD
ユリちょうアッパー	→↓↘+AまたはC
ユリちょうナックル	↓↙←+AまたはC
ユリちょう回し蹴り	↓↙←+BまたはD
飛燕鳳凰脚☆	↓↘→↘↓↙←+BまたはD

リョウ・サカザキ	
虎煌拳	↓↘→+AまたはC
飛燕疾風脚	→↘↓↙←+BまたはD
虎咆	→↓↘+AまたはC
猛虎雷神剛	↓↙←+AまたはC
極限流連舞拳	接近して←↙↓↘→+C
龍虎乱舞☆	↓↘→↘↓↙←+AまたはC

ロバート・ガルシア	
龍撃拳	↓↘→+AまたはC
飛燕旋風脚	→↘↓↙←+BまたはD
龍牙	→↓↘+AまたはC
飛燕龍神脚	ジャンプ中↓↙←+BまたはD
極限流連舞脚	接近して←↙↓↘→+D
覇王翔吼拳☆	→←↙↓↘→+AまたはC

サイコソルジャーチーム

公式大会となったことで前回までのような悪に抗う使命感はなく、単に修業の成果を見るために参加。だがチンだけは不吉な予感を感じていた。アテナに始まりアテナで終わるチームだ。



麻宮アテナ　あさみや　あてな	
サイコボールアタック	↓↙←+AまたはC
フェニックスアロー	ジャンプ中↓↙←+AまたはC
サイコソード	→↓↘+AまたはC
サイキックテレポート	↓↘→+BまたはD
シャイニングクリスタルビット☆	←→↘↓↙←+AまたはC
クリスタルシュート☆	シャイニングクリスタルビット中に↓↙←+AまたはC

椎拳崇　しい　けんすう	
超球弾	↓↙←+AまたはC
龍顎砕	←↓↙+BまたはD
龍連牙・地龍	←↙↓↘→+A
龍連牙・天龍	←↙↓↘→+C
龍爪撃	ジャンプ中↓↙←+AまたはC
神龍天舞脚☆	↓↘→↘↓↙←+D

鎮元斎　ちんげんさい	
瓢箪撃	↓↙←+AまたはC
柳燐蓬莱	→↓↘+AまたはC
回転的空突拳	←↙↓↘→+BまたはD
望月酔	↓↙←+BまたはD
酔管巻翁	↓↘→+AまたはC
轟欄炎炮☆	↓↘→↓↘→+AまたはC



キムチーム

〝K・O・F″のために日夜正義の鍛練を続ける師弟。キムはふたりに「優勝すればキミたちの更生の修業は終了だ！」と公言する。はたしてふたりは、無事自由の身となれるのであろうか？

チョイ・ボンゲ	
竜巻疾風斬	↓タメ↑+AまたはC
飛翔空裂斬	↓タメ↑+BまたはD(ボタン押しっ放し)
飛翔脚	ジャンプ中↓↘→+BまたはD
旋風飛猿刺突	←タメ→+BまたはD
疾走飛翔斬	←タメ→+AまたはC
真！超絶竜巻真空斬☆	→↘↓↙←→↘↓↙←+A or C

キム・カッファン	
飛燕斬	↓タメ↑+BまたはD
半月斬	↓↙←+BまたはD
飛翔脚	ジャンプ中↓↘→+BまたはD
空砂塵	↓タメ↑AまたはC
流星落	←タメ→+AまたはC
鳳凰脚☆	↓↙←↙→+BまたはD

チャン・コーハン	
鉄球粉砕撃	←タメ→AまたはC
鉄球大回転	AまたはCボタン連打
鉄球飛燕斬	↓タメ↑BまたはD
大破壊投げ	接近して→↘↓↙←→+C
鉄球大暴走☆	↓↘→↘↓↙←+AまたはC

ラルフ

バルカンパンチ	AまたはCボタン連打
ガトリングアタック	←タメ→+AまたはC
急降下爆弾パンチ	↓タメ↑+AまたはC
ラルフキック	←タメ→+BまたはD
スーパーアルゼンチンバックブリーカー	接近して←↙↓↘→+C
バリバリバルカンパンチ☆	↓↘→↘↓↙←+AまたはC



新・怒チーム

ハイデルンに代わり出場するのは、彼が手塩にかけて育てた女戦士レオナ。ギースの陰謀を阻止するのが彼らの任務だ。しかし運命は3人を思わぬ方向へと導いていくのであった……。

クラーク

バルカンパンチ	AまたはCボタン連打
ローリングクレイドル	←↙↓↘→+AまたはC
フランケンシュタイナー	←↙↓↘→+B
スーパーアルゼンチンバックブリーカー	接近して←↙↓↘→+D
ナパームストレッチ	→↓↘+AまたはC
ウルトラアルゼンチンバックブリーカー☆	接近して→↘↓↙←→↘↓↙←+C

レオナ

ムーンスラッシャー	↓タメ↑+AまたはC
Xキャリバー	↓タメ↑+BまたはD
ボルテックランチャー	←タメ→+AまたはC
グランドセイバー	←タメ→+BまたはD
Vスラッシャー☆	ジャンプ中↓↘→↘↓↙←+AまたはC



新・女性格闘家チーム

ユリが極限流から出場するので、今回はキングの紹介で藤堂香澄が参戦することになった。はたして香澄は、ユリの抜けた穴を埋められるのであろうか？ 彼女の実力に期待が高まる。

藤堂香澄 とうどうかすみ

重ね当て	↓↘→+AまたはC
空中重ね当て	ジャンプ中↓↘→+AまたはC
白山桃	↓↙←+AまたはC
滅身無投	←↙↓↘→+B
殺掌陰蹴	←↙↓↘→+D
超重ね当て☆	↓↘→↓↘→+AまたはC

不知火舞 しらぬい まい

花蝶扇	↓↘→+AまたはC
龍炎舞	↓↙←+AまたはC
飛翔龍炎陣	→↓↘+BまたはD
ムササビの舞	ジャンプ中↓↙←+AまたはC
必殺忍蜂	←↙↓↘→+BまたはD
超必殺忍蜂	↓↙←↙↓↘→+BまたはD

キング

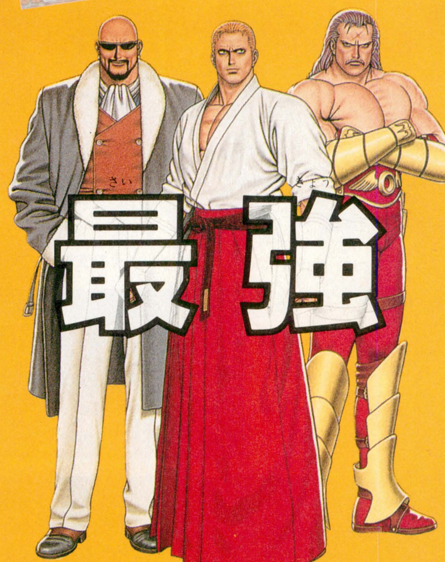
ベノムストライク	↓↘→+BまたはD
ダブルストライク	↓↘→↓↘→+BまたはD
トルネードキック	→↘↓↙←+BまたはD
サプライズローズ	→↓↘+AまたはC
ミラージュキック	←↙↓↘→+BまたはD
イリュージョンダンス☆	↓↘→↘↓↙←+BまたはD

ボスチーム

それぞれが思惑と陰謀をめぐらし、お互いがお互いを利用しようとしている。〝K・O・F〟史上、もっともうさん臭いチームが彼らである。ただしその実力は〝最強〟を冠するにふさわしい。

ギース・ハワード

烈風拳	↓↘→+A
邪影拳	→↘↓↙←+AまたはC
上段当て身投げ	←↙↓↘→+B
中段当て身投げ	←↙↓↘→+D
飛翔日輪斬	→↓↘+AまたはC
レイジングストーム☆	↙→↘↓↙←↘+AまたはC



Mr.ビッグ

グランドブラスター	↓↘→+AまたはC
クロスダイビング	→↘↓↙←+AまたはC
スピニングランサー	→↘↓↙←+BまたはD
カリフォルニアロマンス	→↓↘+AまたはC
クレイジードラム	AまたはCボタン連打
ブラスターウエイブ☆	↓↘→↓↘→+AまたはC

ヴォルフガング・クラウザー

ブリッツボール（上段）	↓↙←+AまたはC
ブリッツボール（下段）	↓↙←+BまたはD
レッグトマホーク	↓↘→+BまたはD
カイザースープレックス	接近して→↘↓↙←→+C
カイザーキック	→↓↘+BまたはD
カイザーウェイブ☆	→←↙↓↘→+AまたはC

※ボタン配列：A＝小パンチ、B＝小キック、C＝大パンチ、D＝大キック。コマンドは自分のキャラクターが右向きのときのものです。

TOBAL No.1

トバル ナンバーワン ™

PS プレイステーション　スクウェア　発売中　5800円

なに!? あの鳥山明がトバルに登場だって?

『トバル』ファンにビッグニュース!! キャラクターデザインを手がけた鳥山明が、ゲーム中に登場するぞ。その名も鳥山ロボ!! 鳥山明が自分をマンガに登場させるときによく描かれているロボットだ。みんなも見たことあるよね? あのロボットをなんと、自分で動かすことができるのだ。

スクープ!

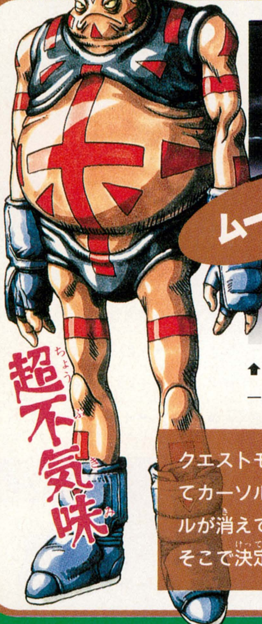
鳥山ロボの特徴はとても動きが早いこと。相手と同時に攻撃すると、先に鳥山ロボの攻撃が当たるぞ。しかし、欠点もある。リーチが短いのだ。そのため、必然的に相手に近づかなければならなくなる。それを補うためのす速さを殺さないためにも、スキの多い技はひかえめにしよう!

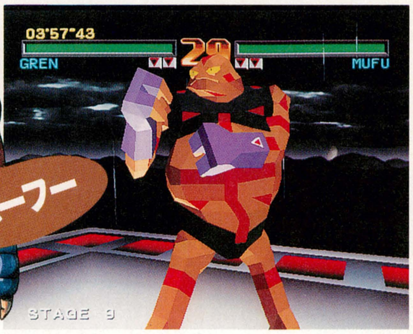


⬇相手のスキをついて使おう。上段攻撃からいきなり出すといいぞ。

⬆相手が近づいてきたら使おう。いかに相手を引き付けられるかが重要。

まずは、クエストモードのエピソード1、2、3をクリアーしたあとにしか入ることのできない"ウダンズダンジョン"をクリアーしなければならない。このダンジョンクリアー後にチュージから左へカーソルをもっていき、トリという名前で決定ボタンを押すと、鳥山ロボの登場だ!

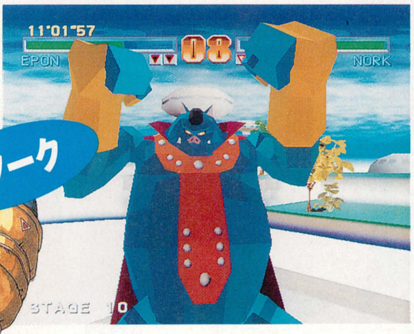




⬆身長が高く、手足のリーチの長さは全キャラクター中最高を誇る。動きも、なんとも不気味だぞ。

クエストモードのエピソード2をクリアーする。そしてカーソルをチュージから左側へもっていくとカーソルが消えて、名前だけがムーフーに変わっているぞ。そこで決定ボタンを押せば、ムーフーが使えるのだ。





⬆とにかく力が強い。だが、動きが鈍いのだ。しかし、それを補ってあまりあるパワーは半端じゃない。

クエストモードのプラクティスをクリアーするとエピソード1、2、3の扉が開く。エピソード1をクリアーして、格闘モードがカーソルをチュージから左側へ移動させると名前が出てきて使えるようになるのだ。



⬆最後のボス、ウダン。リーチはないが、技の強さと、す速さは特筆ものだ。使いこなせれば敵はナシ!?



クエストモードのエピソード3をクリアーして、上と同じようにチュージから左側へカーソルをもっていくとカーソルが消えているが、最後のボス、ウダン皇帝の名前があり、決定ボタンを押せば使用できるぞ。

●ノークがSノークになったのは、投げ技が楽しめるようにするためだ。ノークのバカ力からくり出される投げ技は強烈で、破壊力バツグンだ! ぜひ、使ってみてほしい。

©1996 スクウェア/ドリームファクトリー
キャラクター:©1996 スクウェア/ドリームファクトリー、バードスタジオ/集英社

チュージ技表

打撃技	
小突	△
雲蹴	□
地蹴	×
強天蹴	R1を押しながら△
強地蹴	R1を押しながら×
つかみ	R1を押しながら□
下段つかみ	R1を押しながら⬇+□
弐風	△△
弐風螺旋	△△△
弐風残鉄	△△□
参門盃掃	△□×
連刀腿	×□□
連天蹴	R1を押しながら△△
ジャンプ昇り蹴り	ジャンプを始めたら△または□
ジャンプ蹴り	ジャンプ中に△または□または×
ジャンプ降り蹴	ジャンプの終わりに△または□または×
あびせ蹴り	ジャンプを始めたら×（ダウン中も攻撃）
健掃腿	△×
連下掃腿	××
連刀掃腿	×□×
健転掃腿	△△×
鷹連脚	しゃがんで△□□
虎開	⇨+□
疾掃腿	走って×
疾走中腿	走って△
疾走虎跳	走って□
跳脚	立ち上がりに□□
下掃背身	⇨+×
宙天脚	⇦+□
裏宙転脚	後ろ向きの立ち上がりに□
裏宙双腿	後ろ向きで□
裏旋	⇦+△
宙双腿	⇨⇨+□
破壊踊	⇦+△
破壊乱舞	⇦+×□
側這拳	⇧+△または⇩+△
投げ技	
投げ打撃ガード	R1
ヘッドパッド	△
ニーパッド	□
ローキック	×
背負い落とし	R1を押しながら□（以下このコマンドは投げ）
巴投げ	相手を引きながら投げ
飛翠	相手を押しながら⬅+投げ
霞落とし	➡+投げ
大外刈り	⇨➡+投げ
宙身萊落	⇦⬅+投げ
曳流し	⇨⇦
腕ひしぎ逆十字	相手の左側をつかんで投げ
断頭落	相手の右側をつかんで投げ
背転倒	相手の後ろ側をつかんで投げ
シーガルスルー	⇩⇩+投げ
レイブスープレックス	⇧⇧+投げ
投げ返し技	
投げ抜け	相手と逆方向にダッシュ
投げ打撃ガード	R1
ひきずられこらえ	相手のひきずりと逆方向に✚ボタン押す（相手がひきずりを使用した場合のみ）
エルボー	△
ショートアッパー	□
ローキック	×
ショルダースルー	正面をつかまれたときに投げ
バックブリーカー	左側をつかまれたときに投げ
バックドロップ	右側をつかまれたときに投げ
帯返し	後ろ側をつかまれたときに投げ

エポン技表

打撃技	
ジャブ	△
ミドルキック	□
ローキック	×
強ハイキック	R1を押しながら△
強ローキック	R1を押しながら×
つかみ	R1を押しながら□
下段つかみ	R1を押しながら⬇+□
当て身つかみ	R1を押しながら⇦+□
ワンツーハイキック	△△△
ワンツーアッパー	△△□
コンボトリプル	△□×
ローエッジキック	×□
ハイキックアッパー	R1を押しながら△□
ジャンプ昇り蹴り	ジャンプを始めたら△または□
ジャンプ蹴り	ジャンプ中に△または□または×
ジャンプ降り蹴り	ジャンプの終わりに△または□または×
あびせ蹴り	ジャンプを始めたら×（ダウン中も攻撃）
オーロラレイン	⇨⇨+□
オーロラソルト	⇦+□
スラントロー	⇨⇨+×
ミスティックストライク	×□△
ウィンディ	△□□
ミスティックライトニング	×□□
デススパイラル	R1を押しながら△×
エアリアル	⇨⇨+△
ニードルキック	⇨+△
ブラッディマリー	R1を押しながら△□×
オーロラダンス	⇨⇨+×△
プリズムアッパー	⇦⇦+□
ブレーンスピンキック	⇨+□
プリズムナックル	後ろ向きで□
ターンハルバード	後ろ向きで×
ダッシュストレートキック	走って□
ニーキック	⇦+△
ミラージュコンボ	△△□□
レインボーアタック	R1を押しながら△□□
ホワイトキック	⇦⇦+△
トルネード	⇨+×
ミスティックソニック	×□×
リーサルエポン	⇩⇩+□または⇧⇧+□
投げ技	
投げ打撃ガード	R1
ヘッドパッド	△
ニーパッド	□
ローキック	×
霞落とし	R1を押しながら□（以下このコマンドは投げ）
巴投げ	相手をひきながら投げ
フリップスルー	相手を押しながら⬅+投げ
車投げ	⬅+投げ
朽木倒し	相手を押しながら投げ
パワースラム	⇦⬅+投げ
曳流し	⇨⇦
四方投げ	相手の右側をつかんで投げ
ネックブリーカー	相手の左側をつかんで投げ
ジャーマンスープレックス	相手の後ろ側をつかんで投げ
シーガルスルー	⇩⇩+投げ
レイブスープレックス	⇧⇧+投げ
投げ返し技	
投げ抜け	相手と逆方向にダッシュ
投げ打撃ガード	R1
ひきずられこらえ	相手のひきずりと逆方向に✚ボタン押す（相手がひきずりを使用した場合のみ）
エルボー	△
ショートアッパー	□
ローキック	×
ショルダースルー	正面をつかまれたときに投げ
バックブリーカー	左側をつかまれたときに投げ
バックドロップ	右側をつかまれたときに投げ
帯返し	後ろ側をつかまれたときに投げ

※表中の⇨はその方向に✚ボタンを一度押します。➡はその方向に✚ボタンを押したままにします。R1、△、□、×はそれぞれ、コントローラーのボタンを表わしています。⇨+△は同時にふたつのボタンを押すことを表わしています。なお、コマンドはすべて1プレーヤー側から見たものです。

オライムス技表

打撃技	
右正拳	△
ミドルキック	□
ローキック	×
スピンナックル	R1を押しながら△
強ローキック	R1を押しながら×
つかみ	R1を押しながら□
下段つかみ	R1を押しながら⬇+□
右連拳	△△
コンボウイング	△□
ジャンプ昇り蹴り	ジャンプを始めたら△または□
ジャンプ蹴り	ジャンプ中に△または□または×
ジャンプ降り蹴り	ジャンプの終わりに△または□または×
あびせ蹴り	ジャンプを始めたら×(ダウン中も攻撃)
カッターフック	⇨+△
スナイプショット	⇨⇨+□
スナイプアックス	⇨⇨+□□
タイガースラスト	⇨+□□
スクリューブロー	右連拳中に△
ガゼルアッパー	⇦+□□
マシンガンナックル	⇦+△△△△△
カネルサーンダー	△△□
ケンターパオ	走って□
チキンカッター	⇦⇦+□
チキンリバース	⇦⇦+△
チキンナックル	⇨⇨+△
チキンバックナックルコンボ	⇨⇨+△△△
ナックルファイヤー	⇨⇨+△□□
グランドバックナックル	⇨⇨+△×
コンボタンドリー	⇨⇨+△□×
マシンガンスマート	マシンガンナックル中に□
マシンガンスクランブル	⇦+△△△△×
ターンオーバー	後ろ向きで□
デゥーデゥータックル	立ち上がりに⇨+□
サニーサイドステップ	デゥーデゥータックル中に×××……
デンプシーステップ	⇧⇧+□または⇩⇩+□
デンプシーロール	デンプシーステップ中に□□□……
チキンボマー	立ち上がりに⇦+□

投げ技	
投げ打撃ガード	R1
ヘッドパッド	△
ニーパッド	□
ローキック	×
パワーボム	R1を押しながら□(以下このコマンドは投げ)
巴投げ	相手をひきながら投げ
ジャイアントスイング	相手を押しながら⬅+投げ
キエンタックブリーカー	⬅+投げ
大外刈り	⇨➡+投げ
D.D.T	⇦⬅+投げ
曳流し	⇨⇦
脇固め	相手の左側をつかんで投げ
ムーンダイブ	相手の右側をつかんで投げ
アトミックバスター	相手の後ろ側をつかんで投げ
シーガルスルー	⇩⇩+投げ
レイプスープレックス	⇧⇧+投げ

投げ返し技	
投げ抜け	相手と逆方向にダッシュ
投げ打撃ガード	R1
ひきずられこらえ	相手のひきずりと逆方向に✚ボタン押す(相手がひきずりを使用した場合のみ)
エルボー	△
ショートアッパー	□
ローキック	×
ショルダースルー	正面をつかまれたときに投げ
バックブリーカー	左側をつかまれたときに投げ
バックドロップ	右側をつかまれたときに投げ
帯返し	後ろ側をつかまれたときに投げ

ホム技表

打撃技	
ジャブ	△
遠矢蹴り	□
ローキック	×
ローリングキック	R1を押しながら△
強ローキック	R1を押しながら×
つかみ	R1を押しながら□
下段つかみ	R1を押しながら⬇□
ダブルジャブ	△△
コンボトリプル	△□×
ジャンプ昇り蹴り	ジャンプを始めたら△または□
ジャンプ蹴り	ジャンプ中に△または□または×
ジャンプ降り蹴り	ジャンプの終わりに△または□または×
あびせ蹴り	ジャンプを始めたら×(ダウン中も攻撃)
スクリューパンチ	R1を押しながら△□
遠矢落とし	□□
グルグルパンチ	□△
グルグルなんちゃってキック	□△×
無限キック	△△△△…… ガードをされたときのみ無限に続く
仰天アッパー	△△□□
ダブルアッパー	△□□
浪波キック	⇨+□□
無限浪波キック	⇨+□□△□△□……
鳴門	立ち上がりに□
鳴門渦潮	鳴門中に×××□ □は×のどこからでも出せる
ハイホーハイホー	⇨+××
ハイホーヤッホー	⇨+×□
ホムラリアット	⇨⇨+△
フジヤマキック	⇦+□
フジヤマサンライズ	⇦+□□
コンボダブル	△+×
無限スクリューパンチ	R1を押しながら△□□□……
フジヤマサンセット	⇦+□×

投げ技	
投げ打撃ガード	R1
ヘッドパッド	△
ニーパッド	□
ローキック	×
スクリューボム	R1を押しながら□(以下このコマンドは投げ)
巴投げ	相手をひきながら投げ
通天閣スルー	相手を押しながら⬅+投げ
華厳ドライバー	相手を押しながら投げ
D.D.T	⇦⬅+投げ
曳流し	⇨⇦
腕ひしぎ逆十字	相手の左側をつかんで投げ
首投げ	相手の右側をつかんで投げ
ボディスラム	相手の後ろ側をつかんで投げ
シーガルスルー	⇧⇧+投げ
レイプスープレックス	⇩⇩+投げ

投げ返し技	
投げ抜け	相手と逆方向にダッシュ
投げ打撃ガード	R1
ひきずられこらえ	相手のひきずりと逆方向に✚ボタン押す(相手がひきずりを使用した場合のみ)
エルボー	△
ショートアッパー	□
ローキック	×
ショルダースルー	正面をつかまれたときに投げ
バックブリーカー	左側をつかまれたときに投げ
バックドロップ	右側をつかまれたときに投げ
帯返し	後ろ側をつかまれたときに投げ

※表中の⇨はその方向に✚ボタンを一度押します。➡はその方向に✚ボタンを押したままにします。R1、△、□、×はそれぞれ、コントローラーのボタンを表わしています。⇨+△は同時にふたつのボタンを押すことを表わしています。なお、コマンドはすべて1プレーヤー側から見たものです。

フェイ技表

打撃技

ジャブ	△
ミドルキック	□
ローキック	×
旋脚	R1を押しながら△
強ローキック	R1を押しながら×
つかみ	R1を押しながら□
下段つかみ	R1を押しながら⬇＋□
当て身つかみ	R1を押しながら⇦＋□
竜巻包旋脚	△△△
ワンツーアッパー	△△□
コンボトリプル	△□×
旋脚残雷手	R1を押しながら△□
ジャンプ昇り蹴り	ジャンプを始めたら△または□
ジャンプ蹴り	ジャンプ中に△または□または×
ジャンプ降り蹴り	ジャンプの終わりに△または□または×
あびせ蹴り	ジャンプを始めたら×（ダウン中も攻撃）
崩撃	⇦＋□
飛燕	⇨⇨＋□□
飛燕崩撃	⇨⇨＋□□□
転身掃脚	⇦＋××
飛燕掃脚	⇨⇨＋□□×
旋風脚	しゃがんで△
跳蝗	しゃがんで×□または⇨⇨＋×□
霞	⇨＋□
包旋	走って□
包遺旋	走って×
包旋脚	⇨⇨＋△
倒誅	⇦⇦＋□
倒誅下掃	⇦⇦＋□××
諸猛乱馬	⇦＋△
乱馬昇天手	⇦＋△□
背砲	⇨＋×
残雷手	立ち上がりながら⇦＋□
飛空襲	立ち上がりながら⇨＋□
真空残雷手	立ち上がりながら⬅＋□□□（□でため） または⬅＋□□□□（□でため）
ふりむき	⇨⇨＋△の技の終わりに✚ボタン後ろ または後ろ向きから□
雲前掌	⇨＋△□□
仁背砲	⇨＋××
背砲爺砲	⇨＋×□

投げ技

投げ打撃ガード	R1
ヘッドパッド	△
ニーパッド	□
ローキック	×
うらつむじ	R1を押しながら□（以下このコマンドは投げ）
地獄車	相手をひきながら投げ
水車投げ	相手を押しながら⬅＋投げ
表旋	⬅＋投げ
大外刈り	⇨➡＋投げ
谷落とし	⇦⬅＋投げ
曳流し	⇨⇦
四空投げ	相手の左側をつかんで投げ
月華	相手の右側をつかんで投げ
放転	相手の後ろ側をつかんで投げ
シーガルスルー	⇩⇩＋投げ
レイプスープレックス	⇧⇧＋投げ

投げ返し技

投げ抜け	相手と逆方向にダッシュ
投げ打撃ガード	R1
ひきずられこらえ	相手のひきずりと逆方向へ✚ボタン押す （相手がひきずりを使用した場合のみ）
エルボー	△
ショートアッパー	□
ローキック	×
ショルダースルー	正面をつかまれたときに投げ
バックブリーカー	左側をつかまれたときに投げ
バックドロップ	右側をつかまれたときに投げ
帯返し	後ろ側をつかまれたときに投げ

イール技表

打撃技

ショートフック	△
テイルウィップ	□
ローキック	×
強パンチ	R1を押しながら△
テイルスラント	R1を押しながら×
つかみ	R1を押しながら□
下段つかみ	R1を押しながら⬇＋□
ジャンプ昇り蹴り	ジャンプを始めたら△または□
ジャンプ蹴り	ジャンプ中に△または□または×
ジャンプ降り蹴り	ジャンプの終わりに△または□または×
あびせ蹴り	ジャンプを始めたら×（ダウン中も攻撃）
ワイルドラッシュ	△△△
ロックバスター	⇦＋□
コンボロックバスター	△□
フェイクロックバスター	△□△
タイニーキック	△□×または⇦＋□×
ダブルレフトハンマー	⇨＋□□
マッドキック	△×△
モアマッドキック	△××△
ヘイトローラッシュ	△×××△
テイルスラッシュ	R1を押しながら×□□□……
ロッククラッシャー	立ち上がりに□
ロッククラッシュタイプ	立ち上がりに□□
ダークハンマー	⇨＋×□□または⇨＋□×□□
スプラッシュハンマー	R1を押しながら△□□
バッドヘッドバッド	⇨⇨＋△△△
レッドショベル	⇨＋×△□または⇨＋□×△□ またはR1を押しながら△△□
トールハンマー	⇨＋××または⇨＋□××
ボールドレッグワイプ	R1を押しながら△×
バッドバッドヘイト	⇨⇨＋△△×
バッドヘイト	⇨⇨＋△×
スイングアッパー	⇦⇦＋□
アクセルテイル	⇦＋△

投げ技

投げ打撃ガード	R1
ヘッドパッド	△
ニーパッド	□
ローキック	×
パワーボム	R1を押しながら□（以下このコマンドは投げ）
巴投げ	相手をひきながら投げ
ジャイアントスイング	相手を押しながら⬅＋投げ
大外刈り	⇨➡＋投げ
D.D.T	⇦⬅＋投げ
曳流し	⇨⇦
脇固め	相手の左側をつかんで投げ
首投げ	相手の右側をつかんで投げ
ボディリフト	相手の後ろ側をつかんで投げ
シーガルスルー	⇩⇩＋投げ
レイプスープレックス	⇧⇧＋投げ

投げ返し技

投げ抜け	相手と逆方向にダッシュ
投げ打撃ガード	R1
ひきずられこらえ	相手のひきずりと逆方向に✚ボタン押す （相手がひきずりを使用した場合のみ）
エルボー	△
ショートアッパー	□
ローキック	×
ショルダースルー	正面をつかまれたときに投げ
バックブリーカー	左側をつかまれたときに投げ
バックドロップ	右側をつかまれたときに投げ
帯返し	後ろ側をつかまれたときに投げ

グリン技表

打撃技

ジャブ	△
アッパーカット	□
ローキック	×
強ハイキック	R1を押しながら△
強ローキック	R1を押しながら×
つかみ	R1を押しなぎら□
下段つかみ	R1を押しながら⬇+□
ワンツーハイキック	△△△
ワンツーボヂーブロー	△△□
ボヂーブローアッパー	△□□
ワンツーローキック	△△×
ジャンプ昇り蹴り	ジャンプを始めたら△または□
ジャンプ蹴り	ジャンプ中に△または□または×
ジャンプ降り蹴り	ジャンプの終わりに△または□または×
あびせ蹴り	ジャンプを始めたら×
カジュアルキック	⇨+×または走って×
ライトブラスター	⇨+□
ビッグベーン	⇨+△
ロイヤルロールス	⇦⇦+□□
ロイヤルロルス	⇦⇦+□×
ロイスリバース	⇦⇦+□⇦
ロイヤルブロー	立ち上がり⇨+□
ナショナルスラスト	⇨⇨+□または走って□
クーパーキック	しゃがんで△
ボヂーブロー	⇦+□
アッパーブロー	立ち上がり□
ダブルハイキック	R1を押しながら△△
トリプルハイキック	R1を押しながら△△△
ダージリンキック	ジャンプ降り蹴り中に×
しゃがみカジュアルキック	しゃがんで×
ロイヤルサマー	立ち上がり⇦+□
ノーザングレイ	⇦+×
リバースダブルキック	強ハイキックをガードされたとき△
リバースノーザンキック	強ハイキックをガードされたとき×
ボヂーカッター	△△△□
コンボボヂーブロー	R1を押しながら△△□□
カスケード'(ダッシュ)	R1を押しながら△△□×
カスケード	△□×
ブロッケンサマー	R1を押しながら×□
ノーザン・ソウル	⇨⇨+×
ダブルボヂーブロー	⇦+□□
ボヂーブローキック	⇦+□×
ディレイドA	⇦+□⇨
ディレイドB	⇦+□⇩
デア・ブロッケン	⇦⇦+□×□
アフタヌーンロイヤル	⇧⇧+□□または⇩⇩+□□

投げ技

投げ打撃ガード	R1
ヘッドバッド	△
ニーバッド	□
ローキック	×
フロントスープレックス	R1押しながら□(以下このコマンドは投げ)
ネックフッキングスルー	相手を押しながら⬅+投げ
バスタードロップ	⬅+投げ
大外刈り	⇨➡+投げ
クランクスピン	相手をひきながら投げ
D.D.T	⇦⬅+投げ
曳流し	⇨⇦
腕ひしぎ逆十字	相手の左側をつかんで投げ
首投げ	相手の右側をつかんで投げ
ジャーマンスープレックス	相手の後ろ側をつかんで投げ
シーガルスルー	⇩⇩+投げ
レイブスープレックス	⇧⇧+投げ

投げ返し技

投げ抜け	相手と逆方向にダッシュ
投げ打撃ガード	R1
ひきずられこらえ	相手のひきずりと逆方向に✚ボタン押す(相手がひきずりを使用した場合のみ)
エルボー	△
ショートアッパー	□
ローキック	×
ショルダースルー	正面をつかまれたときに投げ
バックブリーカー	左側をつかまれたときに投げ
バックドロップ	右側をつかまれたときに投げ
帯返し	後ろ側をつかまれたときに投げ

マリー技表

打撃技

チョップ	△
ケンカキック	□
ローキック	×
強ローキック	R1を押しながら×
つかみ	R1を押しながら□
下段つかみ	R1を押しながら⬇+□
ジャンプ昇り蹴り	ジャンプを始めたら△または□
ジャンプ蹴り	ジャンプ中に△または□または×
キャンプ降り蹴り	ジャンプの終わりに△または□または×
あびせ蹴り	ジャンプを始めたら×
ドロップキック	⇨⇨+△
ソバット	R1を押しながら△
ナックルボム	⇨+□
ロシアンラリアット	⇦+□
トルネードハンマー	走って□
パワースライサー	⇦+△×
トリプルチョップ	△△△
ヘルズムーン	立ち上がりに□
アリキック	⇨+×××
ヘルズソバット	ヘルズムーン中に△
アリスマッシュ	⇨+×□□
アリソバット	⇨+×□△
タイフーンブラスター	⇦+△□
スライサートルネード	R1を押しながら×□
ダブルチョップローキック	△□×
フライングケンカキック	⇨⇨+□
ブラッシングラリアート	⇨⇨+□

投げ技

投げ打撃ガード	R1
ヘッドバッド	△
ニーバッド	□
ローキック	×
ブレーンバスター	R1を押しながら□(以下このコマンドは投げ)
巴投げ	相手をひきながら投げ
ジャイアントスイング	相手を押しながら⬅+投げ
投げすてパワーボム	➡+投げ
ペンデュラム	⇨➡+投げ
D.D.T	⇦⬅+投げ
曳流し	⇨⇦
脇固め	相手の左側をつかんで投げ
首投げ	相手の右側をつかんで投げ
ジャーマンスープレックス	相手の後ろ側をつかんで投げ
シーガルスルー	⇩⇩+投げ
レイブスープレックス	⇧⇧+投げ

投げ返し技

投げ抜け	相手と逆方向にダッシュ
投げ打撃ガード	R1
ひきずられこらえ	相手のひきずりと逆方向に✚ボタン押す(相手がひきずりを使用した場合のみ)
エルボー	△
ショートアッパー	□
ローキック	×
ショルダースルー	正面をつかまれたときに投げ
バックブリーカー	左側をつかまれたときに投げ
バックドロップ	右側をつかまれたときに投げ
帯返し	後ろ側をつかまれたときに投げ

※表中の⇨はその方向に✚ボタンを一度押します。➡はその方向に✚ボタンを押したままにします。R1、△、□、×はそれぞれ、コントローラーのボタンを表わしています。⇨+△は同時にふたつのボタンを押すことを表わしています。なお、コマンドはすべて1プレーヤー側から見たものです。



ムーフー

ムーフーのおすすめ技 ヘンナーキック

ムーフーの最大の特徴はなんといっても長く伸びた手足。ほかのキャラでは届かないような距離でも届いてしまうのだ。そのリーチの長さを最大限に活かしているのがヘンナーキックだ。単純な技だが、長いリーチのおかげで牽制にも攻撃にも使えるナイスな技。おすすめだ。

ムーフー技表

技	コマンド
打撃技	
ハエタタキ	△
ミドルキック	□
ローキック	×
強ハイキック	R1を押しながら△
強ローキック	R1を押しながら×
つかみ	R1を押しながら□
下段つかみ	R1を押しながら⬇+□
ジャンプ昇り蹴り	ジャンプを始めたら△または□
ジャンプ蹴り	ジャンプ中に△または□または×
ジャンプ降り蹴り	ジャンプの終わりに△または□または×
あびせ蹴り	ジャンプを始めたら×(ダウン中も攻撃)
スパイダークリープ	⇨+×××
ホーネットキック	⇨+×□
バタフライダンス	⇨+△△△△
ビートルキック	⇦+□□□
ヘンナーキック	□□□
ドラゴンフライ	⇨+□
スカラベ	後ろ向きで□
スコーピオンキック	⇦+△
ゲンゴローダイブ	走って×
コンバットウォーク	ゲンゴローダイブ中に⇦
インセクター	⇦⇦+□
マンティスコンボ	△△△
投げ技	
投げ打撃ガード	R1
ヘッドバッド	△
ニーバッド	□
ローキック	×
タイガードライバー	R1を押しながら□(以下このコマンドは投げ)
巴投げ	相手をひきながら投げ
ジャイアントスイング	相手を押しながら⬅+投げ
大外刈り	⇨➡+投げ
D.D.T	⇦⬅+投げ
曳流し	⇨⇦
腕ひしぎ逆十字	相手の左側をつかんで投げ
首投げ	相手の右側をつかんで投げ
ジャーマンスープレックス	相手の後ろ側をつかんで投げ
シーガルスルー	⇩⇩+投げ
レイブスープレックス	⇧⇧+投げ
投げ返し技	
投げ抜け	相手と逆方向にダッシュ
投げ打撃ガード	R1
ひきずられこらえ	相手のひきずりと逆方向に✚ボタン押す(相手がひきずりを使用した場合のみ)
エルボー	△
ショートアッパー	□
ローキック	×
ショルダースルー	正面をつかまれたときに投げ
バックブリーカー	左側をつかまれたときに投げ
バックドロップ	右側をつかまれたときに投げ
帯返し	後ろ側をつかまれたときに投げ



Sノーク

Sノークのおすすめ技 ブラボーアッパー

Sノークの最大の特徴は、いうまでもなく、すさまじいパワーだ。攻撃に隙のできる技が多いが、それでもこのパワーは捨てがたい。そこでおすすめなのが、ブラボーアッパーだ。相手だって攻撃のあとには隙ができる。その瞬間にドカーンとキメれば大ダメージを与えるぞ。

Sノーク技表

技	コマンド
打撃技	
ジャブ	△
ミドルキック	□
ローキック	×
強パンチ	R1を押しながら△
強ローキッキ	R1を押しながら×
つかみ	R1を押しながら□
下段つかみ	R1を押しながら⬇+□
ジャンプ昇り蹴り	ジャンプを始めたら△または□
ジャンプ蹴り	ジャンプ中に△または□または×
ジャンプ降り蹴り	ジャンプの終わりに△または□または×
あびせ蹴り	ジャンプを始めたら×(ダウン中も攻撃)
ダダッコハンマー	⇨+□□□□……
ビッグブリザード	R1を押しながら△△□
バンザイアッパー	立ち上がり□
ブラボーアッパー	⇦+□
ビッグパンチ	⇦+△
ビシバシパンチ	△△
ボーリングパンチ	⇦⇦+□
スノークパンチ	⇨+×□
クレイジースピン	⇨+×△□
グランドファン	⇨+××
投げ技	
投げ打撃ガード	R1
ヘッドバッド	△
ニーバッド	□
ローキック	×
パワーボム	R1を押しながら□(以下このコマンドは投げ)
巴投げ	相手をひきながら投げ
ジャイアントスイング	相手を押しながら⬅+投げ
大外刈り	⇨➡+投げ
D.D.T	⇨⬅+投げ
曳流し	⇨⇦
脇固め	相手の左側をつかんで投げ
首投げ	相手の右側をつかんで投げ
ジャーマンスープレックス	相手の後ろ側をつかんで投げ
シーガルスルー	⇩⇩+投げ
レイブスープレックス	⇧⇧+投げ
投げ返し技	
投げ抜け	相手と逆方向にダッシュ
投げ打撃ガード	R1
ひきずられこらえ	相手のひきずりと逆方向に✚ボタン押す(相手がひきずりを使用した場合のみ)
エルボー	△
ショートアッパー	□
ローキック	×
ショルダースルー	正面をつかまれたときに投げ
バックブリーカー	左側をつかまれたときに投げ
バックドロップ	右側をつかまれたときに投げ
帯返し	後ろ側をつかまれたときに投げ



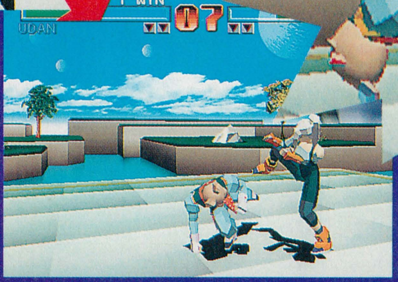
ウダンのおすすめコンボ

強下段攻撃×2➡ラビットサマー

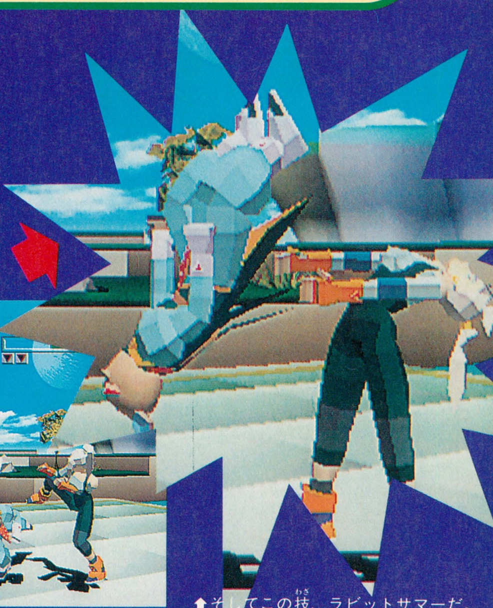
全キャラの長所を集めたような存在。弱点といえばリーチの短さくらいで、それを補うパワーとスピードのバランスは、さすがはボスキャラと思うくらいに群をぬいてすばらしい。そのパワーとスピードを、ぜひ一度使ってみてほしい。



⬅まず、いきなり強下段攻撃から始めて、相手に下段防御を意識させる。この攻撃がこのコンボの成功への布石となるのだ。



⬆さらに、すばやくもう一度強下段攻撃をしかけて、相手を下段防御に集中させて動けなくさせておこう。そうすることにより隙が生まれるのだ。



⬆そしてこの技、ラビットサマーだ。この技は下段防御に有効で、ガードを崩すのだ。技をよまれて、立ちガードをされたらブン投げちゃえ。

ウダン技表

打撃技	
ジャブ	△
ミドルキック	□
ローキック	×
強ハイキック	R1を押しながら△
強ローキック	R1を押しながら×
つかみ	R1を押しながら□
下段つかみ	R1を押しながら⬇+□
当て身つかみ	R1を押しながら⇦+□
ジャンプ昇り蹴り	ジャンプを始めたら△または□
ジャンプ蹴り	ジャンプ中に△または□または×
ジャンプ降り蹴り	ジャンプ終わりに△または□または×
あびせ蹴り	ジャンプを始めたら×(ダウン中も攻撃)
フリットキック	R1を押さえながら△△□
フリットローキック	R1を押さえながら△△×
グレートベーン	⇨+△
ジャイアントベーン	⇨+△△
ホイップアンクル	△□
ゼロスライス	⇦+×
キティドール	⇦+△
スリーピーキック	⇨⇨+×または走って×
ドロップキック	走って□または⇦⇦□□
ジャイロストライク	⇨+□
ジャイロストライク2	⇨+□⇦
リバースソルト	立ち上がりに⇨+□□
ハニーダンス	⇨⇨+□□
ラビットタックル	⇦⇦+□
クロワチタックル	⇦⇦+×
ミラージュスピニング	⇧⇧+□または⇩⇩+□
クロスミラージュ	ミラージュスピミングが⇧または⇩でくり返してる
ミラージュスリープ	ミラージュスピニングまたはクロスミラージュの最中に×
ラビットスタンプ	立ち上がり中に⇦+□
ラビットサマー	立ち上がり中に□
投げ技	
投げ打撃ガード	R1
ヘッドバッド	△
ニーバッド	□
ローキック	×
タイガードライバー	R1を押しながら□(以下このコマンドは投げ)
巴投げ	相手をひきながら投げ
ジャイアントスイング	相手を押しながら⬅+投げ
フリップスルー	⇨➡+投げ
D.D.T	⇦⬅+投げ
曳流し	⇨⇦
腕ひしぎ逆十字	相手の左側をつかんで投げ
首投げ	相手の右側をつかんで投げ
ジャーマンスープレックス	相手の後ろ側をつかんで投げ
シーガルスルー	⇩⇩+投げ
レイブスープレックス	⇧⇧+投げ
投げ返し技	
投げ抜け	相手と逆方向にダッシュ
投げ打撃ガード	R1
ひきずられこらえ	相手のひきずりと逆方向に✚ボタン押す(相手がひきずりを使用した場合のみ)
エルボー	△
ショートアッパー	□
ローキック	×
ショルダースルー	正面をつかまれたときに投げ
バックブリーカー	左側をつかまれたときに投げ
バックドロップ	右側をつかまれたときに投げ
帯返し	後ろ側をつかまれたときに投げ

※表中の⇨はその方向に✚ボタンを一度押します。➡はその方向に✚ボタンを押したままにします。R1、△、□、×はそれぞれ、コントローラーのボタンを表わしています。⇨+△は同時にふたつのボタンを押すことを表わしています。なお、コマンドはすべて1プレーヤー側から見たものです。

パズルゲームキングになるために

パズルゲーム入門

パズルゲームはいまやゲーマーのたしなみだ!!

ブロスを読んでるキミたちは、ある程度ゲームが得意だと思うけど、それって格闘ゲームやアクションゲームに限ってじゃない？ これからは、パズルゲームもできなきゃダメだ。まず、クイズに挑戦してみよう。

ジョーシキ クイズ その1

パズルの正しいスペルはどれ？

1. PUZZULE
2. PAZULL
3. PASULU



ジョーシキ クイズ その2

このオヤジは誰？

ヒント：ロシア人



答えは177ページ

キミにあったパズルゲームを診断してくれよう

パズルゲームといっても、いろんな種類がある。そのなかから、キミにもっとも適したゲーム、パズルゲームキングを目指せそうなゲームを見つけるのだ。じゃ、下の質問1から答えてね。

質問1 部屋はいつも片付いている ○→質問2へ ×→質問3へ

質問2 ムシャクシャすると暴れる ○→質問4へ ×→質問5へ

質問3 何かペットを飼っている ○→質問6へ ×→質問7へ

質問4 タロット占いに興味がある ○→質問8へ ×→質問9へ

質問5 自分は人より大人だと思う ○→Bタイプ ×→Cタイプ

質問6 主役より脇役が気になる ○→Cタイプ ×→Eタイプ

質問7 障害物競争が得意なほう ○→Eタイプ ×→Dタイプ

質問8 ガムよりもアメが好き ○→Aタイプ ×→Bタイプ

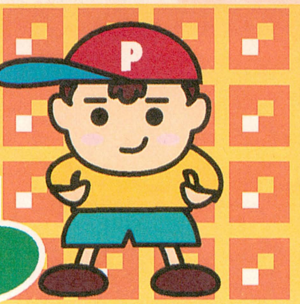
質問9 考えるまえに行動するほう ○→Aタイプ ×→Dタイプ

A タイプ | B タイプ | C タイプ | D タイプ | E タイプ

キミにピッタリのゲームがつぎのページに!!

君にピッタリのゲームはコレダ!!

診断結果（しんだんけっか）

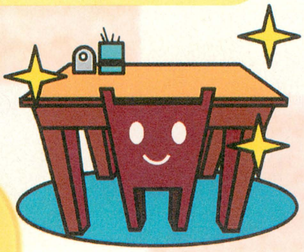


さあ、結果が出たぞ。キミにピッタリのゲームはこれだ！まちがいない。さあ、やれ。

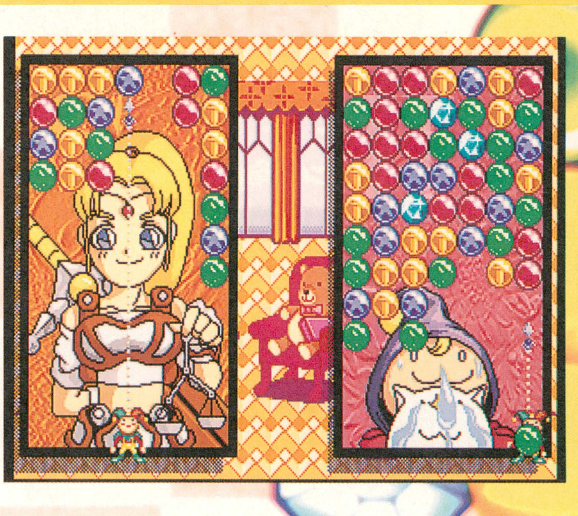
A タイプ　片付けが得意なキミには超スピード落ちモノ系

マジカルドロップ2

SS サターン　セガ　9月発売　5800円



上から落ちてくるブロックを消していくいわゆる落ちゲー。現在のパズルゲームの主流だ。整理整頓の得意なキミなら、画面上のブロックを即座に消せるだろう。



←アクティブ連鎖でドカンと攻撃。一瞬たりとも気をぬけないぞ。「ラブラブです〜♥」ってセリフはかなり有名。

B タイプ　大人っぽいキミにはシンプルな正統派パズル

Cu-On-pa(クオンパ)

N64 ニンテンドウ64　ティーアンドイーソフト　9月中旬発売　価格未定



体力より知力で勝負ってキミは、パズル要素の高いゲームでパズル道を極めよう。新感覚の3Dパズルは次世代機ならでは。新しいものは、早く遊んだ人勝ちだぞ。

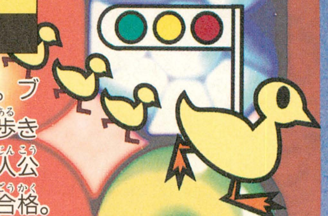


←サイコロの上の面の色と下のパネルの色を合わせてパネルを消していくのだ。3Dパズル、ナンバー1の予感。

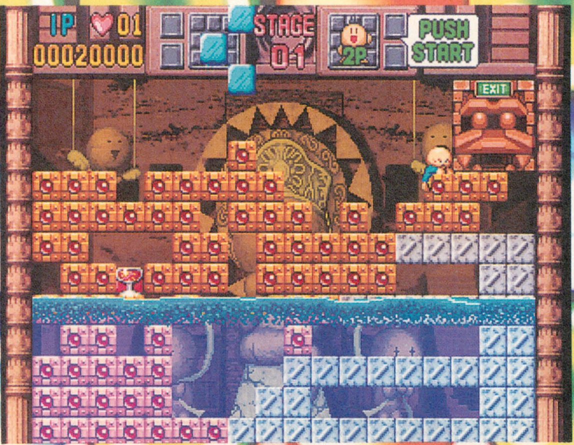
C タイプ　心の優しいキミには主人公を助ける誘導系

続ぐっすんおよよ

PS プレイステーション　バンプレスト　9月発売　5800円(予価)



プレーヤーは主人公を操作できない。ブロックを操作して道を作り、勝手に歩き回る主人公を出口まで導くのだ。主人公がかわいく思えてくるようになれば合格。



←主人公の動きを目の端で追いつつ、落ちてくるブロックの組みかたを考える。辛抱強く、冷静にプレーするのだ。

D タイプ 我が道を行くキミにはシューティング系

パズルボブル2X

SS サターン　タイトー
発売中　5800円

同じ色をくっつけて消す落ちゲー。ただし、バブルボールを発射台から射って消していくのだ。正確な角度です速く射つなんて、シューティング野郎なら楽勝!?





←バブルを壁に向かって射ち、反射させて隙間に入れるテクニック。それができれば、ビリヤードもうまくなるかも。

E タイプ じっくり悩みたいキミには脱出ルート考え系

モグラーニャ

GB ゲームボーイ　任天堂
発売中　3900円

黒いたまを出口の壁にぶつければステージをクリアーできる。でも、敵がいたり、障害物があって、簡単に脱出できない。正しい手順を導き出す頭脳派ゲームだ。

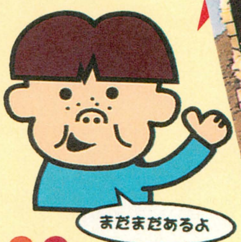


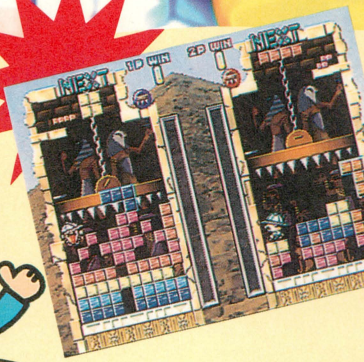


←地上で通れないときは、穴を掘って地下から移動。でも、自分で掘った穴が邪魔になることも。墓穴を掘るってヤツ。

この診断結果にどうしても納得できない人は

なっにいいいー？　しかたないね。別のも紹介してあげるよ。右の2本のほか、任天堂の優良パズル、『パネルでポン』と『ドクターマリオ』(まだ買える？)が超おススメだ。





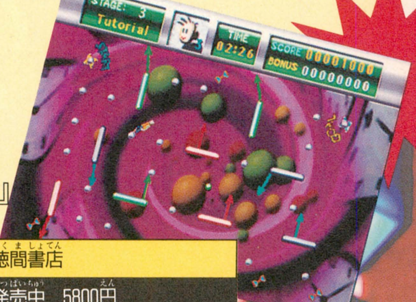
超有名なパズルゲーム『テトリス』の最新作

『テトリスプラス』

SS サターン　ジャレコ
発売中　5800円

『テトリス』を作ったパジトノフの作ったゲーム

『クロックワークス』



SS サターン　PS プレイステーション　徳間書店
発売中　5800円

常識クイズの答え

クイズ1の答え

PAZZLE

クイズ1の答え

アレクセイ・パジトノフ



©1996 T&E SOFT, Inc. All rights reserved Under licence from ONESONG PARTNERS, INC. Endorfun Original game design & Programs ©1995 ONESONG PARTNERS, INC. ©1996 Nintendo ©TAITO CORP. 1996 ©1995 徳間書店 ©1996 Spectrum HoloByte, inc. Original game ©1995 Callisto Corporation. All rights reserved. ©モリ クラフト ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996 ©1996 DATA EAST CORP. ©1995 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©1993 IREM CORP. ©バンプレ企画 1996 ©BANPRESTO 1996 TETRIS PLUS™ ©1996 The Tetris Company, LLC.

パズルゲームキングになるために避けて通れない

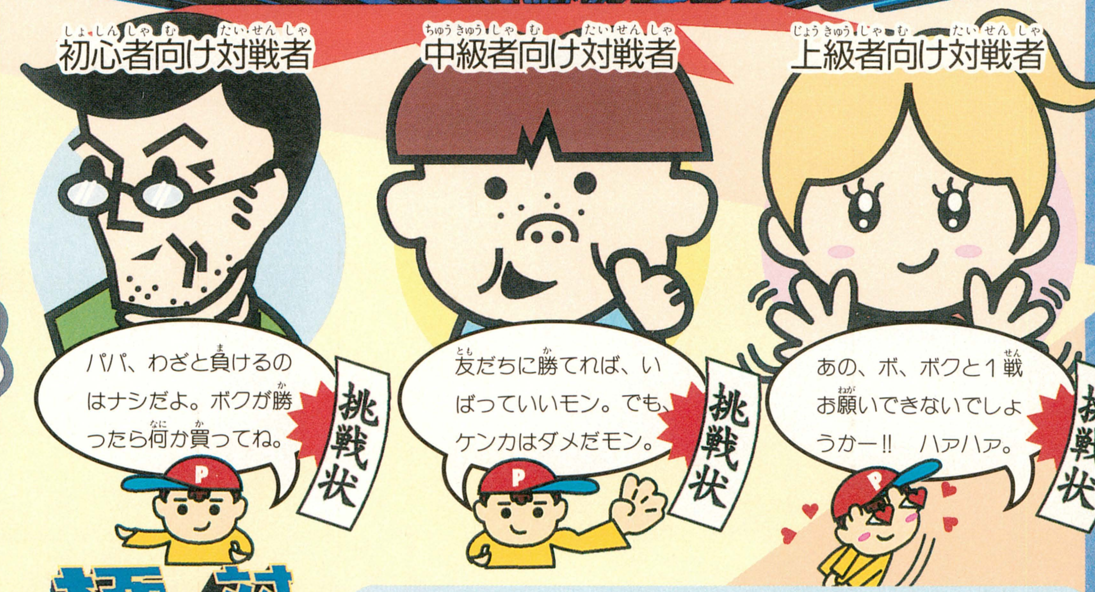
対戦プレーを極めろ!

人と対戦して勝って、初めてパズルゲームキングとなれる。でも、最初っから強い人なんていないよね。練習が重要なのだ。編集部に伝わる秘密のトレーニング法を伝授するぞ。

作戦その1

練習に入るまえに、対戦相手と対戦日時を決めておこう。挑戦状を叩きつけて、「キサマなんて目じゃないね」など、偉そうなセリフのひとつでも吐いておけば上等。負けるとはずかしいから、いやがおうにも練習に熱が入るぞ。対戦相手は自分のレベルに合わせてセレクトしようね。

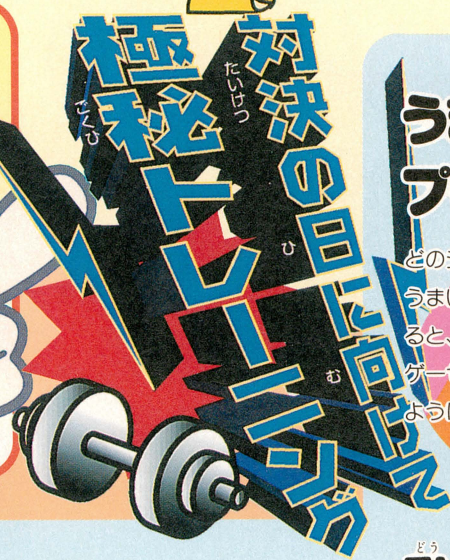
まず対戦者に挑戦状を叩つけよう



作戦その2

対戦相手が決まったところで、つぎは練習だ。1日1時間、ひたすらプレーしよう。でも、相手に差をつけるためにはプレーだけでは不十分。右の3つのトレーニングを併用してほしい。ゲームがグングンうまくなるぞ。

対決の日に向けて 極秘トレーニング

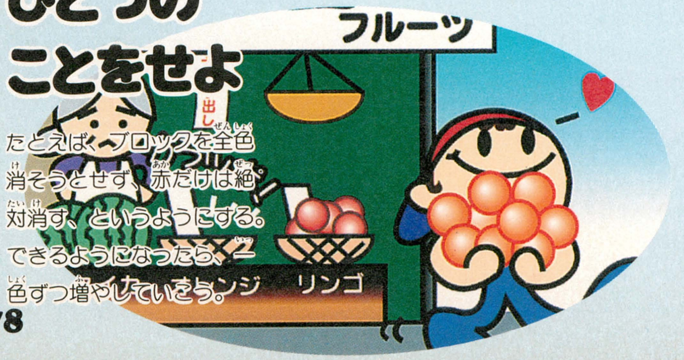


うまい人のプレーを見学



どのジャンルのゲームでも、うまい人のプレーを見ていると、移ってうまくなる。ゲーセンなどで、バレないように背後からこっそりね。

ひとつのことをせよ



たとえば、ブロックを全色消そうとせず、赤だけは絶対消す、というようにする。できるようになったら、一色ずつ増やしていこう。

動体視力を鍛える



基本は、画面を見て、す速く判断し、操作すること。毛利名人は映画のなかで、動いている豆を箸で摑むトレーニングをしていたぞ。

いよいよ対戦だ

ザ・対決！ パズルゲームキングになれるか!? 無謀にも女の子と対戦してみたら……。



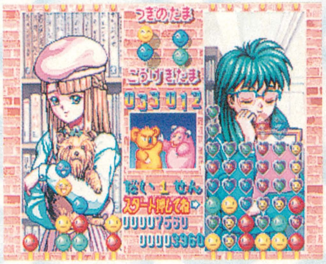
おすすめゲーム

『ときめきメモリアル対戦ぱずるだま』

SS サターン　プレイステーション PS

コナミ
9月27日発売 5800円(予価)

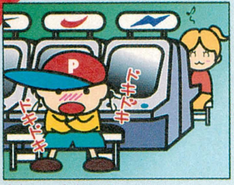
その名のとおり熱い対戦が楽しめる『対戦！ぱずるだま』はどう!? 最新作は『ときメモ』バージョン。練習モードもついてるから、初めての人でも安心。



←ゲームの勝負のまえに、使うキャラの争奪戦が起こるかも!?

どうする!? いきなり緊張

「日ごろ、生意気な女の子を負かしてやれ」と、対戦者に女の子を選んだはいいけど、じつはちょっぴり気があったりして。それじゃなくても、対戦はドキドキするもの。落ちつけ。3回深呼吸して、ゲームスタート！

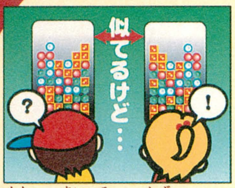


←対戦になれておけば大会でもあがらない。

教訓：緊張したときは、BGMを聞こう

ぜんぜん楽勝かと思いきや

どういうわけだか、女の子にパズルゲームが得意な子が多い。でも、相手はだいぶ積み上がってる。「なんだ弱いじゃん」って思ってたら、いきなり攻撃。相手は、たくさん攻撃しようとためていたのだ。油断は禁物。



←うまい人と下手な人のプレーは似ている。

教訓：相手が静かなのは大攻撃のまえぶれ

もうダメ!? いーや、まだ最後の手段が残ってる！

泣きがはいりそうになるが、開き直って余裕なフリをしたら相手があせり出した。チャンス。調子にのって、ちょっとの攻撃でも大声で「いけー」とか言ってみる。相手は驚いてミスを連発。勝てるかも。ちょっとズルい？



←声で攻撃することを口プレーというのだ。

教訓：最後まで決してあきらめるな

勝者をパズルゲームキング(クイーン)と認定!!

勝者の名前と対戦したゲーム名を下の認定証に書き込もう。男の子用と女の子用があるよ。

認定書

殿

貴殿は、『パズルゲーム入門』において、優秀な成績を残されました。これは、他の模範であり、賞賛に値するものなので、ここに表彰いたします。
また、栄えあるパズルゲームキングの称号を与えます。

一九九六年　十月

パズルゲーム入門理事長印

認定書

様

貴殿は、『パズルゲーム入門』において、優秀な成績を残されました。これは、他の模範であり、賞賛に値するものなので、ここに表彰いたします。
また、栄えあるパズルゲームクィーンの称号を与えます。

一九九六年　十月

パズルゲーム入門理事長印

ありがとうファミ通創刊10周年

ファミ通 一族の陰謀 夏の陣

『ファミT』応募者全員サービス!!

みんな、おまたせ！ 応募者全員サービス"ファミT"すべてのデザインが、ついに紹介できるぞ。先月号だけでは応募できずゴメンな。ページ右端の応募のオキテをよく読んでドシドシ応募してくれ。みんなの応募、待ってるぞ!!

申し込み用紙はコレ!

□□□-□□

（自分の住所）

都道府県　　　　市郡

＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

＿＿＿＿＿＿＿＿様方　（君の保護者）

＿＿＿＿＿＿＿＿様　（君の名前）

電話番号　（　　）　-

1 君の名前　　2 男、女

3 君の住所

4 年齢　　5 学年（職業）

6 電話番号　（　　）　-

7 希望するTシャツの番号とサイズ

Tシャツの番号	サイズ(〇でかこむ)	
	M	L

受付番号 ここには記入しないで下さい

注意：応募券の裏が見えるように上半分だけしっかり貼ってください。

応募券　　応募券

きりとり線

対象号は以下のもの

週刊ファミ通
8/9号（7月26日発売）
8/16号（8月2日発売）
8/23・30合併号（8月9日発売）
9/6号（8月23日発売）

ファミ通ブロス
9月号（7月30日発売）
10月号（8月30日発売）

ファミ通PS
9月号（7月30日発売）
10月号（8月30日発売）

応募のオキテ

応募方法

①まずは80円切手を貼った封筒1枚と、800円分の切手を用意しよう。
②つぎに申し込み用紙と応募券を雑誌からていねいに切り取ろう。
③申し込み用紙に月刊ファミ通ブロスなどから切り取った応募券2枚を貼る。
④郵便番号、住所、名前（未成年者の場合、保護者の名前も記入のこと）、電話番号、年齢、学年（職業）などの必要事項を記入。
⑤希望するTシャツの番号とサイズ記入も忘れずに。
⑥80円切手を貼った封筒に、申し込み用紙と800円分の未使用切手をそのまま同封して、下のあて先まで送ってくれ!!

応募の注意

- 封筒1通につき、応募はひと口（Tシャツ1枚分）です。
- 同じ雑誌の同じ号の応募券2枚でも有効です。
- 切手はなるべく400円切手2枚でお願いします。
- 切手は800円分以上入れても返却いたしません。
- 切手が800円に満たない場合、Tシャツは送れません。
- サイズを記入していない場合は、Lサイズとなります。
- 申し込み用紙と封筒は黒か青のボールペンで書いてください。
- Tシャツの発送には2～3ヵ月ほどかかる場合があります。
- 何月何日にポストに入れたかメモしておいてください。

あて先

〒100-91
東京都中央郵便局私書箱1180号
「ファミ通一族の陰謀 夏の陣」
月刊ファミ通ブロス係

締切

第1回8月31日(土) 第2回9月30日(月)
当日消印有効

この応募券を切り取ってね

ファミ通ブロス 応募券 10月号

きりとり線

※右ページのTシャツのコピーライト表記は以下の通りです。©1996 ATLUS ©SNK 1996 ©CAPCOM CO.,LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED. ©1994 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©スクウェア イラストレーション小林智美 ©SEGA 1995 ©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1996 ©1994 1995 1996 NAMCO LTD. ©1993,1994,1995 NAMCO LTD. ©HUDSON SOFT ©1996 Sonobe Hiroyuki/ASCII corp. ©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

これが全17種類のオリジナルTシャツだ！

ゲームキャラクターTシャツ

① 女神異聞録ペルソナ（アトラス）



② ザ・キング・オブ・ファイターズ'96（エスエヌケイ）



③ ストリートファイターZERO2（カプコン）



⑤ ときめきメモリアル ~for ever with you~（コナミ）



④ バイオハザード（カプコン）



⑦ 電脳戦機バーチャロン（セガ）



⑧ NiGHTS（セガ）



⑥ サガ フロンティア（スクウェア）



⑨ ファイティングバイパーズ（セガ）



⑪ リッジレーサーレボリューション（ナムコ）



⑫ ボンバーマン（ハドソン）



⑩ 鉄拳2（ナムコ）



⑬ ダービースタリオン96（アスキー）



レトロゲームTシャツ

⑭ ゼビウス（ナムコ）



ファミ通グループTシャツ

⑮ 週刊ファミ通Tシャツ



⑯ 月刊ファミ通ブロスTシャツ



⑰ ファミ通PS Tシャツ



お問い合わせは

祝日を除く毎週火曜日から木曜日の14時から16時のあいだに当編集部質問電話（☎03・5351・8223）まで。

※Tシャツのデザインは変更される場合があります。まだ実際のTシャツにはメーカーの©表記が入ります。また今回のキャンペーンは国内のみの応募となります。海外からの応募は受け付けられません。⑬のTシャツには、©以外に秘密のパスワードが印刷されます。⑨⑪⑯のTシャツは、背中にプリントされています。

ポケットモンスター情報局

clik クリックのポケットがモンスターでいっぱい

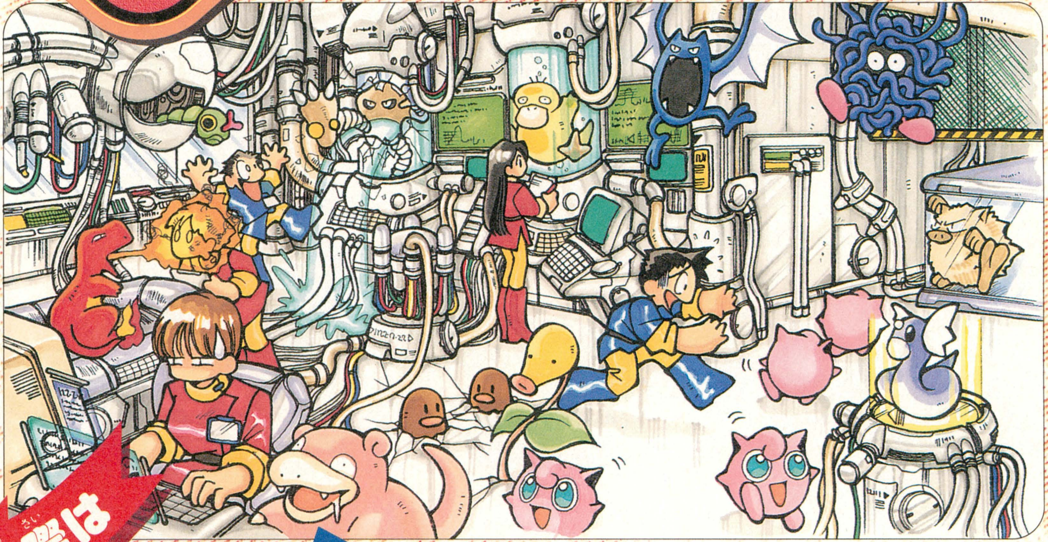
『ポケモン2』を作る秘密基地ゲームフリークに潜入!!

『ポケモン』ってどんなところで作られたのかなぁ

ゲームってどんなところで、どんなふうに作られているか気になるよね。あの『ポケモン』を作ったメーカーなんだから、きっと何か秘密がありそうだ!!

今回は『ポケモン』のメーカー、ゲームフリークさんに取材をしに行ってきました。きっと、すごいところで、すごい人たちが、ものすごいゲームを作っていて、なおかつひそかに、どこかで本物のポケモンを飼っていたりして……なんて思っていたんだけどなぁ。意外とふつうのところでした。ちょっと残念。

でも、気をつけて作業をしている人を見てみると、その作業内容はなんと……!!



実際は

あっ、意外と地味かも……



⬆『ポケモン2』開発ルーム発見。プログラマーの人たちが何やら真剣な顔で作業をしているぞ。



田尻 智

ゲーフリのエライ人

株式会社ゲームフリーク
代表取締役
ー代表作品ー
『ポケットモンスター』
『ヨッシーのたまご』

やあ、みなさんいらっしゃい

ゲームフリークの代表取締役。つまり、いちばんエライ人、社長。そして、この人がいないと『ポケモン2』が出ないっていうくらいスゴイ人。『ポケモン2』は、ゲームボーイポケットと同じ5色で出そうかなぁなんて、本気とも冗談ともとれることや、ほかにもおもしろいお話をさわやかスマイルで話してくれたぞ。



●井上麻美（いのうえまみ）

『ポケモン2』のポケモンを考えるにあたって私らしいポケモンは何だろうと考えた。ふと思いついたのが、“めんたいこマン”。私は福岡生まれ。福岡といえば博多のめんたいこ……。はぁ〜。こんな安易な発想しかできない私……。はたしてこんな頭で新しいポケモンが考えつくのか!? 『ポケモン2』への道は険しい〜っ!!

突入

こんなの作ってる〜

やっぱり作っていました、『ポケモン2』!! 画面は撮影できなかったんだけど、新しいポケモンや、なんだかとっても難しそうなプログラムとかを作っていたみたいだったよ。いったいどのくらい開発が進んでいるのか知りたいなぁ……。



⬅あっ、何かすごいポケモンが!! お〜い、そんなに集まっちゃ見えないって。



おしえてたじりさん♥

『ポケモン2』ってどのくらいできてるの？

たじりさんのおことば

システムの開発も順調に進んでいますが、いまは『2』で新たに加わるポケモンをいろいろと考えています。もし、ポケモンのいいアイデアがあるんでしたら採用を考えますよ。

そうそうこんな感じだとうれしいね



⬆ポケモンの名前、イラスト、技、特徴がすべてキッチリ書いてある。このように応募してくれるとうれしいな。

ほ、本当!? 私たちClikの考えたポケモンが『ポケモン2』に出してもらえるかもしれないなんて。これはぜひとも考えなくっちゃ!! でもあくまで、"いいアイデア"っていう条件が付くからなぁ。何かいいアイデアが思いつくかなぁ……。もし、読者のみんなもいいアイデアがあったら、「こんなポケモン欲し～い」係までおはがきを送って助けてくれるとうれしいんだけどなぁ。出来のいいポケモンは、参考にするのはもちろん、ジャンジャン掲載しちゃうよ。



ライブのようすをおしえちゃう

私たちClikがライブをやったよ～

先日、8月4日に渋谷のTAKE OFF 7でうちらの初ライブをやったんだよ。昼はClikの結成式ということで、ゲーム大会で楽しく、夜は懐かしのアイドルソングをニューアレンジで熱唱。緊張したけど、めっちゃ楽しかったわぁ。今回は初ライブの記念いうことで、特別にうちら3人の愛用ゲームボーイを各1名様にサイン入りでプレゼント。「祝初ライブ○○のGBおくれ」係まで。○○に誰のゲームボーイか書いてなぁ。



➡夜のライブ。かなりノッてます。

実験 ポケモンバトルアリーナ

ポケモンがエライ人は強いのか？

『ポケモン』を作ったエライ人は、『ポケモン』が強いのか。持ち寄ったロムで勝負を挑んでみました。最初のうちは何とか勝って、もしかしたらこのまま勝てるかも、と思ったんだけど、手加減してくれてただけで、最終的には負けちゃいました。結論➡エライ人は強い。



⬅井上麻美ちゃんが代表として、田尻さんに挑む。





⬅バンマープライズに出したい1品。

愛の劇場 おねがいたじりさん♥



田尻さんがClik（クリック）を『ポケモン2』に出してくれるかも……。発売されたら要チェックだよね。



●真下友恵（ましたともえ）

田尻さんは私たちとの約束、『ポケモン2』に出してくれる、ということを覚えているのでしょうかネ?? 対戦中に技のアイデアをいろいろ出したけど、"温泉ビーム"©真下友恵(笑)、本当に技のひとつにしてくださいよぉ。だめかな？ やっぱり……。田尻さんが約束を忘れないように、『2』に使えるような技をしっかり考えなくちゃ。



●岸本由香理（きしもとゆかり）

田尻さ～ん。『ポケモン2』にClikを登場させてくれる約束覚えてますか～。うちはちゃ～んと覚えてますよぉ(笑)。もちろん出来のいいポケモンのアイデアを出せば、それを『2』に使ってくれるっていう約束も覚えてますよぉ。イラストはあんまり得意やないけど、そのぶんは熱意で。うちの考えたポケモンが『2』に出れるといいなぁ。

おはがき待ってます

今回は通常コーナーがお休みだけど、「ポケモン人気投票」もおはがき募集中。「こんなポケモン欲し～い」のコーナーも、いいアイデアが浮かぶようにたくさん応募してね。Clikの愛用ゲームボーイが欲しい人は、「祝初ライブ○○のGBおくれ」まで。私たちへのメッセージも書いてくれるとうれしいな。
あて先は204ページ
月刊ファミ通ブロス「○○」係まで。

ブロス編集部内ポケモン事情

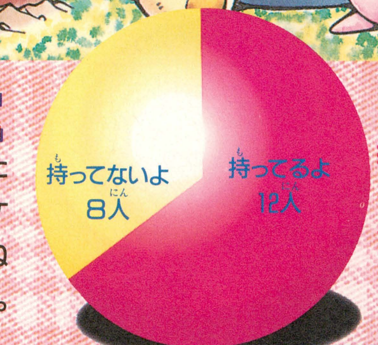
ブロスDEポケモン



◆ブロス20人に聞きました

編集部で『ポケモン』に関するアンケートをした結果、色関係の質問で"サワムラ色"とか、"ビスケットがひとつ"など斬新な答えが……。鋭い(ひねくれたともいう)感性の持ち主が内部にいる模様。

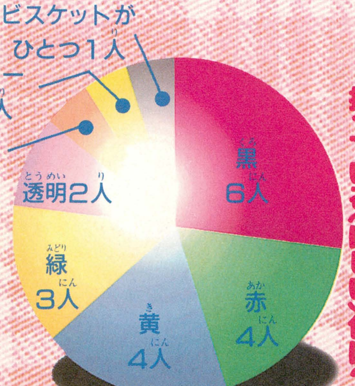
Q ゲームボーイを持ってる？



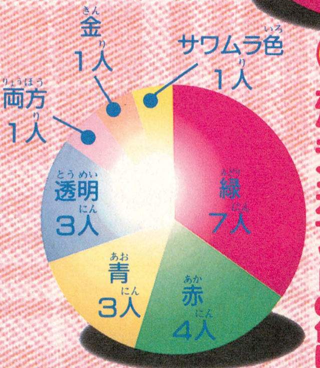
Q ゲームボーイポケットは？



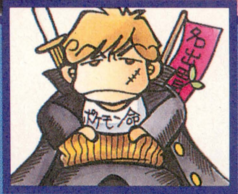
Q ゲームボーイポケットで持っている(ほしい)色は？



Q 持っている(ほしい)ポケモンカセットの色は？



ポケモン番長ナティのスロットは目押しだ!

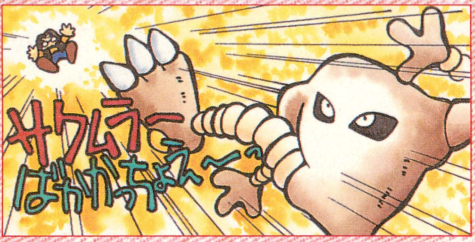




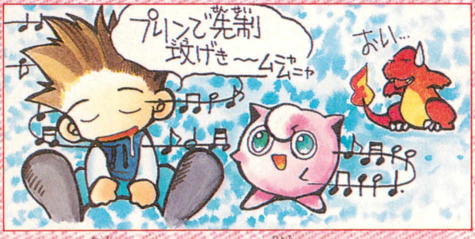
⬆左上に"7"が来るときがリーチ目。いまこそ目押しだ!!

パチスロならまかしとけって！　えっ、『ポケモン』の？　同じだよ、んなもん。スロットにはリーチ目ってのがあって、あるパターンがそろわねぇと大当たりしねぇんだよ。それ以外は目押ししても無駄。

◆ポケモン親バカの集い◆



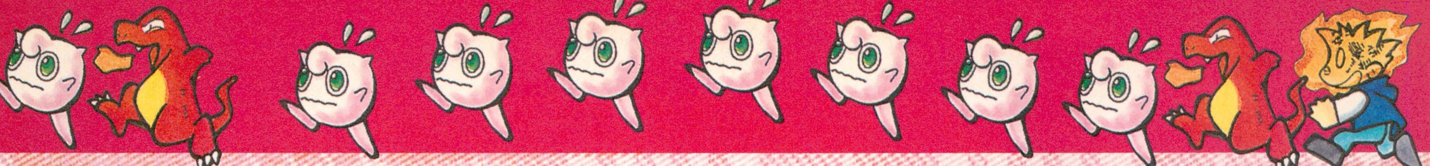
ゆけっ、ズキャッ、バキッ、ドカッ、キュ〜、ドサリ……。サワムラーのまわしげりは、相変わらず気合が入ってて気分爽快だぜ。軟弱なプリンがいいなんて言ってるようじゃまだまだ。



ピンクの体にクリクリした瞳、やっぱりプリンだよね！　だって、かわいいんだもん。先制攻撃で相手を眠らせてから攻撃できるから、もう強いのなんの。サワムラーなんて……へ〜んだ。



©Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK Inc.　イラスト／姫野かげまる



『2』のまえに『1』の青が発売される?



『ポケモン』の赤と緑のパッケージにはリザードンとフシギバナが登場しているよね。この2匹はゲーム開始時にオーキド博士からもらえる3種類のポケモンのうちの2匹なのだ。残りの1匹のカメックスがパッケージに登場するとしたら青になるはず。あくまでもウワサだけどね。

『2』では5色のカセットになる?

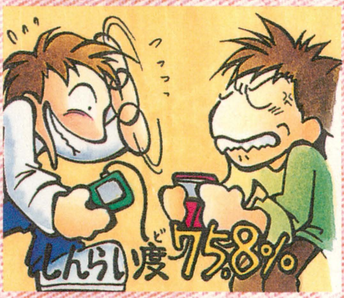


ゲームボーイポケットが発売され、ポケットの色に合わせて『ポケモン』を買っていく人が多かったのだ。でも、『ポケモン』は赤と緑しか存在しない。そこで『ポケモン2』は、ポケットの色に合わせて、赤、緑、黄、黒、グレーの5色で発売するのではないかというウワサが……。

壁にミミあり 障子にリアリィ〜?

『1』と『2』で対戦可能?

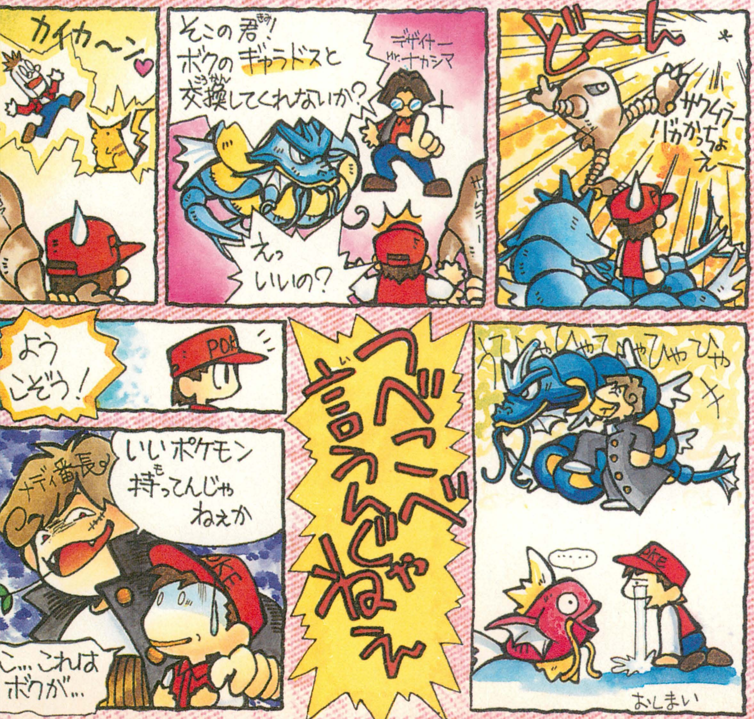
『ポケモン2』が発売されて、『1』しか持っていない人は『2』を持っている人と対戦できないのだろうか? いや、きっとそんなことはないはず。だって『ポケモン』はみんなで遊べば、楽しさ100倍のゲームだからね。何か対策を考えてくれるでしょ。



『2』ではポケモンの子供を作れる?



お気に入りのポケモンの子供が作れたら……。『1』でも、ニドランがオス、メスいたのだから、『2』ではもっと多くのポケモンにオスとメスがいていいはず。そして、オスとメスがたくさんいれば子供を残せるのでは……なんて考えたくなるよね。ゲームの奥行きも深くなるし、メーカー側もそのへんはきっと考えているはず。実現すれ〜。



ポケット気分でいこう

ポケモンマシーンロボアルツの
ピカチュウと生きる



トキワの森でピカチュウと初めて出会ったとき、コイツだ! って思ったんです。つぶらな黒い瞳と真っ赤なほお。どうやらライチュウとかいうヤツに化ける(進化する)らしいが、ボクはキミをそんな姿にしたりはしない! キミは現在の愛らしい姿のままいてほしい。そんな思いで胸がいっぱいです。



⬆ロボアルツがぞっこんラブなピカチュウ。親バカモード全開。

副編集長・ナディ。ポケモン番長ぶりをいかんなく発揮。ポケモンをカツアゲか!?

キャラクターゲーム白書
CHARACTER GAME NOTE

登校無用で

このプレイステーション版では、あの『天地無用！』の完全オリジナルストーリーが楽しめるんだぜ！

へえ～。だから、みんないままで見たことのない制服姿なのね。

そういうこと！　しかも、あの津名魅までが制服を着ているのだ。

ということは……もしかして？

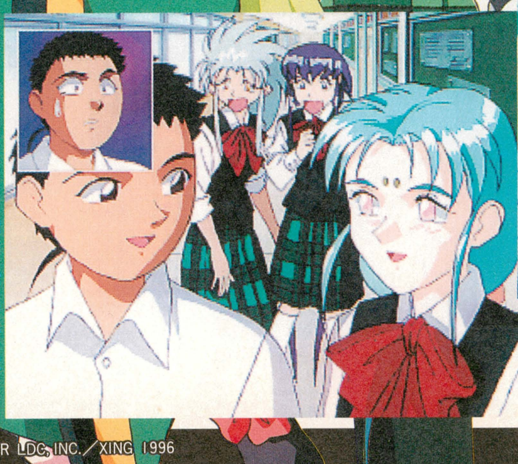
そう、その"もしかして"なのさ。



津名魅
〈CV：横山智佐〉
樹雷皇家始祖の船と同じ名を持つ謎の女性。つねに天地のピンチを救ってくれる彼女の正体はいったい……。

砂沙美
〈CV：横山智佐〉
樹雷星第二皇女。阿重霞の妹で料理が得意な女の子。天地のことを密かに慕っているが口に出せないでいる。

鷲羽
〈CV：小林優子〉
自称、宇宙一の天才科学者。魎呼の生みの親でもある彼女もまた、天地の光鷹剣に興味を持つひとりである。



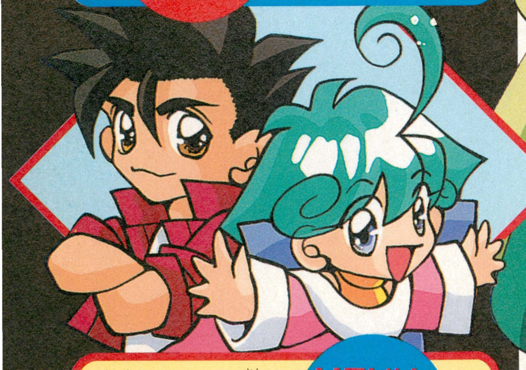
▶今回は学園もの。いつも学校へ通う天地に憧れる、砂沙美の思いからストーリーは始まる。しかも魎呼たちが制服姿で登場するのだ！　そして津名魅は……!?



▲オリジナルストーリーになっても、いつものドタバタコメディーは相変わらず。天地はいつになったら、ふつうの高校生活を送ることができるのだろうか。

©AIC・PIONEER LDC,INC.／XING 1996

NISHI-HIRO にしひろ
最近、ミニ四駆が大ハヤリ。オレはやっぱりVマグナムかな。



MENIA メニア
編集部がモーター音でうるさ～い！　子供じゃないんだから。

イラスト／姫野かげまる

天地無用!?



清音
〈CV：天野由梨〉

地球駐在のギャラクシーポリス。美星とコンビを組んだために、毎日が悪夢の連続である宇宙一不幸な女性。

美星
〈CV：水谷優子〉

ギャラクシーポリス一級刑事。何か行動を起こすたびにドジを踏み、いつも清音に迷惑をかけまくっている。

魎呼
〈CV：折笠愛〉

天地を心から慕う、全宇宙指名手配中の宇宙海賊。恋のライバルである阿重霞と毎日バトルをくり広げる。

阿重霞
〈CV：高田由美〉

地球で出会った天地に思いを寄せる、樹雷皇家第一皇女。家事が苦手で、いつも魎呼にからかわれている。

柾木天地
〈CV：菊池正美〉

樹雷皇家の証であるマスターキーを使える。17歳の高校生。何かと魎呼たちにふりまわされる不幸な主人公。

オリジナルキャラも心配無用！

プレイステーション版だけのオリジナルキャラも、もちろん登場！　宇宙をまたにかけるバウンティハンター、その名も"コケティッシュ・ボンバーズ"。またまたハチャメチャな展開が予想されるぞ、これは……。



衣薔薇
〈CV：花島佳奈英〉

綺野狐
〈CV：秋山久美〉

紗夏姫
〈CV：赤見幸重〉



▲バウンティハンター（賞金稼ぎ）である彼女たちが、なぜ地球までやってきたのだろうか。魎呼？　美星？　それとも天地？

Pick Up 天地無用！登校無用



プレイステーション用CD-ROM
9月13日発売　6800円
エクシングエンタテイメント

CHARACTER SCIENCE キャラクター・サイエンス

キャラフェスタ'96





8月3日から25日まで新高輪プリンスホテルにアニメキャラたちが大集合したぞ!!



悟空たちといっしょにゲームで楽しもう!!



"世界最大のアニメ博"というだけあって、その内容のすごいこと！

キャラグッズでいっぱいの部屋に泊まることもできたんだよ!!

オレはやっぱ『DBGT』がいいな。

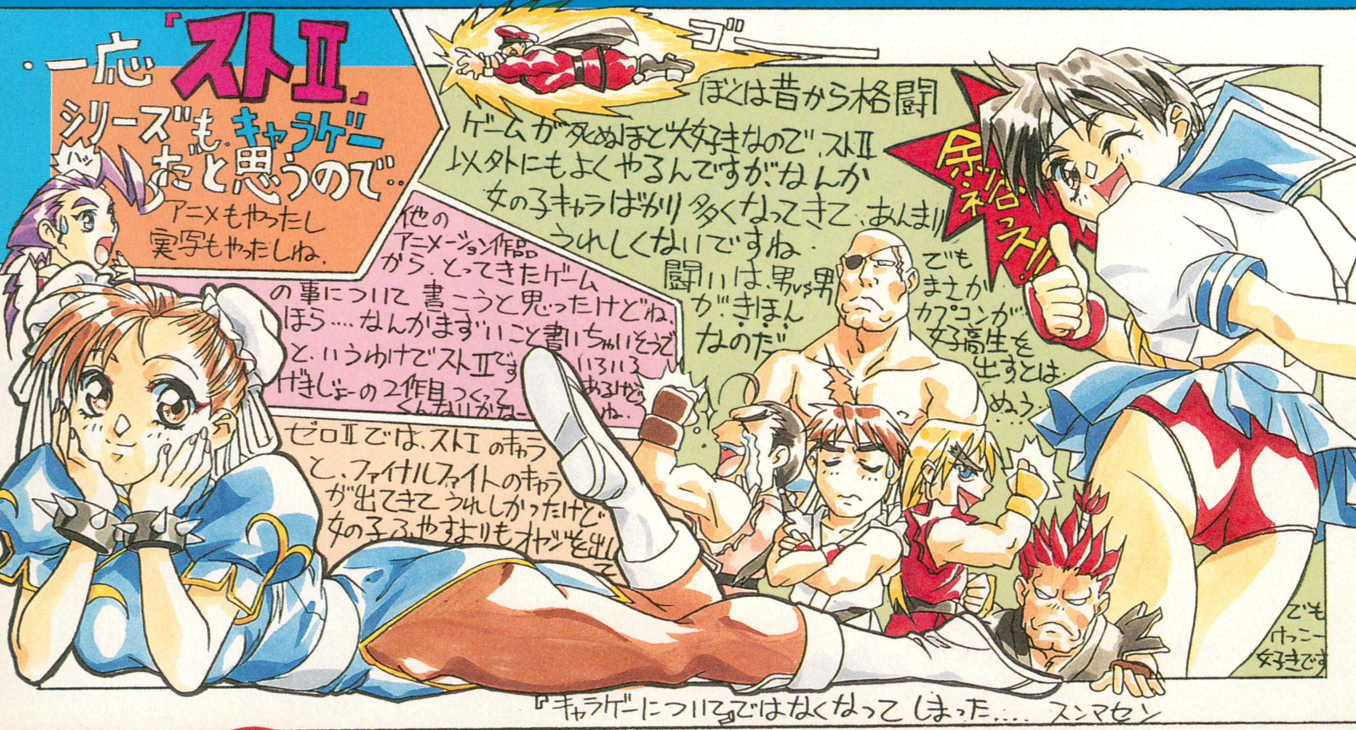
……にしひろはそればっかりね。





セーラームーンも舞台で大活躍さ!!

横田守にとってのキャラゲーとは



プロフィール

横田守／東京都出身2?歳。スタジオラインという会社の社長でありながら、キャラクターデザインも手がけている。代表作に、最近世間を騒がせた『野々村病院の人々』などがある。次回作がとっても楽しみである。

EXPECTATION-GAME キャラクターゲーム超予想

FILE No.2

機動新世紀ガンダムX


©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日

予想者:東京都 かろうど

3D格闘ゲームとして、機動新世紀ガンダムXがアーケードに登場だ! ビームライフルやビームサーベルを駆使して、敵対するモビルスーツを破壊しよう。地上戦に空中戦、宇宙戦など、様々な地形がキミを待ち受ける。さあ、キミはニュータイプになることができるかな?

サンライズに聞け!

『ガンダムX』で3D格闘ゲーム、いいですねえ。『X』はモビルスーツのバリエーションが多く、全機バージョンアップの予定もありますから、ステージクリアーでパワーアップ!? NTになるとGビットも? [サンライズ 広報]

移植確率…………25%

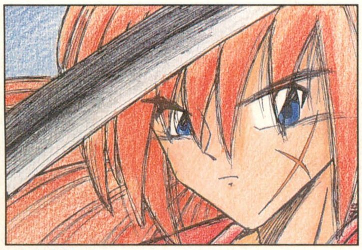
メニアのギャラリーチルドレン



今月のいっとーしょー



⬆東京都　遠山絵麻(15)/『エスカフローネ』って原作とアニメと全然内容が違うけど、なぜかしら……ねえ。



⬆神奈川県　にしひろ(22)/へえ、にしひろくんは『るろうに剣心』が……って、にしひろじゃないの!! 何やってるのよ~!!　キャラ商品はあげないからね ぶー。

お絵かきしよう

最近は読者のみなさんから送られてくるイラストのレベルが高いこと。メニアやにしひろじゃ、とてもじゃないけど勝てないわね……って、にしひろ!



⬅東京都　のらねこちゃん(13)/これは、あの……『ドラえもん』ですか? もしかして。かなりシュールな感じだけど、キミにいったい何が起こったの 怖いよ~。

お手紙書こう!

ゲームセンターであまりキャラゲーって見たことないけどなぜ? (岩手県 笑流券)

う~ん、そうねえ。やっぱり、プレーしそうな年齢の子供が来ないんじゃないかしら、ねえ。

○○にとってのキャラゲーとはのコーナーは、どうやって毎月選んでいるんですか? (埼玉県　きのっぴぴん)

あらあら、なかなかするどいツッコミを入れる読者ちゃんね。あのコーナーは、前の号で描いた人が紹介してくれた人に頼んでいるの。まあ、簡単に言えば、『笑っていいとも』のテレフォンショッキングみたいなものよ!

"お手紙書こう!"では、答えてほしい人も指名してくれると助かるわ。メニアじゃわからないこともあるし、まあ、にしひろでも……。

NEXT キャラゲー白書

次号のピックアックは、プレイステーションの『るろうに剣心』だ。3D格闘の世界で飛天御剣流はどう再現されるのか。



ただいま コーナー募集中!!



キミたちのおハガキを大募集中だ! 超予想やギャラリー、新しく考えたコーナー案などなど。

はみだし伝言版

そういえば先月号でメニアが"XXガンダム"のこと言ってたけど、あれホントみたいだよ。で、でしょう? まかせてよ。メニアに知らないことはないんだから。じゃあ、次回作は? ん~とね、きっと『Y』でしょ!

■みんなが待っているアレをひと足はやくプレーしてきたのだ。どうやら今度もすごいらしい……。




缶入りはるまげ丼
木下ともたけ
作戦15
恐怖!! バーチャろとゆかいな なかまたち。
んﾞ?
ようこそ いらっしゃ〜〜い。
くい くい
くい くい
のわっ!
や〜〜 どーも どーも
スミマセン お店まちがえました!!
そ〜なの…? じゃ また来てねー。
ども‥ セガ第二AM研究開発部の中島です。
ほへ? ココ…… セガなの‥?
じゃ あのバラ族な人は?
AM2研マネージャーの黒川です!
SPA(スパ)でぬぎました!
ぬぎましょうか?
ぬぐ?
ぬごうか?
すみません チェンジ お願いしますっ!!



じーー
パシュッ
どーぞ
ずいーと中へ。
わ〜い
ジャワティとバーチャキッズTシャツをゲット
おーーっ!!
て、
やおはちさん
いつのまに!
バーチャロンで
ババンちゅ
ろ〜ん。
なんじゃ
ソレ
どーぞ
ガチャ
もお
完成してる
でビル?
いえ
いえ
ちゃか
ちゃか
まだ
70%
くらいですネ
うきゃ〜〜
はーいっ
まー
やってみて
下さい



わく わく
どれに しようかナー。
オレ パイ子!
オレ アキラ!
チローン
チローン
オメ～ら 新キャラ使えでビル。
お～～～!?
パイが イケイケ だ～～～っ!!
というよりキャピキャピか
しかも なんて ビューチフルな 画面じゃっ!!
おお～っ
ていっ
げし
あう!
ばた
どへ
ずずず
↑屋根の上
ぬお～
何じゃ いまのは!?
ずずずーって なったぞっ!
ちゃんと上下の 段差があるんです ‥‥‥それと
いちばん右のボタンを おしてみて下さい。


ポチ
あらョ
ひょい
てやっ
ボタンひとつでお手軽にかわせるようになりました。
ナニ〜〜
お〜〜〜これならオレっちの得意な
後ろからの攻撃が
てい
てい
てい
簡単にできるぞー。
んもっ!
しかし 相手も同じことができた。
10年はえ〜んだョ
たっち
その他すばやい攻撃するとザンゾウしたり。
バッ
葉の上で動くとこの葉が舞ったり。
格闘中キリが大発生したり
水ぼつしたりと…
新たなミリョクがてんこもり
まだ まだ でビル
ふっ
ほじ
ほじ
なに!!これのどこがまだまだなんだっ!?
血が出てない。
ぴと
のわっ!!
ぴん



なぜ なぐられてるのに 血が出ないでビル？
へ？
ジェフリーに なぐられれば骨の 1本や2本おれるでビル。
ジェフリー
ガスッ
とうぜん ダメージ 部は、はれあがったり アザになるでビル。
ゼエ
ゼエ
ゼエ
パイと鷹嵐くらいの パワー差があれば 首をもぎ取るくらいできる でビル!!
ぶしゅー
できるか ボケ! そんなヤバイもん 子供にやらせる気 かっ!!
影丸だって もっと忍者らしく カマやしゅりけん なげる でビル!
お! それイイね。
それが目にささって 目玉くりぬくでビル
ウメズ カズオー!!
しかも その くりぬいた穴に 指を…
のわーっ!!
やらんわ ボケ。
ぬくぞ!



あ！バラ….
黒川さん。
どーです？
どーもこーもありませんぜダンナ！
そーでしょそーでしょ
うんうん
じつは
キラ
さらにとっておきがあるんですョ！
子分A！
例のやつ いっちょ！
アイアイサー。
ぴしっ
お〜〜〜 バイパーズね！
サターンに移植されるのはみんな知ってるでビ〜〜ル！
フフ….まあ見てなさい….
ハニ〜
ガス
ガス
ピロリロッ
よし
デッテーーデデ
デッーーデデ
ま、まさかこの音楽は….
なんか足音が聞こえて来そうなBGMでビル‥



■別冊付録でも大ハリキリ(見てね)の木下先生にお手紙を出そう。あて先は、204ページ『缶入りはるまげ丼』係まで

キミと僕のとびちりおはがきコーナー

ブリブリブロス



先月から始まった新・読者コーナー、ブリブリブロス。キミたちのカラー投稿をガンガン送ってね〜。

ブリキャラ人気投票!!

一番人気のキャラはいったい誰だ？

ブリブリブロスを仕切る下の8人のキャラクター。みんなは、もう名前を覚えてくれたかな？

今回は、このなかでどのキャラに人気があるのか、第１回人気投票を行なうことになった。

はがきに好きなキャラの番号を書いて、ブリブリブロスまで送ってくれ。待ってるぜ！



1 Dr.ボッツ

子供のころ投稿はがきをボツにされた暗い過去を持ち、世の中をボツはがきで埋め尽くそうとする悪の科学者。



2 プリプリ

ブリブリブロスのヒロイン。たまにキレることもある。情報収集や女の子の小部屋を担当している。



3 トリオ・ザ・キング

性格の違う3体で、はがきネタでいつもケンカばかり。



4 イカサマー

Dr.ボッツの手下の怪人。機嫌が悪いと、はがきにスミを吐くこともある。



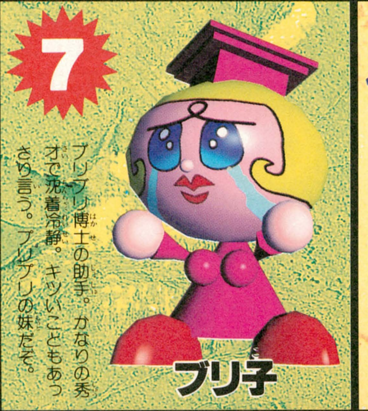
5 オハガキ男

友だちがいない男で、友情に飢えている。ネタができるとオオカミ男に変身する。



6 テングー

自慢ネタやウワサ話が好きな関西キャラ。自慢話を聞くと鼻が伸びる。



7 ブリ子

ブリブリ博士の助手。かなりの秀才で沈着冷静。キツいこともあっさり言う。プリプリの妹だぞ。



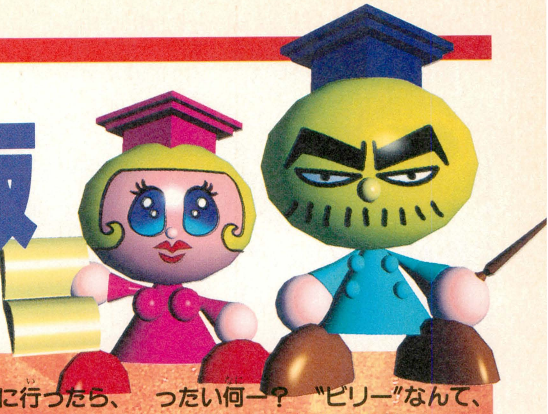
8 ブリブリ博士

物知り博士。読者のはがきを分析するが、たまにハズしたことも言うのだ。



レターズ フロム ユー

読者様御意見板



キミたちの身のまわりに起こったことや、ゲーム、本誌関連のネタなど、何でもオッケーのお便りコーナー。ブリブリ博士、ブリ子、トリオ・ザ・キングが担当するぞ!!

博士　ふむふむ、今月も、まだブリブリブロスあてのはがきは少ないようじゃな。
ブリ子　先月募集したばかりですから、しかたありませんわ。
キングB　先月と同じようにまえのはがきを使えばいーじゃん。
博士　そうじゃの。それでは。

「数字の1はなあに？　工場の煙突」という歌が昔あったよね。2はアヒル、3は耳だったと思うんだけど、4が何だったか思い出せない……。
（東京都　高野浩明）

博士　う～む、1本でもニンジンじゃないしのぉー。ほかのは思い出せても4がわからんのう。
キングA　おう、そりゃあ「4つつ横にもハゲがある」だな。
ブリ子　絶対違うと思います。

つのだ☆ひろの"☆"の部分について議論されることがあるが、☆の部分が？や（笑）でなくてよかったと思う。
（徳島県　ごんたにくす）

キングB　"つのだ（笑）ひろ"ってのは、すっごく合ってるような気がするんだけどなー。
博士　はたして"☆"には何の意味があるんじゃろう？

私の誕生日は8月24日なので、誰もプレゼントをくれません。どうしたらいいでしょう？
（兵庫県　桜子）

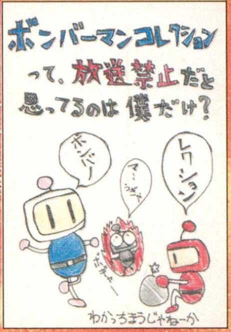
キングC　……夏休みなんだ。
キングB　その日に合わせて、みんなで海に行くとか山に行くとかイベント仕掛けてみたら？
キングA　俺なら、友だちん家に無理やり押しかけっけどな。
ブリ子　いまならバイク便や宅急便もあるから、それで受け付けるっていう手もありますね。

"ニンテンドウ64"のテレビCMを見て、やっぱりマリオは外人だったんだな～と思った。
（茨城県　しそのは）

博士　マリオはイタリア人じゃ。なにしろ、口元にりっぱなヒゲが生えてるからのお。
ブリ子　ヒゲが生えてるからイタリア人というわけでは……。

「すし屋に行ったら、まず最初に何を食べますか？」という心理テストで、弟は"がり"と答えた。（京都府　ルイージ74%）

キングA　"がり"？　江戸前っていやあひかりもんよ。
博士　沖縄のすし屋では、緑の魚とかがすしネタになるそうじゃの。どんな味なんじゃろ？



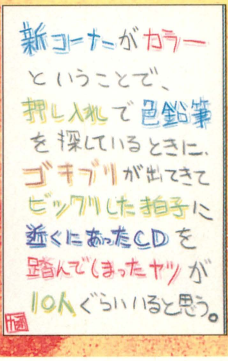
◀ボンバー○○○レクションって伏せ字にするわけにもいかないしのぉ（笑）。しかしよく気がついた。（三重県　カービィ通）

生後1年のマイキャットのビリーくん。ちょっと太めだけど、とってもラブリーなヤツだった。つい最近までオスだと思っていたのに、1週間前子ネコを生んだ。なぜだ～？　性転換したのかァ～？　んじゃ、この1年間、オス猫として育ててきた私はいったい何ー？　"ビリー"なんて、どう考えてもオスの名前。これからなんて呼べば？　誰かおせーて！　"ビリ子"？（あまりにも単純……）
（兵庫県　まいまい）

博士　ビリ子っつうのは、うちのブリ子と似ているのぉ。

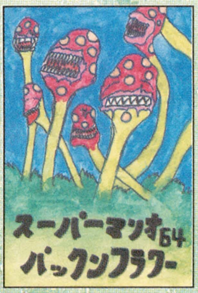
俺の『ドラクエVI』は俺をいじめてくれる。大切にあつかつているのに。1回目はラスボスまで行ってデータが消えた。2回目はフォーン城周辺で、ホイミスライムを仲間にして消えた。いま4人でムドーを倒すところ。いいことがあるとよく消える。
（青森県　エドガーフィガロ2）

博士　こりゃ消えすぎじゃの。



◀ふむ、そうか、CDを踏んでしまったのじゃな？　パリン！　といってしまったのかのぉ。（三重県　カービィ通）

ブリブリギャラリー



◀このパックンフラワーは、なかなか怖いぞ。こんなのあったらヤだな。

（東京都　嵐の三平）



◀『トバル』もいいけど、オマケの体験版もスゴすぎてビックリ!!

（神奈川県　橘月）



◀『ナイツ』で酔った人って多いんじゃない？　見てるだけでも酔うもんね。

（北海道　俺達は強い）



◀ナコルルも、最近はすっかりお姉さんだよね。若いほうがよかったな。

（京都府　風羅）



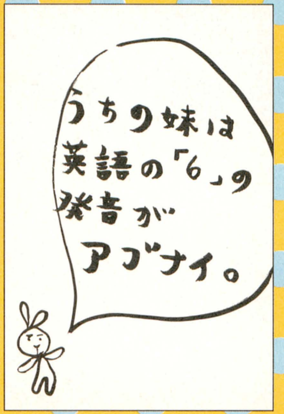
◀もうちょっと待ってれば出るよ。バーチャガンを磨いて待とう！

（神奈川県　パイナポー）

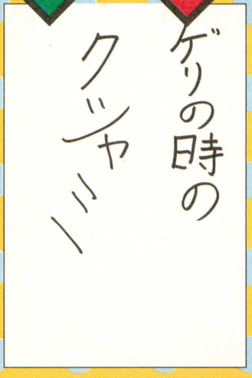
一筆入魂!!

キミの魂をはがきにこめろ!!

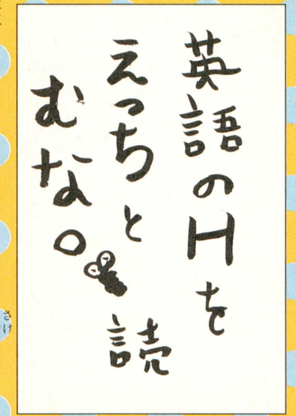
キミの熱い叫びを、はがきにしたためて送ってもらうのがこのコーナーだ。いまはまえのはがきを使ってるのでモノクロのはがきしかないけど、もちろんこのコーナーもカラーのはがきで送って欲しい。ただし、蛍光のラインマーカーなどは色が印刷で出ないので、あまり使わないほうがいいぞ。ほかの画材で頼むぜ!



◀これはこれでいいかも(笑)。正しい発音に直しちゃうのは惜しい気がする。(宮城県 ポチ)

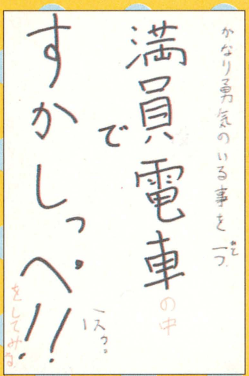


◀こういうときって、本当に困っちゃうんだよなー。身につまされるね。(岩手県 素洞火過流)

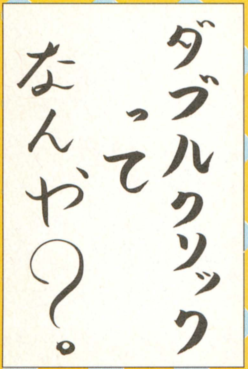


◀ついエッチと読んでしまう。するとムラムラと想像力がわき上がるから不思議。(神奈川県 くまさま)

カラーでキミの叫びを聞かせてくれっっっ!



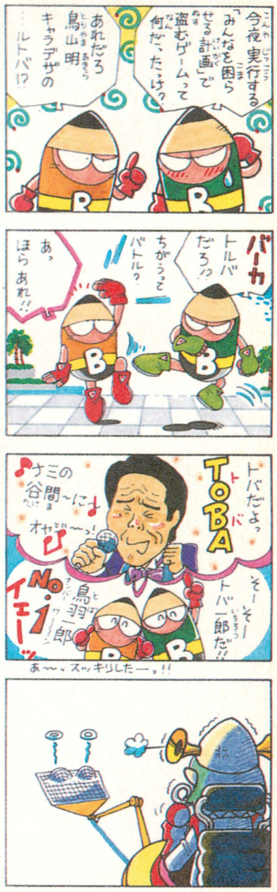
◀したあとで、シラをきりとおせるかどうかが問題だと思うぞ。(奈良県 西山幸佑)



◀世間ではパソコンゲームだけど、しらない言葉が多すぎる。(東京都 宮上和也)

ブリキャラクラブ

まきのこうじ



激闘!マンガ道場

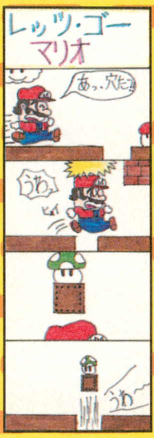
ここは、はがきに4コママンガを書いて送ってもらうコーナーだ。4コママンガの題材は自由。はがきにペンなどで描いて、カラーで着色した作品を送ってきてほしい。ここも、蛍光色は禁止だ。マンガのサイズは、タイトルの高さが2センチ、コマの高さが1つ3センチ、幅は5センチ。1枚のはがきに2本描くのもオッケーだ。キミの力作を待ってるぜ!



◀よりによってベガじゃねぇ。(兵庫県 キャイ～ン)



◀第一印象がコレなんだね。(奈良県 山の芋紫炎)



◀せめて1UP取りたかった。(静岡県 ロシアパン)



◀やっぱり仏教の授業あるの?(神奈川県 パイナポー)



◀滑るとき顔をこすっちゃうぞ。(神奈川県 ヨっちい)

ハガキギャラリー



(大阪府 AXL・ROSE)

◀「RPGツクール」で「スーパールイージRPG」。背中が悲しすぎる。



(群馬県 ふじさき)

◀さくら人気爆発中。ところでキャミィの復活はもうないのか?



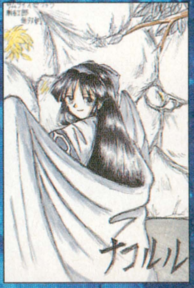
(茨城県 三剣圭)

◀お、カラートーンを使ったイラストだね。カラートーン、高いよね。



(新潟県 朝凪涼)

◀はがきのウラに描いてあったクラゲがおもしろかったぞ。



(福岡県 ふみQ)

◀うんうん、なるべく新鮮なネタでがんばって投稿してね。

8月30日〜9月29日

好きなゲームをひとつ、下から選んで運勢を占おう。

今月のブリブリ占い

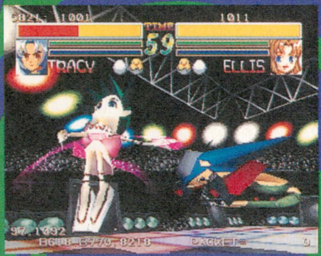
ウィザードリィ・外伝Ⅳ



SF／アスキー／RPG／9月20日発売／8000円

[全体運]好調でヤル気十分。希望は20日過ぎに見通しがつく。先月からのプランはちゃんと実行しよう。月末は落ち込み気味。
[金運]手持ちが少なくあせり気味。出費を押さえうまく使おう。
[ゲーム運]なかなか歯ごたえがあり、一気には攻略できない。半分過ぎが勝負どころだ。
[異性運]クラスやグループの丸顔で目のかわいい子を狙え。
[勉強運]予定表を作り、確実に消化していくのが吉。参考書を活かして勉強してみよう。

にとうしんでん



PS／タカラ／格闘アクション／9月20日発売／5800円

[全体運]無理をしないで、マイペースで判断していこう。何事も順序だった方針でいくこと。下旬は低姿勢でいくのがよい。
[金運]買いたいものがあり、金策を必要とするかもしれない。
[ゲーム運]全体的に、のんびりスローペースになりやすいぞ。
[異性運]好きな子とデートするチャンスあり。上旬がよい。下旬は相手の都合でキャンセルが。
[勉強運]基礎がおろそかになっているぞ。初心に戻って、最初からやり直してみるのがいい。

サクラ大戦



SS／セガ／アドベンチャー／9月27日発売／価格未定

[全体運]内面的な悩みがあれば15日過ぎに結論が出る。目上の人や先輩のアドバイスをよくきこう。旧友など古い物事は吉。
[金運]損して得を取る方針が吉。最初からがんばるとツキを失う。
[ゲーム運]とにかく楽しんでプレーすればよい。2作目が出るのでここで覚えておくと、『2』がよりいっそう楽しめるはずだ。
[異性運]友人ができるが、とくに仲がよくなるわけではない。
[勉強運]トレーニングのしかたがまずいので改善してみよう。

バーチャルシミュレーション パチンコドリーム

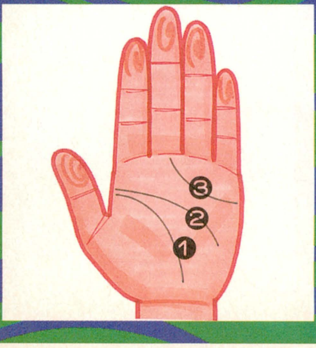


PS／コナミ／テーブル／10月18日発売／5800円

[全体運]初めは不調だがそのうち好転する。予定や希望は最後までねばり、途中でなげないこと。忘れ物、計算ミスに注意。
[金運]お金が入るので、貯蓄しよう。飲食費に出費が多い。
[ゲーム運]このテのゲームは夢中になりハマリやすいので注意。
[異性運]好きな子が現われるが、接近するチャンスがなかなかない。しばらくようすを見よう。
[勉強運]算数と理科はかなり好調。だが、国語などの地味な教科も忘れずしっかり勉強しよう。



キミに向いたゲームマシンを手相で占う!!



①…生命線　②…頭脳線　③…感情線

生命線と頭脳線を見ればわかるぞ

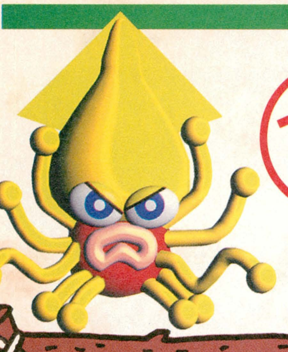
A. ①②が分離……サターン
大胆で行動的なキミにはサターン。アーケードの移植が多く、スピードを好む人にピッタリ。

B. ①と②が始めの部分でつながっている……ニンテンドウ64
大胆さと注意深さを備え持つキミにはニンテンドウ64。マリオ64のようなゲームと相性良し。

C. 途中の部分でつながる人は……プレイステーション
慎重派でよく考えるキミには、プレイステーションだ。思考型のゲームが多く、長く遊べるぞ。

キミのことを占っちゃうぞ!

人相、手相、名前の画数などでキミの運勢を占うぞ。人相なら顔写真、手相なら掌のコピー、画数なら名前と、占ってもらいたいことを書いて、このコーナーまでどしどし送ってくれっ!!



ブリブリ突撃取材団

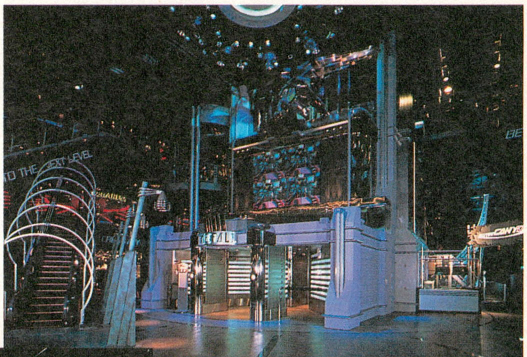
気になる情報バッチリ調査!



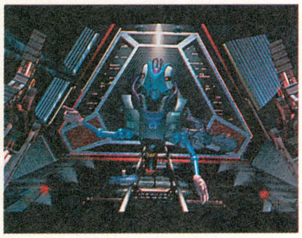
東京ジョイポリスは迫力満点!

お台場に登場した新しいアミューズメントパーク

東京のお台場に新しくオープンした東京ジョイポリスは、延床面積9600㎡の大型娯楽施設。屋内型のさまざまなアトラクションが設置され、大人から子供まで楽しめるようになっている。もちろん、アーケードゲームもタップリ用意されているぞ。アクセスは、ゆりかもめ"お台場海浜公園"駅徒歩2分、東京臨海高速鉄道臨海副都心線"東京テレポート"駅徒歩5分。年中無休で、開館時間は10：00～23：00（最終入館22：45)。入場料は小学生・中学生が300円、高校生以上が500円。お得なセット券も用意されているぞ。



▼スノーボートをモチーフにした"ハーフパイプキャニオン"。これは大迫力!! ふたり乗りになっているぞ。



▲海中で巨大怪物と戦うモーションライドというシステムの"アクアノーバ"。





▶全5面のスクリーンのなかで戦う最新VRシステムの"ザ・クリプト"。

ワンダーエッグが新しくなった!

ワンダーエッグでスターになれる!?

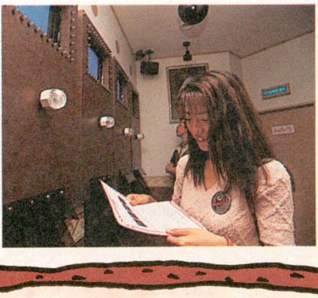
二子玉川園にあるナムコワンダーエッグが7月20日にリニューアルしてワンダーエッグ2になった。今回の目玉はスター発掘アトラクション、"ザ・スタアオーディション"だ。発声テストや表情テスト、インタビューテストでキミのスターとしての資質を試してくれる。そしてテストに合格すれば、なんと！ 現実の芸能界のプロオーディションへの道が開かれるのだ。

我々ブロス編集部もチャレンジしたのだが、見事玉砕。だが、同じグループのオジさんがなんと合格!! オジさんスターの誕生も近いかも!?



▲ここからキミのスターへの第一歩が始まる！ はたして、合格することができるのか？







▲メロディゲートでは問題の音と同じ音を発声する。はたから見ているとちょいマヌケ。
◀さらに表情テストと意識調査を経て、地獄のオーディションは終了。さて結果は……!?

そのほか募集コーナー

今月は、まだはがきが来ていないのでお休みしているけど、そのほかのコーナーも募集中！

●友情一番星
俺の友だちは、こんなに○○なヤツ。などなどキミのステキな友情を教えてもらうコーナー。

●女の子の小部屋
男子禁制。女の子読者のための女の子だけのコーナー。ふだん言えないこともオッケー。

●ゲーム大ひみつ
ゲームに関するウワサやキミのゲーム自慢話のコーナーだ。

●インチキゲームスクープ
どっかで聞いたことがある、何か似てるけどよーく見ると違う、そんなキミの考えたニセゲームのスクープを大募集。文章でも広告風イラストでもいいぞ。

●食はゲームにあり
ゲーム中に出てくる食べ物は、きっとこんなものだ、とか、このゲームをやっているとこんなものが食べたくなる、なんていうゲームと食に関する話題を募集するコーナーなのだ。

ブリキャラクラブ

まきのこうじ



（注1）PLGS（パーソナルライフゲームシステム）……『大貝獣物語Ⅱ』のなかのシステムで、メッセージを入力し日時を指定すると、それが画面に出てくるのだ。

応募の掟（おうぼのおきて）

基本的に各コーナーともはがきで応募してほしい。はがきサイズの紙に描いたイラストや、写真などを封書に入れて送ってくるのもオッケーだぞ。

なお締切は、基本的に発売翌月の20日ごろまでに届いたはがきが翌々月に掲載されるぶんになる。ただ、月によっては締切がもっと早くなる場合もあるので、季節ものは早めにね。

このコーナーで採用された人には、コーナーに応じた図書券をプレゼントするので、自分の住所、名前などはハッキリ書いておいてね。よろしく～。

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10（株）アスキー
月刊ファミ通ブロス編集部⑩　ブリブリブロス○○係

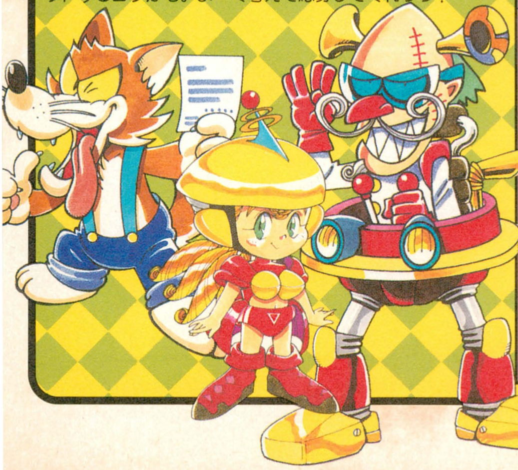


ブリキャラプレゼントダービー

キミのはがきがプレゼントを左右する、ブリキャラダービー。

このコーナーでは、まずキミたちに右の5人のキャラの誰かに投票してもらう。応募されたはがきを集計して、一番人気が高かったキャラに10000円、2番目のキャラに6000円、3番目のキャラに3000円を渡し、ゲーム関連の物を買って来てもらう。買ってきたプレゼントは、そのキャラに応募した人のなかから1名にプレゼントしちゃうからね。

キャラごとに買い物のクセといったものがあるので、各キャラの性格をよく読んで応募するのが、いいプレゼントをゲットするコツかも。よ～く考えて応募してくれっっ！



第2回・パドック

番号	1	2	3	4	5
顔					
名前	Dr.ボッツ	オハガキ男	イカサマー	プリプリ	トリオ・ザ・キング
前回人気	○	◎	×	▲	
予想	◎	▲		○	×
性格	頭脳プレーが好きなので、シミュレーション系ゲームを好む。比較的ハズレが少ないが、性格がヒネているため、とんでもないものを買うことも……。	自分の物を見る目に自身を持っていて、それに従って買い物をするため、ツボにハマればすばらしい結果になるが、アタリハズレの差も大きい。	ほとんど何も考えていない。行き当たりばったりで買い物をすることが多いので、ゲームとは関係ない物を買うことも。いちばんギャンブル性の高いかも。	女の子独自の視点でプレゼントを購入する。とはいっても、たまにキレている場合もあるので、こういうときは何を買うかわからないのが怖いぞ。	3頭の好みが、カルトゲーマニア、格闘ゲーマニア、ギャルゲーマニアとわかれているので、毎回どれが当たるかわからない。バクチ性の高いキャラなのだ。

プレゼントダービー 応募のきまり

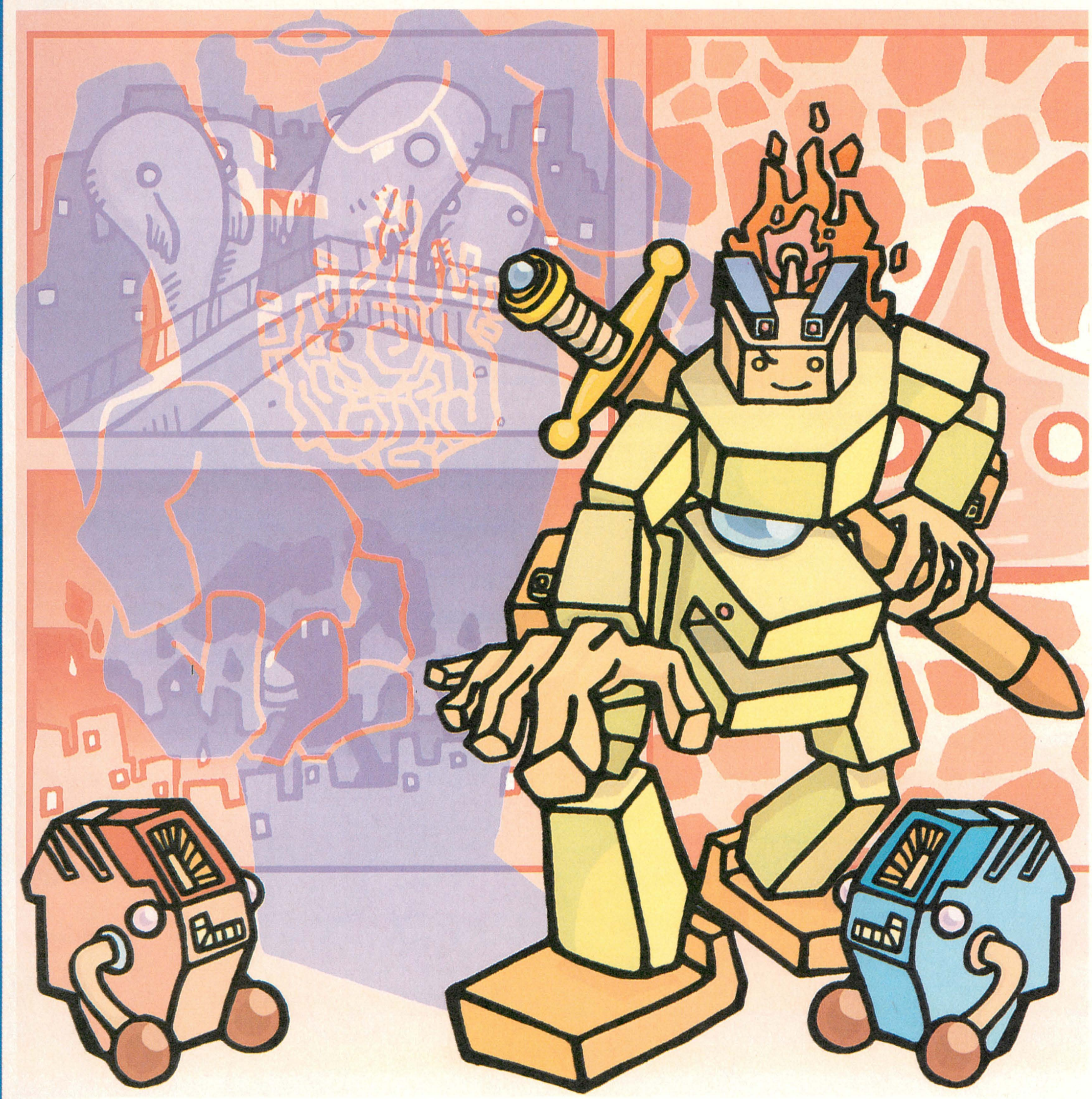
まず、はがきに好きな番号とキャラクター名をひとつ書いて送ってね。応募されたはがきを集計して、1番人気のキャラに10000円、2番人気のキャラに6000円、3番人気のキャラに3000円を渡して買い物に行ってもらい、なるべくその上限ギリギリまで買い物をしてもらう。

そのキャラに応募した人のなかから抽選で1名に、買ってきた賞品をプレゼント。発表は12月号だぞ。

《あて先》
月刊ファミ通ブロス編集部⑩
ブリブリブロス
「プレゼントダービー」係

締切
9月29日消印有効

EDITORIAL INFORMATION 10月号



イラスト／ORTAS

STAFF

■発行人：廣瀬禎彦■編集人：浜村弘一■編集長：野田稔■副編集長：那田時広■アートディレクター：川端康雄■編集スタッフ：小林和弘、堀尾尚美、新本浩一郎、中本妃香、宮尾美紀子、笠松竜二、青木宏行、芥川順哉、大庭聖子、泉和子、平川友子■制作スタッフ：高島ヒロキ、斎木健士、中島俊、佐々木幸子■フォトグラフ：八木澤芳彦、吉田武、溝田誠、佐藤倫子、岡田清孝、■進行：栗原和子、樽本義之、山本一正、川合昇■編集協力：西浩樹、八百木勲、新山基一、山田るり子、秋山竜二、中村玲里、勝山知美、森秀和、有川紀彦、伊藤未来男、比企利至、柳亨英、田中克征、松村英彦、長谷部勲、福田有宵、レッカ社、キュービックエナジー、ADS■制作協力：矢野朱美、石川かおる、薮ふく子、PAL STUDIO、山口博子、松尾加奈子、赤井玲子、天野早苗、川野辺順子、高山直子、桜井アケミ、溝江由紀子、川辺真美、吉原康典、高島陽子、スタジオRON、野島弘司、梶浦陽子、桜田章一、吉原雅之、久賀昭宏、吉田淳一、坂口誠、杉原貴宏、西本幸裕■広告営業：大野真、松村道治、小林健太郎、原川郎広、高橋利恵、古田土友紀■雑誌営業：玉舎直人、伊佐山貴子、西野さつき■出版業務：中尾敬子■出版局営業統轄部長：西澤幹雄■出版総務統轄部長：別所聖一

次号月刊ファミ通ブロス11月号は、『ポケモン2』の新情報満載。『マリオカート64』も大公開。秘技は『トバルNo.1』、『ストゼロ2』。『ミニ四駆』ゲーム特集もスゲ〜濃い〜ぞ。

次号は **9/30** 発売!!

定価 480円

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
㈱アスキー
月刊ファミ通ブロス編集部
『○○○○○』係

◆本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜日から木曜日の午後2時〜午後4時のあいだに●03・5351・8223（質問情報電話）まで

PlayStation
マークおよび PlayStation は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

株式会社 日本一ソフトウェア

© 1996 NIPPON ICHI SOFTWARE Inc.

日本一 SOFT WARE

ジグソーアイランド

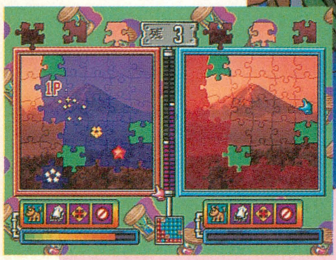
Japan Graffiti

9月発売予定
¥5,800
(税別) 予価



帰ってきた熱い対戦!!

遊んだ人だけわかるおもしろさ

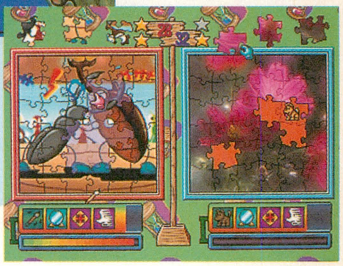


サンドイッチ対戦

はさんで はさまれて最後まで気が抜けない
対戦がチョー熱くなった!

スピード対戦

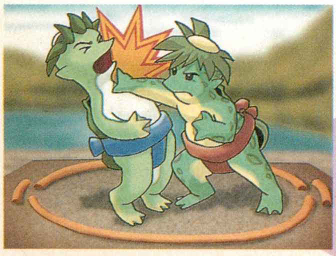
毎度おなじみスピード対戦が
パワーアップして帰ってきた!



それゆけ ぱずる同好会

じゃぽねす第壱高等学校の
ぱずる同好会が繰り広げる
ハチャメチャ&ドタバタ大活劇



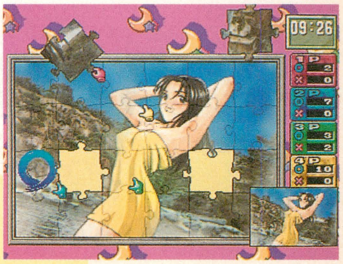


展覧会

140枚以上の写真やイラストで、
心地よい環境を!
高解像度モードを使った
くっきり画像でパワーアップ!

ふつうなジグソー

24、96、150ピースが設定できるぞ
マルチタップにも対応してパワーアップ!





スーパーファミコン は任天堂の登録商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
精霊たちのシンフォニー。
精霊と魔法が支配する世界、淡い色彩のビジュアル、不思議な生命体……独創的な世界観を誇るRPG「レナス」シリーズ最新作が登場。
いま、4つの浮遊大陸からなる地底世界を舞台にあらたなる冒険が繰り広げられる！
LENNUS II
レナスII ―封印の使徒―
イグレス「おお！ あんたたちか！
やはり大きな身体は気もちがいいな！
どうした？
いっしょに おいでいくか？
★新システム「精霊狩り」で習熟度をあげる★呪文の効果と敵の耐性が一目でわかる精霊ゲージ
★傭兵の装備もチェンジ可能★買物画面なども全て十字ボタン対応
監督＆シナリオ＆演出：柴尾英令◉演出監修：角銅博之◉コンセプト・アートデザイン：加藤洋之＆後藤啓介◉モンスターデザイン：今井修二◉音楽：田中公平
ジャンル：RPG 容量：32M＋B.B. 好評発売中 希望小売価格：9,980円(税別)
© ASMIK／柴尾英令
ASMIK
株式会社アスミック ソフトウェア事業部 〒162 東京都新宿区揚場町1-21 PHONE.03-3235-5992 テレホン情報03-3235-5902



PlayStation
最強集結。
登場レスラー50人以上!!
技数550以上!!
超・圧倒的ボリューム、リアルなポリゴン・アニメーション、
本物以上の迫力、究極のプロレスゲームここに誕生!!
ストロングスタイルから格闘技系、海外系と
さまざまなスタイルのレスラーが登場。
誰が本当は強いのか、待望の「夢のカード」が実現!!
VIRTUAL PRO-WRESTLING
バーチャル・プロレスリング
9月発売予定
予価：5,800円（税抜）
©ASMIK / The MAN Breeze
"PS" マークおよび "PlayStation" は
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
ASMIK 株式会社アスミック
〒162 東京都新宿区揚場町1-21
PHONE：03-3235-5992
テレホン情報：03-3235-5902

MONTHLY ファミ通ブロス BROS. 1996 10月号
定価480円
(本体466円)
平成8年10月1日発行　第三種郵便物認可
発行人 廣瀬禎彦　編集人 浜村弘一
第4巻　第10号　通巻39号　株式会社アスキー発行
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
☎03-5351-8111(大代表) ☎03-5351-8223(編集部



T1013591100485
PRINTED IN JAPAN　大日本印刷　©ASCII 1996
雑誌13591-10